标签 图论 下的文章

「Codeforces 1217D」Coloring Edges (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1217D-Coloring-Edges/)

> 题目链接：Codeforces 1217D (https://codeforces.com/contest/1217/problem/D)

你有一个包含 n 个点和 m 条边的有向图（没有自环或重边）。

定义一张图的 k 染色为：将每条边染成 k 种颜色中的一种。一个 k 染色是好的当且仅当不存在一个环满足环上的所有边颜色相同。

你需要求出这张图的 k 染色，并最小化 k 的值。

数据范围：$2 \leq n \leq 5000$，$1 \leq m \leq 5000$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 09 月 14 日

「Codeforces 1174F」Ehab and the Big Finale (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1174F-Ehab-and-the-Big-Finale/)

> 题目链接：Codeforces 1174F (https://codeforces.com/problemset/problem/1174/F)

这是一道交互题。

给定一棵有 n 个点的树，节点 1 为根节点。

我们选择一个隐藏节点 x，你需要进行以下三种操作来找到这个节点 x 的编号。

- `d u`：你会得到节点 u 和 x 之间的距离。两个节点之间的距离定义为最短路径上的边数。
- `s u`：你会得到节点 u 到 x 的最短路径上的第二个节点。但是如果 u 不是 x 的祖先，你会直接得到 `Wrong answer` 的结果！
- `! u`：回答隐藏节点 x 的编号为 u。

你需要在 36 次询问（不包括回答）内找到 x 的编号。这个隐藏节点 x 不会根据你的询问而改变。

数据范围：$2 \leq n \leq 2 \times 10^5$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 08 月 07 日

「Codeforces 1189D2」Add on a Tree: Revolution (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1189D2-Add-on-a-Tree-Revolution/)

> 题目链接：Codeforces 1189D2 (https://codeforces.com/contest/1189/problem/D2)

你有一个棵 n 个点的树，初始所有的边上的数字都是 0。对于每次操作，你可以选择两个不同的叶子节点 u, v 和一个任意**整数** x 并把 $u - v$ 这条简单路径上的边加上 x。

每条边都有一个目标状态，用一个两两不同的非负偶数表示。你需要判断这个目标状态是否可以通过有限次操作达到。如果可行则输出 `YES` 和构造的方案；否则输出 `NO`。

注意叶子节点的定义为度数为 1 的点。

数据范围：$2 \le n \le 10^5$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 08 月 05 日

「Codeforces 1189D1」Add on a Tree (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1189D1-Add-on-a-Tree/)

> 题目链接：Codeforces 1189D1 (https://codeforces.com/contest/1189/problem/D1)

你有一个棵 n 个点的树，初始所有的边上的数字都是 0。对于每次操作，你可以选择两个不同的叶子节点 u, v 和一个任意**实数** x 并把 $u - v$ 这条简单路径上的边加上 x。

我们令 w_i 表示最终第 i 条边上的实数，是否对于所有的 $w_i \in \mathbf{R}, 1 \le i < n$，都存在有限的操作使得所有的边都满足条件？如果可行则输出 `YES` 否则输出 `NO`。

注意叶子节点的定义为度数为 1 的点。

数据范围：$2 \le n \le 10^5$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 08 月 05 日

「Codeforces 1199E」Matching vs Independent Set (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1199E-Matching-vs-Independent-Set/)

> 题目链接：Codeforces 1199E (https://codeforces.com/contest/1199/problem/E)

给定一个由 $3 \cdot n$ 个点、m 条边组成的图。你需要找到一组大小为 n 的边的匹配，或者找到一组大小为 n 的独立集。

一组边的匹配表示不存在两条边拥有一个共同的点。

一组独立集表示不存在两个点被同一条边相连。

如果能找到一组边的匹配，输出 `Matching` 和方案；如果能找到一组独立集，输出 `IndSet` 和方案；否则输出 `Impossible` 。

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \leq \sum n \leq 10^5$，$0 \leq \sum m \leq 5 \times 10^5$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 08 月 03 日

「WC 2011」最大 XOR 和路径 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/WC-2011-Maximum-Xor-Path/)

> 题目链接：BZOJ 2115 (https://www.lydsy.com/JudgeOnline/problem.php?id=2115)

考虑一个包含 n 个点和 m 条边的无向连通图，节点编号为 1 到 n，第 i 条边的边权为非负整数 D_i。试求出一条从 1 号节点到 n 号节点的路径，使得路径上经过的边的全是的 XOR 和最大。

路径可以重复经过某些点或边，当一条边在路径中出现了多次时，其权值在计算 XOR 和时也要被计算相应多的次数。

数据范围：$1 \leq n \leq 5 \times 10^4$，$1 \leq m \leq 10^5$，$0 \leq D_i \leq 10^{18}$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 07 月 31 日

「2019 Multi-University Training Contest 2」Harmonious Army (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-2-Harmonious-Army/)

> 题目链接：HDU 6598 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6598)

在一个军队里有 n 名士兵。每名士兵需要分配一个任务：Mage 或 Warrior。这些士兵中有 m 对士兵有良好的凝聚力。如果这两名士兵都参加 Warrior 任务，军队的效率会增加 a；如果这两名士兵都参加 Mage 任务，军队的效率会增加 c；否则军队的效率会增加 $b = \frac{a}{4} + \frac{c}{3}$（保证 $4 \mid a, 3 \mid c$）。

你需要求出军队效率的最大值。

本题有多组数据。

数据范围：$1 \leq n \leq 500$，$0 \leq m \leq 10^4$，$1 \leq a, b \leq 4 \times 10^6$，$\sum n \leq 5 \times 10^3$，$\sum m \leq 5 \times 10^4$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 07 月 29 日

「Codeforces 1186F」Vus the Cossack and a Graph (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/)

> 题目链接：Codeforces 1186F (https://codeforces.com/contest/1186/problem/F)

Vus 有一张包含 n 个点和 m 条边的图。设 d_i 表示第 i 个点的度数。他需要保留 $\left\lceil \frac{n+m}{2} \right\rceil$ 条边，设 f_i 表示新图中第 i 个点的度数。他需要对于所有的 i 保证 $\left\lceil \frac{d_i}{2} \right\rceil \leq f_i$。

请你帮 Vus 保留一些边使这张图满足条件。

数据范围：$1 \leq n \leq 10^6$，$0 \leq m \leq 10^6$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 03 日

「Codeforces 1156D」0-1-Tree (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1156D-0-1-Tree/)

> 题目链接：Codeforces 1156D (https://codeforces.com/contest/1156/problem/D)

你有一棵由 n 个节点组成的树，每条边上有一个数字 0 或 1。

假如我们从节点 x 开始沿着简单路径到达节点 y，一旦经过了数字为 1 的边就不会经过数字为 0 的边。那么我们称二元组 (x, y)（$x \neq y$）是合法的。

你的任务是找出树上合法的二元组数量。

数据范围：$2 \leq n \leq 2 \times 10^5$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 05 月 20 日

「Codeforces 1152E」Neko and Flashback (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1152E-Neko-and-Flashback/)

> 题目链接：Codeforces 1152E (https://codeforces.com/contest/1152/problem/E)

现在 Neko 有一个长度为 n 的数组 a 和一个长度为 $n-1$ 的排列 p。现在他进行如下操作：

- 构造一个长度为 $n-1$ 的数组 b，其中 $b_i = \min(a_i, a_{i+1})$。
- 构造一个长度为 $n-1$ 的数组 c，其中 $c_i = \max(a_i, a_{i+1})$。

- 构造一个长度为 $n-1$ 的数组 b'，其中 $b'_i = b_{p_i}$。
- 构造一个长度为 $n-1$ 的数组 b'，其中 $c'_i = c_{p_i}$。

然而 Neko 只记得数组 b' 和 c' 了，将原来的数组 a 和排列 p 都忘记了。他想让你帮他找到任何一个合法的数组 a。如果没有任何一个可能的数组，那么输出 `-1`。

数据范围：$2 \le n \le 10^5$，$1 \le b'_i, c'_i \le 10^9$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 05 月 19 日

1 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/1/) 2 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/2/)
3 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/3/) (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/2/)

热门文章

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) ZJOI 2019 游记 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) 6051

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) CSP 2019 算法模板复习 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) 2892

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 【算法笔记】多项式模板 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 1080

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 【SDOI 2017】数字表格 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 1028

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 【TJOI 2019】唱、跳、rap 和篮球 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 843

博客信息

文章数目	187

评论数目	**243**
运行天数	**1年25天**
最后活动	**4 个月前**

标签云

Codeforces (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Codeforces/)
数据结构 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Data-Structure/)
动态规划 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dynamic-Programming/)
数论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Number-Theory/) **图论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/)**
贪心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/) **多项式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Polynomial/)**
字符串 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2/)
LOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LOJ/) **FFT NTT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FFT-NTT/)**
网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Network-Flow/) **LCT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCT/)**
计数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%AE%A1%E6%95%B0/)
后缀数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E6%95%B0%E7%BB%84/)
线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/)
构造 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9E%84%E9%80%A0/) **HDU (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HDU/)**
SPOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SPOJ/) **Luogu (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Luogu/)**
BZOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BZOJ/) **树状数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Indexed-Tree/)**
CDQ 分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CDQ-Divide-and-Conquer/)
UOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/UOJ/) **主席树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chairman-Tree/)**
高斯消元 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Gaussian-Elimination/)
莫比乌斯反演 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mobius-Inversion/)
AtCoder (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AtCoder/)
多项式乘法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B9%98%E6%B3%95/)
并查集 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Union-Find-Set/)
最大流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Flow/)
费用流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cost/) **Splay (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Splay/)**
离线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Off-Line/)
二分答案 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Answer/)
权值线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Weight-Segment-Tree/)
容斥 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AE%B9%E6%96%A5/)

数论分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E8%AE%BA%E5%88%86%E5%9D%97/)
计算几何 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Geometry/)
组合数学 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Combinatorics/)
矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix/)
最小割 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cut/)
随机化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Randomization/)
斜率优化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Slope-Optimization/)
NOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOI/)
概率期望 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A6%82%E7%8E%87%E6%9C%9F%E6%9C%9B/)
后缀自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)
位运算 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BD%8D%E8%BF%90%E7%AE%97/)
生成函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%87%BD%E6%95%B0/)
莫队 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mo-Algorithm/)
BJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BJOI/)
线性基 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Base/)
分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partition/)
凸包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Convex-Hull/)
POJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POJ/)
平衡树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Balanced-Tree/)
线性筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Sieve-Method/)
FWT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FWT/)
单调栈 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%A0%88/)
杜教筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9D%9C%E6%95%99%E7%AD%9B/)
多项式指数函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%8C%87%E6%95%B0%E5%
行列式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Determinant/)
欧拉函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Function/)
树形 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-DP/)
Two Pointers (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Two-Pointers/)
模拟退火 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Simulated-Annealing/)
NOIP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOIP/)
偏序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partial-Order/)
TJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/TJOI/)
整体二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Whole/)
ZJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/ZJOI/)
积性函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Multiplicative-Function/)
RMQ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/RMQ/)
决策单调性 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%86%B3%E7%AD%96%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%80%A7/)
二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86/)
多项式求逆 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%B1%82%E9%80%86/)
多项式开根 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BC%80%E6%A0%B9/)
数学归纳法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E5%AD%A6%E5%BD%92%E7%BA%B3%E6%B3%95/)
多项式自然对数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E8%87%AA%E7%84%B6%E5%
多项式快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BF%AB%E9%80%9F%E5%B9
最小圆覆盖 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Smallest-Enclosing-Circle/)
BSGS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BSGS/)
可持久化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Persistence/)
拉格朗日插值 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Lagrange-Interpolation/)

同余 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Congruence/)

线性同余方程 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Congruence-Theorem/)

exGCD (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exGCD/) CRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CRT/)

exCRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exCRT/) 逆矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Inversion/)

最短路 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shortest-Path/) Floyd (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Floyd/)

类欧几里德算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Similar-Euclidean-Algorithm/)

叉积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Cross-Product/) HEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HEOI/)

最大子段和 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Interval-Sum/)

递推 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Recursion/) 缩点 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shrinking-Point/)

单调队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E9%98%9F%E5%88%97/)

重心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%87%8D%E5%BF%83/)

上下界网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%B8%8A%E4%B8%8B%E7%95%8C%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%B

AHOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AHOI/)

倍增 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%80%8D%E5%A2%9E/)

二分图 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86%E5%9B%BE/)

差分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%B7%AE%E5%88%86/)

Dirichlet 卷积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dirichlet-%E5%8D%B7%E7%A7%AF/)

多省联考 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E7%9C%81%E8%81%94%E8%80%83/)

优先队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BC%98%E5%85%88%E9%98%9F%E5%88%97/)

启发式合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%AF%E5%8F%91%E5%BC%8F%E5%90%88%E5%B9%B6/)

Trie (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Trie/) Tarjan (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tarjan/)

线段树合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%BA%BF%E6%AE%B5%E6%A0%91%E5%90%88%E5%B9%B6/)

SDOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SDOI/) 交互 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%A4%E4%BA%92/)

欧拉路径 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%AC%A7%E6%8B%89%E8%B7%AF%E5%BE%84/)

多项式除法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E9%99%A4%E6%B3%95/)

多项式取模 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%96%E6%A8%A1/)

多项式三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B8%89%E8%A7%92%E5%

通项公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%80%9A%E9%A1%B9%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Theorem/)

Kruskal 重构树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Extended-Kruskal/)

生成树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Spanning-Tree/)

矩阵树定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Tree-Theorem/) LIS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LIS/)

曼哈顿距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Manhattan-Distance/)

切比雪夫距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chebyshev-Distance/)

CQOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CQOI/) 树套树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-Nested-Tree/)

LCA (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCA/) 质数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Prime-Number/)

矩阵快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Fast-Power/)

FHQ Treap (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FHQ-Treap/) POI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POI/)

Kruskal (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Kruskal/) HAOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HAOI/)

四边形不等式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%9B%9B%E8%BE%B9%E5%BD%A2%E4%B8%8D%E7%AD%89%E5%B

点分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%82%B9%E5%88%86%E6%B2%BB/)

拓扑排序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%8B%93%E6%89%91%E6%8E%92%E5%BA%8F/)

CodeChef (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CodeChef/)

最小流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%B5%81/)

匈牙利算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%88%E7%89%99%E5%88%A9%E7%AE%97%E6%B3%95/)

扫描线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%AB%E6%8F%8F%E7%BA%BF/)

CEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CEOI/)

长链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%95%BF%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

GXOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GXOI/) GZOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GZOI/)

USACO (https://blog.orzsiyuan.com/tag/USACO/)

AC 自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AC-%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

KMP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/KMP/) 暴力 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9A%B4%E5%8A%9B/)

CTSC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CTSC/)

扩展欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%A9%E5%B1%95%E6%AC%A7%E6%8B%89%E5%AE%9A%E7%9

牛顿迭代法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%89%9B%E9%A1%BF%E8%BF%AD%E4%BB%A3%E6%B3%95/)

泰勒公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%B3%B0%E5%8B%92%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

多项式反三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%8D%E4%B8%89%E8

背包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%83%8C%E5%8C%85/)

区间 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%BA%E9%97%B4-DP/)

HNOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HNOI/) WC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/WC/)

鸽巢原理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%B8%BD%E5%B7%A2%E5%8E%9F%E7%90%86/)

树链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A0%91%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

第二类斯特林数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E7%B1%BB%E6%96%AF%E7%89%B9%E6%

二项式定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%AE%9A%E7%90%86/)