

CAS FEE 2019 Projekt 2 Gruppe 4 (Schiffeversenken)

Urs van Binsbergen, Peter Schiess

15. Januar 2020

Hosting

<https://casfee2019-p2-g4.web.app>

Architektur und Technologie

- ▶ Angular
- ▶ Firebase (Auth, Firestore, Cloud Functions)
- ▶ State Management mit NGXS
- ▶ Mehrsprachigkeit mit NGX-Translate
- ▶ Angular Material
- ▶ Angular Flex Layout

Module

- ▶ Authentisierung
- ▶ Benutzerprofil
- ▶ Spielvorbereitung
- ▶ Herausforderung
- ▶ Schlacht
- ▶ Hall of Fame

Highlights

- ▶ Unterstützung von mobilen Geräten
- ▶ Echtzeit-Datenbank
- ▶ Backend-Architektur mit Cloud Functions (kein Mogeln)
- ▶ Animationen

Verbesserungen

- ▶ Konzept bei “Gegner finden” funktioniert nur, wenn viele Spieler aktiv sind
- ▶ Drag&Dop könnte verbessert werden
- ▶ State Management mit Redux wurde spät eingeführt und nicht mit letzter Konsequenz umgesetzt

Fragen und Antworten

Herzliche Dank für die Aufmerksamkeit