

「Codeforces 1186F」 Vus the Cossack and a Graph ¶ ☺

● Siyuan (<https://blog.orzsiyuan.com/author/1/>) ⊖ 2019 年 07 月 03 日 ☝ 594 次浏览 ☾ 5 条评论
 ✎ 4185 字数 📄 题解 (<https://blog.orzsiyuan.com/category/Problem/>)



🏠 首页 (<https://blog.orzsiyuan.com/>) / 正文

分享到: ★ / (http://sns.qzone.qq.com/cgi-bin/qzshare/cgi_qzshare_onekey?

[url=https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/&title=%E2%80%9CCodeforces+1186F%E2%80%9D+Vus+the+Cossack+and+a-Graph](https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/&title=%E2%80%9CCodeforces+1186F%E2%80%9D+Vus+the+Cossack+and+a-Graph)

微博 (<http://service.weibo.com/share/share.php?url=https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph&title=%E2%80%9CCodeforces+1186F%E2%80%9D+Vus+the+Cossack+and+a-Graph>)

题目链接: [Codeforces 1186F \(https://codeforces.com/contest/1186/problem/F\)](https://codeforces.com/contest/1186/problem/F)

Vus 有一张包含 n 个点和 m 条边的图。设 d_i 表示第 i 个点的度数。他需要保留 $\lceil \frac{n+m}{2} \rceil$ 条边，设 f_i 表示新图中第 i 个点的度数。他需要对于所有的 i 保证 $\left\lceil \frac{d_i}{2} \right\rceil \leq f_i$ 。

请你帮 Vus 保留一些边使这张图满足条件。

数据范围: $1 \leq n \leq 10^6$, $0 \leq m \leq 10^6$ 。

Solution

解法 1

考虑随机吊打标算！

我们对边进行随机打乱，然后从前往后扫一遍，只要能删除当前边就直接删除。如果最后剩余的边数满足条件则直接输出；否则重新打乱……

事实上出题人是拿脚造的数据，随机不但能通过本题，而且只需要 500 ms+—

解法 2

考虑标算。

我们新建一个虚点 **0**，对于所有度数为奇数的点和 **0** 点连一条边，设新图中边的数量为 k 则一定有 $k \leq n + m$ 。发现新图中每个点的度数都是偶数，则一定可以找到一条**欧拉回路**。考虑一种删边方式：将欧拉回路中偶数位置的边删除，这样剩余边数为 $\lceil \frac{k}{2} \rceil = \lceil \frac{n+m}{2} \rceil$ 满足条件。

接下来证明每个点的度数「相对新图」是满足条件的。对于欧拉回路 e_1, e_2, \dots, e_k 中任意相邻的两条边 e_i, e_{i+1} ，假设 $e_i = (u, v), e_{i+1} = (v, w)$ ，这两条边中会且仅会删除其中一条边。那么 v 的度数只会减少 1，正确性得证（对于第 1, n 条边，我们考虑 (e_n, e_1) 和 (e_n, e_1) 这两组边）。

上文特别强调了「相对新图」，由于新图中存在**虚边**，这些边对于度数会有影响。于是在删去虚边后有可能不满足条件（反例比比皆是），我们在原方法上贪心删边：

- 如果第 i 条边为虚边，那么不进行任何修改。
- 如果第 i 条边为实边，且在原方案中需要删除。那么贪心地考虑第 $i-1, i+1$ 条边。如果任意一条为虚边则贪心删除虚边，而不删除实边；否则删除实边。

最后还有一个问题：一条虚边为什么不会被删除多次？~~读者自证不难~~。显然一旦出现虚边则一定连续出现两次。

对于原图不一定连通，所以要对每个连通块分别计算。

时间复杂度： $O(n + m)$ 。

Code

解法 1

```
1 #include <cstdio>
2 #include <cstdlib>
3 #include <ctime>
4 #include <algorithm>
5
6 const int N = 1e6 + 5;
7
8 int n, m, d[N], D[N], f[N];
9 bool del[N];
10
11 struct Edge {
12     int u, v;
13 } e[N];
14
15 int main() {
16     srand(time(0) + ('Q' + 'Y' + 'A' + 'K' + 'I' + 'O' + 'I'));
17     scanf("%d%d", &n, &m);
18     for (int i = 1; i <= m; i++) {
19         scanf("%d%d", &e[i].u, &e[i].v);
```

解法 2

```

1 #include <cstdio>
2 #include <algorithm>
3 #include <vector>
4
5 const int N = 1e6 + 5, M = 4e6 + 5;
6
7 int n, m, tot = 1, cnt, deg[N], lnk[N], ter[M], nxt[M], idx[M];
8 bool visNode[N], visEdge[M], del[M];
9 std::vector<int> p;
10
11 void addEdge(int u, int v, int x) {
12     ter[++tot] = v, nxt[tot] = lnk[u], lnk[u] = tot, idx[tot] = x;
13 }
14 bool isReal(int x) {
15     return x <= m;
16 }
17 void dfs1(int u) {
18     visNode[u] = true;
19     if (deg[u] & 1) {

```



本作品采用 知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际许可协议 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>) 进行许可。

[下一篇 \(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186E-Vus-the-Cossack-and-a-Field/>\)](https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186E-Vus-the-Cossack-and-a-Field/)

[上一篇 \(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/SPOJ-16607-IE1-Sweets/>\)](https://blog.orzsiyuan.com/archives/SPOJ-16607-IE1-Sweets/)

5 条评论



M_sea (<http://m-sea-blog.com>)

July 11th, 2019 at 15:39

Orz Siyuan 随机++标算

[回复 \(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=248#respond-post-973>\)](https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=248#respond-post-973)



Siyuan (<http://orzsiyuan.com>)

博主

July 11th, 2019 at 15:41

@M_sea 其实是数据水 QAQ

[回复 \(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=250#respond-p>\)](https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=250#respond-p)

**M_sea** (<http://m-sea-blog.com>)

July 11th, 2019 at 15:42

@Siyuan 为什么要屏蔽下划线啊 QAQ

顺便帮我把我 ID 改成 M_sea 吧 QAQ

回复 (<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=251#respond-p-973>)**Siyuan** (<http://orzsiyuan.com>)

博主

July 11th, 2019 at 16:05

@M_sea 锅++

回复 (<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=253#respond-p-973>)**高麟翔**

July 3rd, 2019 at 12:09

Orz Siyuan 随机++标算

回复 (<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/?replyTo=242#respond-post-973>)

发表评论 1

评论 *

说点什么吧.....

表情

私密评论

名称 *

姓名或昵称

邮箱 *

邮箱 (必填, 将保密)

地址

网站或博客

发表评论

热门文章

(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/>)
2019/) 6051

(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/>)
AK- 2892

CSP-
2019/) (<https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/>)
Template 1080

(<https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/>)
2017- 1028

Number-
Table/) (<https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-2019-Dance-Rap-and-Basketball/>)
Sing- 843
Dance-
Rap-
and-
Basketball/)

博客信息

 文章数目	187
 评论数目	243
 运行天数	1年25天
 最后活动	4 个月前

© 2020 Copyright 浙ICP备19008446号-1 (<http://www.beian.miit.gov.cn>)