

Joko txapelketa

Aurkibidea:

Arazoaren azterketa: 2

Fruit Ninja jokoaren azterketa: 3

Arazoaren azterketa:

Gaur egun, edonork jolas dezake edozein bideojokoarekin. Hasiera batean une baterako nolabait entretenitzeko sortu ziren bideojokoak. Baina orain, edozein eran jolastu eta helburu erabat desberdinekin sortzen dira. Esate baterako, helburu akademikoak dituztenak; mekanografia ikasteko, matematikak egitea, aditzak ikasi eta abar.

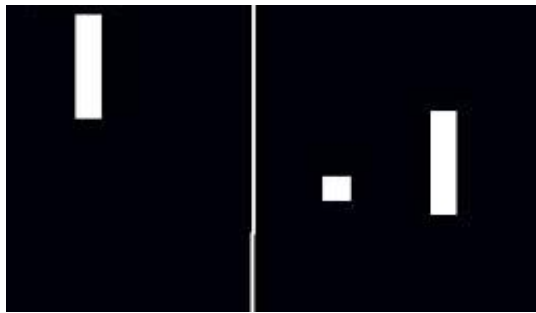
Hori dela eta, joko txapelketa honetan parte hartuko dituzten bideojokoek irizpide hauek bete beharko dituzte: jokagarritasuna, erakargarritasuna, originaltasuna, zinematika eta salmenta.

Jokagarritasunari dagokienez, bideojokoak menu eta nabigazio simple bat izan behar du. Horrela, erabiltzaileak inoren laguntzarik gabe partida hasi eta pertsonaia edo objektua era erraza batean higitzen jakingo du. Hau da, joko intuitiboa izatea. Kontuan hartzen den beste ezaugarrietako bat, bideojoko batek dituen pantaila kopuruak eta zailtasun mailak dira. Horrekin, erabiltzailea pantaila batetik bestera igarotzeko denbora dextente igaroko du jolasean. Bestetik, bideojoko mugimendu kontrolak denbora egokian erantzutea garrantzitsua da bideojokoa eta erabiltzailearen elkarrenerginarako.



1. Irudia: Hauek dira jokuek dituzten menuen adibide bat.

Bideojokoan agertzen diren edozer multimediak eragin handia dauka honen erakargarritasunean. Erabiltzen diren irudiak geroz eta aurreratuak izan erreala goa izango da bideojokoa. Baita soinuak izatea jokoak ere; pertsonaiaren ahotsa, edozein mugimendu egiteagatik sortzen diren soinuak. Bideojoko batzuk ere bideoak txertatu dituzte. Esate baterako, pelikula baten bideo zatiak.



2. Irudia: Bi bideojokoaren irudi grafikoa.

Beste irizpide bat zinematika. Honekin bideojoko egindako edozein mugimenduak errealak izatea du xede gisa. Adibidez, pelota bat jaurtitzerakoan ondorengo boteak une egokian eta norantza egokian egitea.

Amaitzeko, bideojokoa norentzat dagoen zuzenduta salmenta irizpediari dagokio. Hurrenez hurren, bideojokoa ze jende multzoari dagoen zuzenduta aipatzea da.

Fruit Ninja jokoaren azterketa:

Joko honen helburua ahal dituzun fruta guztiak ebakitzea da. Denbora igarotzen partidan, frutak horrek ebakitzea zailtzen da. Gainera, frutaren bat aldi batzuetan ez baduzu ebakitzen edo ebaki desegoki bat egiten baduzu partida amaitzen da.

- Jokogarritasuna:
 - Nabigatzeko erraza eta intuitiboa da.



3. Irudia: Fruit Ninja-ko menua

- Erabiltzen diren interfazeak:
 - Smartphone-ak eta Tablet-etan.
 - Aipatutako interfazeen pantaila horrek behatzarekin ukituz, mugimenduaren aginduak egiten ditu erabiltzaileak.

- Erakagarritasuna:



4. Irudia:Jokoa

- Jokoaren irudiak 3-D ereduan daude marraztuta.
- Kolore asko eta biziak ditu jokoak.
- Jokoa musika dauka, eta egindako ebaki motaren arabera soinu desberdinak entzunten dira.
- Zinematika:
 - Ebakitzen diren fruten arabera eta mozketa era-ren arabera, fruta hori ebakitzean orbana desberdinak agertzen dira.
 - Frutak egiten dituzte mugimenduak era desberdinetan.
- Salmenta:
 - Joku hau edornori zuzenduta dagoela esan dezakegu. Une baterako entretenitu nahi duen edozein persona.