

Cosplay Etkinliđi Bilet Satış Sistemi – Fizibilite Raporu

1. Projenin Amacı

Cosplay etkinliđine katılacak kişilerin biletlerini kolayca alabilmeleri için çevrimiçi bilet satış sistemi geliřtirmek. Katılımcılar internet üzerinden bilet alabilecek, QR kod veya e-bilet kullanarak etkinliđe giriş yapabilecek.

2. Kapsam

- Kullanıcılar → bilet satın alabilecek, ödeme yapabilecek.
- Admin → bilet fiyatlarını, kontenjanı ve etkinlik detaylarını yönetebilecek.
- Sistem → otomatik mail/QR kod gönderimi yapacak.

3. Teknik Fizibilite

- **Platform:** ASP.NET Core MVC veya Blazor
- **Veritabanı:** SQLite veya SQL Server
- **Ödeme:** Entegre sanal POS (İyzico, PayTR vb.)
- **Hosting:** Azure veya yerel sunucu
- **Güvenlik:** SSL sertifikası, kullanıcı kimlik doğrulama (Identity)

4. Ekonomik Fizibilite

- Başlangıç maliyeti düşük (öğrenci/deneme için ücretsiz SQLite + Visual Studio Community).
- Gerçek kullanım için sanal POS entegrasyonu (komisyon %2–5 arası).
- Web barındırma maliyeti aylık 10–30 USD.

5. Operasyonel Fizibilite

- Kullanıcı dostu arayüz sayesinde kolay öğrenim.
- QR kod ile hızlı giriş → etkinlik alanında kuyrukları azaltır.
- Yönetim paneli sayesinde bilet kontrolü kolaylaşır.

6. Zaman Planı (Örnek)

- Analiz: 1 hafta
- Tasarım: 1 hafta
- Kodlama: 3 hafta
- Test: 1 hafta
- Yayına alma: 1 hafta

7. Riskler

- Sanal POS onay sürecinde gecikmeler
- Yüksek katılım durumunda sunucu performansı sorunları
- Kullanıcıların ödeme hataları