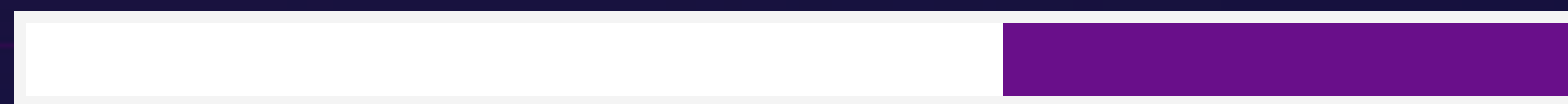




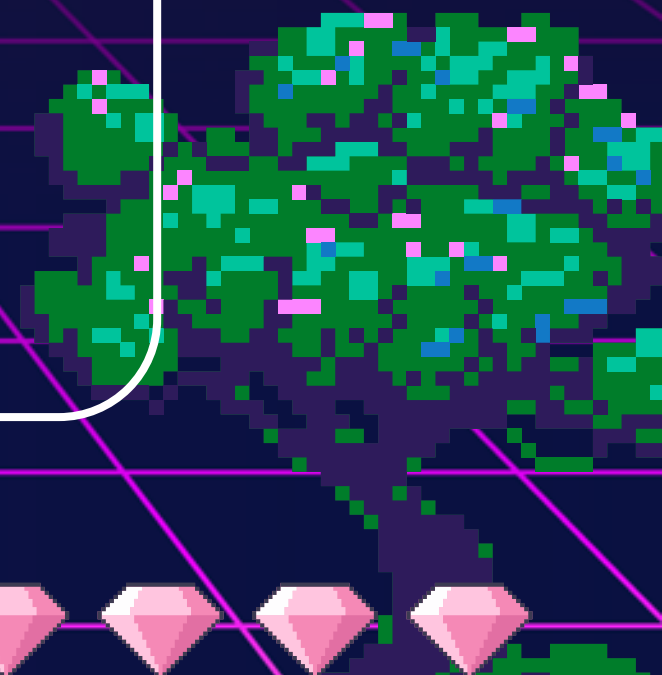
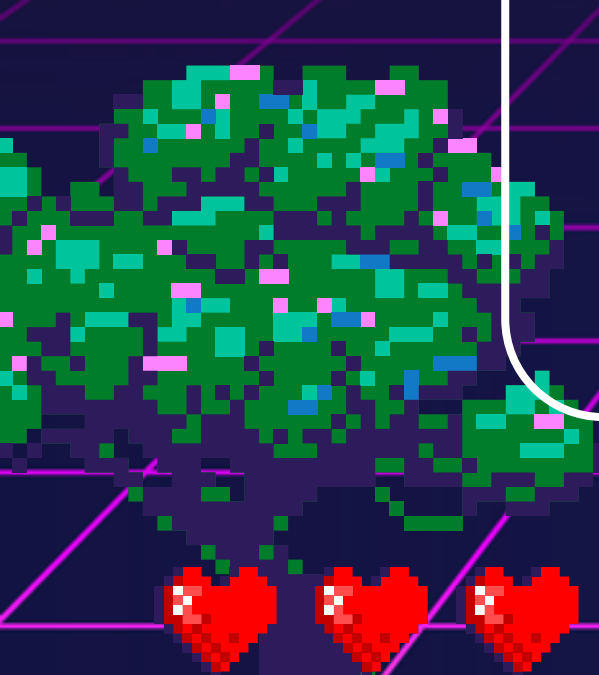
PRESENTACIÓN DEL JUEGO SKY KINGS



PLAY

MENU

EXIT



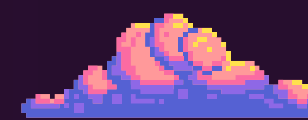


DESCRIPCIÓN

**JUEGO DE PLATAFORMAS EN VERTICAL PARA DOS JUGADORES,
DONDE COMPITEN POR LLEGAR A LA CIMA O DERROTAR AL OTRO
JUGADOR. INCLUYE LA POSIBILIDAD DE CAER DE LAS PLATAFORMAS
Y MORIR.**

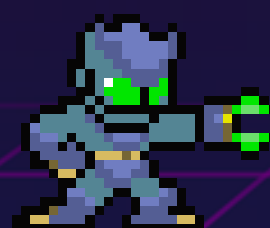
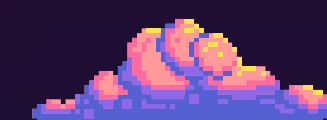


EXIT



JUGABILIDAD

DOS PERSONAS COMPITEN POR LLEGAR A LA CIMA DEL MAPA





Selección de personaje



Jugador1

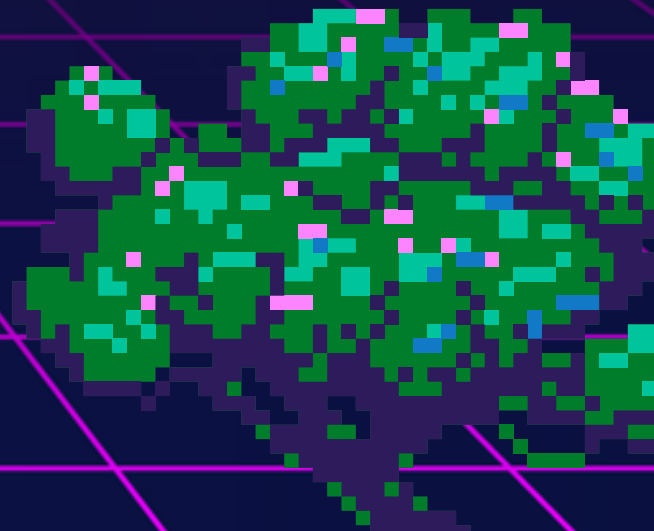
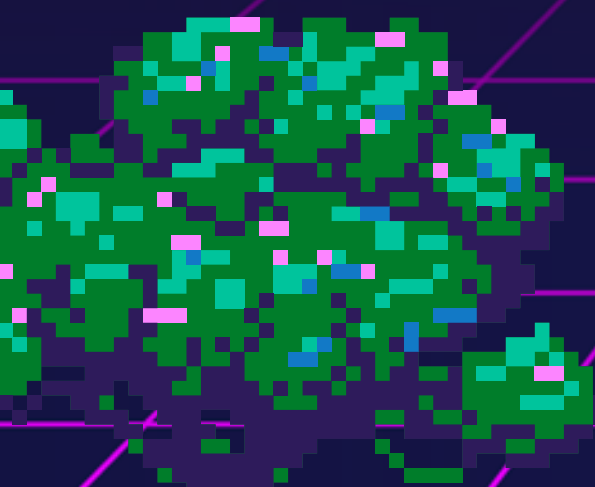


Jugador2



Empezar

EXIT



DESARROLLO



SKYKINGS SE CREÓ UTILIZANDO EL POTENTE MOTOR GRÁFICO PYGAME. PYGAME ES UNA BIBLIOTECA DE CÓDIGO ABIERTO DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN 2D, LO CUAL NOS PERMITIÓ CREAR UNA EXPERIENCIA VISUALMENTE ATRACTIVA Y DINÁMICA. AL ELEGIR PYGAME COMO NUESTRO MOTOR GRÁFICO, NOS BENEFICIAMOS DE SU AMPLIA GAMA DE FUNCIONES Y CARACTERÍSTICAS, ASÍ COMO DE SU ENFOQUE INTUITIVO Y ACCESIBLE PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS. CON PYGAME, PUDIMOS IMPLEMENTAR LOS ELEMENTOS ESENCIALES DEL JUEGO, COMO LA LÓGICA DE LAS PLATAFORMAS, LOS CONTROLES DE LOS PERSONAJES, LAS COLISIONES Y LAS ANIMACIONES.

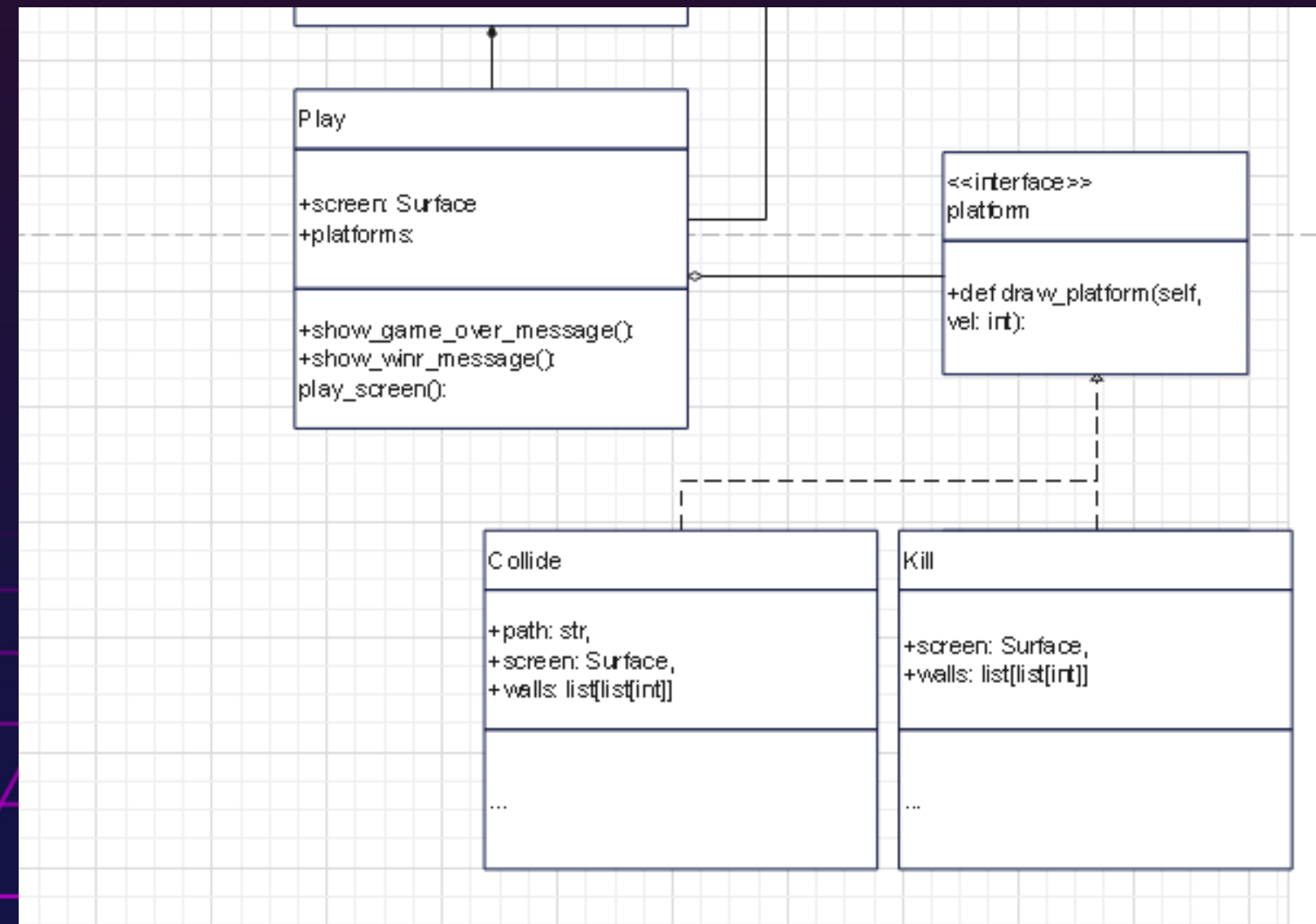
EXIT

PATRONES DE DISEÑO UTILIZADOS

EXIT

PATRON ERIODGE

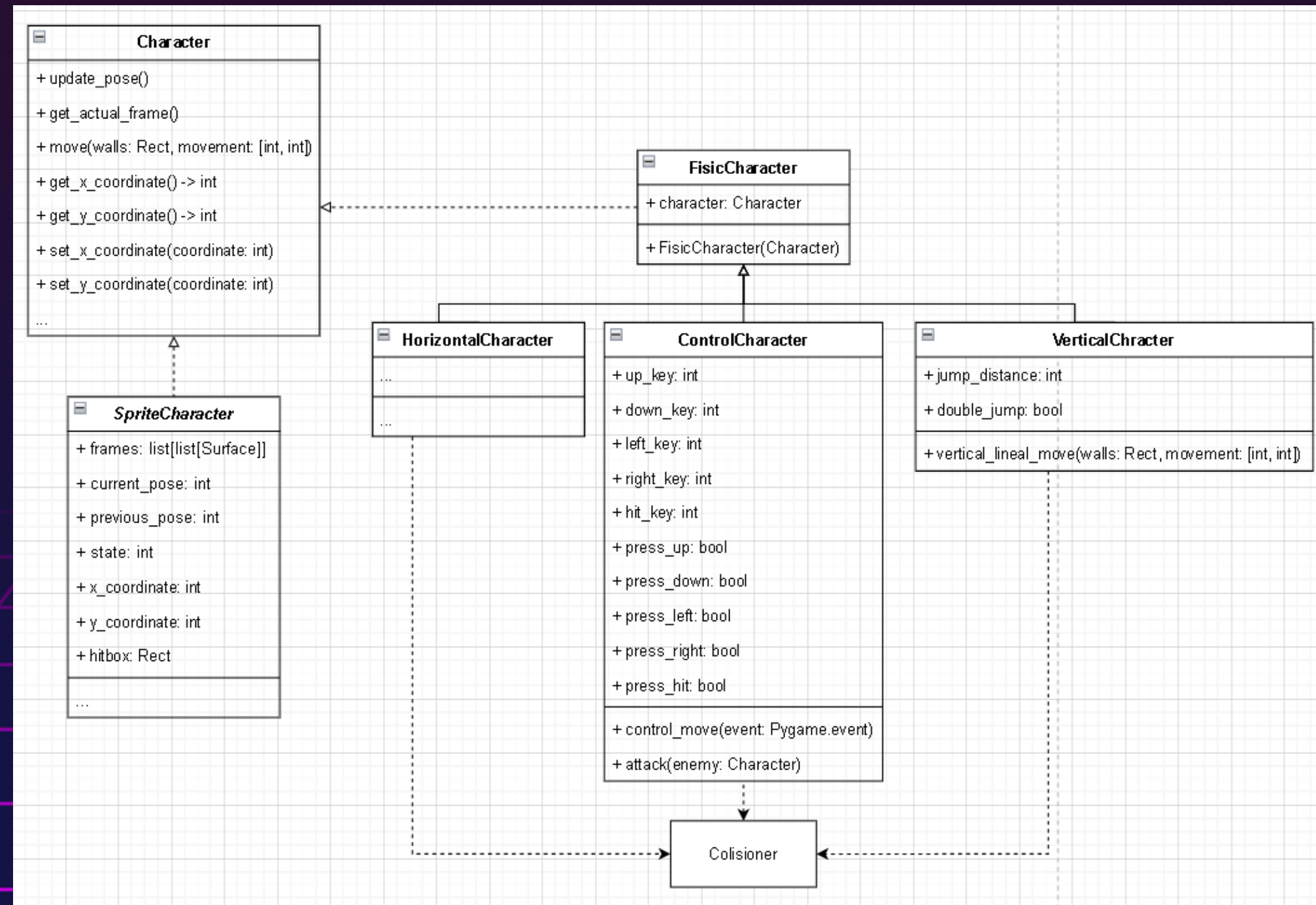
COMO LO UTILIZAMOS?



EXIT

PATRON DECORATOR

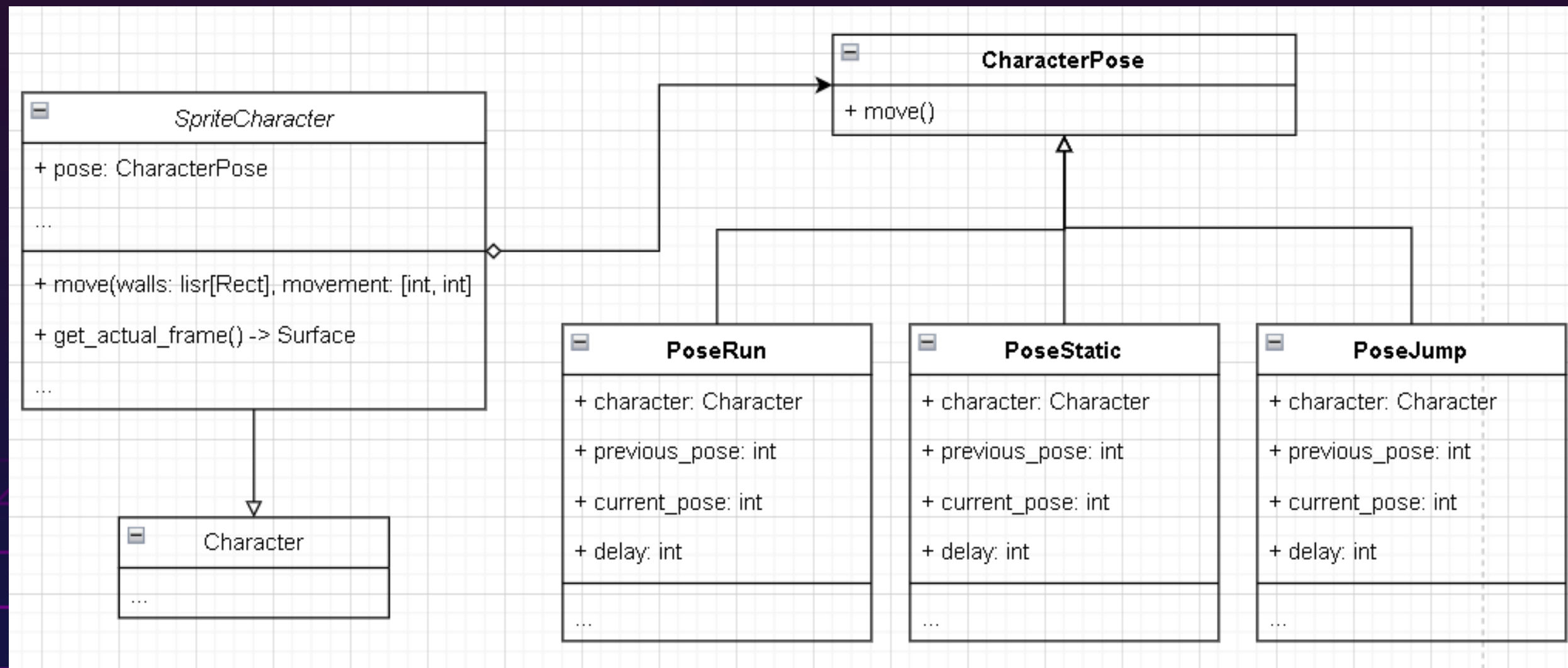
COMO LO UTILIZAMOS?



EXIT

PATRON STATE

COMO LO UTILIZAMOS?



EXIT

UN POCO DEL JUEGO:



EXIT

UN POCO DEL JUEGO:



EXIT

UN POCO DEL JUEGO:



EXIT

CONCLUSIONES

EXIT

GRACIAS!

EXIT