Siyuan 的博客

你强归你强，我永不示弱。

「2019 Multi-University Training Contest 1」Function (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-1-Function/)

> 题目链接：HDU 6588 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6588)（加强版 LOJ 6686 (https://loj.ac/problem/6686)）

本文为加强版题解。

给定正整数 n，请你求如下式子的值：

$$\sum_{i=1}^{n} \gcd\left(\left\lfloor \sqrt[3]{i} \right\rfloor, i\right)$$

答案对 998244353 取模。

数据范围：$1 \le n \le 10^{30}$。

Siyuan（https://blog.orzsiyuan.com/author/1/） 2019 年 07 月 26 日

「2019 Multi-University Training Contest 1」Sequence (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-1-Sequence/)

> 题目链接：HDU 6589 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6589)

Tom 有一个长度为 n 的序列 a，他想要进行 k 种不同的操作。

对于类型为 k 的操作，他会对于所有的整数 $i \in [1, n]$ 计算出 $b_i = \sum_{j=i-kx} a_j (x \ge 0, 1 \le j \le i)$ 并将 a_i 替换为 $b_i \bmod 998244353$。

他想要求出 m 次操作后的序列。为了减小输出量，你只需要求出 $\oplus_{i=1}^{n} i \cdot a_i$ 的值。

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \le T \le 10$，$1 \le n \le 10^5$，$1 \le m \le 10^6$，$1 \le a_i \le 10^9$，$1 \le k \le 3$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 23 日

「2019 Multi-University Training Contest 1」Operation (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-1-Operation/)

> 题目链接：HDU 6579 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6579)

给定一个长度为 n 的序列 a，接下来有 m 个操作，操作分为如下 2 种：

- `0 l r`：选择 $a_l, a_{l+1}, \ldots, a_r$ 中的一些数，使得他们的异或和最大，输出最大的异或和。
- `1 x`：将 x 加入到序列的最后，并且将 n 更新为 $n+1$。

操作强制在线，我们设 $lastans$ 表示上一次操作 0 的答案，初始值为 0。

对于所有操作 0，令 $l = (l \text{ xor } lastans) \bmod n + 1$，$r = (r \text{ xor } lastans) \bmod n + 1$，如果 $l > r$ 则交换两数。

对于所有操作 1，令 $x = x \text{ xor } lastans$。

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \le T \le 10$，$1 \le n, m \le 5 \times 10^5$，$\sum n, \sum m \le 10^6$，$0 \le a_i, x < 2^{30}$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 23 日

「2019 Multi-University Training Contest 1」Blank (https://blog.orzsiyuan.com/archives/2019-Multi-University-Training-Contest-1-Blank/)

> 题目链接：HDU 6578 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=6578)

有 n 个格子排成一行，从左往右标号为 1 到 n。

Tom 想要将每个格子填上 $\{0, 1, 2, 3\}$ 中的一个数字。但是他有 m 条限制：第 i 条限制为区间 $[l_i, r_i]$ 中必须有恰好 x_i 种不同的数字。

请你求出满足所有限制的填数字的方案数量，答案对 998244353 取模。

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \le T \le 15$，$1 \le n \le 100$，$0 \le m \le 100$，$1 \le l_i \le r_i \le n$，$1 \le x_i \le 4$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 23 日

「Codeforces 1178F2」Long Colorful Strip (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1178F2-Long-Colorful-Strip/)

> 题目链接：Codeforces 1178F2 (https://codeforces.com/contest/1178/problem/F2)

世界上有 $n+1$ 种不同的颜色，从 0 到 n 标号。现在你有一张长度为 m 的纸，所有位置的初始颜色均为 0。

Alice 通过如下步骤队这张纸染色。她按顺序使用颜色 1 到 n 染色，对于第 i 种颜色，她选择两个整数 $1 \le a_i \le b_i \le m$ 满足位置 $[a_i, b_i]$ 的颜色相同，然后把区间 $[a_i, b_i]$ 都染成颜色 i。

通过所有操作，Alice 需要把第 i 个位置染成颜色 c_i，你需要求出满足条件的序列对 $\{a_i\}_{i=1}^n, \{b_i\}_{i=1}^n$ 的数量，答案对 998244353 取模。

数据范围：$1 \le n \le 500$，$n \le m \le 10^6$，$1 \le c_i \le n$，$\forall 1 \le j \le n, \exists k, c_k = j$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 22 日

「TJOI 2019」唱、跳、rap 和篮球 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/)

> 题目链接：LOJ 3106 (https://loj.ac/problem/3106)

大中锋的学院要组织学生参观博物馆，要求学生们在博物馆中排成一队进行参观。

他的同学可以分为四类：一部分最喜欢唱、一部分最喜欢跳、一部分最喜欢 rap，还有一部分最喜欢篮球。如果队列中 $k, k+1, k+2, k+3$ 位置上的同学依次，最喜欢唱、最喜欢跳、最喜欢 rap、最喜欢篮球，那么他们就会聚在一起讨论蔡徐坤。

大中锋不希望这种事情发生，因为这会使得队伍显得很乱。

大中锋想知道有多少种排队的方法，不会有学生聚在一起讨论蔡徐坤。两个学生队伍被认为是不同的，当且仅当两个队伍中至少有一个位置上的学生的喜好不同。

由于合法的队伍可能会有很多种，种类数对 998244353 取模。

数据范围：$1 \le n \le 1000$，$0 \le a, b, c, d \le 500$，$a + b + c + d \ge n$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 15 日

「Luogu 4389」付公主的背包 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Luogu-4389-Princess-Backpack/)

> 题目链接：Luogu 4389 (https://www.luogu.org/problemnew/show/P4389)

付公主有一个可爱的背包，这个背包最多可以装 10^5 大小的东西。付公主有 n 种商品，她要准备出摊了。每种商品体积为 V_i，都有 10^5 件。

给定 m，对于整数 $s \in [1, m]$，请你回答用这些商品恰好装 s 体积的方案数。

数据范围：$1 \le n \le 10^5$，$1 \le V_i \le m \le 10^5$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 08 日

「Luogu 4841」城市规划 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Luogu-4841-City-Planning/)

> 题目链接：Luogu 4841 (https://www.luogu.org/problemnew/show/P4841)

阿狸的国家有 n 个城市，现在国家需要在某些城市对之间建立一些贸易路线，使得整个国家的任意两个城市都直接或间接的连通。

为了省钱，每两个城市之间最多只能有一条直接的贸易路径。对于两个建立路线的方案，如果存在一个城市对，在两个方案中是否建立路线不一样，那么这两个方案就是不同的，否则就是相同的。现在你需要求出一共有多少不同的方案。

换句话说，你需要求出 n 个点的简单（无重边无自环）无向连通图数目。由于这个数字可能非常大，你只需要输出方案数对 $1004535809 = 479 \times 2^{21} + 1$ 取模的值即可。

数据范围：$1 \leq n \leq 1.3 \times 10^5$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 06 日

「SPOJ 16607」IE1 - Sweets (https://blog.orzsiyuan.com/archives/SPOJ-16607-IE1-Sweets/)

> 题目链接：SPOJ 16607 (https://www.spoj.com/problems/IE1/)

John 有 n 个水果罐子，每个罐子都装有不同种类的糖果，第 i 个罐子里有 m_i 个糖果。John 决定吃一些糖果，并且打算至少吃 a 个，至多吃 b 个，求一共有多少种吃法。答案对 2004 取模。

数据范围：$1 \leq n \leq 10$，$0 \leq a \leq b \leq 10^7$，$0 \leq m_i \leq 10^7$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 06 日

「Codeforces 1186F」Vus the Cossack and a Graph (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Codeforces-1186F-Vus-the-Cossack-and-a-Graph/)

> 题目链接：Codeforces 1186F (https://codeforces.com/contest/1186/problem/F)

Vus 有一张包含 n 个点和 m 条边的图。设 d_i 表示第 i 个点的度数。他需要保留 $\left\lceil \frac{n+m}{2} \right\rceil$ 条边，设 f_i 表示新图中第 i 个点的度数。他需要对于所有的 i 保证 $\left\lceil \frac{d_i}{2} \right\rceil \leq f_i$。

请你帮 Vus 保留一些边使这张图满足条件。

数据范围：$1 \leq n \leq 10^6$，$0 \leq m \leq 10^6$。

Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 2019 年 07 月 03 日

(https://blog.orzsiyuan.com/page/2/) 1 (https://blog.orzsiyuan.com/page/1/)
2 (https://blog.orzsiyuan.com/page/2/) 3 (https://blog.orzsiyuan.com/page/3/)
4 (https://blog.orzsiyuan.com/page/4/) 5 (https://blog.orzsiyuan.com/page/5/)
6 (https://blog.orzsiyuan.com/page/6/) ... 19 (https://blog.orzsiyuan.com/page/19/)
(https://blog.orzsiyuan.com/page/4/)

热门文章

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) ZJOI 2019 游记 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) 6051

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) CSP 2019 算法模板复习 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) 2892

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 【算法笔记】多项式模板 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) 1080

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 【SDOI 2017】数字表格 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) 1028

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 【TJOI 2019】唱、跳、rap 和篮球 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) 843

博客信息

文章数目	**187**
评论数目	**243**
运行天数	**1年25天**

最后活动 **4 个月前**

标签云

Codeforces (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Codeforces/)
数据结构 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Data-Structure/)
动态规划 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dynamic-Programming/)
数论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Number-Theory/) **图论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/)**
贪心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/) **多项式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Polynomial/)**
字符串 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2/)
LOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LOJ/) **FFT NTT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FFT-NTT/)**
网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Network-Flow/) **LCT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCT/)**
计数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%AE%A1%E6%95%B0/)
后缀数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E6%95%B0%E7%BB%84/)
线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/)
构造 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9E%84%E9%80%A0/) **HDU (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HDU/)**
SPOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SPOJ/) **Luogu (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Luogu/)**
BZOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BZOJ/) **树状数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Indexed-Tree/)**
CDQ 分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CDQ-Divide-and-Conquer/)
UOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/UOJ/) **主席树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chairman-Tree/)**
高斯消元 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Gaussian-Elimination/)
莫比乌斯反演 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mobius-Inversion/)
AtCoder (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AtCoder/)
多项式乘法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B9%98%E6%B3%95/)
并查集 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Union-Find-Set/)
最大流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Flow/)
费用流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cost/) **Splay (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Splay/)**
离线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Off-Line/)
二分答案 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Answer/)
权值线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Weight-Segment-Tree/)
容斥 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AE%B9%E6%96%A5/)
数论分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E8%AE%BA%E5%88%86%E5%9D%97/)
计算几何 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Geometry/) **组合数学 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Combinatorics/)**
矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix/) **最小割 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cut/)**

随机化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Randomization/)

斜率优化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Slope-Optimization/) NOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOI/)

概率期望 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A6%82%E7%8E%87%E6%9C%9F%E6%9C%9B/)

后缀自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

位运算 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BD%8D%E8%BF%90%E7%AE%97/)

生成函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%87%BD%E6%95%B0/)

莫队 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mo-Algorithm/) BJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BJOI/)

线性基 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Base/) 分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partition/)

凸包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Convex-Hull/) POJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POJ/)

平衡树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Balanced-Tree/)

线性筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Sieve-Method/) FWT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FWT/)

单调栈 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%A0%88/)

杜教筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9D%9C%E6%95%99%E7%AD%9B/)

多项式指数函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%8C%87%E6%95%B0%E5%

行列式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Determinant/)

欧拉函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Function/) 树形 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-DP/)

Two Pointers (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Two-Pointers/)

模拟退火 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Simulated-Annealing/) NOIP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOIP/)

偏序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partial-Order/) TJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/TJOI/)

整体二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Whole/) ZJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/ZJOI/)

积性函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Multiplicative-Function/)

RMQ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/RMQ/)

决策单调性 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%86%B3%E7%AD%96%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%80%A7/)

二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86/)

多项式求逆 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%B1%82%E9%80%86/)

多项式开根 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BC%80%E6%A0%B9/)

数学归纳法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E5%AD%A6%E5%BD%92%E7%BA%B3%E6%B3%95/)

多项式自然对数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E8%87%AA%E7%84%B6%E5%

多项式快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BF%AB%E9%80%9F%E5%B9

最小圆覆盖 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Smallest-Enclosing-Circle/)

BSGS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BSGS/) 可持久化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Persistence/)

拉格朗日插值 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Lagrange-Interpolation/)

同余 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Congruence/)

线性同余方程 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Congruence-Theorem/)

exGCD (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exGCD/) CRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CRT/)

exCRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exCRT/) 逆矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Inversion/)
最短路 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shortest-Path/) Floyd (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Floyd/)
类欧几里德算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Similar-Euclidean-Algorithm/)
叉积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Cross-Product/) HEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HEOI/)
最大子段和 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Interval-Sum/)
递推 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Recursion/) 缩点 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shrinking-Point/)
单调队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E9%98%9F%E5%88%97/)
重心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%87%8D%E5%BF%83/)
上下界网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%B8%8A%E4%B8%8B%E7%95%8C%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%B
AHOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AHOI/)
倍增 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%80%8D%E5%A2%9E/)
二分图 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86%E5%9B%BE/)
差分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%B7%AE%E5%88%86/)
Dirichlet 卷积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dirichlet-%E5%8D%B7%E7%A7%AF/)
多省联考 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E7%9C%81%E8%81%94%E8%80%83/)
优先队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BC%98%E5%85%88%E9%98%9F%E5%88%97/)
启发式合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%AF%E5%8F%91%E5%BC%8F%E5%90%88%E5%B9%B6/)
Trie (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Trie/) Tarjan (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tarjan/)
线段树合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%BA%BF%E6%AE%B5%E6%A0%91%E5%90%88%E5%B9%B6/)
SDOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SDOI/) 交互 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%A4%E4%BA%92/)
欧拉路径 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%AC%A7%E6%8B%89%E8%B7%AF%E5%BE%84/)
多项式除法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E9%99%A4%E6%B3%95/)
多项式取模 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%96%E6%A8%A1/)
多项式三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B8%89%E8%A7%92%E5%
通项公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%80%9A%E9%A1%B9%E5%85%AC%E5%BC%8F/)
欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Theorem/)
Kruskal 重构树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Extended-Kruskal/)
生成树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Spanning-Tree/)
矩阵树定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Tree-Theorem/) LIS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LIS/)
曼哈顿距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Manhattan-Distance/)
切比雪夫距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chebyshev-Distance/)
CQOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CQOI/) 树套树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-Nested-Tree/)
LCA (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCA/) 质数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Prime-Number/)
矩阵快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Fast-Power/)
FHQ Treap (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FHQ-Treap/) POI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POI/)

Kruskal (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Kruskal/) HAOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HAOI/)

四边形不等式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%9B%9B%E8%BE%B9%E5%BD%A2%E4%B8%8D%E7%AD%89%E5%B

点分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%82%B9%E5%88%86%E6%B2%BB/)

拓扑排序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%8B%93%E6%89%91%E6%8E%92%E5%BA%8F/)

CodeChef (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CodeChef/)

最小流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%B5%81/)

匈牙利算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%88%E7%89%99%E5%88%A9%E7%AE%97%E6%B3%95/)

扫描线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%AB%E6%8F%8F%E7%BA%BF/)

CEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CEOI/)

长链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%95%BF%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

GXOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GXOI/) GZOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GZOI/)

USACO (https://blog.orzsiyuan.com/tag/USACO/)

AC 自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AC-%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

KMP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/KMP/) 暴力 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9A%B4%E5%8A%9B/)

CTSC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CTSC/)

扩展欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%A9%E5%B1%95%E6%AC%A7%E6%8B%89%E5%AE%9A%E7%9

牛顿迭代法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%89%9B%E9%A1%BF%E8%BF%AD%E4%BB%A3%E6%B3%95/)

泰勒公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%B3%B0%E5%8B%92%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

多项式反三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%8D%E4%B8%89%E8

背包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%83%8C%E5%8C%85/)

区间 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%BA%E9%97%B4-DP/)

HNOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HNOI/) WC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/WC/)

鸽巢原理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%B8%BD%E5%B7%A2%E5%8E%9F%E7%90%86/)

树链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A0%91%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

第二类斯特林数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E7%B1%BB%E6%96%AF%E7%89%B9%E6%

二项式定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%AE%9A%E7%90%86/)