

D:

by zjjcth330

这题做不出来完全不行

首先

一段区间在线段树上最多对应 \log 个点

然后

我们把在每一个区间在线段树上对应的节点打上标记, 用 $vector$ 维护每一个线段树节点的标记, cnt 表示每一个区间被打上了

最后

每一次单点修改, 如果修改的点在线段树上的位置到根的路径中, 如果这个节点的 sum 变成0, 那么把这个节点对应的 $vector$ 里面的区间的 cnt 减一, 如果一个区间的 cnt 变成0了, 那么答案+1

这个真的很简单, 送分的

E:

by zjjcth330

这题做不出来完全不行

首先

显然二分

就是查询是否可行

%70的做法就是二分+ $dp[i][j]$ 表示第一行铺到第 i 个, 第二行铺到第 j 个

%100:

就是你少一维, $dp[i]$ 表示两行都铺到 i 的答案

$f[i][1]$ 就是以 i 结尾, 只铺第一行, 最大的起点位置

$f[i][2]$ 就是以 i 结尾, 只铺第二行, 最大的起点位置

$f[i][3]$ 就是以 i 结尾, 两行一起铺, 最大的起点位置

然后显然 $dp[i] = dp[f[i][3]] + 1$

但是你在宽为2的矩形中间可以加宽为1的

所以

我们贪心

挑结束位置靠后的一排进行拼接, 直到拼完

F:

ZS的题zjjcth330写的 $solution$

这题做不出来完全不行

如果两个点会相遇, 那么1000000次以后两个点必定相遇

那么如果两个点1000000次以后不会相遇, 那么两个点永远不会相遇

然后倍增求出每一个点1000000次以后的位置

然后对会相遇的精灵的魔法值取 max 就做完了

问：这3个题哪个不是送分题？ 答：都是送分题