Potrebno je kreirati aplikaciju za upravljanje bibliotekom. Aplikacija ima tri taba u vrhu glavnog prozora.

Prvi tab je namenjen za pregled svih knjiga u biblioteci. Na ovom tabu se prikazuje lista knjiga u obliku tabele sa informacijama kao što su šifra, naslov knjige, autor, žanr i dostupnost. Svaka knjiga treba imati ikonicu prikazanu u tabeli. Korisnik može pretraživati knjige po naslovu i/ili autoru i/ili dostupnosti i tom prilikom u tabeli prikazati samo one knjige koje odgovaraju pretrazi. Na ovom tabu treba da postoji i mogućnost dodavanja, uklanjanja i izmenu knjige (uključujući i promenu ikonice). Korisnik može uneti podatke o novoj knjizi, uključujući naslov, autora, žanr i ikonicu (svaka nova knjiga mora biti inicijalno dostupna). Nakon unosa, nova knjiga se dodaje u biblioteku i odmah je vidljiva.

Drugi tab je namenjen za iznajmljivanje knjiga. Sa leve strane se treba nalaziti TreeView sa knjigama grupisanih po žanru. Knjige treba da budu prikazane sa ikonicom u TreeView-u. Knjige koje nisu dostupne (a dostupne su one knjige koje nisu izajmljene) treba da su disable-ovane. Sa desne strane se nalazi TreeView sa korisnicima gde za svakog korisnika treba prikazati trenutno iznajmljene knjige. Iznajmljivanje knjiga se vrši tako što knjigu iz levog TreeView-a prevučemo u desni TreeView sa korisnicima, tako da prilikom otpuštanja klika miš bude pozicioniran na konkretnog korisnika. Ovo znači da je korisnik iznajmio navedenu knjigu i odmah istu prikazujemo ispod korisnika. Ovaj tab treba da sadrži i dugme za dodavanje novog korisnika u biblioteku (svaki korisnik ima id, ime, prezime i listu knjiga koje iznajmljuje).

Treći tab je namenjen za istoriju iznajmljivanja. Neophodno je napraviti napraviti dve tabele sa statistikama. U prvoj se nalaze knjige iz biblioteke sa informacijama – naslov knjige, žanr, broj iznajmljivanja, trenutna dostupnost. U drugoj se nalaze korisnici sa informacijama – ime, prezime, ukupan broj iznajmljivanja knjiga, omiljena knjiga (knjiga koju je najveći broj puta iznajmio). Pored toga, treba da postoji i dugme Export koje čuva trenutno stanje i korisnika i biblioteke u fajl (uključujući ikonice i sve ostale informacije).

Svi podaci o knjigama, korisnicima i pozajmicama se čuvaju u fajlu ili bazi podataka. Možete koristiti tekstualne datoteke, binarne datoteke, bazu podataka ili neku drugu formu za čuvanje podataka.

DIZAJN APLIKACIJE

- 1. Dizajn je ostavljen studentu na izbor. Voditi računa da sam izgled ima smisla, da forma za unos i izmenu ima izgled standardne forme tj. da ne budu sva polja u jednom redu i/ili da dugmad ne budu razmaknuta itd.
- 2. Ikonica je ostavljena na izboru studenta (bitno je samo da je to ikonica neke knjige).

FUNKCIONALNOSTI

1.

Napomene:

- za čuvanja podataka se može koristiti binarna i/ili tekstualna datoteka i/ili baza podataka
- ikonica nije bitna dimenzija ikonice, bitno je samo da slika bude mala kada se prikaže u tabeli ili TreeView-u
- VALIDACIJA za sve forme u zadatku (unos i izmena) neophodna je validacija tako da ne možemo imati dve knjige sa istim ID-jem, kao ni dva korisnika sa istim ID-om PODELA POSLA U TIMU

Podelu predmetnog projekta izvršiti tako da svako od članova tima radi po 1 tab (unos, izmenu, brisanje, drag&drop, validacija itd.). Samo treći tab (tabelarni prikaz) odraditi zajedno sa kolegom/koleginicom.