

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET
Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73

FUCA

Tim LingLong

Test plan

Profesor:
Bojić Dragan

Student:
Isakovic Uros 0057/2017
Vucinic Djordje 0234/2017
Barjaktarevic Nikola 0310/2017
Andrejic Igor 0556/2017



Београд, 2020.

SPISAK IZMENA

Datum	Verzija	Mesta izmena	Autor
06.06.2020.	1.0	Osnovna verzija	Andrejic Igor, Isakovic Uros, Barjaktarevic Nikola, Vucinic Djordje
07.06.2020.	1.1	Dodati testovi	Andrejic Igor

Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Namena dokumenta	3
2	Test Plan.....	3

1 UVOD

1.1 Namena dokumenta

Ovaj dokument služi da navede i opiše testove korišćene tokom faze testiranja projekta, kao i da prikaže rezultate pokretanja istih.

2 TEST PLAN

Redni broj	Naziv	Deskripcija	Dizajn	Preduslovi/ Postuslovi	Vrsta(Automatski / Manuelni)
LOGOVANJE:					
1.	Login uspesan	Login sa tacnim kredencijalima igraca	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: mora postojati korisnik sa tim kredencijalima u bazi	Automatski
2.	Login pogresan e-mail	Unos e-maila koji ne postoji u bazi	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: /	Automatski
3.	Login pogresna lozinka	Unos e-maila koji postoji u bazi, ali pogresna lozinka	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: e-mail postoji u bazi ali lozinka ne postoji	Automatski
4.	Login kao admin	Login sa tacnim kredencijalima administratora	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: mora postojati administrator sa tim kredencijalima u bazi	Automatski
REGISTRACIJA:					
5.	Registracija uspesna	Uspesno registrovanje igraca koji postoji u bazi ali idalje nije registrovan	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: mora postojati igrac u bazi	Automatski
6.	Registracija vec registrovanog igraca	Nuespesna registracija kada igrac koji	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: postoji igrac u bazi i vec je reigistrovan	Automatski

		je vec registrovan pokusa da se registruje ponovo			
7.	Registracija nepostojeceg igraca	Neuspesna registracija kada pokusa da se registruje korisnik koji nije igrac	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: ne postoji korisnik sa tim e-mailom u bazi	Automatski
8.	Registracija los format sifre	Nuespesna registracija kada se unese pogresan format sifre	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: igrac postoji u bazi	Automatski
9.	Registracija los confirm sifre	Neuspesna registracija kada se ne unese dobro confirm sifre	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: igrac postoji u bazi	Automatski
NAVIGACIJA KROZ STRANICU:					
10.	Pregled tabele	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
11.	Pregled rezultata	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
12.	Pregled najboljih strelaca iz taba „standings“	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
13.	Pregled najboljih igraca iz taba „standings“	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
14.	Pregled tima iz taba „teams“	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
15.	Pregled timova	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
16.	Pregled tima iz taba „results“	Navigacija	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski

17.	Pregled „Team Results“	Navigacija	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
18.	Pregled „Team Schedule“	Navigacija	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
19.	Pregled „Team Squad“	Navigacija	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: stranica postoji	Automatski
ADMINOVE FUNKCIONALNOSTI:					
20.	Adm-add match	Admin dodaje novi mec	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
21.	Adm-add news	Admin dodaje novu vest	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
22.	Adm-add result	Admin dodaje nov rezultat	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
23.	Adm-add team	Admin dodaje novi tim	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
24.	Adm-add player	Admin dodaje novog igrača	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
25.	Adm-update match	Admin menja mec	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
26.	Adm-update news	Admin menja vest	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
27.	Adm-update result	Admin menja rezultat	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
28.	Adm-update team	Admin menja tim	Dizajn se može videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski

29.	Adm-update player	Admin menja igraca	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
30.	Adm-delete match	Admin brise mec	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
31.	Adm-delete news	Admin brise vest	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
32.	Adm-delete result	Admin brise rezultat	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
33.	Adm-delete team	Admin brise tim	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski
34.	Adm-delete player	Admin brise igraca	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Automatski

PRIJAVLJIVANJE NA UTAKMICU:

35.	Prijava za dolazak na utakmicu	Igrac se prijavljuje da dolazi na utakmicu	1.Klik na dugme Login 2.Unos e-maila u polje Email 3.Unos lozinke u polje Password 4.Klik na dugme Login 5.Klik na dugme my team 6.Klik „yes“ na radio button: „Am I playing?“ 7.Broj „Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka) 8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)	Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Manuelni
-----	--------------------------------	--	---	---	----------

			9.Klik na logout dugme		
36.	Prijava za nedolazak na utakmicu	Igrac se prijavljuje da ne moze da prisustvuje utakmici	1.Klik na dugme Login 2.Unos e-maila u polje Email 3.Unos lozinke u polje Password 4.Klik na dugme Login 5.Klik na dugme my team 6.Klik „no“ na radio button: „Am I playing?“ 7.Broj „Not Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka) 8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka) 9.Klik na logout dugme	Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima	Manuelni
PROMENA LOZINKE:					
37.	Promena lozinke preko mejla	Igrac menja lozinku preko linka poslatog na mejl	1.Klik na dugme Login 2.Klik na link „Forgot password?“ 3.Unos svoje e-mail adrese 4.Klik na dugme „Request Password Reset“ 5.Ulaz na svoj mejl 6.Klik na link koji je dobijen na mejl 7.Unos nove sifre 8.Confirm nove sifre 9.Submit 10.Poruka „You have successfully	Pred: igrac sa tim mejlom postoji u bazi	Manuelni

			changed your password“ (verifikaciona tacka)		
38.	Promena lozinke preko sajta	Igrac menja lozinku preko sajta	1.Klik na dugme Login 2.Unos e-maila u polje Email 3.Unos sifre u polje Password 4.Klik na dugme Login 5.Klik na link My Account 6.Unos trenutne sifre u polje Current Password 7.Unos nove sifre u polje Password 8.Unos potvrde nove sifre u polje Confirm Password 9.Klik na dugme Change Password 10.Poruka „You have successfully changed your password“ (verifikaciona tacka)	Pred: igrac se loguje sa tacnim kredencijalima	Manuelni
39.	Promena lozinke los confirm	Neuspesna promena lozinke zbog lose unete potvrde sifre	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: igrac se prijavljuje sa tacnim kredencijalima	Automatski
40.	Promena lozinke los current pass	Neuspesna promena lozinke zbog lose unete trenutne sifre	Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu	Pred: igrac se prijavljuje sa tacnim kredencijalima	Automatski