**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. Kralja Aleksandra 73**

Projekat FUCA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Administracija sajta**

**Spisak izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 27.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Barjaktarević  Đorđe Vučinić  Uroš Isaković |
| 6.6.2020. | 1.1 | Izmene u skladu sa implementacijom | Nikola Barjaktarević |

Sadržaj

[UVOD 4](#_Toc42296914)

[Rezime 4](#_Toc42296915)

[Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc42296916)

[SCENARIO UPOTREBE ADMINISTRACIJE SAJTA 4](#_Toc42296917)

[Kratak opis 4](#_Toc42296918)

[Tok događaja 5](#_Toc42296919)

[Kontrola baze podataka 5](#_Toc42296920)

[Posebni zahtevi 5](#_Toc42296921)

[Preduslovi 5](#_Toc42296922)

[Posledice 5](#_Toc42296923)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za administraciju sajta.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE ADMINISTRACIJE SAJTA

## Kratak opis

Administracija sajta je dostupna samo administratoru odnosno moderatoru sajta. Gost kao ni igrač ne mogu pristupiti stranici koja služi za administraciju. Ukoliko je korisnik koji pokušava da pristupi stranici ujedno i administrator, njemu se dozvoljavaju opcije: Dodavanje igrača timu, dodavanja tima u ligu, postavljanje vesti, unošenje rezultata kao i postavljanje rasporeda utakmica. Ukoliko neko ko nema ovlašćenje za pristup admin stranici pokuša da pristupi, sajt izbacuje grešku sa kodom 403.

## Tok događaja

### Kontrola baze podataka

1. Administrator na stranici „Admin Page“ bira šta želi da doda, ažurira ili obriše iz baze podataka: „News“, „Teams“, „Players“, „Matches“, „Results“, „Statistics“.
2. Nakon odabira, administrator izabira opciju „Add“ , „Update“ ili „Delete“.
3. a) Administrator popunjava podatke ukoliko je izabrao opciju „Add“.

b) Administrator bira šta želi da ažurira u bazi podataka, a zatim popunjava podatke ukoliko je izabrao opciju „Update“.

c) Administrator bira koji podatak želi da obriše iz baze podataka ukoliko je izabrao opciju „Delete“.

1. Administrator pritiska dugme „Add“, „Update“ ili „Delete“.
2. Sadržaj se ažurira u bazi podataka, i prikazuje se na odgovarajućoj stranici u zavisnosti od odabrane opcije.

## Posebni zahtevi

Administrator mora pre unošenja tima u bazu podataka da dobije potvrdu o uplaćenoj kotizaciji kao i lične podatke kapitena i ostalih igrača.

## Preduslovi

Administrator se prijavio na sajt validnim podacima.

## Posledice

Posledice variraju od toka događaja. Pri svakoj uspešnoj iteraciji jednog od tokova događaja dolazi do promena u bazi podataka. Ažuriranjem određenih stranica će biti omogućeno da se te promene vide u realnom vremenu.