

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Радиотехнический»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчёт по лабораторной работе №6
«Разработка бота на основе конечного автомата для Telegram с
использованием языка Python»

Выполнил:

студент группы РТ5-31Б
Петров Егор

Подпись и дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата:

Москва, 2021 г

Описание задания

1. Модифицируйте код лабораторной работы №6 таким образом, чтобы он был пригоден для модульного тестирования.
2. Используя материалы лабораторной работы №4 создайте модульные тесты с применением TDD - фреймворка (2 теста) и BDD - фреймворка (2 теста).

Текст программы

```
from aiogram.utils import executor
from aiogram import Bot
from aiogram.contrib.fsm_storage.memory import MemoryStorage
from aiogram.dispatcher import Dispatcher
from aiogram.dispatcher import FSMContext
from aiogram.dispatcher.filters.state import State, StatesGroup
from aiogram import types
from aiogram.types import ReplyKeyboardMarkup, KeyboardButton,
ReplyKeyboardRemove
```

```
storage = MemoryStorage()
i=0
list=[]
bot = Bot(token='5071363517:AAEVHY-
L4HV6K9DhtgWyiCCE02guBXerGdA')
dp = Dispatcher(bot, storage=storage)
```

```
class fsm(StatesGroup):
    question1 = State()
    question2 = State()
    question3 = State()
```

```
@dp.message_handler(commands=['start'])
async def command_start(message: types.message):
    await bot.send_message(message.from_user.id, 'Здравствуйте,
'+message.from_user.username, reply_markup=kb_clien)
```

```
@dp.message_handler(commands='тык', state=None)
async def q1start(message: types.Message):
    await message.reply('Вам нужно создать кнопку?')
    await fsm.question1.set()
```

```
@dp.message_handler(state=fsm.question3)
async def answer3(message: types.Message, state: FSMContext):
    async with state.proxy() as data:
        b3=message.text
        kb_clien.add(b3)
        await bot.send_message(message.from_user.id,'Кнопка добавлена!',
reply_markup=kb_clien)
        await state.finish()

b1= KeyboardButton('/ТЫК')
b2= KeyboardButton('/да')
kb_clien = ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
kb_clien.add(b1).add(b2)
executor.start_polling(dp)
```

Примеры работы программы

