**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. Kralja Aleksandra 73**

Projekat FUCA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Administracija sajta**

**Spisak izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 27.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Barjaktarević  Đorđe Vučinić  Uroš Isaković |

Sadržaj

[UVOD 4](#_Toc34572001)

[Rezime 4](#_Toc34572002)

[Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34572003)

[SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KAPITENA 4](#_Toc34572004)

[Kratak opis 4](#_Toc34572005)

[Tok događaja 5](#_Toc34572006)

[Kapiten zahteva registraciju 5](#_Toc34572007)

[Kapiten popunjava formu bez greške 5](#_Toc34572008)

[Kapiten pravi grešku prilikom popunjavanja forme 5](#_Toc34572009)

[Posebni zahtevi 5](#_Toc34572010)

[Preduslovi 5](#_Toc34572011)

[Posledice 5](#_Toc34572012)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za administraciju sajta.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KAPITENA

## Kratak opis

Administracija sajta je dostupna samo administratoru odnosno moderatoru sajta. Gost kao ni igrač ne mogu pristupiti stranici koja služi za administraciju. Ukoliko je korisnik koji pokušava da pristupi stranici ujedno i administrator, njemu se dozvoljavaju opcije: Dodavanje igrača timu, dodavanja tima u ligu, postavljanje vesti, unošenje rezultata kao i postavljanje rasporeda utakmica.

## Tok događaja

### Dodavanje igrača timu

1. Administrator unosi ime tima, ime, prezime, e-mail i broj telefona igrača, i dodaje mu lozinku za prijavljivanje.
2. Klikom na dugme „ADD“, igrač se dodaje u bazu podataka tog tima.

### Dodavanje tima FUCA ligi

1. Administrator unosi ime tima, ime kapitena i prezime kapitena.
2. Klikom na dugme „ADD“, igrač se dodaje u bazu podataka FUCA lige.

### Postavljanje vesti

1. Administrator uploaduje sliku sa svog računara klikom na dugme „Upload Thumbnail“(opciono).
2. Administrator popunjava naslov vesti.
3. Administrator popunjava sadržaj vesti.
4. Klikom na dugme „PUBLISH NEWS“, vest se objavljuje za sve korisnike.

### Unošenje rezultata

1. Administrator iz padajućeg menija bira domaći tim.
2. Administrator iz drugog padajućeg menija bira gostujući tim.
3. Administrator upisuje rezultat, strelce kao i asistente na meču.
4. Klikom na dugme „PUBLISH SCORE“, rezultat se objavljuje za sve korisnike na stranici „Results“.

### Postavljanje rasporeda utakmica

1. Administrator iz padajućeg menija bira domaći tim.
2. Administrator iz padajućeg menija bira gostujući tim.
3. Administrator upisuje datum i vreme odigravanja utakmice.
4. Klikom na dugme „PUBLISH SCHEDULE“, raspored se objavljuje za sve korisnike na stranici „Schedule“.

## Posebni zahtevi

Administrator mora pre unošenja tima u bazu podataka da dobije potvrdu o uplaćenoj kotizaciji kao i lične podatke kapitena i ostalih igrača.

## Preduslovi

Administrator se prijavio na sajt validnim podacima.

## Posledice

Posledice variraju od toka događaja. Pri svakoj uspešnoj iteraciji jednog od tokova događaja dolazi do promena u bazi podataka. Ažuriranjem određenih stranica će biti omogućeno da se te promene vide u realnom vremenu.