标签 线段树 下的文章

「2019 Multi-University Training Contest 2」Longest Subarray (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-2-Longest-Subarray/)

> 题目链接：HDU 6602 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6602)

你有一个长度为 n 的序列 a 和两个整数 C, K 满足序列中的所有元素 $1 \le a_i \le C$。

我们定义一个连续子序列 $a_l, a_{l+1}, ..., a_r$ 是「好的」当且仅当：

$$\forall x \in [1, C], \sum_{i=l}^{r} [a_i = x] = 0 \text{ 或 } \sum_{i=l}^{r} [a_i = x] \ge K$$

抽象地，如果一个数字在子序列中出现过，那么它的出现次数必须不少于 K 次。

他需要求出「好的」连续子序列的最长长度。

本题有多组数据。

数据范围：$1 \le n, C, K \le 10^5$，$1 \le a_i \le C$，$1 \le \sum n, \sum C, \sum K \le 5 \times 10^5$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)   🕑 2019 年 07 月 29 日

「NOI 2018」你的名字 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/NOI-2018-Your-Name/)

> 题目链接：UOJ 395 (http://uoj.ac/problem/395)

小 A 被选为了 ION2018 的出题人，他精心准备了一道质量十分高的题目，且已经把除了题目命名以外的工作都做好了。

由于 ION 已经举办了很多届，所以在题目命名上也是有规定的，ION 命题手册规定：每年由命题委员会规定一个小写字母字符串，我们称之为那一年的命名串，**要求每道题的名字必须是那一年的命名串的一个非空连续子串，且不能和前一年的任何一道题目的名字相同。**

由于一些特殊的原因，小 A 不知道 ION2017 每道题的名字，但是他通过一些特殊手段得到了 ION2017 的命名串，现在小 A 有 Q 次询问：每次给定 ION2017 的命名串 S 和 ION2018 的命名串 T，求有几种题目的命名，使得这个名字一定满足命题委员会的规定，即是 ION2018 的命名串的一个非空连续子串且一定不会和 ION2017 的任何一道题目的名字相同。

由于一些特殊原因，所有询问给出的 ION2017 的命名串都是某个串的连续子串 $S[l…r]$。

数据范围：$1 \le |S| \le 5 \times 10^5$，$1 \le Q \le 10^5$，$\sum |T| \le 10^6$，$1 \le l \le r \le |S|$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)　🕒 2019 年 05 月 17 日

［Codeforces 700E］Cool Slogans (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-700E-Cool-Slogans/)

> 题目链接：Codeforces 700E (https://codeforces.com/contest/700/problem/E)

Bomboslav 成立了一个品牌代理商，正在帮助公司创建商标和广告。就这个问题而言，公司的广告应该是其名称的非空子串。

有时，公司会对品牌进行重塑并改变广告。如果广告 B 作为子串在广告 A 中出现至少 2 次（允许重叠），那么认为广告 A 比 B 更酷。

你得到了某个公司的名字 w，你的任务是帮助 Bomboslav 确定最长的广告序列 $s_1, s_2, ..., s_k$ 满足任何一个广告都比上一个更酷。

数据范围：$1 \le |w| \le 2 \times 10^5$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)　🕒 2019 年 05 月 02 日

［Codeforces 1073G］Yet Another LCP Problem (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1073G-Yet-Another-LCP-Problem/)

> 题目链接：Codeforces 1073G (https://codeforces.com/contest/1073/problem/G)

定义 $\text{LCP}(s, t)$ 字符串 s 和 t 的最长公共前缀，再定义 $s[x…y]$ 为字符串 s 从位置 x 到 y 的子串。

给定一个长度为 n 的字符串 s 和 q 个询问。每次询问给出两个长度分别为 k_i, l_i 的序列 a, b。你需要计算 $\sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{l} \text{LCP}(s[a_i…n], s[b_j…n])$ 的值。

数据范围：$1 \le n, q, \sum k_i, \sum l_i \le 2 \times 10^5$，$1 \le k_i, l_i \le n$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)　🕒 2019 年 04 月 16 日

「ZJOI 2019」线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019-Segment-Tree/)

> 题目链接：LOJ 3043 (https://loj.ac/problem/3043)

九条可怜是一个喜欢数据结构的女孩子，在常见的数据结构中，可怜最喜欢的就是线段树。

线段树的核心是懒标记，下面是一个带懒标记的线段树的伪代码，其中 `tag` 数组为懒标记：

```
1:  function PUSHDOWN(Node)
2:      if tag[Node]= 1 then
3:          tag[Lson(Node)]← 1
4:          tag[Rson(Node)]← 1
5:          tag[Node]← 0
6:      end if
7:  end function
8:
9:  function MODIFY(Node, l, r, ql, qr)
10:     if [l, r] ∩ [ql, qr] = ∅ then
11:         return
12:     end if
13:     if [l, r] ⊆ [ql, qr] then
14:         tag[Node] ← 1
15:         return
16:     end if
17:     m ← ⌊(l+r)/2⌋
18:     PUSHDOWN(Node)
19:     MODIFY(Lson(Node), l, m, ql, qr)
20:     MODIFY(Rson(Node), m + 1, r, ql, qr)
21: end function
```

其中函数 $\mathrm{Lson}(\mathrm{Node})$ 表示 Node 的左儿子，$\mathrm{Rson}(\mathrm{Node})$ 表示 Node 的右儿子。

现在可怜手上有一棵 $[1, n]$ 上的线段树，编号为 1。这棵线段树上的所有节点的 `tag` 均为 0。接下来可怜进行了 m 次操作，操作有两种：

- $1\ l\ r$，假设可怜当前手上有 t 棵线段树，可怜会把每棵线段树复制两份（`tag` 数组也一起复制），原先编号为 i 的线段树复制得到的两棵编号为 $2i - 1$ 与 $2i$，在复制结束后，可怜手上一共有 $2t$ 棵线段树。接着，可怜会对所有编号为奇数的线段树进行一次 Modify(root, 1, n, l, r)。
- 2，可怜定义一棵线段树的权值为它上面有多少个节点 `tag` 为 1。可怜想要知道她手上所有线段树的权值和是多少。

数据范围：$1 \le n, m \le 10^5$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)　🕑 2019 年 04 月 03 日

「CodeChef GERALD07」Chef and Graph Queries (https://blog.orzsiyuan.com/archives/CodeChef-GERALD07-Chef-and-Graph-Queries/)

> 题目链接：CodeChef GERALD07 (https://www.codechef.com/problems/GERALD07)

大厨有一个无向图 G。顶点从 1 到 n 标号，边从 1 到 m 标号。

大厨有 q 对询问 L_i, R_i。对于每对询问，大厨想知道当仅保留编号 X 满足 $L_i \le X \le R_i$ 所在的边时，图 G 中有多少了连通块。

注意数据可能包含自环和重边！

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \le T \le 10^3$，$1 \le n, m, q \le 2 \times 10^5$，$1 \le L_i \le R_i \le M$，所有的 n, m, q 的和均不超过 2×10^5。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 🕐 2019 年 03 月 29 日

「Codeforces 280D」K-Maximum Subsequence Sum (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-280D-K-Maximum-Subsequence-Sum/)

> 题目链接：Codeforces 280D (https://codeforces.com/contest/280/problem/D)

你有一个长度为 n 的序列 a_i，接下来进行 m 次操作，操作分为如下 2 种：

- `0 i val`：将第 i 个数 a_i 修改为 val。
- `1 l r k`：你需要在序列 $a_l, a_{l+1}, \cdots, a_r$ 中找出至多 k 个不相交的子序列，使得他们的和最大。形式化地，你需要找出至多 k 对 $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \cdots, (x_t, y_t)$（其中 $l \le x_1 \le y_1 < x_2 \le y_2 < \cdots < x_t \le y_t \le r$，$0 \le t \le k$），使得 $(a_{x_1} + a_{x_1+1} + \cdots + a_{y_1}) + (a_{x_2} + a_{x_2+1} + \cdots + a_{y_2}) + \cdots + (a_{x_t} + a_{x_t+1} + \cdots + a_{y_t})$ 的值最大。

特别地，你可以选择 0 个子序列，这时和式等于 0。

数据范围：$1 \le n, m \le 10^5$，$|a_i, val| \le 500$，$1 \le k \le 20$，求 k 个子序列和的操作不超过 10^4 个。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 🕐 2019 年 03 月 19 日

「SPOJ 10628」COT - Count on a Tree (https://blog.orzsiyuan.com/archives/SPOJ-10628-COT/)

> 题目链接：SPOJ 10628 (https://www.spoj.com/problems/COT/)

你有一棵 n 个节点的树，节点从 1 到 n 编号。每个点都有一个权值 a_i。现在有 m 个询问，每个询问形如：

- `u v k`：求节点 u, v 之间的路径上的第 k 小权值。

数据范围：$1 \leq n, m \leq 10^5$。

♟ Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)　🕐 2019 年 03 月 18 日

「Codeforces 813E」Army Creation (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-813E-Army-Creation/)

> 题目链接：Codeforces 813E (https://codeforces.com/contest/813/problem/E)

Vova 非常喜欢玩电脑游戏，现在他正在玩一款叫做 Rage of Empires 的策略游戏。

在这个游戏里，Vova 可以雇佣 n 个不同的战士，第 i 个战士的类型为 a_i。Vova 想要雇佣其中一些战士，从而建立一支平衡的军队。如果对于任何一种类型，军队中这种类型的战士都不超过 k，那么这支军队就被称为平衡的。当然 Vova 想让这支军队的人数尽量多。

现在 Vova 有 q 个计划，第 i 个计划他只能雇佣区间 $[l_i, r_i]$ 之间的战士。对于每个计划，你需要求出可以组建的平衡军队的最多人数。

本题强制在线，对于给定的 l_i, r_i，我们设上一个计划的答案为 lastans（初始值为 0），实际的 l_i, r_i 通过如下方式生成：

1. $l_i \leftarrow ((l_i + \text{lastans}) \bmod n) + 1$。
2. $r_i \leftarrow ((r_i + \text{lastans}) \bmod n) + 1$。
3. 如果 $l_r > r_i$，交换 l_i 和 r_i。

数据范围：$1 \leq n, k, q, a_i \leq 10^5$。

♟ Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/)　🕐 2019 年 03 月 18 日

「Luogu 2617」Dynamic Rankings (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Luogu-2617-Dynamic-Rankings/)

> 题目链接：Luogu 2617 (https://www.luogu.org/problemnew/show/P2617)

给定一个含有 n 个数的序列 a_i，接下来有 m 个询问，询问分为以下 2 种：

- `Q i j k`：询问区间 $[i, j]$ 排序后的第 k 个数。
- `C i t`：将 a_i 修改为 t。

数据范围：$1 \leq n, m \leq 10^5$，$0 \leq a_i \leq 10^9$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 🕐 2019 年 03 月 15 日

---

1 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/1/) 2 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/2/)

❯ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/2/)

🔥 💬 ⇄

热门文章

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) [ZJOI 2019 游记](https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) 👁 6051

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) [CSP 2019 算法模板复习](https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) 👁 2892

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) [算法笔记 - 多项式模板](https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 👁 1080

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) [SDOI 2017 数字表格](https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 👁 1028

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) [TJOI 2019 唱跳 rap 和篮球](https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 👁 843

博客信息

📄 文章数目	**187**
💬 评论数目	**243**
⋮⋮⋮ 运行天数	**1年25天**
🔄 最后活动	**4 个月前**

标签云

Codeforces (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Codeforces/)

数据结构 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Data-Structure/)

动态规划 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dynamic-Programming/)

数论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Number-Theory/)　图论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/)

贪心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/)　多项式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Polynomial/)

字符串 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2/)

LOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LOJ/)　FFT NTT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FFT-NTT/)

网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Network-Flow/)　LCT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCT/)

计数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%AE%A1%E6%95%B0/)

后缀数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E6%95%B0%E7%BB%84/)

线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/)

构造 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9E%84%E9%80%A0/)　HDU (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HDU/)

SPOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SPOJ/)　Luogu (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Luogu/)

BZOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BZOJ/)　树状数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Indexed-Tree/)

CDQ 分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CDQ-Divide-and-Conquer/)

UOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/UOJ/)　主席树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chairman-Tree/)

高斯消元 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Gaussian-Elimination/)

莫比乌斯反演 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mobius-Inversion/)

AtCoder (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AtCoder/)

多项式乘法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B9%98%E6%B3%95/)

并查集 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Union-Find-Set/)

最大流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Flow/)

费用流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cost/)　Splay (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Splay/)

离线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Off-Line/)

二分答案 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Answer/)

权值线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Weight-Segment-Tree/)

容斥 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AE%B9%E6%96%A5/)

数论分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E8%AE%BA%E5%88%86%E5%9D%97/)

计算几何 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Geometry/)　组合数学 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Combinatorics/)

矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix/)　最小割 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cut/)

随机化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Randomization/)

斜率优化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Slope-Optimization/)　NOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOI/)

概率期望 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A6%82%E7%8E%87%E6%9C%9F%E6%9C%9B/)

后缀自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

位运算 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BD%8D%E8%BF%90%E7%AE%97/)

生成函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%87%BD%E6%95%B0/)

莫队 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mo-Algorithm/)　BJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BJOI/)

线性基 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Base/)　分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partition/)

凸包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Convex-Hull/)　POJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POJ/)

平衡树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Balanced-Tree/)

线性筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Sieve-Method/)　FWT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FWT/)

单调栈 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%A0%88/)

杜教筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9D%9C%E6%95%99%E7%AD%9B/)

多项式指数函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%8C%87%E6%95%B0%E5%

行列式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Determinant/)

欧拉函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Function/)　树形 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-DP/)

Two Pointers (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Two-Pointers/)

模拟退火 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Simulated-Annealing/)　NOIP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOIP/)

偏序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partial-Order/)　TJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/TJOI/)

整体二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Whole/)　ZJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/ZJOI/)

积性函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Multiplicative-Function/)

RMQ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/RMQ/)

决策单调性 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%86%B3%E7%AD%96%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%80%A7/)

二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86/)

多项式求逆 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%B1%82%E9%80%86/)

多项式开根 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BC%80%E6%A0%B9/)

数学归纳法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E5%AD%A6%E5%BD%92%E7%BA%B3%E6%B3%95/)

多项式自然对数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E8%87%AA%E7%84%B6%E5%

多项式快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BF%AB%E9%80%9F%E5%B9

最小圆覆盖 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Smallest-Enclosing-Circle/)

BSGS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BSGS/)　可持久化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Persistence/)

拉格朗日插值 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Lagrange-Interpolation/)

同余 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Congruence/)

线性同余方程 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Congruence-Theorem/)

exGCD (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exGCD/)　CRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CRT/)

exCRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exCRT/)　逆矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Inversion/)

最短路 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shortest-Path/)　Floyd (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Floyd/)

类欧几里德算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Similar-Euclidean-Algorithm/)

叉积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Cross-Product/)　HEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HEOI/)

最大子段和 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Interval-Sum/)

递推 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Recursion/) 缩点 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shrinking-Point/)

单调队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E9%98%9F%E5%88%97/)

重心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%87%8D%E5%BF%83/)

上下界网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%B8%8A%E4%B8%8B%E7%95%8C%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%B5

AHOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AHOI/)

倍增 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%80%8D%E5%A2%9E/)

二分图 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86%E5%9B%BE/)

差分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%B7%AE%E5%88%86/)

Dirichlet 卷积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dirichlet-%E5%8D%B7%E7%A7%AF/)

多省联考 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E7%9C%81%E8%81%94%E8%80%83/)

优先队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BC%98%E5%85%88%E9%98%9F%E5%88%97/)

启发式合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%AF%E5%8F%91%E5%BC%8F%E5%90%88%E5%B9%B6/)

Trie (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Trie/) Tarjan (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tarjan/)

线段树合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%BA%BF%E6%AE%B5%E6%A0%91%E5%90%88%E5%B9%B6/)

SDOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SDOI/) 交互 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%A4%E4%BA%92/)

欧拉路径 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%AC%A7%E6%8B%89%E8%B7%AF%E5%BE%84/)

多项式除法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E9%99%A4%E6%B3%95/)

多项式取模 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%96%E6%A8%A1/)

多项式三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B8%89%E8%A7%92%E5%

通项公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%80%9A%E9%A1%B9%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Theorem/)

Kruskal 重构树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Extended-Kruskal/)

生成树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Spanning-Tree/)

矩阵树定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Tree-Theorem/) LIS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LIS/)

曼哈顿距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Manhattan-Distance/)

切比雪夫距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chebyshev-Distance/)

CQOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CQOI/) 树套树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-Nested-Tree/)

LCA (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCA/) 质数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Prime-Number/)

矩阵快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Fast-Power/)

FHQ Treap (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FHQ-Treap/) POI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POI/)

Kruskal (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Kruskal/) HAOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HAOI/)

四边形不等式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%9B%9B%E8%BE%B9%E5%BD%A2%E4%B8%8D%E7%AD%89%E5%B

点分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%82%B9%E5%88%86%E6%B2%BB/)

拓扑排序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%8B%93%E6%89%91%E6%8E%92%E5%BA%8F/)

CodeChef (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CodeChef/)

最小流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%B5%81/)

匈牙利算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%88%E7%89%99%E5%88%A9%E7%AE%97%E6%B3%95/)

扫描线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%AB%E6%8F%8F%E7%BA%BF/)

CEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CEOI/)

长链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%95%BF%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

GXOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GXOI/) GZOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GZOI/)

USACO (https://blog.orzsiyuan.com/tag/USACO/)

AC 自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AC-%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

KMP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/KMP/) 暴力 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9A%B4%E5%8A%9B/)

CTSC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CTSC/)

扩展欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%A9%E5%B1%95%E6%AC%A7%E6%8B%89%E5%AE%9A%E7%90

牛顿迭代法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%89%9B%E9%A1%BF%E8%BF%AD%E4%BB%A3%E6%B3%95/)

泰勒公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%B3%B0%E5%8B%92%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

多项式反三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%8D%E4%B8%89%E8

背包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%83%8C%E5%8C%85/)

区间 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%BA%E9%97%B4-DP/)

HNOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HNOI/) WC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/WC/)

鸽巢原理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%B8%BD%E5%B7%A2%E5%8E%9F%E7%90%86/)

树链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A0%91%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

第二类斯特林数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E7%B1%BB%E6%96%AF%E7%89%B9%E6

二项式定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%AE%9A%E7%90%86/)