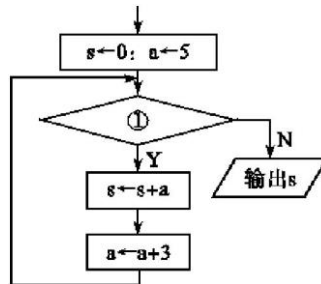


VB 复习 1.算法及算法的表示

1.某算法的部分流程图如图所示,执行这部分流程,输出 s 的值为 24,流程图中①处不可能为()

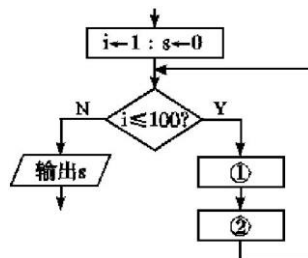


- A. $s \leq 24$? B. $s < 24$?
C. $a \leq 11$? D. $a < 14$

答案 A

解析 $s=5+8+11=24$,即 s 累加到 24 时循环应该结束,此时, $a=11$,故 $s \leq 24$ 不能作为条件。?

2.计算 $s=1+3+5+\dots+99$ 的部分算法流程图如图所示:



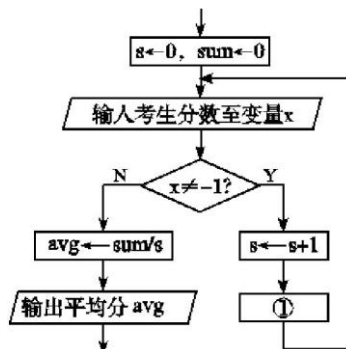
图中空白处理框①和②处应填入的是()

- A. ① $i \leftarrow i+2$ ② $s \leftarrow s+i$
B. ① $i \leftarrow i+1$ ② $s \leftarrow s+i$
C. ① $s \leftarrow s+i$ ② $i \leftarrow i+2$
D. ① $s \leftarrow s+i$ ② $i \leftarrow i+1$

答案 C

解析 由流程图可知, s 变量存放累加结果,其值通过变量 i 累加得到。由累加表达式可知 i 的变化规律是 1、3、5、7...99,即每次 i 增值 2。

3.计算某次考试的平均分的部分算法流程图如图所示,图中①处应填入的是()

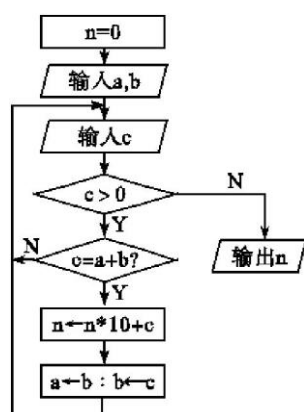


图中①处应填入的是()

- A. $sum \leftarrow sum + x$ B. $s \leftarrow s + x$
C. $sum \leftarrow sum + s$ D. $avg \leftarrow avg + x$

答案 A

4.某算法部分流程图如图所示。执行这部分流程,依次输入 1、1、2、4、3、5、6、8、0,则输出值是()

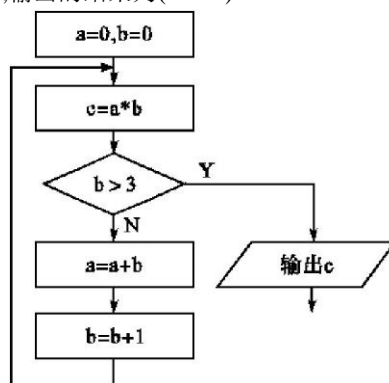


- A.243568 B.46 C.112358 D.2358

答案 D

解析 算法功能是把输入数据中,当前数值等于前两项之和的数字,组合为一个数值。

5.某算法流程图如图所示,算法执行后,输出的结果为()



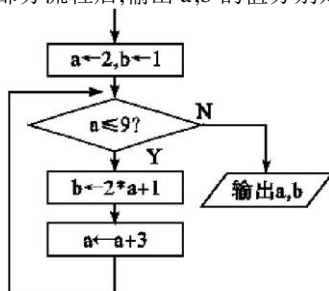
- A.24 B.9 C.8 D.0

答案 A

解析 算法执行过程中各变量变化过程如下表所示:

c	a	b
	0	0
0	0	1
0	1	2
2	3	3
9	6	4
24		

6.某算法的部分流程图如图所示,执行这部分流程后,输出 a,b 的值分别是()

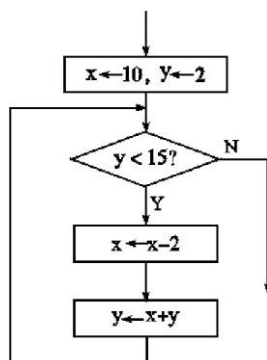


- A.5,5 B.8,11
C.11,8 D.11,17

答案 D

解析 算法执行过程中各变量变化过程如下表所示:

a	b
2	1
5	5
8	11
11	17



7.某算法的部分流程图如图所示:

执行完这部分流程后,变量 x,y 的值分别是()

A.4,20

B.6,16

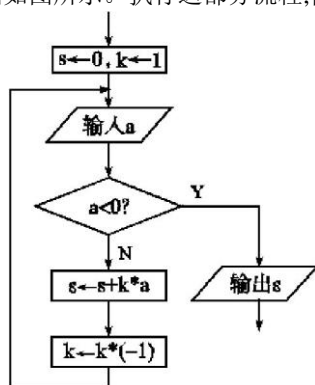
C.8,10

D.10,2

答案 B

解析 由流程图可知,该算法是循环结构程序,循环条件是 $y < 15$,每次循环 x 减 2,并把 x 累加到 y 中。 x 的初值为 10,所以 $y = 2 + 8 + 6 = 16$,循环 2 次, $x = 6$,最终 $y = 16$ 退出循环。

8.(2017·4 浙江学考)某算法的部分流程图如图所示。执行这部分流程,依次输入 3,4,-1,则输出 s 的值是()



A.-2

B.-1

C.0

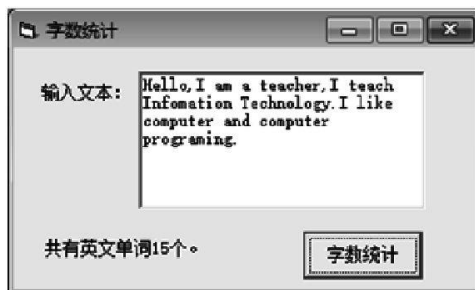
D.1

答案 B

解析 该流程图是一个循环结构的算法,第 1 次循环, $s = 0 + 1 \times 3 = 3$,第二次循环, $s = 3 - 1 \times 4 = -1$,第 3 次输入 $a = -1$,退出循环。

VB 复习 2.VB 面向对象程序设计 ——对象、属性、方法、事件的使用

1.在 VB 中设计了如下图所示的界面,关于对象、类的说法正确的是()



- ①图中有 4 个对象分别属于 3 个类 ②图中“输入文本”是对象的某一属性值 ③图中有 5 个对象分别属于 4 个类 ④图中“字数统计”是按钮的名称
- A.①④ B.②③
C.①② D.③④

答案 B

解析 窗体也是对象,属于窗体类,因此图中有 5 个对象,分属于 4 个类。按钮上显示“字数统计”是按钮对象的 Caption 属性值,不是按钮的对象名,而“输入文本”是标签框的 Caption 属性值。

2.某 VB 程序,单击按钮 OK,在标签“yourName”上显示变量 xm 的值,则按钮单击事件处理过程中应添加的语句是()

- A.xm=yourName.caption
B.yourName.text=xm
C.yourName.caption=xm
D.yourName=xm

答案 C

3.为使计时器控件每隔 1 秒钟产生一个计时器事件(timer 事件),则应将其 Interval 属性值设置为()

- A.1 B.60
C.100 D.1000

答案 D

解析 Interval 的属性值单位是毫秒。

4.设 a=10,b=20,则能在标签 label1 上显示“c=30”的语句是()

- A.label1.caption="c=a+b"
B.label1.caption="c"+str(a+b)
C.label1.caption="c"+str(a+b)
D.label1.caption="c"+val(a+b)

答案 C

解析 数值和字符串相加前,需先用 str 函数把数值转换为字符串。

5.要使程序启动时,窗体标题显示当前日期。已知窗体名称为 form1,则应在哪个事件处理过程中添加相应功能代码()

- A.form1_load
B.form_load
C.form1_click
D.form1.load

答案 B

解析 form_load 是窗体装载事件,当程序启动时,该事件处理过程自动运行。

6.某 VB 程序如下:

```
Private Sub Command4_Click()
```

```
a=3
```

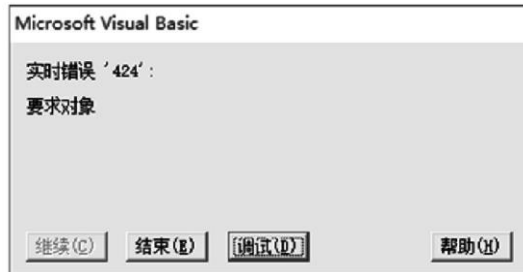
```
b=4
```

```
c= a*a+b*b
```

```
text1.text=c
```

```
End Sub
```

运行程序,单击命令按钮 Command4 后弹出下图所示的出错信息提示:



此时程序正在执行的语句是()

A.a=3

B.b=4

C.c=a*a+b*b

D.text1.text=c

答案 D

解析 错误信息“要求对象”,说明代码中引用的对象不存在。

7.某 VB 程序的代码和界面如下:

```
Private Sub Command3_Click()
```

```
Label2.Caption="/"
```

```
a=Val(Text1.Text)
```

```
b=Val(Text2.Text)
```

```
Text3.Text=a / b
```

```
End Sub
```



运行程序,当单击 Command3 按钮后弹出上图所示“除数为零”的错误信息,此时程序正在执行的语句是()

A.Private Sub Command3_Click()

B.Label2.Caption="/"

C.Text3.Text=a / b

D.b=Val(Text2.Text)

答案 C

解析 错误信息“除数为零”,说明表达式中除数为 0。

8.某 VB“数据录入”程序,功能是在文本框 text1 中输入数据,单击添加按钮 command1,在列表框 list1 中添加录入的数据。程序运行时,输入数据后,单击添加按钮,弹出“编译错误:未找到方法或数据成员”信息,程序运行界面和错误信息如下图所示:



添加按钮中的单击事件处理过程代码如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim s As String  
s=Text1.Caption  
List1.AddItem s  
End Sub
```

引起该错误的语句是()

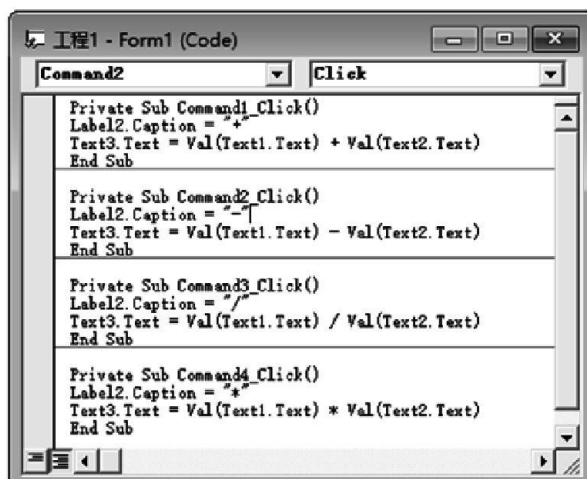
- A.Private Sub Command1_Click()
- B.Dim s As String
- C.s=Text1.Caption
- D.List1.AddItem s

答案 C

解析 “未找到方法或数据成员”错误表明对象不存在指定的方法或属性。

9.以下两图所示分别为某 VB 程序的界面和代码窗口:





该应用程序运行时,下列有关说法错误的是()

- A.能触发“Label2.Caption=”+””代码执行的事件是单击 Command2 对象
- B.为了计算两数的积,应单击 Command4 对象
- C.单击 Command3 对象,可能会产生除数为 0 的错误
- D.代码窗口中,当前正在编辑的是 Command2 对象的单击事件

答案 A

解析 “Label2.Caption=”+””位于 Command1_click 过程中,它是 Command1 对象的单击事件处理过程,因此单击 Command1 对象可触发“Label2.Caption=”+””代码。

10.某 VB 程序如下:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
a=1
```

```
b=3
```

```
c=2
```

```
d="b*b-4*a*c"
```

```
Label1.Caption=d
```

```
End Sub
```

当单击 Command1 对象后,label1 中显示的内容是()

- A.1
- B.d
- C. b*b-4*a*c
- D. b*b-4*a*c =

答案 C