**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. Kralja Aleksandra 73**

Projekat FUCA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Registracija korisnika**

**Spisak izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 7.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Barjaktarević |

Sadržaj

[UVOD 4](#_Toc34501686)

[Rezime 4](#_Toc34501687)

[Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34501688)

[SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA 4](#_Toc34501689)

[Kratak opis 4](#_Toc34501690)

[Tok događaja 4](#_Toc34501691)

[Korisnik zahteva registraciju 4](#_Toc34501692)

[Korisnik popunjava formu bez greške 5](#_Toc34501693)

[Korisnik pravi grešku prilikom popunjavanja forme 5](#_Toc34501694)

[Posebni zahtevi 5](#_Toc34501695)

[Preduslovi 5](#_Toc34501696)

[Posledice 5](#_Toc34501697)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za registraciju korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA

## Kratak opis

Prilikom registracije, unose se e-mail adresa, lozinka, ponovljena lozinka, ime, prezime korisnika, kao i naziv kluba za koji igra. U slučaju da u sistemu već postoji e-mail, sistem prijavljuje grešku, kao i u slučaju gde nisu uneti svi podaci.

## Tok događaja

### Korisnik zahteva registraciju

1. Korisnik pritiska dugme Signup.
2. Korisniku se prikazuje forma koju treba da popuni.

### Korisnik popunjava formu bez greške

1. Korisnik unosi sve validne podatke.
2. Korisnik dobija poruku da će mu na navedeni e-mail stići link za potvrdu registracije.
3. Sistem šalje e-mail za potvrdu.
4. Korisnik pristupa linku dobijenom putem e-maila.
5. Korisniku se prikazuje početna strana.

### Korisnik pravi grešku prilikom popunjavanja forme

1. Korisnik popunjava formu sa nevalidnim podacima.
2. Sistem pokazuje poruku greške.
3. Korisnik pritiska dugme OK i vraća se na početnu stranu.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Nema.

## Posledice

Posledice variraju od toka događaja.