

---

**Helburua:**

Ikasleak Fitxategiekin lana egiten ikastea.

**Teoria:**

- Fitxategiak

**Kontsultatzeko bibliografia:**

Klaseko apunteak

---

**Objetivos:**

Que el alumno aprenda a manejar los ficheros

**Teoria:**

- Ficheros

**Bibliografía de consulta:**

Apuntes de clase

---

**Enuntziatuak / Enunciados**

1. Programa que preguntando al usuario el nombre de un fichero calcula su tamaño.

*Idatzi, erabiltzaileari fitxategiaren izena galdetu ondoren bere tamaina kalkulatzeko duen programa.*

2. Programa que preguntando al usuario el nombre de un fichero calcula el nº de veces que aparece la letra 'a' en dicho fichero.

*Idatzi, erabiltzaileari fitxategiaren izena galdetu ondoren, fitxategi horretan agertzen den 'a' kopurua zein den esango digun programa.*

3. Programa que preguntando al usuario por el nombre de un fichero escribe en este el abecedario tanto en minúsculas como en mayúsculas, cada uno en una línea.

*Idatzi, erabiltzaileari fitxategiaren izena galdetu ondoren, fitxategi horretan abecedario osoa bai minuskulaz eta baita maiuskulaz ere, bakoitza lerro batean, idatziko duen programa.*

4. Supongamos la existencia de ficheros de texto que contienen una secuencia de números enteros cada uno. Habrá un número por línea sin otros caracteres más que los necesarios para expresar los números y los saltos de línea y por supuesto, cada número no necesitará mas de 11 caracteres para ser expresado.

Implementa un programa lee el nombre de uno de estos ficheros y lo ordena de menor a mayor suponiendo que dicho fichero no va a contener más de 100 números.

Te serán de gran utilidad las funciones **fscanf**, **fgets** y **fprintf**.

*Suposa dezagun, testu fitxategi bat non lerro bakoitzean zenbaki oso bat idatzita dagoen. Lerro bakoitzean zenbaki bat egongo da eta zenbaki horretaz aparte lerro saltoa adierazteko erabiltzen den karakterea besterik ez da egongo eta zenbaki oso hauek ez dituzte 11 digitu baino gehiago izango.*

*Idatzi ezazu, fitxategi honen izena irakurri ondoren, zenbaki guzti hauek txikitik handira ordenatuko dituen programa. Fitxategian, 100 zenbaki baino gehiago ez dira egongo. Bukatzeko, pantailan zenbaki guzti hauek idatzi beharko dira ordenaturik eta baita fitxategian bertan ere.*

**fscanf**, **fgets** eta **fprintf** funtzioak oso lagungarri izango dira.

**Funtzioak erabilita egin behar da programa**

5. Fitxategi bat zatituko duen programa idatzi. Zatitzeko fitxategiaren izena irakurri eta zati bakoitzeko gehienezko tamaina. Sortuko diren fitxategiak jatorrizko fitxategiaren izena gehi hiru digituko luzapenez izendatuko dira, adibidez:  
    izena.txt.000  
    izena.txt.001  
    ...  
    ***sprintf oso lagungarria izango da.***
6. Aurreko ariketaren alderantzizko eragiketa egingo duen programa idatzi, jatorrizko izena eskatu eta irakurrita.
7. Zenbaki errealen sekuentzia bat irakurtzen joan (irakurtzen bukatuko da enterra soilik ematekoan) eta fitxategi baten gorde formatu bitarrean.
8. 100 zenbaki erreal baino gutxiagoko sekuentzia bat fitxategi batetik irakurri (adibidez, aurreko ariketan sortutakoa) arrai batera gorde eta bistaratu.