标签 贪心 下的文章

「2019 Multi-University Training Contest 2」Longest Subarray (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-2-Longest-Subarray/)

> 题目链接：HDU 6602 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6602)

你有一个长度为 n 的序列 a 和两个整数 C, K 满足序列中的所有元素 $1 \le a_i \le C$。

我们定义一个连续子序列 $a_l, a_{l+1}, \ldots, a_r$ 是「好的」当且仅当：

$$\forall x \in [1, C], \sum_{i=l}^{r} [a_i = x] = 0 \text{ 或 } \sum_{i=l}^{r} [a_i = x] \ge K$$

抽象地，如果一个数字在子序列中出现过，那么它的出现次数必须不少于 K 次。

他需要求出「好的」连续子序列的最长长度。

本题有多组数据。

数据范围：$1 \le n, C, K \le 10^5$，$1 \le a_i \le C$，$1 \le \sum n, \sum C, \sum K \le 5 \times 10^5$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 29 日

「2019 Multi-University Training Contest 1」Operation (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-1-Operation/)

> 题目链接：HDU 6579 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6579)

给定一个长度为 n 的序列 a，接下来有 m 个操作，操作分为如下 2 种：

- `0 l r`：选择 $a_l, a_{l+1}, \ldots, a_r$ 中的一些数，使得他们的异或和最大，输出最大的异或和。
- `1 x`：将 x 加入到序列的最后，并且将 n 更新为 $n+1$。

操作强制在线，我们设 $lastans$ 表示上一次操作 0 的答案，初始值为 0。

对于所有操作 0，令 $l = (l \text{ xor } lastans) \bmod n + 1$，$r = (r \text{ xor } lastans) \bmod n + 1$，如果 $l > r$ 则交换两数。

对于所有操作 1，令 $x = x \text{ xor } lastans$。

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \le T \le 10$，$1 \le n, m \le 5 \times 10^5$，$\sum n, \sum m \le 10^6$，$0 \le a_i, x < 2^{30}$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 23 日

「Codeforces 1186F」Vus the Cossack and a Graph (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/)

> 题目链接：Codeforces 1186F (https://codeforces.com/contest/1186/problem/F)

Vus 有一张包含 n 个点和 m 条边的图。设 d_i 表示第 i 个点的度数。他需要保留 $\left\lceil \frac{n+m}{2} \right\rceil$ 条边，设 f_i 表示新图中第 i 个点的度数。他需要对于所有的 i 保证 $\left\lceil \frac{d_i}{2} \right\rceil \le f_i$。

请你帮 Vus 保留一些边使这张图满足条件。

数据范围：$1 \le n \le 10^6$，$0 \le m \le 10^6$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 03 日

「Codeforces 1185F」Two Pizzas (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1185F-Two-Pizzas/)

> 题目链接：Codeforces 1185F (https://codeforces.com/contest/1185/problem/F)

有 n 个人想要买两个比萨。众所周知，比萨共有 9 种成分，用 1 到 9 的整数表示。每个人都有若干喜欢的成分（至多有 9 种）；商店里一共有 m 个比萨，每个比萨都有若干成分组成和一个价格 c_i。

你需要选择 2 个比萨，使这些人中满足的人数最多。如果一个人是满足的当且仅当对于任何一个他喜欢的成分，至少出现在其中一个比萨中。如果有多种方案，输出价格最小的方案。

数据范围：$1 \le n \le 10^5$，$2 \le m \le 10^5$，$1 \le c_i \le 10^9$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 06 月 25 日

「Codeforces 1148E」Earth Wind and Fire (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1148E-Earth-Wind-and-Fire/)

> 题目链接：Codeforces 1148E (https://codeforces.com/contest/1148/problem/E)

数轴上有 n 块石头。最初，第 i 个石头位于坐标 s_i 的位置。同一个地方可能有不止一块石头。

你可以进行如下操作任意次（可以为 0 次）：

- 拿出下标为 i,j 且满足 $s_i \le s_j$ 的两块石头，选择一个整数 d 满足 $0 \le 2 \cdot d \le s_j - s_i$ 并将第 i 块石头放到坐标为 $(s_i + d)$ 的地方，将第 j 块石头放到坐标为 $(s_j - d)$ 的地方。换言之，将两块石头相互靠近。

你想通过移动，将石头的坐标变为 $t_1, t_2, \ldots, t_n$，注意石头的顺序是无关紧要的。

判断是否存在一种移动石头的方法。如果可以，输出 `YES` 并构造一种方法；否则输出 `NO`。你不需要最小化移动次数。

数据范围：$1 \le n \le 3 \times 10^5$，$1 \le s_i, t_i \le 10^9$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 06 月 03 日

「Codeforces 1156C」Match Points (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1156C-Match-Points/)

> 题目链接：Codeforces 1156C (https://codeforces.com/contest/1156/problem/C)

在一条数轴上有 n 个点 $x_1, x_2, \ldots, x_n$，两个点 i,j 可以匹配当且仅当两者都满足：

- 两个点 i,j 都没有和别的点匹配。
- $|x_i - x_j| \ge z$。

请求出最多可以匹配多少对点。

数据范围：$2 \le n \le 2 \times 10^5$，$1 \le x_i, z \le 10^9$

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 05 月 19 日

「Codeforces 1150D」Three Religions (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1150D-Three-Religions/)

> 题目链接：Codeforces 1150D (https://codeforces.com/contest/1150/problem/D)

在中东考古研究期间，你发现了三种古代宗教的遗迹：第一宗教、第二宗教和第三宗教。你收集到了每一种宗教的演变信息，你现在想知道三种宗教是否可以和平共处。

宇宙之词是一个长度为 n 的只包含小写字母的单词。在任何时候，每一种宗教都可以用一个由小写字母组成的单词来描述。

如果描述这三种宗教的单词是宇宙之词的不相交子序列，那么他们的信徒就可以和平共处。形式化地，我们能够对宇宙之词的若干位置给定一个标号 $1, 2, 3$，那么标号为 i 的位置构成的单词就是第 i 种宗教的描述。

然而，宗教是在不断发展的。最初，每个宗教的描述都是空的；在发展过程中，宗教进行了 q 次变化。每次变化中，要么将一个字符附加到某个宗教的描述的末尾，要么从某个宗教的描述的末尾删除一个字符。每次变化后，你都需要判断宗教是否可以和平共处。

数据范围：$1 \le n \le 10^5$，$1 \le q \le 1000$，$|\text{宗教的描述}| \le 250$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 04 月 30 日

「Codeforces 1152C」Neko does Maths (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1152C-Neko-does-Maths/)

> 题目链接：Codeforces 1152C (https://codeforces.com/contest/1152/problem/C)

Neko 有两个整数 a 和 b，他的目标是找到一个非负整数 k 使得 $\text{lcm}(a + k, b + k)$ 尽可能小。如果有 k 有多组解，他会选择最小的一个。

数据范围：$1 \le a, b \le 10^9$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 04 月 29 日

「Codeforces 1153D」Serval and Rooted Tree (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1153D-Serval-and-Rooted-Tree/)

> 题目链接：Codeforces 1153D (https://codeforces.com/contest/1153/problem/D)

Serval 在一棵有根树上玩数字游戏。这棵有根树有 n 个节点，节点 1 是根节点，节点 i 的父亲节点用 f_i 表示。所有非叶子节点上有一个操作 $\max$ 或 $\min$，这意味着这个节点上的值为其所有儿子节点的最大值或最小值。

假设这棵树上有 k 个叶子节点，Serval 会把 $1, 2, \ldots, k$ 写在这 k 个节点上（每个数字恰好使用 1 次），并且他想要最大化根节点的值。作为他的好朋友，请你帮他求出根节点的最大值。

数据范围：$2 \le n \le 3 \times 10^5$，$1 \le f_i \le i - 1$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 04 月 29 日

「十二省联考 2019」异或粽子 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/PTSC-2019-Xor-Zongzi/)

> 题目链接：LOJ 3048 (https://loj.ac/problem/3048)

小粽是一个喜欢吃粽子的好孩子。今天她在家里自己做起了粽子。

小粽面前有 n 种互不相同的粽子馅儿，小粽将它们摆放为了一排，并从左至右编号为 1 到 n。第 i 种馅儿具有一个非负整数的属性值 a_i。每种馅儿的数量都足够多，即小粽不会因为缺少原料而做不出想要的粽子。小粽准备用这些馅儿来做出 k 个粽子。

小粽的做法是：选两个整数数 l, r，满足 $1 \le l \le r \le n$，将编号在 $[l, r]$ 范围内的所有馅儿混合做成一个粽子，所得的粽子的美味度为这些粽子的属性值的**异或**和。

小粽想品尝不同口味的粽子，因此它不希望用同样的馅儿的集合做出一个以上的粽子。

小粽希望她做出的所有粽子的美味度之和最大。请你帮她求出这个值吧！

数据范围：$1 \le n \le 5 \times 10^5$，$1 \le k \le \min\left\{\frac{n(n-1)}{2}, 2 \times 10^5\right\}$，$0 \le a_i \le 2^{32}-1$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 04 月 28 日

1 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/1/) 2 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/2/)
3 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/3/) (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/2/)

热门文章

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) ZJOI 2019 游记 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) 6051
(https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) CSP 2019 算法模板复习 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) 2892
(https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 【算法笔记】多项式模板 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 1080
(https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 【SDOI 2017】数字表格 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 1028
(https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 【TJOI 2019】唱、跳、rap 和篮球 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 843

and-Basketball/)

博客信息

文章数目	**187**
评论数目	**243**
运行天数	**1年25天**
最后活动	**4 个月前**

标签云

Codeforces (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Codeforces/)
数据结构 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Data-Structure/)
动态规划 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dynamic-Programming/)
数论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Number-Theory/) **图论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/)**
贪心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/) **多项式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Polynomial/)**
字符串 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2/)
LOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LOJ/) **FFT NTT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FFT-NTT/)**
网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Network-Flow/) **LCT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCT/)**
计数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%AE%A1%E6%95%B0/)
后缀数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E6%95%B0%E7%BB%84/)
线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/)
构造 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9E%84%E9%80%A0/) **HDU (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HDU/)**
SPOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SPOJ/) **Luogu (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Luogu/)**
BZOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BZOJ/) **树状数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Indexed-Tree/)**
CDQ 分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CDQ-Divide-and-Conquer/)
UOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/UOJ/) **主席树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chairman-Tree/)**
高斯消元 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Gaussian-Elimination/)
莫比乌斯反演 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mobius-Inversion/)
AtCoder (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AtCoder/)
多项式乘法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B9%98%E6%B3%95/)
并查集 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Union-Find-Set/)
最大流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Flow/)
费用流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cost/) **Splay (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Splay/)**

离线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Off-Line/)

二分答案 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Answer/)

权值线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Weight-Segment-Tree/)

容斥 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AE%B9%E6%96%A5/)

数论分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E8%AE%BA%E5%88%86%E5%9D%97/)

计算几何 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Geometry/) 组合数学 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Combinatorics/)

矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix/) 最小割 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cut/)

随机化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Randomization/)

斜率优化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Slope-Optimization/) NOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOI/)

概率期望 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A6%82%E7%8E%87%E6%9C%9F%E6%9C%9B/)

后缀自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

位运算 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BD%8D%E8%BF%90%E7%AE%97/)

生成函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%87%BD%E6%95%B0/)

莫队 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mo-Algorithm/) BJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BJOI/)

线性基 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Base/) 分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partition/)

凸包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Convex-Hull/) POJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POJ/)

平衡树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Balanced-Tree/)

线性筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Sieve-Method/) FWT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FWT/)

单调栈 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%A0%88/)

杜教筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9D%9C%E6%95%99%E7%AD%9B/)

多项式指数函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%8C%87%E6%95%B0%E5%

行列式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Determinant/)

欧拉函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Function/) 树形 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-DP/)

Two Pointers (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Two-Pointers/)

模拟退火 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Simulated-Annealing/) NOIP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOIP/)

偏序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partial-Order/) TJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/TJOI/)

整体二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Whole/) ZJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/ZJOI/)

积性函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Multiplicative-Function/)

RMQ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/RMQ/)

决策单调性 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%86%B3%E7%AD%96%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%80%A7/)

二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86/)

多项式求逆 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%B1%82%E9%80%86/)

多项式开根 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BC%80%E6%A0%B9/)

数学归纳法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E5%AD%A6%E5%BD%92%E7%BA%B3%E6%B3%95/)

多项式自然对数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E8%87%AA%E7%84%B6%E5%

多项式快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BF%AB%E9%80%9F%E5%B9

最小圆覆盖 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Smallest-Enclosing-Circle/)

BSGS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BSGS/) 可持久化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Persistence/)

拉格朗日插值 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Lagrange-Interpolation/)

同余 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Congruence/)

线性同余方程 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Congruence-Theorem/)

exGCD (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exGCD/) CRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CRT/)

exCRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exCRT/) 逆矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Inversion/)

最短路 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shortest-Path/) Floyd (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Floyd/)

类欧几里德算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Similar-Euclidean-Algorithm/)

叉积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Cross-Product/) HEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HEOI/)

最大子段和 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Interval-Sum/)

递推 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Recursion/) 缩点 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shrinking-Point/)

单调队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E9%98%9F%E5%88%97/)

重心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%87%8D%E5%BF%83/)

上下界网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%B8%8A%E4%B8%8B%E7%95%8C%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%B

AHOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AHOI/)

倍增 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%80%8D%E5%A2%9E/)

二分图 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86%E5%9B%BE/)

差分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%B7%AE%E5%88%86/)

Dirichlet 卷积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dirichlet-%E5%8D%B7%E7%A7%AF/)

多省联考 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E7%9C%81%E8%81%94%E8%80%83/)

优先队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BC%98%E5%85%88%E9%98%9F%E5%88%97/)

启发式合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%AF%E5%8F%91%E5%BC%8F%E5%90%88%E5%B9%B6/)

Trie (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Trie/) Tarjan (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tarjan/)

线段树合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%BA%BF%E6%AE%B5%E6%A0%91%E5%90%88%E5%B9%B6/)

SDOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SDOI/) 交互 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%A4%E4%BA%92/)

欧拉路径 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%AC%A7%E6%8B%89%E8%B7%AF%E5%BE%84/)

多项式除法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E9%99%A4%E6%B3%95/)

多项式取模 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%96%E6%A8%A1/)

多项式三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B8%89%E8%A7%92%E5%

通项公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%80%9A%E9%A1%B9%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Theorem/)

Kruskal 重构树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Extended-Kruskal/)

生成树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Spanning-Tree/)

矩阵树定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Tree-Theorem/) LIS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LIS/)

曼哈顿距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Manhattan-Distance/)

切比雪夫距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chebyshev-Distance/)

CQOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CQOI/) 树套树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-Nested-Tree/)

LCA (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCA/) 质数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Prime-Number/)

矩阵快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Fast-Power/)

FHQ Treap (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FHQ-Treap/) POI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POI/)

Kruskal (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Kruskal/) HAOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HAOI/)

四边形不等式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%9B%9B%E8%BE%B9%E5%BD%A2%E4%B8%8D%E7%AD%89%E5%B

点分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%82%B9%E5%88%86%E6%B2%BB/)

拓扑排序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%8B%93%E6%89%91%E6%8E%92%E5%BA%8F/)

CodeChef (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CodeChef/)

最小流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%B5%81/)

匈牙利算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%88%E7%89%99%E5%88%A9%E7%AE%97%E6%B3%95/)

扫描线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%AB%E6%8F%8F%E7%BA%BF/)

CEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CEOI/)

长链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%95%BF%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

GXOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GXOI/) GZOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GZOI/)

USACO (https://blog.orzsiyuan.com/tag/USACO/)

AC 自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AC-%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

KMP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/KMP/) 暴力 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9A%B4%E5%8A%9B/)

CTSC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CTSC/)

扩展欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%A9%E5%B1%95%E6%AC%A7%E6%8B%89%E5%AE%9A%E7%9

牛顿迭代法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%89%9B%E9%A1%BF%E8%BF%AD%E4%BB%A3%E6%B3%95/)

泰勒公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%B3%B0%E5%8B%92%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

多项式反三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%8D%E4%B8%89%E8

背包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%83%8C%E5%8C%85/)

区间 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%BA%E9%97%B4-DP/)

HNOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HNOI/) WC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/WC/)

鸽巢原理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%B8%BD%E5%B7%A2%E5%8E%9F%E7%90%86/)

树链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A0%91%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

第二类斯特林数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E7%B1%BB%E6%96%AF%E7%89%B9%E6%

二项式定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%AE%9A%E7%90%86/)