

Ред.бр.1.39

[повратак на списак](#)

<b>Студијски програм: Информатика</b>			
<b>Назив предмета: Дизајнирање корисничког интерфејса</b>			
<b>Наставник: Милица Ж. Тепшић</b>			
<b>Статус предмета: Обавезни</b>			
<b>Број ЕСПБ: 6</b>			
<b>Услов:</b>			
<b>Циљ предмета</b>			
Оспособљавање студента да дефинишу корисничке захтеве у домену интеракције корисника и система, изврше анализу, пројектују, имплементирају и евалуирају елементе корисничког интерфејса.			
<b>Исход предмета</b>			
Студенти ће добити потребна знања у домену интеракције корисника и система за анализу, пројектовање, имплементирање и евалуирање елемената корисничког интерфејса.			
<b>Садржај предмета</b>			
<i>Теоријска настава:</i>			
Теорије, принципи и смернице у развоју интерфејса. Процес развоја корисничког интерфејса. Тотални и системски аспекти комуникације човек-рачунар. Типови корисничких интерфејса. Графички интерфејс. Линијски интерфејс. Специјални интерфејси. Тактилни интерфејси. Аудио интерфејси. Процес развоја корисничког интерфејса. Софтверски алати за креирање корисничких интерфејса. Дијаграми тока интерфејса. Градитељи интерфејса. Аутоматизовано програмирање. Програмирање директном манипулацијом. Графички дизајн ГУИ-а			
<i>Практична настава:</i> Развојни процеси, Управљање процесима дизајна, Евалуација дизајна интерфејса, Софтверске алатке, Стилизови интеракције, Директна манипулација и виртуелна окружења, Избор менија, попуњавање образаца и оквири за дијалог, Командни и природни језици, Уређаји за интеракцију, Проблеми у дизајну, Квалитет услуга, Равнотежа између функционалности и изгледа, Претраживање и визуелизација информација.			
<b>Литература:</b>			
1. Human-Computer Interaction, Third Edition, Dix, Finlay, Abowd, Beale, Prentice Hall, 2004			
2. Usability Engineering, Jakob Nielsen, Morgan Kaufmann, 1993			
3. Designing the User Interface, Shneiderman, Plaisant, Addison Welsey, 2005			
<b>Број часова активне наставе</b>	<b>Теоријска настава: 3(45)</b>		<b>Практична настава: 3(45)</b>
<b>Методе извођења наставе:</b> Предавања са темама наведеним у садржају, вежбе на рачунару и самостална израда студентских пројеката.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>Поена 60</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>Поена 40</b>
активност у току предавања	10	писмени испит	20
практична настава	10	усмени испт	20
колоквијум-и	40	.....	
семинар-и			
Начин провере знања могу бити различити наведено у табели су само неке опције: (писмени испити, усмени испт, презентација пројекта, семинари итд.....			
*максимална дужна 1 страница А4 формата			

