标签 CDQ 分治 下的文章

「CEOI 2017」Building Bridges (https://blog.orzsiyuan.com/archives/CEOI-2017-Building-Bridges-1/)

> 题目链接：LOJ 2483 (https://loj.ac/problem/2483)

有 n 根柱子依次排列，每根柱子都有一个高度。第 i 根柱子的高度为 h_i。

现在想要建造若干座桥，如果一座桥架在第 i 根柱子和第 j 根柱子之间，那么需要 $(h_i - h_j)^2$ 的代价。

在造桥前，所有用不到的柱子都会被拆除，因为他们会干扰造桥进程。第 i 根柱子被拆除的代价为 w_i，注意 w_i 不一定非负，因为可能政府希望拆除某些柱子。

现在政府想要知道，通过桥梁把第 1 根柱子和第 n 根柱子连接的最小代价。注意桥梁不能在端点以外的任何地方相交。

数据范围：$2 \le n \le 10^5$，$0 \le h_i, |w_i| \le 10^6$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 🕐 2019 年 04 月 05 日

「算法笔记」CDQ 分治 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/CDQ-Divide-and-Conquer/)

> √ CDQ 分治是我们处理各类问题的重要武器。它的优势在于可以顶替复杂的高级数据结构，而且常数比较小；缺点在于必须离线操作。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 🕐 2019 年 03 月 12 日

「NOI 2007」货币兑换 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/NOI-2007-Cash/)

> 题目链接：LOJ 2353 (https://loj.ac/problem/2353)

小 Y 最近在一家金券交易所工作。该金券交易所只发行交易两种金券：A 纪念券（以下简称 A 券）和 B 纪念券（以下简称 B 券）。每个持有金券的顾客都有一个自己的帐户。金券的数目可以是一个实数。每天随着市场的起伏波动，两种金券都有自己当时的价值，即每一单位金券当天可以兑换的人民币数目。我们记录第 i 天中 A 券和 B 券的价值分别为 A_i 和 B_i（元 / 单位金券）。为了方便顾客，金券交易所提供了一种非常方便的交易方式：比例交易法。比例交易法分为两个方面：

- 卖出金券：顾客提供一个 $[0, 100]$ 内的实数 OP 作为卖出比例，其意义为：将 OP% 的 A 券和 OP% 的 B 券以当时的价值兑换为人民币。
- 买入金券：顾客支付 IP 元人民币，交易所将会兑换给用户总价值为 IP 的金券，并且，满足提供给顾客的 A 券和 B 券的比例在第 i 天恰好为 $Rate_i$。

注意：同一天内可以进行多次操作。

小 Y 是一个很有经济头脑的员工，通过较长时间的运作和行情测算，他已经知道了未来 n 天内的 A 券和 B 券的价值 A_i, B_i 以及 $Rate_i$。他还希望能够计算出来，如果开始时拥有 S 元钱，那么 n 天后最多能够获得多少元钱。

数据范围：$1 \le n \le 10^5$，$0 < A_i, B_i \le 10$，$0 < Rate_i \le 100$，$0 \le$ 答案 $\le 10^9$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) ◷ 2019 年 03 月 12 日

「TJOI / HEOI 2016」序列 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-HEOI-2016-Sequence/)

> 题目链接：LOJ 2056 (https://loj.ac/problem/2056)

佳媛姐姐过生日的时候，她的小伙伴从某宝上买了一个有趣的玩具送给他。

玩具上有一个长度为 n 的数列 a_i，数列中某些项的值可能会变化，但同一个时刻最多只有一个值发生变化。现在佳媛姐姐已经研究出了所有 m 种变化的可能性，她想请教你，能否选出一个子序列，使得在任意一种变化中，这个子序列都是不降的。请你告诉她这个子序列的最长长度即可。

数据范围：$1 \le n, m, a_i \le 10^5$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) ◷ 2019 年 03 月 12 日

「CQOI 2011」动态逆序对 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/CQOI-2011-Dynamic-Inversions/)

> 题目链接：BZOJ 3295 (https://lydsy.com/JudgeOnline/problem.php?id=3295)

对于序列 a_i，它的逆序对数定义为满足 $i < j$，且 $a_i > a_j$ 的数对 (i, j) 的个数。给 1 到 n 的一个排列，按照某种顺序依次删除 m 个元素，你的任务是在每次删除一个元素之前统计整个序列的逆序对数。

数据范围：$1 \le n \le 10^5$，$0 \le m \le 5 \times 10^4$。

♟ Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) ◷ 2019 年 03 月 11 日

「HDU 4456」Crowd (https://blog.orzsiyuan.com/archives/HDU-4456-Crowd/)

> 题目链接：HDU 4456 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=4456)

F 市的地图是一个 $n \times n$ 的网格，对于每个交叉口，我们为其定义一个人群密集度。最初，每个交叉口的密集度为 0；随着时间的推移，密集度可能会变化。为了计算密集度，警察局的管理人员提出了"k 维密集度"的概念。交叉口 (x_0, y_0) 的"k 维密集度"用 $c(x_0, y_0, k)$ 表示，可以用下式计算：

$$c(x_0, y_0, k) = \sum_{|x-x_0| + |y-y_0| \le k} d(x, y)$$

其中 $d(x, y)$ 为交叉口 (x, y) 的密集度。

此时一共有 m 个操作，操作问题如下 2 个类型：

- `1 x y z`：路口 (x, y) 的密集度 $d(x, y)$ 增加了 z。
- `2 x y z`：询问 $c(x, y, z)$ 的值。

数据范围：$1 \le n \le 10^4$，$1 \le m \le 8 \times 10^4$，对于操作 1 有 $-100 \le z \le 100$，对于操作 2 有 $0 \le z \le 2n - 1$。

♟ Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) ◷ 2019 年 03 月 11 日

「HDU 4742」Pinball Game 3D (https://blog.orzsiyuan.com/archives/HDU-4742-Pinball-Game-3D/)

> 题目链接：HDU 4742 (http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=4742)

RD 很擅长弹珠游戏。最近他发现了一种 3D 弹珠游戏，一共有 n 个求，每个球可以看作一个点。一开始 RD 扔出一个球使它击中另一个球，被击中的球会移动并可能击中另一个球，如此循环下去。但是一旦一个球击中了另一个球，它就会消失。

RD 可以控制每个球的移动方向，但是有一个限制：如果球 A 的坐标为 (x_1, y_1, z_1)，球 B 的坐标为 (x_2, y_2, z_2)，那么球 A 能击中球 B 当且仅当 $x_1 \le x_2$，$y_1 \le y_2$，$z_1 \le z_2$。

现在，请你帮助 RD 求出可以击中的球的最大数量，以及可以击中这么多球的方案数，对 2^{30} 取模。两个方案中只要有一个球是不同的那么就认为他们不同。

本题有 T 组数据。

数据范围：$1 \le T \le 3$，$1 \le n \le 10^5$，$0 \le x_i, y_i, z_i \le 2^{30}$。

♟ Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) ◷ 2019 年 03 月 11 日

［LOJ 112］三维偏序 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/LOJ-112-Three-Dimensional-Partial-Order/)

> 题目链接：LOJ 112 (https://loj.ac/problem/112)

有 n 个元素，第 i 个元素有 a_i、b_i、c_i 三个属性，设 $f(i)$ 表示满足 $a_j \le a_i$ 且 $b_j \le b_i$ 且 $c_j \le c_i$ 的 j 的数量。

对于 $d \in [0, n)$，求 $f(i) = d$ 的 i 的数量。

数据范围：$1 \le n \le 10^5$，$1 \le a_i, b_i, c_i \le 2 \times 10^5$。

👤 Siyuan (https://blog.orzsiyuan.com/author/1/) 🕐 2019 年 03 月 11 日

🔥　　　　　　　💬　　　　　　　⇄

热门文章

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/) [ZJOI 2019] 游记 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/ZJOI-2019/)
👁 6051

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/) [CSP 2019] 算法模板复习 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/hehezhou-AK-CSP-2019/)
👁 2892

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/) [算法笔记] 多项式模板 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/Polynomial-Template/)
👁 1080

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/) [SDOI 2017] 数字表格 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/SDOI-2017-Number-Table/)
👁 1028

(https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/) [TJOI 2019] 唱・跳・rap 和篮球 (https://blog.orzsiyuan.com/archives/TJOI-2019-Sing-Dance-Rap-and-Basketball/)
👁 843

博客信息

📄 文章数目	**187**
💬 评论数目	**243**
▦ 运行天数	**1年25天**

⟳ 最后活动   **4 个月前**

标签云

Codeforces (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Codeforces/)

数据结构 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Data-Structure/)

动态规划 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dynamic-Programming/)

数论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Number-Theory/)   图论 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Graph-Theory/)

贪心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Greedy/)   多项式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Polynomial/)

字符串 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2/)

LOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LOJ/)   FFT NTT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FFT-NTT/)

网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Network-Flow/)   LCT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCT/)

计数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%AE%A1%E6%95%B0/)

后缀数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E6%95%B0%E7%BB%84/)

线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Segment-Tree/)

构造 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9E%84%E9%80%A0/)   HDU (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HDU/)

SPOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SPOJ/)   Luogu (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Luogu/)

BZOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BZOJ/)   树状数组 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Indexed-Tree/)

CDQ 分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CDQ-Divide-and-Conquer/)

UOJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/UOJ/)   主席树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chairman-Tree/)

高斯消元 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Gaussian-Elimination/)

莫比乌斯反演 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mobius-Inversion/)

AtCoder (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AtCoder/)

多项式乘法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B9%98%E6%B3%95/)

并查集 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Union-Find-Set/)

最大流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Flow/)

费用流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cost/)   Splay (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Splay/)

离线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Off-Line/)

二分答案 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Answer/)

权值线段树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Weight-Segment-Tree/)

容斥 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%AE%B9%E6%96%A5/)

数论分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E8%AE%BA%E5%88%86%E5%9D%97/)

计算几何 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Geometry/)   组合数学 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Combinatorics/)

矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix/)   最小割 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Minimum-Cut/)

随机化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Randomization/)

斜率优化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Slope-Optimization/) NOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOI/)

概率期望 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A6%82%E7%8E%87%E6%9C%9F%E6%9C%9B/)

后缀自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%8E%E7%BC%80%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

位运算 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BD%8D%E8%BF%90%E7%AE%97/)

生成函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%87%BD%E6%95%B0/)

莫队 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Mo-Algorithm/) BJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BJOI/)

线性基 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Base/) 分块 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partition/)

凸包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Convex-Hull/) POJ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POJ/)

平衡树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Balanced-Tree/)

线性筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Sieve-Method/) FWT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FWT/)

单调栈 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%A0%88/)

杜教筛 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9D%9C%E6%95%99%E7%AD%9B/)

多项式指数函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%8C%87%E6%95%B0%E5%

行列式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Determinant/)

欧拉函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Function/) 树形 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-DP/)

Two Pointers (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Two-Pointers/)

模拟退火 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Simulated-Annealing/) NOIP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/NOIP/)

偏序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Partial-Order/) TJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/TJOI/)

整体二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Binary-Search-Whole/) ZJOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/ZJOI/)

积性函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Multiplicative-Function/)

RMQ (https://blog.orzsiyuan.com/tag/RMQ/)

决策单调性 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%86%B3%E7%AD%96%E5%8D%95%E8%B0%83%E6%80%A7/)

二分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86/)

多项式求逆 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E6%B1%82%E9%80%86/)

多项式开根 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BC%80%E6%A0%B9/)

数学归纳法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%95%B0%E5%AD%A6%E5%BD%92%E7%BA%B3%E6%B3%95/)

多项式自然对数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E8%87%AA%E7%84%B6%E5%

多项式快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%BF%AB%E9%80%9F%E5%B9

最小圆覆盖 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Smallest-Enclosing-Circle/)

BSGS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/BSGS/) 可持久化 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Persistence/)

拉格朗日插值 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Lagrange-Interpolation/)

同余 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Congruence/)

线性同余方程 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Linear-Congruence-Theorem/)

exGCD (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exGCD/) CRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CRT/)

exCRT (https://blog.orzsiyuan.com/tag/exCRT/) 逆矩阵 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Inversion/)

最短路 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shortest-Path/) Floyd (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Floyd/)

类欧几里德算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Similar-Euclidean-Algorithm/)

叉积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Cross-Product/) HEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HEOI/)

最大子段和 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Maximum-Interval-Sum/)

递推 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Recursion/) 缩点 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Shrinking-Point/)

单调队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8D%95%E8%B0%83%E9%98%9F%E5%88%97/)

重心 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%87%8D%E5%BF%83/)

上下界网络流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%B8%8A%E4%B8%8B%E7%95%8C%E7%BD%91%E7%BB%9C%E6%B5%...

AHOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AHOI/)

倍增 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%80%8D%E5%A2%9E/)

二分图 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E5%88%86%E5%9B%BE/)

差分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%B7%AE%E5%88%86/)

Dirichlet 卷积 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Dirichlet-%E5%8D%B7%E7%A7%AF/)

多省联考 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E7%9C%81%E8%81%94%E8%80%83/)

优先队列 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BC%98%E5%85%88%E9%98%9F%E5%88%97/)

启发式合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%90%AF%E5%8F%91%E5%BC%8F%E5%90%88%E5%B9%B6/)

Trie (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Trie/) Tarjan (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tarjan/)

线段树合并 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%BA%BF%E6%AE%B5%E6%A0%91%E5%90%88%E5%B9%B6/)

SDOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/SDOI/) 交互 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%A4%E4%BA%92/)

欧拉路径 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%AC%A7%E6%8B%89%E8%B7%AF%E5%BE%84/)

多项式除法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E9%99%A4%E6%B3%95/)

多项式取模 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%96%E6%A8%A1/)

多项式三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E4%B8%89%E8%A7%92%E5%...

通项公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%80%9A%E9%A1%B9%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Euler-Theorem/)

Kruskal 重构树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Extended-Kruskal/)

生成树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Spanning-Tree/)

矩阵树定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Tree-Theorem/) LIS (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LIS/)

曼哈顿距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Manhattan-Distance/)

切比雪夫距离 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Chebyshev-Distance/)

CQOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CQOI/) 树套树 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Tree-Nested-Tree/)

LCA (https://blog.orzsiyuan.com/tag/LCA/) 质数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Prime-Number/)

矩阵快速幂 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Matrix-Fast-Power/)

FHQ Treap (https://blog.orzsiyuan.com/tag/FHQ-Treap/) POI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/POI/)

Kruskal (https://blog.orzsiyuan.com/tag/Kruskal/) HAOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HAOI/)

四边形不等式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%9B%9B%E8%BE%B9%E5%BD%A2%E4%B8%8D%E7%AD%89%E5%B

点分治 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%82%B9%E5%88%86%E6%B2%BB/)

拓扑排序 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%8B%93%E6%89%91%E6%8E%92%E5%BA%8F/)

CodeChef (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CodeChef/)

最小流 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%B5%81/)

匈牙利算法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%88%E7%89%99%E5%88%A9%E7%AE%97%E6%B3%95/)

扫描线 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%AB%E6%8F%8F%E7%BA%BF/)

CEOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CEOI/)

长链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%95%BF%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

GXOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GXOI/) GZOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/GZOI/)

USACO (https://blog.orzsiyuan.com/tag/USACO/)

AC 自动机 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/AC-%E8%87%AA%E5%8A%A8%E6%9C%BA/)

KMP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/KMP/) 暴力 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%9A%B4%E5%8A%9B/)

CTSC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/CTSC/)

扩展欧拉定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%89%A9%E5%B1%95%E6%AC%A7%E6%8B%89%E5%AE%9A%E7%9

牛顿迭代法 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%89%9B%E9%A1%BF%E8%BF%AD%E4%BB%A3%E6%B3%95/)

泰勒公式 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%B3%B0%E5%8B%92%E5%85%AC%E5%BC%8F/)

多项式反三角函数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%A4%9A%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%8F%8D%E4%B8%89%E8

背包 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E8%83%8C%E5%8C%85/)

区间 DP (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E5%8C%BA%E9%97%B4-DP/)

HNOI (https://blog.orzsiyuan.com/tag/HNOI/) WC (https://blog.orzsiyuan.com/tag/WC/)

鸽巢原理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E9%B8%BD%E5%B7%A2%E5%8E%9F%E7%90%86/)

树链剖分 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E6%A0%91%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86/)

第二类斯特林数 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E7%B1%BB%E6%96%AF%E7%89%B9%E6%

二项式定理 (https://blog.orzsiyuan.com/tag/%E4%BA%8C%E9%A1%B9%E5%BC%8F%E5%AE%9A%E7%90%86/)