

## Zerrenda dinamikoaren erabilera

Se pide hacer un programa para manejar una lista encadenada con las opciones que aparecen en la función del menú que vemos debajo.

Para ello se propone utilizar las siguientes funciones:

**insertarEnCabezaDeLista()**

**buscarEnLista()**

**eliminarElementoDeLista()**

y la función del menú:

```
int menu(void) {
    char str[10];
    int i;

    do {
        i =- 1;
        printf("\n");
        printf("\t1 : Introducir un nuevo entero a la cabeza de la lista\n");
        printf("\t2 : Buscar un entero en la lista\n");
        printf("\t3 : Eliminar un entero de la lista\n");
        printf("\t4 : Visualizar todos los elementos de la lista\n");
        printf("\t0 : Finalizar programa\n");
        printf("\nOpcion -> ");
        gets(str);
        sscanf(str, "%d", &i);
    } while((i < 0) || (i > 4));

    return i;
}
```

Se propone que las funciones relacionadas con el manejo de la lista estén en los ficheros:

**listaDesordenada.c**

**lisDesordenada.h**

Una vez realizado el ejercicio anterior se modificarlo a este otro programa.

Rehacer el programa teniendo en cuenta que queremos obtener una lista ordenada de menor a mayor. Para ello sustituir las funciones **insertarEnCabezaDeLista()**, **buscarEnLista()** y **eliminarElementoDeLista()** por otras que **aprovechen el hecho de estar ordenada**. Utilizar los siguientes nombres de función:

**insertarOrdenado()**

**buscarElemento()**

**eliminarElemento()**

**inicializarLista()**

Todo ello se guardará en:

**listaOrdenada.c**

**listaOrdenada.h**