

Значения атрибутов, приведённые в таблице соответствуют только для обычных дварфов. Для всех остальных существ описания будут такими же, но числовые значения могут сильно разниться. Практически во всех случаях высокое значение атрибута более предпочтительно, в отличие от черт личности, ценность которых зависит от конкретной ситуации.

Strength

Сила влияет на повреждения в ближнем бою (за счёт увеличения скорости махания оружием), мышечную массу (накачанные мышцы лучше сопротивляются урону) и переносимый вес. Высокая сила также увеличивает скорость быстрых видов **перемещения**, в том числе бега, полёта и быстрого плавания, даже если на существе нет предметов. Медианное значение для дварфа равно 1250.

Значение(+)	Описание
2250 — 5000	Невероятно сильный en
2000 — 2249	Могучий en
1750 — 1999	Очень сильный en
1500 — 1749	Сильный en
751 — 1000	Слабый en
501 — 750	Очень слабый en
251 — 500	Полный слабак en
0 — 250	Необъяснимо слабый en

Toughness

Стойкость уменьшает все виды физического урона, включая кровотечение и удушение. Медианное значение для дварфа равно 1250.

Значение(+)	Описание
2250 — 5000	Просто неразрушимый en
2000 — 2249	Удивительно крепкий en
1750 — 1999	Достаточно прочный en
1500 — 1749	Крепкий en
751 — 1000	Хлипкий en
501 — 750	Очень хлипкий en
251 — 500	Удивительно хлипкий en
0 — 250	Ужасно хрупкий en

Recuperation

Восстановление увеличивает скорость заживления ран и уменьшает жировой слой. Медианное значение для дварфа равно 1000.

Значение	Описание
2250 — 5000	Обладатель удивительных способностей к восстановлению en
2000 — 2249	Невероятно быстро выздоравливает en
1750 — 1999	Достаточно быстро выздоравливает en
1500 — 1749	Быстро выздоравливает en
751 — 1000	Медленно выздоравливает en
501 — 750	Очень медленно выздоравливает en
251 — 500	Действительно медленно выздоравливает en
0 — 250	Ужасно медленно восстанавливается en

Agility

Ловкость увеличивает скорость **перемещения** существа, так же как и **сила** — таким образом существо с максимальной ловкостью и максимальной силой будет перемещаться втрое быстрее существа с минимальными силой или ловкостью. Медианное значение для дварфа равно 900.

Поскольку у дварфов в целом ловкость ниже среднего, из-за особенности описания, упомянутой **выше**, вы никогда не увидите дварфа, описанного как "Ужасно неуклюжий [en](#)".

Значение(-)	Описание
2250 — 5000	Удивительно ловкий en
2000 — 2249	Экстремально ловкий en
1750 — 1999	Очень ловкий en
1500 — 1749	Ловкий en
751 — 1000	Неловкий en
501 — 750	Неуклюжий en
251 — 500	Очень неуклюжий en
0 — 250	Ужасно неуклюжий en

Endurance

Выносливость уменьшает скорость, с которой дварф **устаёт**, а также переносимость боли. Медианное значение для дварфа равно 1000.

Значение	Описание
2250 — 5000	Абсолютно неустойчивый en
2000 — 2249	Неустойчивый en
1750 — 1999	Очень медленно устающий en
1500 — 1749	Медленно устающий en
751 — 1000	Быстро устающий en
501 — 750	Очень быстро устающий en
251 — 500	Очень быстро устающий en
0 — 250	Невероятно быстро устающий en

Disease resistance

Сопротивление болезням снижает риск возникновения **синдромов** и их негативных эффектов, в том числе вызванных **алкоголем**. Медианное значение для дварфа равно 1000. Даже максимальное значение, равное 5000, полного иммунитета не даёт.

Значение	Описание
2250 — 5000	Практически не может заболеть en
2000 — 2249	Почти никогда не болеет en
1750 — 1999	Очень редко болеет en
1500 — 1749	Редко болеет en
751 — 1000	Уязвим для болезни en
501 — 750	Очень уязвим для болезни en
251 — 500	Воистину уязвим для болезни en
0 — 250	Умопомрачительно уязвим для болезни en

Числа зависят от следующих атрибутов

Навыки, зависящие от телесных атрибутов	
Strength Сила	Шахтёр • Плотник • Дровосек • Каменщик • Костоправ • Пчеловод • Пивовар • Сыродел • Красильщик • Земледелец • Варщик щёлока • Дояр • Мельник • Варщик поташа • Отжимщик • Мыловар • Прядильщик • Обмолотчик • Углежог • Рыболов • Бронник • Кочегар • Мастер по металлу • Кузнец • Оружейник • Стекловар • Кожевник • Вытягиватель нитей • Механик • Оператор насоса • Осадный инженер • Осадный оператор • Изготовитель бумаги • Пловец • Все боевые навыки кроме Вёркости
Agility Ловкость	Лукодел • Плотник • Дровосек • Гравёр • Каменщик • Ветеринар • Дрессировщик • Зверолов • Костоправ • Ходок на костылях • Хирург • Сшиватель • Перевязчик • Пчеловод • Пивовар • Мясник • Сыродел • Повар • Красильщик • Земледелец • Травник • Дояр • Мельник • Отжимщик • Прядильщик • Дубильщик • Обмолотчик • Чистильщик рыбы • Потрошитель рыбы • Рыболов • Бронник • Мастер по металлу • Кузнец • Оружейник • Огранщик • Инкрустатор • Резчик по кости • Портной • Стекловар • Глазуровщик • Кожевник • Гончар • Мастер по камню • Мастер по дереву • Восколей • Вытягиватель нитей • Механик • Осадный инженер • Изготовитель бумаги • Переплётчик • Пловец • Комик • Устрашитель • Студент • Все боевые навыки кроме Кусателя и Носителя доспехов
Toughness Стойкость	Шахтёр • Дрессировщик • Варщик щёлока • Варщик поташа • Мыловар • Углежог • Кочегар • Оператор насоса • Осадный оператор • Все боевые навыки ближнего боя
Endurance Выносливость	Шахтёр • Дровосек • Каменщик • Дрессировщик • Ходок на костылях • Пчеловод • Мясник • Сыродел • Красильщик • Земледелец • Варщик щёлока • Дояр • Мельник • Варщик поташа • Отжимщик • Мыловар • Прядильщик • Обмолотчик • Углежог • Чистильщик рыбы • Бронник • Кочегар • Мастер по металлу • Кузнец • Оружейник • Стекловар • Кожевник • Вытягиватель нитей • Механик • Оператор насоса • Осадный инженер • Осадный оператор • Пловец • Бронносец • Кусатель • Увёртливый
Recuperation Восстановление	Не добавлено
Disease Resistance Сопротивление болезням	Не добавлено

Ментальные атрибуты

Значения атрибутов, приведённые в таблице, соответствуют только для обычных дварфов. Для всех остальных существ описания будут такими же, но числовые значения могут сильно разниться. Практически во всех случаях высокое значение атрибута более предпочтительно, в отличие от **черт личности**, ценность которых зависит от конкретной ситуации.

Из поста [Toady One](#):

Что касается навыков: многие из этих атрибутов влияют только на их продолжительность (время применения), если не указаны другие эффекты, однако все они учитываются при подсчёте результата применения навыка.

Ниже приведён список того, какие атрибуты влияют на какие навыки. А эта пара диаграмм обеспечивает более удобную для чтения сводку ментальных атрибутов, которые полезны для врачей и солдат.

Analytical ability

Аналитические способности дварфов по медиане равны 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Потрясающий интеллект ^{en}
2000 — 2249	Выдающийся ум ^{en}
1750 — 1999	Острый ум ^{en}
1500 — 1749	Хороший интеллект ^{en}

Focus

Медианное значение **сосредоточенности** у дварфов равно 1500.

Значение(++)	Описание
2542 — 5000	Неразрушимая сосредоточенность ^{en}
2292 — 2541	Великолепная сосредоточенность ^{en}
2042 — 2291	Очень хорошая сосредоточенность ^{en}
1792 — 2041	Способности к сосредоточенности ^{en}

1500 — 1750	Хороший интеллект en
751 — 1000	Плохой интеллект en
501 — 750	Очень плохой интеллект en
251 — 500	Ужасный интеллект en
0 — 250	Невероятно ужасный интеллект en

Willpower

Сила воли напрямую уменьшает болевые эффекты и усталость. Снижает вероятность того, что существо начнёт убегать из битвы или ощутит эффекты [стресса](#). Медианное значение **силы воли** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Несокрушимая сила воли en
1750 — 1999	Железная сила воли en
1500 — 1749	Хорошая сила воли en
1250 — 1499	Обычная сила воли en
501 — 750	Слабая сила воли en
251 — 500	Большой дефицит силы воли en
1 — 250	Сила воли практически отсутствует en
0	Полное отсутствие силы воли en

Intuition

Медианное значение **интуиции** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Необъяснимая интуиция en
1750 — 1999	Замечательная интуиция en
1500 — 1749	Очень хорошая интуиция en
1250 — 1499	Хорошая интуиция en
501 — 750	Плохая интуиция en
251 — 500	Очень плохая интуиция en
1 — 250	Действительно слабо развита интуиция en
0	Ужасающая интуиция en

Memory

Медианное значение **памяти** у дварфов равно 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Умопомрачительная память en
2000 — 2249	Невероятная память en
1750 — 1999	Великолепная память en
1500 — 1749	Хорошая память en
751 — 1000	Посредственная память en
501 — 750	Скудная память en
251 — 500	Очень плохая память en
0 — 250	Почти никакой памяти en

1750 — 2000	Способности к сосредоточенности en
1043 — 1292	Слабая сосредоточенность en
793 — 1042	Более чем слабая сосредоточенность en
543 — 792	Ужасная сосредоточенность en
0 — 542	Абсолютная неспособность сосредоточиться en

Creativity

Медианное значение **креативности** у дварфов равно 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Несдерживаемое креативное воображение en
2000 — 2249	Превосходная креативность en
1750 — 1999	Очень высокая креативность en
1500 — 1749	Высокая креативность en
751 — 1000	Посредственная креативность en
501 — 750	Жалкая креативность en
251 — 500	Практически никакая креативность en
0 — 250	Полное отсутствие творческого таланта en

Patience

Влияет на некоторые [tasks](#), не требующие навыков. Медианное значение **терпения** у дварфов равно 1250.

Значение (+)	Описание
2250 — 5000	Практически бесконечное терпение en
2000 — 2249	Очень большое терпение en
1750 — 1999	Большое терпение en
1500 — 1749	Обычное терпение en
751 — 1000	Короткое терпение en
501 — 750	Малый запас терпения en
251 — 500	Очень малый запас терпения en
0 — 250	Абсолютно нетерпеливый en

Linguistic ability

Медианное значение **лингвистических способностей** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Удивительные способности к лингвистике en
1750 — 1999	Превосходное знание языка en
1500 — 1749	Естественная склонность к языку en
1250 — 1499	Владеет языком en
501 — 750	Некоторые затруднения с правописанием en
251 — 500	Слабые лингвистические способности en
1 — 250	Очень низкие лингвистические способности en

0	Проблемы с речью и письмом en
---	---

Spatial sense

Медианное значение **пространственного воображения** у дварфов равно 1500.

Значение (++)	Описание
2542 — 5000	Ошеломительное чувство пространственных соединений en
2292 — 2541	Удивительное пространственное воображение en
2042 — 2291	Превосходное чувство пространства en
1792 — 2041	Хорошее чувство пространства en
1043 — 1292	Сомнительное пространственное воображение en
793 — 1042	Плохое пространственное воображение en
543 — 792	Отвратительное пространственное воображение en
0 — 542	Пространственное воображение отсутствует en

Kinesthetic sense

Многие навыки, связанные с движением, а также многие tasks, не требующие навыков, зависят от **координации**. Медианное значение **координации** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Удивительное чувство положения собственного тела en
1750 — 1999	Превосходная координация en
1500 — 1749	Очень хорошее чувство положения своего тела en
1250 — 1499	Хорошая координация en
501 — 750	Посредственная координация en
251 — 500	Плохая координация en
1 — 250	Очень неуклюжая координация en
0	Невероятное отсутствие чувства положения собственного тела en

Social awareness

Медианное значение **понимания социальных отношений** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Потрясающе глубокое чувство социальных взаимоотношений en
1750 — 1999	Превосходное чувство социальных взаимоотношений en
1500 — 1749	Очень хорошее чувство социальных взаимоотношений en
1250 — 1499	Хорошее чувство социальных взаимоотношений en
501 — 750	Посредственное чувство социальных взаимоотношений en

Musicality

Влияет на все музыкальные навыки. Медианное значение **музыкального слуха** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Удивительный музыкальный талант en
1750 — 1999	Превосходный музыкальный слух en
1500 — 1749	Прирождённая способность к музыке en
1250 — 1499	Чувствует музыку en
501 — 750	Плохое чувство музыки en
251 — 500	Слабые способности к музыке en
1 — 250	Музыкальный слух практически отсутствует en
0	Полное отсутствие музыкального слуха en

Empathy

Медианное значение **эмпатии** у дварфов равно 1000.

Значение	Описание
2000 — 5000	Невероятное чувство чужих эмоций en
1750 — 1999	Превосходная эмпатия en
1500 — 1749	Очень хорошая эмпатия en
1250 — 1499	Довольно хорошая способность считывать чужие эмоции en
501 — 750	Плохая эмпатия en
251 — 500	Очень плохая эмпатия en
1 — 250	Эмпатия практически отсутствует en
0	Полная неспособность судить о чужих эмоциях en

Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
Шахтёр	A		B	C			C						B		A		
Дровосек	A	B		C			C						B		A		
Плотник	A	B						C					B		A		
Гравёр		A						C					B		A		
Каменщик	A	B		C				C					B		A		
Дрессировщик		A	B	C					C	B						A	
Ветеринар		A			A						B					C	
Потрошитель рыбы		A													A		
Потрошитель животных		A													A		
Чистильщик рыбы		A		B											A		
Мясник	A	B		C											A		
Зверолов		A			A			B					C				
Дубильщик		A													A		
Ткач		A						C					B		A		
Пивовар	A	B													A		
Алхимик		A			A			B	C								
Портной		A						C					B		A		
Мельник	A	B		C											A		
Обмолотчик	B	A		C											A		
Сыродел	B	A		C	B			C							A		
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
Дояр	A	B		C											A		
Повар		A			B			C							A		
Земледелец	A	B		C											A		
Травник		A									B				A		
Рыболов	B	A				A				B					C		
Кочегар	A		B	C	B										A		
Вытягиватель нитей	B	A		C	B										A		
Оружейник	A	B		C				C					B		A		
Бронник	A	B		C				C					B		A		
Кузнец	A	B		C				C					B		A		
Огранщик		A			C								B		A		
Инкрустатор		A						C					B		A		
Мастер по дереву		A						C					B		A		
Мастер по камню		A						C					B		A		
Мастер по металлу	A	B		C				C					B		A		
Стекловар	A	B		C				C					B		A		
Кожевник	A	B		C				C					B		A		
Резчик по кости		A						C					B		A		
Топорщик	A	B	C				B						C		A		
Мечник	A	B	C				B						C		A		
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness

Навык	Str	Ag	Tou	Enc	Ana	Foc	Wil	Cre	Int	Pat	Mem	Ling	Spa	Mus	Kin	Em	Soc
Воин с ножом	B	A	C				B						C		A		
Булавоносец	A	B	C				B						C		A		
Молотобоец	A	B	C				B						C		A		
Копьеносец	A	B	C				B						C		A		
Арбалетчик		A				C							A		B		
Щитonosец	A	B	C				B						C		A		
Броненосец	A		B	C			B								A		
Осадный инженер	A	B		C	A			B					C				
Осадный оператор	A		B	C	B	C							A				
Лукодел		A						C					B		A		
Пикинёр	A	B	C				B						C		A		
Бичеватель	B	A	C				B						C		A		
Лучник		A				C							A		B		
Стрелок из духовой трубки		A				C							A		B		
Метатель	A	B	C				C						A		B		
Механик	B	A		C	A			B					C				
Друид		B	C	A		C	B									A	
Засадчик		A				C							A		B		
Перевязчик		A											B		A	C	
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
Диагност					A				C		B						
Хирург		A				C							B		A		
Костоправ	B	A				C							B		A		
Сшиватель		A				C							B		A		
Ходок на костылях		A		B			C						B		A		
Углежог	A		B	C											A		
Варщик щёлока	A		B	C											A		
Мыловар	A		B	C											A		
Варщик поташа	A		B	C											A		
Красильщик	A	B		C											A		
Оператор насоса	A		B	C			B								A		
Пловец	A	B		C			C						B		A		
Увещеватель												A				C	B
Переговорщик												A				C	B
Оценщик намерений									C							A	B
Оценщик					A				C		B						
Организатор					A			C									B
Счетовод					A	C					B						
Лжец								C				A					B
Устрашитель	A	B										A			B		
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness
Болтун												A				C	B

Комик		A							B					A				C		
Лысец														A					C	B
Утешитель														B					A	C
Миротворец														A					C	B
Следопыт						A				B						C				
Студент						B	C						A							
Концентрация							A	C			B									
Дисциплина							B	A												
Наблюдатель							B			C						A				
Составитель речей										B	C				A					
Писатель										B	C				A					
Поэт										B	C				A					
Чтец							B						C		A					
Рассказчик															A				C	B
Координация			A												B			A		
Равновесие	B		A															A		
Лидер															C				A	B
Учитель															C				A	B
Боец	B		A	C					C							B		A		
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness			
Archer		A				C							A		B					
Борец	A	B		C			C						B		A					
Кусатель	A		B	C			C						B		A					
Кулачник	A	B	C				C						B		A					
Пинала	A	B	C				C						B		A					
Увёртливый		A	B	C			C						B		A					
Боец подручными предметами	A	B	C				C						B		A					
Скольщик	B	A			B								A		C					
Тактик					A			B	C											
Стригальщик	B	A		C									B		A					
Прядильщик	B	A		C									B		A					
Гончар		A						C					B		A					
Глазуровщик		A						C					B		A					
Отжимщик	A	B		C											A					
Пчеловод	B	A		C	A								B		C					
Восколей		A						C					B		A					
Верхолаз	B	C		A			C						B		A					
Кастратор	A	B		C											A					
Танцор	C	A		B									B	C	A					
Музыкант						C		B						A						
Навык	Strength	Agility	Toughness	Endurance	Analytical Ability	Focus	Willpower	Creativity	Intuition	Patience	Memory	Linguistic Ability	Spatial Sense	Musicality	Kinesthetic Sense	Empathy	Social Awareness			
Певец						C		B						A						
Клавишник		A				C		B						A						

Игрок на струнных		A				C		B						A			
Игрок на духовых		A		B		C		B						A			
Ударник	C	A		B		C		B						A			
Мыслитель					A												
Логик					A												
Математик					A					C		B					
Астроном					A					C		B					
Химик					A	B				C							
Географ					B					C		A					
Оптик					B	C						A					
Гидромеханик					B	C						A					
Изготовитель бумаги	A	B										B		A			
Переплётчик		A										A		B			
Интриган								C	B								A
Наездник		A					C							A	B		

Заметки:

- Навыки имеют как первичные атрибуты (отмечены как "А"), так и вторичные (отмечены как "В" и "С"). Первичные атрибуты дают бонус к эффекту навыка каждые 100 очков, а вторичные — каждые 250 очков.
- Spatial Sense и Kinesthetic Sense — используется почти всеми действиями.
- Никак нельзя натренировать Disease Resistance и Recuperation.
- Intimidation и Comedy, социальные навыки, повышают Agility. Дварфийские комедии — хлопушки/клоунады, а не stand-up.
- Student не повышает улучшение навыков кроме как во время обучения teacher'ом в бараках.
- Выбирайте работы большого объема, которые тренируют полезным атрибуты для ополчения вне их службы.
- Fishing, Siege Operating и Record Keeping полезны для арбалетчиков т.к. тренируют Focus.
- Ambusher/скрытное перемещение прокачивают атрибуты для навыков Crossbow и Archer.

Тренировка атрибутов при помощи навыков

То же, что в таблице, но расписано по конкретным атрибутам.

Strength/Сила:

Первичные: Шахтёр, Дровосек, Плотник, Каменщик, Мясник, Пивовар, Мельник, Дояр, Земледелец, Кочегар, Оружейник, Бронник, Кузнец, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Топорщик, Мечник, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитonosец, Броненосец, Осадный инженер, Осадный оператор, Пикинёр, Метатель, Углежог, Варщик щёлока, Мыловар, Варщик поташа, Красильщик, Оператор насоса, Пловец, Устрашитель, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Боец подручными предметами, Отжимщик, Кастратор, Изготовитель бумаги

Вторичные: Обмолотчик, Сыродел, Рыболов, Вытягиватель нитей, Воин с ножом, Бичеватель, Механик, Костоправ, Равновесие, Боец, Скольщик, Стригальщик, Прядильщик, Пчеловод, Верхолаз, Танцор, Ударник

Agility/Ловкость:

Первичные: Гравёр, Дрессировщик, Ветеринар, Потрошитель рыбы, Потрошитель животных, Чистильщик рыбы, Зверолов, Дубильщик, Ткач, Алхимик, Портной, Обмолотчик, Сыродел, Повар, Травник, Рыболов, Вытягиватель нитей, Огранщик, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Резчик по кости, Воин с ножом, Арбалетчик, Лукодел, Бичеватель, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Механик, Засадчик, Перевязчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Ходок на костылях, Комик, Координация, Равновесие, Боец, Archer, Увёртливый, Скольщик, Стригальщик, Прядильщик, Гончар, Глазуровщик, Пчеловод, Восколей, Танцор, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник, Переплётчик, Наездник

Вторичные: Дровосек, Плотник, Каменщик, Мясник, Пивовар, Мельник, Дояр, Земледелец, Оружейник, Бронник, Кузнец, Мастер по металлу, Топорщик, Мечник, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитonosец, Осадный инженер, Пикинёр, Метатель, Друид, Красильщик, Пловец, Устрашитель, Борец, Кулачник, Пинала, Боец подручными предметами, Отжимщик, Верхолаз, Кастратор, Изготовитель бумаги

Toughness/Стойкость:

Первичные: нет

Вторичные: Шахтёр, Дрессировщик, Кочегар, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитonosец, Броненосец, Осадный оператор, Пикинёр, Бичеватель, Метатель, Друид, Углежог, Варщик щёлока, Мыловар, Варщик поташа, Оператор насоса, Боец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами

Endurance/Выносливость:

Первичные: Друид, Верхолаз

Вторичные: Шахтёр, Дровосек, Каменщик, Дрессировщик, Чистильщик рыбы, Мясник, Мельник, Обмолотчик, Сыродел, Дояр, Земледелец, Кочегар, Вытягиватель нитей, Оружейник, Бронник, Кузнец, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Броненосец, Осадный инженер, Осадный оператор, Механик, Ходок на костылях, Углежог, Варщик щёлока,

Мыловар, Варщик поташа, Красильщик, Оператор насоса, Пловец, Борец, Кусатель, Увёртливый, Стригальщик, Прядильщик, Отжимщик, Пчеловод, Кастратор, Танцор, Игрок на духовых, Ударник

Disease Resistance/Устойчивость к болезням:

Ничего!

Recuperation/Восстановление:

Ничего!

Analytical Ability/Аналитическая способность:

Первичные: Ветеринар, Зверолов, Алхимик, Осадный инженер, Механик, Диагност, Оценщик, Организатор, Счетовод, Следопыт, Тактик, Пчеловод, Мыслитель, Логик, Математик, Астроном, Химик

Вторичные: Сыродел, Повар, Кочегар, Вытягиватель нитей, Огранщик, Осадный оператор, Студент, Скольщик, Географ, Оптик, Гидромеханик

Focus/Сосредоточенность:

Первичные: Рыболов, Концентрация

Вторичные: Арбалетчик, Осадный оператор, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Друид, Засадчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Счетовод, Студент, Дисциплина, Наблюдатель, Чтец, Archer, Музыкант, Певец, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник, Интриган

Willpower/Сила воли:

Первичные: Дисциплина

Вторичные: Шахтёр, Дровосек, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Броненосец, Пикинёр, Бичеватель, Метатель, Друид, Ходок на костылях, Оператор насоса, Пловец, Концентрация, Боец, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами, Верхолаз, Наездник

Creativity/Креативность:

Первичные: нет

Вторичные: Плотник, Гравёр, Каменщик, Зверолов, Ткач, Алхимик, Портной, Сыродел, Повар, Оружейник, Бронник, Кузнец, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Резчик по кости, Осадный инженер, Лукодел, Механик, Организатор, Лжец, Комик, Составитель речей, Писатель, Поэт, Тактик, Гончар, Глазуровщик, Восколей, Музыкант, Певец, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник, Интриган

Intuition/Интуиция:

Первичные: нет

Вторичные: Дрессировщик, Алхимик, Диагност, Оценщик намерений, Оценщик, Следопыт, Наблюдатель, Составитель речей, Писатель, Поэт, Тактик, Интриган

Patience/Терпение:

Первичные: нет

Вторичные: Дрессировщик, Рыболов, Концентрация

Memory/Память:

Первичные: Студент

Вторичные: Ветеринар, Травник, Диагност, Оценщик, Счетовод, Чтец, Математик, Астроном, Химик, Географ

Linguistic Ability/Лингвистические способности:

Первичные: Увещеватель, Переговорщик, Лжец, Устрашител, Болтун, Комик, Лстец, Миротворец, Составитель речей, Писатель, Поэт, Чтец, Рассказчик

Вторичные: Утешитель, Лидер, Учитель

Spatial Sense/Пространственное воображение:

Первичные: Арбалетчик, Осадный оператор, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Засадчик, Наблюдатель, Archer, Скольщик, Географ, Оптик, Гидромеханик, Переплётчик

Вторичные: Шахтёр, Дровосек, Плотник, Гравёр, Каменщик, Зверолов, Ткач, Портной, Оружейник, Бронник, Кузнец, Огранщик, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Резчик по кости, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Осадный инженер, Лукодел, Пикинёр, Бичеватель, Механик, Перевязчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Ходок на костылях, Пловец, Следопыт, Координация, Боец, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами, Стригальщик, Прядильщик, Гончар, Глазуровщик, Пчеловод, Восколей, Верхолаз, Танцор, Математик, Астроном, Изготовитель бумаги

Musicality/Музыкальный слух:

Первичные: Музыкант, Певец, Клавишник, Игрок на струнных, Игрок на духовых, Ударник

Вторичные: Танцор

Kinesthetic Sense/Координация:

Первичные: Шахтёр, Дровосек, Плотник, Гравёр, Каменщик, Потрошитель рыбы, Потрошитель животных, Чистильщик рыбы, Мясник, Дубильщик, Ткач, Пивовар, Портной, Мельник, Обмолотчик, Сыродел, Дояр, Повар, Земледелец, Травник, Кочегар, Вытягиватель нитей, Оружейник, Бронник, Кузнец, Огранщик, Инкрустатор, Мастер по дереву, Мастер по камню, Мастер по металлу, Стекловар, Кожевник, Резчик по кости, Топорщик, Мечник, Воин с ножом, Булавоносец, Молотобоец, Копьеносец, Щитоносец, Броненосец, Лукодел, Пикинёр, Бичеватель, Перевязчик, Хирург, Костоправ, Сшиватель, Ходок на костылях, Углежог, Варщик щёлока, Мыловар, Варщик поташа, Красильщик, Оператор насоса, Пловец, Координация, Равновесие, Боец, Борец, Кусатель, Кулачник, Пинала, Увёртливый, Боец подручными предметами, Стригальщик, Прядильщик, Гончар, Глазуровщик, Отжимщик, Восколей, Верхолаз, Кастратор, Танцор, Изготовитель бумаги, Наездник

Вторичные: Рыболов, Арбалетчик, Лучник, Стрелок из духовой трубки, Метатель, Засадчик, Устрашитель, Комик, Archer, Скольщик, Пчеловод, Переплётчик

Empathy/Эмпатия:

Первичные: Дрессировщик, Друид, Оценщик намерений, Утешитель, Лидер, Учитель

Вторичные: Ветеринар, Перевязчик, Увещеватель, Переговорщик, Болтун, Лысец, Миротворец, Рассказчик, Наездник

Social Awareness/Понимание социальных отношений:

Первичные: Интриган

Вторичные: Увещеватель, Переговорщик, Оценщик намерений, Организатор, Лжец, Болтун, Лысец, Утешитель, Миротворец, Рассказчик, Лидер, Учитель

Атрибуты дварфов

Каждый атрибут характеризуется значением от 0 до 5000, однако для дварфов любое значение выше 2500 является экстраординарным. В исходниках игры (/raw/objects/creature_standard.txt) атрибуты дварфов описываются для четырёх уровней.

Сосредоточенность и пространственное воображение помечены как (+ +), т.е. значительно выше обычных. Диапазон определён как [700:1200:1400:1500:1600:1800:2500], состоящий из шести интервалов: 700—1200, 1200—1400, и т.д. Дварфы имеют равные шансы попадания в любой из этих диапазонов, а также равные шансы получить любое число из этого диапазона. Таким образом 1/6 ваших дварфов будут иметь низкие значения, 1/6 — высокие, а оставшиеся 2/3 — средние значения атрибутов. Это также означает, что [среднее значение](#) не равно [медиане](#): для (+ +) среднее равно 1516.66, в то время как медиана равна 1500.

Сила, стойкость, аналитическая способность, креативность, терпение и память отмечены как (+), т.е. выше обычных. Их диапазоны [450:950:1150:1250:1350:1550:2250], среднее значение равно 1266.66.

Выносливость, сопротивление болезням, восстановление сил, интуиция, сила духа, координация, лингвистические способности, музыкальный слух, эмпатия и коммуникабельность никак не отмечены, они считаются обычными. Их диапазоны не заданы в конфигурационных файлах и равны [200:700:900:1000:1100:1300:2000] для телесных и [200:800:900:1000:1100:1300:2000] для ментальных атрибутов.

Ловкость отмечена как (-), единственный атрибут ниже обычного значения. Её диапазон составляет [150:600:800:900:1000:1100:1500], при среднем значении 862.5 и медиане 900.

Тренировка атрибутов

По всей видимости различные навыки тренируют различные атрибуты с разной скоростью. Для физических атрибутов и силы воли лучше всего подходит военная подготовка. Это к тому же сравнительно быстро даёт дварфу ловкость и силу, позволяя ему ходить и работать быстрее во всех областях (согласно [\[1\]](#) скорость определяет как быстро выполняется задача).

Согласно [посту на Reddit](#), силу и выносливость можно быстро натренировать через [насосы](#). Насосы необязательно перекачивать должны жидкость, дварфы могут качать вхолостую воздух.

Атрибуты ограничены в [режиме приключенца](#) и, вероятно, в [режиме крепости](#) тоже. Это ограничение регулируется токенами [\[MENT_ATT_CAP_PERC\]](#) и [\[PHYS_ATT_CAP_PERC\]](#). По умолчанию максимальные значения атрибутов (за исключением увеличения от вампиризма и других подобных воздействий) определяются как начальным значением, так и медианой для вида/касты (это среднее значение в [\[PHYS_ATT_RANGE\]](#), например, 1000 для большинства атрибутов для дварфа). Предел_атрибута = начальное_значение + max{начальное_значение, медиана}.

Скорость тренировки атрибутов определяется значением Cost To Improve в [\[PHYS_ATT_RATES\]](#) и [\[MENT_ATT_RATES\]](#). По умолчанию CTI для атрибутов равен 500, что означает, что счетчик, определяющий сколько раз должен дварф использовать атрибут чтобы получить прибавку на 1, увеличен в 500 раз. Чем ниже CTI, тем быстрее увеличивается атрибут. Согласно [\[2\]](#), счетчик увеличивается каждые десять тиков использования навыка, задействующего этот атрибут. Это означает, что для улучшения атрибута на 1 требуется 5000 тиков использования или чуть более 4 дней непрерывного труда в игре. Повышение атрибута от военной подготовки может быть связано с тем фактом, что в спарринге и в отдельных боевых

тренировках одновременно прокачиваются несколько навыков.

Стандартные диапазоны

В игре задано с несколько шаблонных наборов диапазонов атрибутов. Знаки, которые идут после числовых диапазонов, указывают, какой уровень представляет этот диапазон.

[0:0:0:0:0:0]	нетренируемый
[0:100:200:300:400:450:500]	---
[0:400:600:750:800:900:1100]	--
[150:600:800:900:1000:1100:1500]	-
[200:700:900:1000:1100:1300:2000]	по умолчанию
[450:950:1150:1250:1350:1550:2250]	+
[700:1200:1400:1500:1600:1800:2500]	++
[1250:1500:1750:2000:2500:3000:5000]	+++
[5000:5000:5000:5000:5000:5000:5000]	максимум

Категории: [Механика игры](#) | [Навыки](#) | [Моддинг](#) | [Руководства](#)

действия на странице

- [статья](#)
- [обсуждение](#)
- [читать](#)
- [просмотр кода](#)
- [история](#)

персональные инструменты

- [создать учётную запись](#)
- [войти](#)

навигация

- [Заглавная страница](#)
- [Свежие правки](#)
- [Случайная страница](#)
- [Справка](#)
- [Спонсоры](#)
- [Истории](#)
- [Форум](#)
- [ДФач](#)

инструменты

- [Ссылки сюда](#)
- [Связанные правки](#)
- [Служебные страницы](#)
- [Постоянная ссылка](#)
- [Сведения о странице](#)

на других языках

- [English](#)

