# Cuprins

[Introducere 1](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark0)

[Istoric 1](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark1)

[Tema 3](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark3)

[Motivaţie 3](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark4)

[Functionalitati propuse 4](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark5)

[Capitolul 1 - Aplicaţii web pentru gestionarea unui resort destinat animalelor de companie 6](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark6)

[PlanetaHamHam.ro 6](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark7)

[HotelHamHam.ro 6](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark8)

[Salvanim.ro 7](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark9)

[Concluzie 7](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark10)

[Capitolul 2 – Tehnologii folosite 8](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark11)

[Java 8](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark12)

[Spring framework 9](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark15)

[Filosofia proiectării 10](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark16)

[Dependency Injection şi Inversion of Control 10](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark17)

[Beneficiile utilizării framework-ului Spring 10](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark18)

[Spring boot 11](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark19)

[Gradle 12](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark20)

[ORM, JPA şi Hibernate 13](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark21)

[Arhitectura ORM 14](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark23)

[Adnotări 15](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark25)

[JWT 15](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark26)

[HTML5, CSS3 si JavaScript 18](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark31)

[Angular framework 20](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark32)

[Arhitectură 20](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark33)

[Servicii şi injectarea dependentelor 22](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark34)

[Routing 22](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark35)

[Concluzie 23](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark36)

[PostgreSQL 23](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark38)

[Capitolul 3 – Prezentarea aplicaţiei 25](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark39)

[Arhitectură 25](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark40)

[Controller 26](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark42)

[Models 27](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark44)

[View 28](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark47)

[Prezentarea cazurilor de utilizare 31](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark52)

[Vizitator 31](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark53)

[User 32](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark59)

[Angajat 33](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark65)

[Capitolul 4 – Concluzii finale 35](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark68)

[Contribuţii personale 35](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark69)

[Dezvoltare ulterioară 35](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark70)

[Bibliografie 37](file:///C:\Users\danie\Downloads\licenta-converted.docx#_bookmark71)

# Introducere

### Istoric

Termenul de ‘freelancer’ este folosit din ce în ce mai mult in zilele noastre. Inițial, tindem să credem că acest termen dateaza abia din perioada apariției internetului, dar surprinzător, el a fost utilizat cu mult înaintea internetului.

Mulți dintre noi atunci când o persoană ne spune că este freelancer, adesea ne gândim că acesta ar fi programator / designer / grafician, dar spre surprinderea noastră domeniile cuprinse sunt mult mai vaste. ‘Freelance’ este un termen destul de vechi, chiar mai vechi decât internetul.

A apărut inițial în *‘The Life and Times of Hugh Miller by Thomas N. Brown - 1809’* 1. La acea vreme, erau două categorii de muncitori: cei plătiți de rege în funcție de cât credea acesta de cuviinta si soldații mercenari care își vindeau propriile servicii. Aceștia din urmă erau considerați a fi ‘freelancers’. Cu timpul acest termen a fost apreciat și folosit în domeniul afacerilor până a devenit o normalitate.