

# Посібник зі Створення Українізатора

З'явилося питання? Вам на наш сервер [Discord](#).

Маєте пропозиції щодо покращення посібника? Надішліть їх сюди: [Google Forms](#).

**Ця тема для новачків, які уявлення не мають як створювати українізатори. Посібник буде оновлюватися та доповнюватися.**

● Насамперед варто з'ясувати на якому рушії створена гра. Як це зробити? Спочатку гуглимо, якщо потрібної нам інформації знайти не вдалось, переходимо в теку з грою і дивимось на структуру файлів.

► **Unity**

► **Unreal Engine 4**

► **Godot Engine**

► **CryEngine**

---

► **Універсальні Програми:**

► **Посилання:**

---

► **Зворотний Зв'язок | Підтримка:**

