问你在一个m*n的点阵中,有多少条直线,恰好经过k个点,且斜率k>0

 $(1) O(N^5)$

O(n^2)枚举斜率 k = b / a, 其中 gcd(a,b)==1

O(n^2) 枚举直线的左下角(i,j)

O(n) 检查是否恰好经过 k 个点

 $(2) O(N^4)$

以左下角的点为原点 (0,0) 建系,边界为 n-1 和 m-1。和 n^5 中的一样枚举 a,b,x,y。(x 为原来的 i,y 为原来的 j)

若直线恰好经过 k 个点,则应满足以下条件:

- 1. 点(x-a, y-b)不合法。(保证(x,y)为直线的最左下角) x-a < 0 or y-b < 0 即: x <= a-1 or y <= b-1
- 2. 点(x+(k-1)*a, y+(k-1)*b)在合法范围内。(保证至少经过 k 个点) x+(k-1)*a <= n-1 and y+(k-1)*b <= m-1 即: x <= n-(k-1)*a-1 and y <= m-(k-1)*b-1
- 3. 点(x+k*a, y+k*b)不合法。(保证最多经过 k 个点) x+k*a >= n or y+k*b >= m 即: x >= n-k*a or y >= m-k*b

这就将 O(n) 检查经过点的个数变成了 O(1)

(3) O(N^2logN) **std**做法

在 n^4 的做法中,得出了在确定斜率 k=b / a 的情况下,合法的左下角 (x,y) 应该满足的条件:

- 1. $x \le a-1$ or $y \le b-1$
- 2. $x \le n-(k-1)*a-1$ and $y \le m-(k-1)*b-1$
- 3. $x \ge n-k*a$ or $y \ge m-k*b$

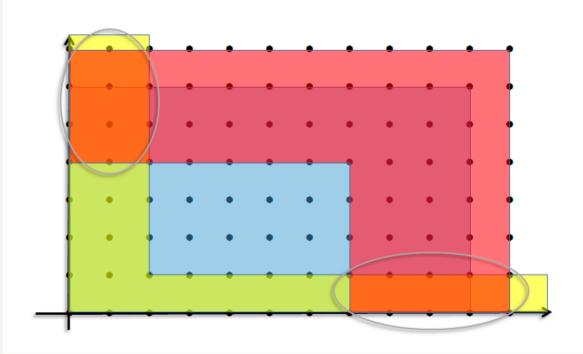
$$\Rightarrow$$
: x1 = a-1, y1 = b-1
x2 = n-(k-1)*a-1, y2 = m-(k-1)*b-1
x3 = n-k*a, y3 = m-k*b

在坐标系中,这三个条件限定出了一些合法的部分,我们要求的就是在这部分中的

格点个数(包括边界)。

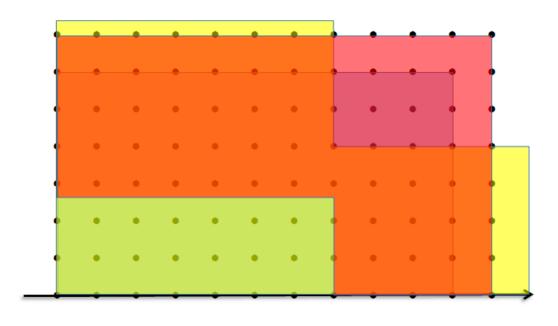
如图,要求的为画圈的部分。(黄、蓝、红分别代表限定条件1、2、3)

(情况一)



情况(2)

整个橙色的部分为所求。



推个公式分情况求个点数就好啦。这样就不用枚举左下角(x,y)了。

枚举斜率 O(n^2) * 判断 gcd(a,b) ==1 O(logn) 总复杂度 O(n^2*logn)

T2

最短路+TSP问题

预处理两两之间的最短路,然后对特殊点进行一次状压dp

给你一棵树。根节点为1。

n个点,每个点的点权为w[i]。每条边花费时间len。

对于每一条边,父节点到子节点方向需要花费时间 len,从子节点到父节点不花费时间。

对于每个点, 花费 = 到达它的时刻 * 点权。

问你遍历所有点的最小总花费。

(1) O((son!)^N) son 为节点的儿子数(估值)
dfs 整棵树,对于每一个节点,枚举去他的儿子们的顺序。
复杂度 = O(son!) * ΠO(son 的 son) = ... = O((son!)^n)
(好像是这么推的吧······)

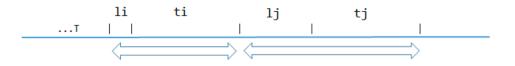
(2) O(NlogN) **std 做法**

对于每个节点,无非就是确定一个最优的,遍历儿子们的子树的顺序。

第一遍 dfs 处理这样几个值:

t[i]: 表示从节点i开始,遍历完i的子树所需的时间 sum[i]: 表示节点i的子树的点权(w[i])之和

假设已经确定了一个遍历子树们的顺序(如图)。



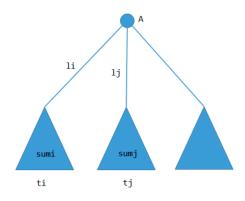
那么对于顺序相邻的两个子树 i 和 j 来说,交换它们两个的顺序,并不会影响到 其他子树 (因为遍历 i 和 j 的时间总和是一定的)。

假设 i 在 j 之前,结果更优,则有:花费(i 在 j 之前) < 花费(j 在 i 之前)

设ci表示在0时刻,从i出发遍历它的子树的花费。

实际花费(i在j之前) = ci + li*sumi + cj + (li+ti+lj)*sumj 实际花费(j在i之前) = cj + lj*sumj + ci + (lj+tj+li)*sumi 代入: 花费(i在j之前) < 花费(j在i之前) 整理得:

(ti+li)*sumj < (tj+lj)*sumi</pre>



所以对于每个节点,按照上式给儿子们排个序就好啦。(贪心) 总复杂度 = Σ O(cnt son*log(cnt son)) = O(NlogN)