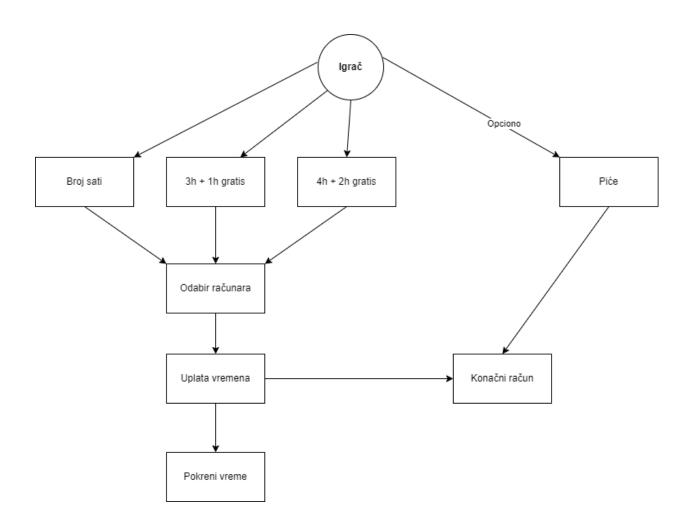
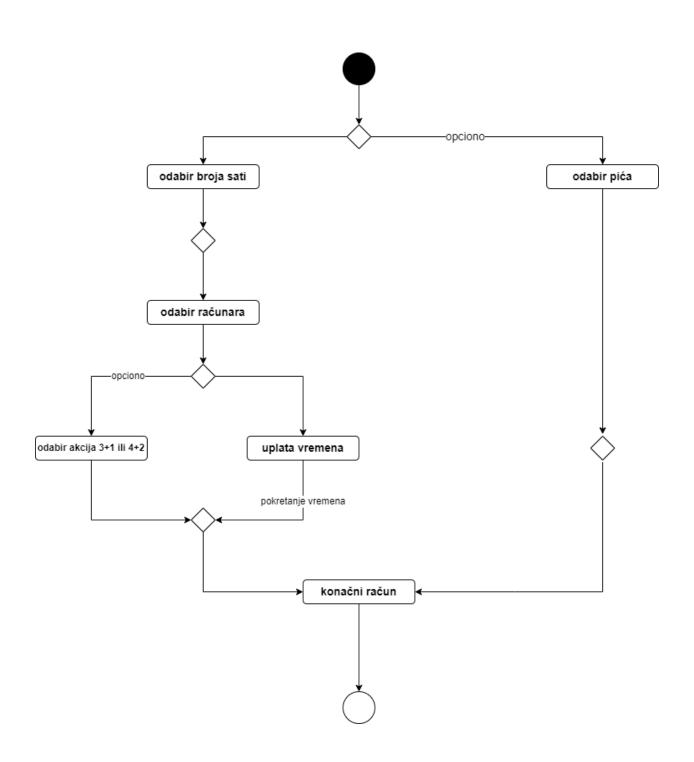
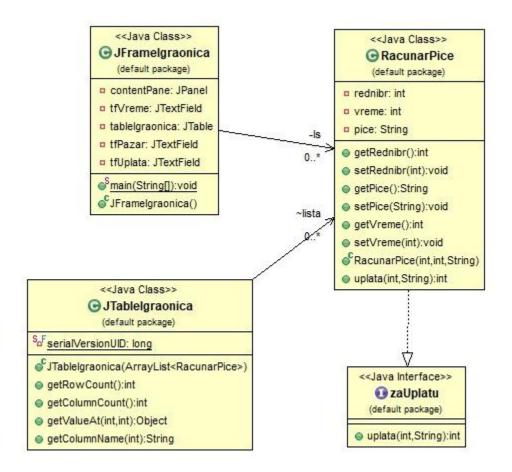
# **USE CASE DIJAGRAM**



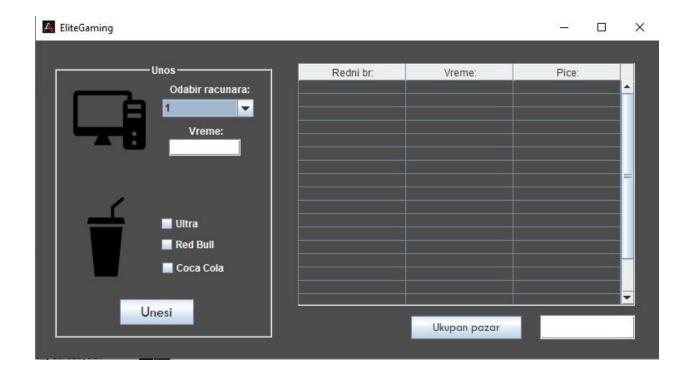
### **DIJAGRAM AKTIVNOSTI**



#### **DIJAGRAM KLASA**



### **EKSTERNI DIZAJN**



## Program se sastoji iz 3 sekcije:

- Sekcija za unos podataka.
  - Sastoji se od:

ComboBox za odabir rednog broja računara TextField za unos broja sati koliko korisnik želi da igra Više CheckBox opcija za odabir pića Dugme za unos

- Sekcija za ispis podataka.
  - Sastoji se od:

Dugme za ispis

JTable koji služi za ispis rb. Raćunara, broj uplaćenih sati, da li je odabrano piće i ako jeste koje, račun za tog igrača.

- Sekcija za ispis preseka stanja.
  - Sastoji se od:

Dugme za ispis preseka stanja JTextArea za ispis ukupnog pazara u trenutku U programu cena po satu je automatski nameštena na 120din.

U programu se selektuje redni broj raćunara koji igrač želi da izabere.

U programu se unosi broj sati koji korisnik želi da uplati, ako uplati 3 sata računaće mu se promocija "3+1" u kojoj korisnik dobija 1 sat besplatno, ako korisnik uplati 4 sata računaće mu se promocija "4+2" u kojoj korisnik dobija 2 sata besplatno.

U programu je ponudjeno tri vrste pića: RedBull, Ultra, CocaCola.

Korisnik može izabrati piće koje zeli ako hoće, za svako piće cena je već automatski nameštena.

Klikom na dugme unos unose se odabrani podaci.

Klikom na ispis ispisuju se svi igrači u datom trenutku.

Klikom na dugme za ispis preseka stanja izračunava sve račune svih igrača zajedno i ispisuje ukupnu vrednost u dinarima.