

Attribute

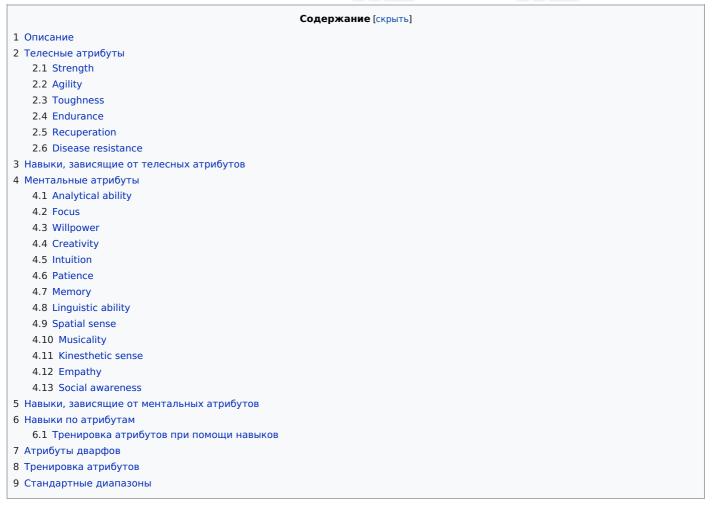
Каждое создание в игре имеет набор **атрибутов**, влияющих на скорость выполнения задач. Эти атрибуты делятся на телесные, связанные с физической формой, и ментальные, связанные с душой.

Атрибуты существа видны в окне Thoughts and Preferences. Телесные атрибуты перечислены перед списком предпочтений, психические — сразу после предпочтений. Высокие атрибуты окрашены тёмно-зелёным, низкие — красным, а средние вовсе не упоминаются. Отображается это так:

He is slow to tire and agile, but he is quite susceptible to disease. ru

В текущей версии атрибуты связанны с навыками, например использование щита развивает выносливость, но не память. Различные навыки влияющие на один атрибут могут прокачивать их с разной скоростью. Скорость обучения и забывания навыков определяется в токенах каждого существа.

Атрибуты можно посмотреть, выбрав дварфа через просмотр v-z-enter или меню юнитов u-v-enter.



Описание

Описание атрибутов в игре определяется на основе отклонения от среднего значения по всему виду. Медианные значения атрибутов человека всегда равны 1000. Таким образом, если медианное значение у дварфа более 1000 для атрибута, это означает, что в среднем дварф в этом атрибуте лучше, чем человек (однако, значения у отдельных людей могут быть выше, чем отдельных дварфов из-за внутривидовой изменчивости). Обратное также верно.

Уровни, на которых изменяются описания, составляют 250, 500, 750 и 1000 выше или ниже медианного значение всего вида. Интересно, что если у вида есть атрибут с медианой ниже 1000, например ловкость у дварфов, самый низкий уровень никогда не будет отображаться.

Эти описания не используются в режиме приключенца.

Телесные атрибуты

Значения атрибутов, приведённые в таблице соответствуют только для обычных дварфов. Для всех остальных существ описания будут такими же, но числовые значения могут сильно разниться. Практически во всех случаях высокое значение атрибута более предпочтительно, в отличие от черт личности, ценность которых зависит от конкретной ситуации.

Strength

Сила влияет на повреждения в ближнем бою (за счёт увеличения скорости махания оружием), мышечную массу (накачанные мышцы лучше сопротивляются урону) и переносимый вес. Высокая сила также увеличивает скорость быстрых видов перемещения, в том числе бега, полёта и быстрого плаванья, даже если на существе нет предметов. Медианное значение для дварфа равно 1250.

Значение(+)	Описание
2250 — 5000	Невероятно сильный <u>en</u>
2000 — 2249	Могучий <u>en</u>
1750 — 1999	Очень сильный <u>en</u>
1500 — 1749	Сильный <u>en</u>
751 — 1000	Слабый <u>en</u>
501 — 750	Очень слабый <u>en</u>
251 — 500	Полный слабак <u>en</u>
0 — 250	Необъяснимо слабый <u>en</u>

Toughness

Стойкость уменьшает все виды физического урона, включая кровотечение и удушение. Медианное значение для дварфа равно 1250.

Значение(+)	Описание
2250 — 5000	Просто неразрушимый <u>en</u>
2000 — 2249	Удивительно крепкий <u>en</u>
1750 — 1999	Достаточно прочный <u>en</u>
1500 — 1749	Крепкий <u>en</u>
751 — 1000	Хлипкий <u>en</u>
501 — 750	Очень хлипкий <u>en</u>
251 — 500	Удивительно хлипкий <u>en</u>
0 — 250	Ужасно хрупкий <u>en</u>

Recuperation

Восстановление увеличивает скорость заживления ран и уменьшает жировой слой. Медианное значение для дварфа равно 1000.

Значение	Описание
2250 — 5000	Обладатель удивительных спосбностей к восстановлению <u>en</u>
2000 — 2249	Невероятно быстро выздоравливает <u>en</u>
1750 — 1999	Достаточно быстро выздоравливает <u>en</u>
1500 — 1749	Быстро выздоравливает <u>en</u>
751 — 1000	Медленно выздоравливает <u>en</u>
501 — 750	Очень медленно выздоравливает <u>en</u>
251 — 500	Действительно медленно выздоравливает <u>en</u>
0 — 250	Ужасно медленно восстанавливается <u>en</u>

Agility

Ловкость увеличивает скорость перемещения существа, так же как и **сила** — таким образом существо с максимальной ловкостью и максимальной силой будет перемещаться втрое быстрее существа с минимальными силой или ловкостью. Медианное значение для дварфа равно 900.

Поскольку у дварфов в целом ловкость ниже среднего, из-за особенности описания, упомянутой выше, вы никогда не увидите дварфа, описанного как "Ужасно неуклюжий $\frac{\text{en}}{\text{en}}$ ".

Значение(-)	Описание
2250 — 5000	Удивительно ловкий <u>en</u>
2000 — 2249	Экстремально ловкий <u>en</u>
1750 — 1999	Очень ловкий <u>en</u>
1500 — 1749	Ловкий <u>en</u>
751 — 1000	Неловкий <u>en</u>
501 — 750	Неуклюжий <u>en</u>
251 — 500	Очень неуклюжий <u>en</u>
0 — 250	Ужасно неуклюжий <u>en</u>

Endurance

Выносливость уменьшает скорость, с которой дварф устаёт, а также переносимость боли. Медианное значение для дварфа равно 1000.

Значение	Описание
2250 — 5000	Абсолютно неутомимый <u>en</u>
2000 — 2249	Неустающий <u>en</u>
1750 — 1999	Очень медленно устающий <u>en</u>
1500 — 1749	Медленно устающий <u>en</u>
751 — 1000	Быстро устающий <u>en</u>
501 — 750	Очень быстро устающий <u>en</u>
251 — 500	Очень быстро устающий <u>en</u>
0 — 250	Невероятно быстро устающий <u>en</u>

Disease resistance

Сопротивление болезням снижает риск возникновения синдромов и их негативных эффектов, в том числе вызванных алкоголем. Медианное значение для дварфа равно 1000. Даже максимальное значение, равное 5000, полного иммунитета не даёт.

Значение	Описание
2250 — 5000	Практически не может заболеть <u>en</u>
2000 — 2249	Почти никогда не болеет <u>en</u>
1750 — 1999	Очень редко болеет <u>en</u>
1500 — 1749	Редко болеет <u>en</u>
751 — 1000	Уязвим для болезни <u>en</u>
501 — 750	Очень уязвим для болезни <u>en</u>
251 — 500	Воистину уязвим для болезни <u>en</u>
0 — 250	Умопомрачительно уязвим для болезни <u>en</u>

На	выки, зависящие от телесных атрибутов
Strength Сила	Шахтёр • Плотник • Дровосек • Каменщик • Костоправ • Пчеловод • Пивовар • Сыродел • Красильщик • Земледелец • Варщик щёлока • Дояр • Мельник • Варщик поташа • Отжимщик • Мыловар • Прядильщик • Обмолотчик • Углежог • Рыболов • Бронник • Кочегар • Мастер по металлу • Кузнец • Оружейник • Стекловар • Кожевник • Вытягиватель нитей • Механик • Оператор насоса • Осадный инженер • Осадный оператор • Изготовитель бумаги • Пловец • Все боевые навыки кроме Вёркости
Agility Ловкость	Лукодел • Плотник • Дровосек • Гравёр • Каменщик • Ветеринар • Дрессировщик • Зверолов • Костоправ • Ходок на костылях • Хирург • Сшиватель • Перевязчик • Пчеловод • Пивовар • Мясник • Сыродел • Повар • Красильщик • Земледелец • Травник • Дояр • Мельник • Отжимщик • Прядильщик • Дубильщик • Обмолотчик • Чистильщик рыбы • Потрошитель рыбы • Рыболов • Бронник • Мастер по металлу • Кузнец • Оружейник • Огранщик • Инкрустатор • Резчик по кости • Портной • Стекловар • Глазуровщик • Кожевник • Гончар • Мастер по камню • Мастер по дереву • Восколей • Вытягиватель нитей • Механик • Осадный инженер • Изготовитель бумаги • Переплётчик • Пловец • Комик • Устрашитель • Студент • Все боевые навыки кроме Кусателя и Носителя доспехов
Toughness Стойкость	Шахтёр • Дрессировщик • Варщик щёлока • Варщик поташа • Мыловар • Углежог • Кочегар • Оператор насоса • Осадный оператор • Все боевые навыки ближнего боя
Endurance Выносливость	Шахтёр • Дровосек • Каменщик • Дрессировщик • Ходок на костылях • Пчеловод • Мясник • Сыродел • Красильщик • Земледелец • Варщик щёлока • Дояр • Мельник • Варщик поташа • Отжимщик • Мыловар • Прядильщик • Обмолотчик • Углежог • Чистильщик рыбы • Бронник • Кочегар • Мастер по металлу • Кузнец • Оружейник • Стекловар • Кожевник • Вытягиватель нитей • Механик • Оператор насоса • Осадный инженер • Осадный оператор • Пловец • Броненосец • Кусатель • Увёртливый
Recuperation Восстановление	Не добавлено
Disease Resistance Сопротивление болезням	Не добавлено

Ментальные атрибуты

Значения атрибутов, приведённые в таблице, соответствуют только для обычных дварфов. Для всех остальных существ описания будут такими же, но числовые значения могут сильно разниться. Практически во всех случаях высокое значение атрибута более предпочтительно, в отличие от черт личности, ценность которых зависит от конкретной ситуации.

Из поста Toady One嵒:

Что касается навыков: многие из этих атрибутов влияют только на их продолжительность (время применения), если не указаны другие эффекты, однако все они учитываются при подсчёте результата применения навыка. $\underline{\text{en}}$

Ниже приведён список того, какие атрибуты влияют на какие навыки. А эта пара диаграмм обеспечивает более удобную для чтения сводку ментальных атрибутов, которые полезны для врачей и солдат.

Analytical ability

Аналитические способности дварфов по медиане равны 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Потрясающий интеллект <u>en</u>
2000 — 2249	Выдающийся ум <u>en</u>
1750 — 1999	Острый ум <u>en</u>
1500 — 1740	Уороший интоплокт en

Focus

Медианное значение **сосредоточенности** у дварфов равно 1500.

Значение(++)	Описание
2542 — 5000	Неразрушимая сосредоточенность <u>en</u>
2292 — 2541	Великолепная сосредоточенность <u>en</u>
2042 — 2291	Очень хорошая сосредоточенность <u>en</u>
1792 — 2041	Способности к сосредоточенности en

1500 1775	лорошии иптеллект —
751 — 1000	Плохой интеллект <u>en</u>
501 — 750	Очень плохой интеллект <u>en</u>
251 — 500	Ужасный интеллект <u>en</u>
0 — 250	Невероятно ужасный интеллект <u>en</u>

Willpower

Сила воли напрямую уменьшает болевые эффекты и усталость. Снижает вероятность того, что существо начнёт убегать из битвы или ощутит эффекты стресса. Медианное значение силы воли у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Несокрушимая сила воли <u>en</u>
1750 — 1999	Железная сила воли <u>en</u>
1500 — 1749	Хорошая сила воли <u>en</u>
1250 — 1499	Обычная сила воли <u>en</u>
501 — 750	Слабая сила воли <u>en</u>
251 — 500	Большой дефицит силы воли <u>en</u>
1 — 250	Сила воли практически отсутствует <u>en</u>
0	Полное отсутствие силы воли <u>en</u>

Intuition

Медианное значение интуиции у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Необъяснимая интуиция <u>en</u>
1750 — 1999	Замечательная интуиция <u>en</u>
1500 — 1749	Очень хорошая интуиция <u>en</u>
1250 — 1499	Хорошая интуиция <u>en</u>
501 — 750	Плохая интуиция <u>en</u>
251 — 500	Очень плохая интуиция <u>en</u>
1 — 250	Действительно слабо развита интуиция <u>en</u>
0	Ужасающая интуиция <u>en</u>

Memory

Медианное значение памяти у дварфов равно 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Умопомрачительная память <u>en</u>
2000 — 2249	Невероятная память <u>en</u>
1750 — 1999	Великолепная память <u>en</u>
1500 — 1749	Хорошая память <u>en</u>
751 — 1000	Посредственная память <u>en</u>
501 — 750	Скудная память <u>en</u>
251 — 500	Очень плохая память <u>en</u>
0 — 250	Почти никакой памяти <u>en</u>

1/32 2071	Спосоопости к сосредоточенности —
1043 — 1292	Слабая сосредоточенность <u>en</u>
793 — 1042	Более чем слабая сосредоточенность <u>en</u>
543 — 792	Ужасная сосредоточенность <u>en</u>
0 — 542	Абсолютная неспособность сосредоточиться <u>en</u>

Creativity

Медианное значение креативности у дварфов равно 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Несдерживаемое креативное воображение <u>en</u>
2000 — 2249	Превосходная креативность <u>en</u>
1750 — 1999	Очень высокая креативность <u>en</u>
1500 — 1749	Высокая креативность <u>en</u>
751 — 1000	Посредственная креативность <u>en</u>
501 — 750	Жалкая креативность <u>en</u>
251 — 500	Практически никакая креативность <u>en</u>
0 — 250	Полное отсутствие творческого таланта $\frac{en}{}$

Patience

Влияет на некоторые <u>tasks</u>, не требующие навыков. Медианное значение **терпения** у дварфов равно 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Практически бесконечное терпение <u>en</u>
2000 — 2249	Очень большое терпение <u>en</u>
1750 — 1999	Большое терпение <u>en</u>
1500 — 1749	Обычное терпение <u>en</u>
751 — 1000	Короткое терпение <u>en</u>
501 — 750	Малый запас терпения <u>en</u>
251 — 500	Очень малый запас терпения <u>en</u>
0 — 250	Абсолютно нетерпеливый <u>en</u>

Linguistic ability

Медианное значение **лингвистических способностей** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Удивительные способности к лингвистике <u>en</u>
1750 — 1999	Превосходное знание языка <u>en</u>
1500 — 1749	Естественная склонность к языку <u>en</u>
1250 — 1499	Владеет языком <u>en</u>
501 — 750	Некоторые затруднения с правописанием <u>en</u>
251 — 500	Слабые лингвистические способности <u>en</u>
1 — 250	Очень низкие лингвистические способности <u>en</u>

Spatial sense

Медианное значение **пространственного воображения** у дварфов равно 1500.

Значение (++)	Описание
2542 — 5000	Ошеломительное чувство пространственных соединений <u>en</u>
2292 — 2541	Удивительное пространственное воображение <u>en</u>
2042 — 2291	Превосходное чувство пространства <u>en</u>
1792 — 2041	Хорошее чувство пространства <u>en</u>
1043 — 1292	Сомнительное пространственное воображение <u>en</u>
793 — 1042	Плохое пространственное воображение <u>en</u>
543 — 792	Отвратительное пространственное воображение <u>en</u>
0 — 542	Пространственное воображение отсутствует $\frac{\text{en}}{}$

Musicality

Влияет на все музыкальные навыки. Медианное значение музыкального слуха у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Удивительный музыкальный талант <u>en</u>
1750 — 1999	Превосходный музыкальный слух <u>en</u>
1500 — 1749	Прирождённая способность к музыке <u>en</u>
1250 — 1499	Чувствует музыку <u>en</u>
501 — 750	Плохое чувство музыки <u>en</u>
251 — 500	Слабые способности к музыке <u>en</u>
1 — 250	Музыкальный слух практически отсутствует <u>en</u>
0	Полное отсутствие музыкального слуха <u>en</u>

Kinesthetic sense

Многие навыки, связанные с движением, а также многие tasks, не требующие навыков, зависят от **координации**. Медианное значение **координации** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Удивительное чувство положения собственного тела <u>en</u>
1750 — 1999	Превосходная координация <u>en</u>
1500 — 1749	Очень хорошее чувство положения своего тела $\frac{\text{en}}{}$
1250 — 1499	Хорошая координация <u>en</u>
501 — 750	Посредственная координация <u>en</u>
251 — 500	Плохая координация <u>en</u>
1 — 250	Очень неуклюжая координация <u>en</u>
0	Невероятное отсутствие чувства положения собственного тела <u>en</u>

Empathy

Медианное значение эмпатии у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Невероятное чувство чужих эмоций <u>en</u>
1750 — 1999	Превосходная эмпатия <u>en</u>
1500 — 1749	Очень хорошая эмпатия <u>en</u>
1250 — 1499	Довольно хорошая способность считывать чужие эмоции <u>en</u>
501 — 750	Плохая эмпатия <u>en</u>
251 — 500	Очень плохая эмпатия <u>en</u>
1 — 250	Эмпатия практически отсутствует <u>en</u>
0	Полная неспособность судить о чужих эмоциях <u>en</u>

Social awareness

Медианное значение **понимания социальных отношений** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Потрясающе глубокое чувство социальных взаимоотношений <u>en</u>
1750 — 1999	Превосходное чувство социальных взаимоотношений <u>en</u>
1500 — 1749	Очень хорошее чувство социальных взаимоотношений <u>en</u>
1250 — 1499	Хорошее чувство социальных взаимоотношений <u>en</u>
501 — 750	Посредственное чувство социальных взаимоотношений <u>en</u>

251 — 500	Плохая способность управлять или просто понять социальные взаимоотношения <u>en</u>
1 — 250	Отсутствие понимания социальных взаимоотношений <u>en</u>
0	Полная неспособность понять социальные взаимоотношения <u>en</u>

Навыки, зависящие от ментальных атрибутов

Навыки	, зависящие от ментальных атрибутов
Analytical Ability Аналитические способности	Ветеринар • Зверолов • Сыродел • Повар • Кочегар • Вытягиватель нитей • Огранщик • Осадный инженер • Осадный оператор • Механик • Architecture • Диагност • Оценщик • Организатор • Счетовод • Студент • Скольщик
Memory Память	Ветеринар • Травник • Диагност • Оценщик • Счетовод • Студент
Creativity Креативность	Резчик по кости • Портной • Стекловар • Кожевник • Мастер по камню • Ткач • Мастер по дереву • Зверолов • Сыродел • Повар • Architecture • Организатор • Лжец • Комик
Intuition Интуиция	Дрессировщик • Оценщик намерений • Оценщик • Наблюдатель • Диагност
Focus Сосредоточенность	Рыболов • Archer • Осадный оператор • Засадчик • Хирург • Костоправ • Сшиватель • Счетовод • Студент • Концентрация • Наблюдатель
Willpower Воодушевлённость	Шахтёр • Дровосек • Боец • Ходок на костылях • Оператор насоса • Пловец • Концентрация • <i>Устойчивость к</i> <i>истиранию и боли</i>
Patience Усидчивость	Дрессировщик • Рыболов • Концентрация • <i>Некоторые</i> задачи, не затрагивающие навыки
Spatial Sense Чувство пространства	Шахтёр • Дровосек • Резчик по кости • Портной • Стекловар • Кожевник • Мастер по камню • Ткач • Мастер по дереву • Зверолов • <i>Combat Skills</i> • Осадный оператор • Засадчик • Architecture • Перевязчик • Хирург • Костоправ • Сшиватель • Ходок на костылях • Пловец • Наблюдатель • Скольщик
Kinesthetic Sense Чувство движения	Большинство навыков, сопряжённых с движением. Задачи, не затрагивающие навыки
Linguistic Ability Говорливость	Увещеватель • Переговорщик • Лжец • Устрашитель • Болтун • Комик • Льстец • Утешитель • Миротворец • Лидер • Учитель
Musicality Музыкальность	Клавишник • Ударник • Игрок на струнных • Игрок на духовых • Музыкант
Empathy Сочувствие	Дрессировщик • Ветеринар • Перевязчик • Увещеватель • Переговорщик • Оценщик намерений • Болтун • Льстец • Утешитель • Миротворец • Лидер • Учитель
Social Awareness Социальность	Увещеватель • Переговорщик • Оценщик намерений • Организатор • Лжец • Болтун • Льстец • Утешитель • Миротворец • Лидер • Учитель

Навыки по атрибутам

Если ваш браузер не может правильно отобразить таблицу, воспользуйтесь старым вариантом.

			ility				4			ense		SSOC
اء	ess	nce	cal Ab	er ity	_ c	o o	7	Sense	ity	etic S	>	- CACAN

Навык	Strengt	Agility	Toughn	Endura	Analyti	Focus	Willpow	Creativ	Intuitio	Patienc	Memori	Linguis	Spatial	Musical	Kinesth	Empath	Social #
Шахтёр	A		В	С			C						В		A		
Дровосек	A	В		С			С						В		Α		
Плотник	A	В						С					В		Α		
Гравёр		A						С					В		Α		
Каменщик	Α	В		С				С					В		Α		
Дрессировщик		Α	В	С					С	В						Α	
Ветеринар		Α			Α						В					С	
Потрошитель рыбы		Α													Α		
Потрошитель животных		Α													Α		
Чистильщик рыбы		Α		В											Α		
Мясник	А	В		С											Α		
Зверолов		Α			Α			В					С				
Дубильщик		Α													Α		
Ткач		Α						С					В		Α		
Пивовар	Α	В													Α		
Алхимик		Α			Α			В	С								
Портной		Α						С					В		Α		
Мельник	Α	В		С											Α		
Обмолотчик	В	Α		С											Α		
Сыродел	В	Α		С	В			С							Α		
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
Дояр	A	В		С		_							, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				0,
Повар		A			В			С							Α		
Земледелец	A	В		С											Α		
Травник		Α									В				Α		
Рыболов	В	Α				Α				В					С		
Кочегар	Α		В	С	В										Α		
Вытягиватель нитей	В	Α		С	В										Α		
Оружейник	Α	В		С				С					В		Α		
Бронник	А	В		С				С					В		Α		
Кузнец	Α	В		С				С					В		Α		
Огранщик		Α			С								В		Α		
Инкрустатор		Α						С					В		Α		
Мастер по дереву		Α						С					В		Α		
Мастер по камню		Α						С					В		Α		
Мастер по металлу	А	В		С				С					В		Α		
Стекловар	А	В		С				С					В		Α		
Кожевник	А	В		С				С					В		Α		
Резчик по кости		Α						С					В		Α		
Топорщик	Α	В	С				В						С		Α		
Мечник	Α	В	С				В						С		Α		
	ength	lity	ighness	lurance	lytical Ability	SIN:	Ipower	ativity	uition	ience	mory	guistic Ability	itial Sense	sicality	esthetic Sense	pathy	ial Awareness

Воин с ножом В А С С В В В В В В В В В В В В В В В В	E U	Kin	Ψ	Spa	Lin	Ā	Pat	Int	Cre	Wil	Foc	Ans	Enc	Tor	Agi	Str	Навык
Молотобоец А В С С В В С А А В С С А А В С С А А В В С В В В В		Α		С						В				С	Α	В	Воин с ножом
Молотобоец А В С С В В С В В С В В В В В В В В В В		Α		С						В				С	В	Α	Булавоносец
Арбалетчик		Α		С						В				С	В	Α	
Арбалетчик Дитоносец АВС Броненосец АВС Осадный инженер АВС Осадный оператор АВС Пикинёр ВВС Пикинёр ВВС Пикинёр ВВС АВС Пикинёр ВВС АВС Пикинёр ВВС АВС Перевязчик АВС Перевязчик АВС Перевязчик АВС Пикинёр АВС Пикинёр АВС Пикинёр ВВС АВС Пикинёр ВВС АВС Пикинёр ВВС АВС Пикинёр ВВС АВС ВВС ВВС СВВС Пикинёр ВВС АВС ВВС ВВС СВВС ВВС ВВС АВС ВВС ВВС АВС ВВС АВС ВВС АВС ВВС АВС ВВС ВВС АВС ВВС АВС ВВС		Α		С						В			\neg	С	В	Α	Копьеносец
Щитоносец АВВС АВС ОС Броненосец АВВС СО-Садный инженер АВВС СО-Садный инженер АВВС СО-Садный оператор Насисания АВВС СО-Садный Опе		В		Α							С				Α		
Броненосец А В В С Осадный инженер А В С Осадный поператор А В В		Α		С						В				С	В	Α	·
Осадный инженер А В С С С С В С С С А В С С С А В С С С А В С С В С С С В В С С В С С В В С С В В С С В В С С В В С С В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С С В В В С В В В С С В В В В В В В В В В В В В В В В В В В В		Α								В			С	В		Α	
Осадмый оператор А В С В С В В С В В С В В В В В В В В В	\neg			С					В			A			В	Α	·
Пикинёр А В С Бичеватель В А С Плучник В А С С В В С А В С С В В С В В В А В С В В В В											С	\vdash		В			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Пикинёр А В С С В В С С А А В С С В В В В С С В В В В С С В В В В С С В В В В С С В В В В С В		Α							С						Α		
Бичеватель В А С П Лучник А В С П Лучник А В С С В С С В С В В С С В В В В В В В		Α		С						В			-	С		Α	
Пучник			_										-				
Стрелок из духовой трубки А В С С В А В </td <td></td> <td>С</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>											С						
Метатель А В С Д В В Д В С Д В В В В В В В В В В В																	
Механик В А С А Друид В С А В С А В С В В С А В В С А В В С А В В С В В В С В В В В														C		Δ	
Друид В С А В С В В С В В С В В С В В В С В В В В	_								R							-	
Засадчик	Α									R							
Перевязчик		B		Δ													* *
Навык Костоправ В А В В С Варшик поташа В В В С Варшик поташа В В С Варшик поташа В В С Варшик поташа В В В С Варшик поташа В В В В В В В В В В В В В В В В В В В	С											H	\dashv				
Навык и и и и и и и и и и и и и и и и и и и				ь											A		Перевязчик
Диагност A A C B A Хирург A C B A A Костоправ B A C B B A Сшиватель A C B B A Ходок на костылях A B C B B A Углежог A B C B A A Варщик щёлока A B C A<	Empathy		lusicality	patial Sense	inguistic Abilit	lemory	atience	tuition	reativity	fillpower	snoo	nalytical Abilit	ndurance	oughness	gility	trength	
Хирург А С В А Костоправ В А С В В А Сшиватель А В С В В А В А В А В А В А В А В А В А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А В А В А В В А В В В В В В В В В В В В В В	<u> </u>	~	Σ	S	=		ď		Ū	3	ш		ū	Ě	ď	Ŋ	
Костоправ В А С С В В В А А С В В В А А С Варщик щёлока А В С Варщик поташа А В С В В С В В С В В В А В С В В В В В						В		С				Α					
Сшиватель А В С В А В А В А В А В А В А В А В А В А В А В А В А В А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А А В А В А В А В													_				
Ходок на костылях А В С В А В А В А В А А В С В В А А А В С В	_															В	
Углежог А В С Варщик щёлока А В С Варщик поташа А В С Красильщик А В С Красильщик А В С В В С В В С В В В С В В В С В В В С В В В С В В В С В		_									С	Ш					
Варщик щёлока А В С Мыловар А В С Варщик поташа А В С Красильщик А В С Оператор насоса А В С Пловец А В С Переговорщик В С В В Оценщик намерений В В В В Организатор В В В В В Отетовод В В В В В В В Отетовод В В В В В В В	_			В						С					Α		
Мыловар А В С Барщик поташа А А В С Барщик поташа А А А В С Барщик поташа А А В С Барщик поташа А А В С Баршик поташа А А В С Баршик поташа А А В С В												Ш				-	
Варщик поташа А В С Красильщик А В С Оператор насоса А В С Пловец А В С Увещеватель В С В В Переговорщик В В В В Оценщик намерений В В В В Организатор В В В В Отетовод В В В В В Отетовод В В В В В В В В Отетовод В В В В <td></td> <td>· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</td>																	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Красильщик АВВСОПоператор насоса АВВСОПОПОПЕТАТИЙ ВВВСОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОПОП	\perp											Ш				-	<u> </u>
Оператор насоса														В			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Пловец А В С С С С С В А С О О В О О О О О О О О О О О О О О О О															В		•
Увещеватель Переговорщик Оценщик намерений Оорганизатор Счетовод Лжец Устрашитель А В														В		-	
Переговорщик Оценщик намерений Оценщик Организатор Счетовод Лжец Устрашитель А В Оденщик Организатор А С С А С С В О С О О О О		Α		В						С			С		В	Α	
Оценщик намерений	C E																
Оценщик	C E				Α												
Организатор A C B — Счетовод A C B — Лжец C A B Устрашитель A B A B В B B B В В В В	A E																
Счетовод А С В В П П П П П П П П П П П П П П П П П	\perp					В		С				\vdash					
Лжец С А В Устрашитель В В В	E								С			\vdash					
Устрашитель A B A B B S S S S S S S S S S S S S S S						В					С	Α					
Ability Ability Sense	E								С								
					Α										В	Α	Устрашитель
метернательный выстрой в	Empathy	Kinesthetic Sense	Musicality	Spatial Sense	Linguistic Ability	Memory	Patience	Intuition	Creativity	Willpower	ocus	Analytical Ability	Endurance	Toughness	gility	Strength	
Навык й ў р ш ў Д Д З З З Д Д Д Д Д Болтун В Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д Д	C E	Y	Σ	S		Σ	۵	=	Ü	>	ш	4	ш	Ĕ	4	Ś	

Комик		Α						В				Α			С		
Льстец		_										A				С	В
Утешитель					\vdash							В				Α	C
Миротворец												A				С	— В
Следопыт					A				В				С				
Студент					В	С					Α						
Концентрация						Α	С			В							
Дисциплина						В	Α										
Наблюдатель						В			С				Α				
Составитель речей								В	С			Α	, ,				
Писатель					H			В	С			Α					
Поэт								В	С			Α					
Чтец						В					С	A					
Рассказчик												A				С	В
Координация		A			\vdash								В		Α		<u> </u>
Равновесие	В	A											ь		A		
Лидер	, o											С				Α	В
Учитель												С				A	<u>В</u> В
Боец	В	A	С				С						В		Α	A	D
воец	В	A											В				v
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
	S		-	ш	4	С	>	U	-	<u>-</u>	2			2		ш	v
Archer	_	В		С	H	C	С						A		В		
Борец	Α	В		С	H		С						В		Α		
Кусатель	Α	_	В		H		_						В		Α		
Кулачник Пинала	Α	В	С		H		С						В		A		
	Α	А	В	С			С						В		A		
Увёртливый Боец подручными предметами	_	В	С				С						В		A		
Скольщик	В	Α			В			_					Α		С		
Тактик	В			С	A			В	С						_		
Стригальщик		Α			H								В		Α		
Прядильщик	В	A		С									В		A		
Гончар		Α			-			С					В		Α		
Глазуровщик		A						С					В		A		
Отжимщик	Α	В		С									_		A		
Пчеловод	В	Α		С	A								В		С		
Восколей	_	A						С					В		Α		
Верхолаз	В	С		Α	H		С						В		A		
Кастратор	A	В		С											Α		
Танцор	С	Α		В									В	C	Α		
Музыкант						С		В						Α	0		10
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
Певец						С		В						Α			
Клавишник		Α				С		В						Α			

Игрок на струнных		Α			C		В				Α			
Игрок на духовых		Α	В		С		В				Α			
Ударник	С	Α	В		С		В				Α			
Мыслитель				Α										
Логик				Α										
Математик				Α					С	В				
Астроном				А					С	В				
Химик				Α	В				С					
Географ				В					С	Α				
Оптик				В	С					Α				
Гидромеханик				В	С					Α				
Изготовитель бумаги	Α	В								В		Α		
Переплётчик		Α								Α		В		
Интриган							С	В						Α
Наездник		Α				С						Α	В	

Заметки:

- Навыки имеют как первичные атрибуты (отмечены как "А"), так и вторичные (отмечены как "В" и "С"). Первичные атрибуты дают бонус к эффекту навыка каждые 100 очков, а вторичные каждые 250 очков.
- Spatial Sense и Kinesthetic Sense используется почти всеми действиями.
- Никак нельзя натренировать Disease Resistance и Recuperation.
- Intimidation и Comedy, социальные навыки, повышают Agility. Дварфийские комедии хлопушки/клоунады, а не stand-up.
- Student не повышает улучшение навыков кроме как во время обучения teacher'ом в бараках.
- Выбирайте работы большого объема, которые тренируют полезным атрибуты для ополчения вне их службы.
- Fishing, Siege Operating и Record Keeping полезны для арбалетчиков т.к. тренируют Focus.
- Ambusher/скрытное перемещение прокачивают атрибуты для навыков Crossbow и Archer.

Тренировка атрибутов при помощи навыков

То же, что в таблице, но расписано по конкретным атрибутам.

Strength/Сила:

Первичные: Шахтёр, Дровосек, Плотник, Каменщик, Мясник, Пивовар, Мельник, Дояр, Земледелец, Кочегар, Оружейник, Бронник, Кузнец, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Топорщик, Мечник, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Броненосец, Осадный инженер, Осадный оператор, Пикинёр, Метатель, Углежог, Варщик щёлока, Мыловар, Варщик поташа, Красильщик, Оператор насоса, Пловец, Устрашитель, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Боец подручными предметами, Отжимщик, Кастратор, Изготовитель бумаги

Вторичные: Обмолотчик, Сыродел, Рыболов, Вытягиватель нитей, Воин с ножом, Бичеватель, Механик, Костоправ, Равновесие, Боец, Скольщик, Стригальщик, Прядильщик, Пчеловод, Верхолаз, Танцор, Ударник

Agility/Ловкость:

Первичные: Гравёр, Дрессировщик, Ветеринар, Потрошитель рыбы, Потрошитель животных, Чистильщик рыбы, Зверолов, Дубильщик, Ткач, Алхимик, Портной, Обмолотчик, Сыродел, Повар, Травник, Рыболов, Вытягиватель нитей, Огранщик, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Резчик по кости, Воин с ножом, Арбалетчик, Лукодел, Бичеватель, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Механик, Засадчик, Перевязчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Ходок на костылях, Комик, Координация, Равновесие, Боец, Archer, Увёртливый, Скольщик, Стригальщик, Прядильщик, Гончар, Глазуровщик, Пчеловод, Восколей, Танцор, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник, Переплётчик, Наездник

Вторичные: Дровосек, Плотник, Каменщик, Мясник, Пивовар, Мельник, Дояр, Земледелец, Оружейник, Бронник, Кузнец, Мастер по металлу, Топорщик, Мечник, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Осадный инженер, Пикинёр, Метатель, Друид, Красильщик, Пловец, Устрашитель, Борец, Кулачник, Пинала, Боец подручными предметами, Отжимщик, Верхолаз, Кастратор, Изготовитель бумаги

Toughness/Стойкость:

Первичные: нет

Вторичные: Шахтёр, Дрессировщик, Кочегар, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Броненосец, Осадный оператор, Пикинёр, Бичеватель, Метатель, Друид, Углежог, Варщик щёлока, Мыловар, Варщик поташа, Оператор насоса, Боец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами

Endurance/Выносливость:

Первичные: Друид, Верхолаз

Вторичные: Шахтёр, Дровосек, Каменщик, Дрессировщик, Чистильщик рыбы, Мясник, Мельник, Обмолотчик, Сыродел, Дояр, Земледелец, Кочегар, Вытягиватель нитей, Оружейник, Бронник, Кузнец, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Броненосец, Осадный инженер, Осадный оператор, Механик, Ходок на костылях, Углежог, Варщик щёлока,

Мыловар, Варщик поташа, Красильщик, Оператор насоса, Пловец, Борец, Кусатель, Увёртливый, Стригальщик, Прядильщик, Отжимщик, Пчеловод, Кастратор, Танцор, Игрок на духовых, Ударник

Disease Resistance/Устойчивость к болезням:

Ничего!

Recuperation/Восстановление:

Ничего!

Analytical Ability/Аналитическая способность:

Первичные: Ветеринар, Зверолов, Алхимик, Осадный инженер, Механик, Диагност, Оценщик, Организатор, Счетовод, Следопыт, Тактик, Пчеловод, Мыслитель, Логик, Математик, Астроном, Химик

Вторичные: Сыродел, Повар, Кочегар, Вытягиватель нитей, Огранщик, Осадный оператор, Студент, Скольщик, Географ,

Оптик, Гидромеханик

Focus/Cocpeдоточенность:

Первичные: Рыболов, Концентрация

Вторичные: Арбалетчик, Осадный оператор, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Друид, Засадчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Счетовод, Студент, Дисциплина, Наблюдатель, Чтец, Archer, Музыкант, Певец, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник, Интриган

Willpower/Сила воли:

Первичные: Дисциплина

Вторичные: Шахтёр, Дровосек, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Броненосец, Пикинёр, Бичеватель, Метатель, Друид, Ходок на костылях, Оператор насоса, Пловец, Концентрация, Боец, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами, Верхолаз, Наездник

Creativity/Креативность:

Первичные: нет

Вторичные: Плотник, Гравёр, Каменщик, Зверолов, Ткач, Алхимик, Портной, Сыродел, Повар, Оружейник, Бронник, Кузнец, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Резчик по кости, Осадный инженер, Лукодел, Механик, Организатор, Лжец, Комик, Составитель речей, Писатель, Поэт, Тактик, Гончар, Глазуровщик, Восколей, Музыкант, Певец, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник, Интриган

Intuition/Интуиция:

Первичные: нет

Вторичные: Дрессировщик, Алхимик, Диагност, Оценщик намерений, Оценщик, Следопыт, Наблюдатель, Составитель речей, Писатель, Поэт, Тактик, Интриган

Patience/Терпение:

Первичные: нет

Вторичные: Дрессировщик, Рыболов, Концентрация

Memory/Память:

Первичные: Студент

Вторичные: Ветеринар, Травник, Диагност, Оценщик, Счетовод, Чтец, Математик, Астроном, Химик, Географ

Linguistic Ability/Лингвистические способности:

Первичные: Увещеватель, Переговорщик, Лжец, Устрашитель, Болтун, Комик, Льстец, Миротворец, Составитель речей,

Писатель, Поэт, Чтец, Рассказчик

Вторичные: Утешитель, Лидер, Учитель

Spatial Sense/Пространственное воображение:

Первичные: Арбалетчик, Осадный оператор, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Засадчик, Наблюдатель, Archer, Скольщик, Географ, Оптик, Гидромеханик, Переплётчик

Вторичные: Шахтёр, Дровосек, Плотник, Гравёр, Каменщик, Зверолов, Ткач, Портной, Оружейник, Бронник, Кузнец, Огранщик, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Резчик по кости, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Осадный инженер, Лукодел, Пикинёр, Бичеватель, Механик, Перевязчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Ходок на костылях, Пловец, Следопыт, Координация, Боец, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами, Стригальщик, Прядильщик, Гончар, Глазуровщик, Пчеловод, Восколей, Верхолаз, Танцор, Математик, Астроном, Изготовитель бумаги

Musicality/Музыкальный слух:

Первичные: Музыкант, Певец, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник

Вторичные: Танцор

Kinesthetic Sense/Координация:

Первичные: Шахтёр, Дровосек, Плотник, Гравёр, Каменщик, Потрошитель рыбы, Потрошитель животных, Чистильщик рыбы, Мясник, Дубильщик, Ткач, Пивовар, Портной, Мельник, Обмолотчик, Сыродел, Дояр, Повар, Земледелец, Травник, Кочегар, Вытягиватель нитей, Оружейник, Бронник, Кузнец, Огранщик, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Резчик по кости, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Броненосец, Лукодел, Пикинёр, Бичеватель, Перевязчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Ходок на костылях, Углежог, Варщик щёлока, Мыловар, Варщик поташа, Красильщик, Оператор насоса, Пловец, Координация, Равновесие, Боец, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами, Стригальщик, Прядильщик, Гончар, Глазуровщик, Отжимщик, Восколей, Верхолаз, Кастратор, Танцор, Изготовитель бумаги, Наездник

Вторичные: Рыболов, Арбалетчик, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Метатель, Засадчик, Устрашитель, Комик, Archer, Скольщик, Пчеловод, Переплётчик

Empathy/Эмпатия:

Первичные: Дрессировщик, Друид, Оценщик намерений, Утешитель, Лидер, Учитель

Вторичные: Ветеринар, Перевязчик, Увещеватель, Переговорщик, Болтун, Льстец, Миротворец, Рассказчик, Наездник

Social Awareness/Понимание социальных отношений:

Первичные: Интриган

Вторичные: Увещеватель, Переговорщик, Оценщик намерений, Организатор, Лжец, Болтун, Льстец, Утешитель,

Миротворец, Рассказчик, Лидер, Учитель

Атрибуты дварфов

Каждый атрибут характеризуется значением от 0 до 5000, однако для дварфов любое значение выше 2500 является экстраординарным. В исходниках игры (/raw/objects/creature_standard.txt) атрибуты дварфов описываются для четырёх уровней.

Сосредоточенность и пространственное воображение помечены как (++), т.е. значительно выше обычных. Диапазон определён как [700:1200:1400:1500:1600:1800:2500], состоящий из шести интервалов: 700—1200, 1200—1400, и т.д. Дварфы имеют равные шансы попадания в любой из этих диапазонов, а также равные шансы получить любое число из этого диапазона. Таким образом 1/6 ваших дварфов будут иметь низкие значения, 1/6 — высокие, а оставшиеся 2/3 — средние значения атрибутов. Это также означает, что среднее значение не равно медиане зля (++) среднее равно 1516.66, в то время как медиана равна 1500.

Сила, стойкость, аналитическая способность, креативность, терпение и память отмечены как (+), т.е. выше обычных. Их диапазоны [450:950:1150:1250:1350:1550:2250], среднее значение равно 1266.66.

Выносливость, сопротивление болезням, восстановление сил, интуиция, сила духа, координация, лингвистические способности, музыкальный слух, эмпатия и коммуникабельность никак не отмечены, они считаются обычными. Их диапазоны не заданы в конфигурационных файлах и равны [200:700:900:1000:1300:2000] для телесных и [200:800:900:1000:1300:2000] для ментальных атрибутов.

Ловкость отмечена как (-), единственный атрибут ниже обычного значения. Её диапазон составляет [150:600:800:900:1000:1100:1500], при среднем значении 862.5 и медиане 900.

Тренировка атрибутов

По всей видимости различные навыки тренируют различные атрибуты с разной скоростью. Для физических атрибутов и силы воли лучше всего подходит военная подготовка. Это к тому же сравнительно быстро дает дварфу ловкость и силу, позволяя ему ходить и работать быстрее во всех областях (согласно [1] с скорость определяет как быстро выполняется задача).

Согласно посту на Reddit⊡, силу и выносливость можно быстро натренировать через насосы. Насосы необязательно перекачивать должны жидкость, дварфы могут качать вхолостую воздух.

Атрибуты ограничены в режиме приключенца и, вероятно, в режиме крепости тоже. Это ограничение регулируется токенами [MENT_ATT_CAP_PERC] и [PHYS_ATT_CAP_PERC]. По умолчанию максимальные значения атрибутов (за исключением увеличения от вампиризма и других подобных воздействий) определяются как начальным значением, так и медианой для вида/касты (это среднее значение в [PHYS_ATT_RANGE], например, 1000 для большинства атрибутов для дварфа). Предел_атрибута = начальное_значение + max{начальное_значение, медиана}.

Скорость тренировки атрибутов определяется значением Cost To Improve в [PHYS_ATT_RATES] и [MENT_ATT_RATES]. По умолчанию CTI для атрибутов равен 500, что означает, что счетчик, определяющий сколько раз должен дварф использовать атрибут чтобы получить прибавку на 1, увеличен в 500 раз. Чем ниже CTI, тем быстрее увеличивается атрибут. Согласно [2] с, счетчик увеличивается каждые десять тиков использования навыка, задействующего этот атрибут. Это означает, что для улучшения атрибута на 1 требуется 5000 тиков использования или чуть более 4 дней непрерывного труда в игре. Повышение атрибута от военной подготовки может быть связано с тем фактом, что в спарринге и в отдельных боевых

тренировках одновременно прокачиваются несколько навыков.

Стандартные диапазоны

В игре задано с несколько шаблонных наборов диапазонов атрибутов. Знаки, которые идут после числовых диапазонов, указывают, какой уровень представляет этот диапазон.

[0:0:0:0:0:0:0] нетренируемый

[0:100:200:300:400:450:500] --[0:400:600:750:800:900:1100] -[150:600:800:900:1000:1100:1500] -

[200:700:900:1000:1100:1300:2000] по умолчанию

[450:950:1150:1250:1350:1550:2250] + [700:1200:1400:1500:1600:1800:2500] ++ [1250:1500:1750:2000:2500:3000:5000] +++ [5000:5000:5000:5000:5000] максимум

Категории: Механика игры | Навыки | Моддинг | Руководства

действия на странице

- статья
- обсуждение
- читать
- просмотр кода
- история

персональные инструменты

- создать учётную запись
- войти

навигация

- Заглавная страница
- Свежие правки
- Случайная страница
- Справка
- Спонсоры
- Истории
- Форум
- ДФач

инструменты

- Ссылки сюда
- Связанные правки
- Служебные страницы
- Постоянная ссылка
- Сведения о странице

на других языках

■ English



