1. 役割分担

田村 UIの作成

各プラットフォームで動作できるか検証し、UIを作る. 現在, webでの実装を試みている.

野崎 画像認識モデルの作成

{好きに役割を書きなー}

2. **UIの**概要

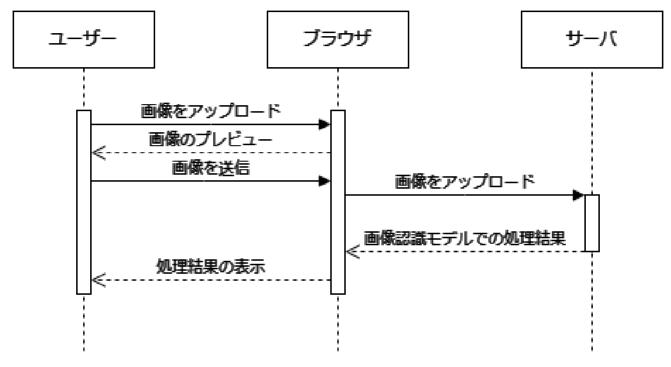


図1: UIのシーケンス図

2. **UIの**概要

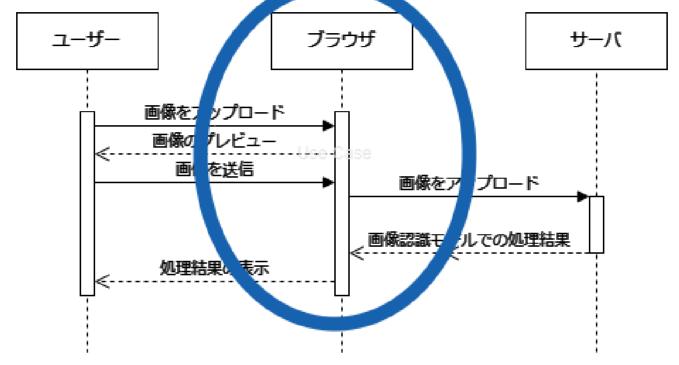


図2: UIのシーケンス図 作成したのは

今回作成したのはこのブラウザの部分



3. UI(ブラウザ部分)のデモ

注.

実際に送信するボタンはあるが、 サーバを用意していない状態で 押してしまうとエラーが発生するため ダミーのボタンを置いている。

遷移後の画面も動的にサーバから 画像、テキストをもらって表示するコードは書いてみてはいるが、 サーバを用意していないため 静的なサイトで遷移後の動作のイメージをしやすくしている。

4. UI (ブラウザ部分) のhtml

```
<img class="position-center" id="previewImage" src="" height="200"</pre>
         alt="Image preview...">
    <!--画像送信フォーム-->
     <form action="/action page.php">
         <input class="space-top" type="file" id="inputForm" name="inputImage"</pre>
              accept=".jpg, .jpeg, .png" onchange="previewFile()">
          <div class="w3-center">
               <button type="submit" id="submitButton"</pre>
                    class="w3-button w3-black w3-padding-large w3-large w3-margin-top">
                     Submit
     Template by w3.css
<div class="w3-container w3-black w3-center w3-opacity w3-padding-64">
         <h1 class="w3-margin w3-xlarge">Quote of the day: Just make it in time.</h1>
<footer class="w3-container w3-padding-64 w3-center w3-opacity">
   Powered by <a href="https://www.w3schools.com/w3css/default.asp" target=" black.com/w3css/default.asp" ta
   unction previewFile()
    var preview = document.querySelector('#previewImage');
    var file = document.guerySelector('#inputForm').files[0];
    var reader = new FileReader();
    reader.onloadend = function () {
         preview.src = reader.result;
```

図4?:入力するブラウザのhtml (抜粋)

ここめっちゃ説明入れようかとも思ったんだけど、 ぐっだぐだになりそうだから一旦保留

4. スマホで使用する際のイメージ



図3?:スマホで開いた時の 見た目イメージ

4. スマホで使用する際のイメージ

ファイル選択時の動作のデモ

スマホでも手軽に画像を アップロードすることできることがわかる

注. cssを反映しない簡易表示になっている

むすびのUIサイド文章

今回ブラウザの部分を作成した。

今後はサーバ側の実装をしていくとともに、ブラウザのデザイン面での改良を進めていく