**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. Kralja Aleksandra 73**

Projekat FUCA

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Prijava Igrača za Utakmicu**

**Spisak izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 7.3.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Barjaktarević  Đorđe Vučinić  Uroš Isaković |
| 6.6.2020. | 1.1 | Ispravke u skladu sa implementacijom | Nikola Barjaktarević |

Sadržaj

[UVOD 4](#_Toc42342698)

[Rezime 4](#_Toc42342699)

[Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc42342700)

[SCENARIO UPOTREBE PRIJAVE IGRAČA ZA UTAKMICU 4](#_Toc42342701)

[Kratak opis 4](#_Toc42342702)

[Tok događaja 4](#_Toc42342703)

[Korisnik želi da se prijavi 4](#_Toc42342704)

[Posebni zahtevi 5](#_Toc42342705)

[Preduslovi 5](#_Toc42342706)

[Posledice 5](#_Toc42342707)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za prijavu igrača za utakmicu.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene funkcionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE PRIJAVE IGRAČA ZA UTAKMICU

## Kratak opis

Ulogovani igrač može na stranici „My Team“ videti spisak narednih utakmica, kao i koliko igrača je već prijavljeno da će igrati tu utakmicu. Može se prijaviti da će igrati ili da neće igrati.

## Tok događaja

### Korisnik želi da se prijavi

1. Korisnik pritiska dugme „My Team“.
2. Korisniku se prikazuje tabela predstojećih utakmica.
3. Korisnik bira na kojim utakmicama želi da igra, a na kojima ne.
4. Korisniku se automatski prikazuju ažurirani podaci iz baze podataka.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti igrač.

## Posledice

Promenjeni podaci u bazi podataka.