

IT ettevõtte külastus

BITWEB OÜ



Firma tutvustus

Bitweb OÜ loodi 19.10.2009. Firma on 13 aastat vana. Bitwebi põhitegevusala on klassifikatsiooni järgi programmeerimine. Teenused, mida ettevõtte pakub, on järgmised: tarkvara erilahendused, mobiilsed rakendused, UX/UI disain. Valdkonnad, kus ettevõtte tegutseb: Telekommunikatsioon ja IoT, E-riik ja digiteenused, Tervishoid ja haridus, Tootmine ja logistika, Keskkond ja põllumajandus, Rahandus ja kindlustus.

Koduleht

bitweb.ee

Facebook

facebook.com/BitWeb.ee

Twitter

twitter.com/bitweb

Firma asub põhikontoriga Tartus, Vallikraavi 2, kus neil on kaks korrust, lisaks 9.korruse ruumid vaba aja veetmiseks ja lõõgastumiseks. Tallinnas on pisike kontor, kus tööl paar inimest.

Töötingimused on ideaalsed. Iga töötaja, kes Bitwebis töötab, saab piisavalt lõõgastuda ja pause teha, et taas tööle pühenduda. Selleks olemas oma kööginurgad.

Töötajad

Firmas töötab kokku 40 inimest, kellest hetkel 3 (kohe liitub neljas) on UX/UI disainerid, 1 kontori töökorras oleku eest vastutaja ning ülejäänud on programmeerijad. Kõige tähtsamad töötajad on:

CEO - Tõnis Tobre

Projektijuht Karl-August Roost

CTO Rain Ramm

Finantsjuht Liisi Paloviir

Põhilised töökohad

Enamus töötajaid on programmeerijad, kes töötavad mitmete suurte projektidega. Tavaliselt on ühel programmeerijal käsil korraga üks projekt. UX/UI disainerid on lüli kliendi, kasutaja ning programmeerija vahel, valmistades ette põhjaliku vormistuse, et programmeerija saaks oma töö võimalikult hästi ära teha.

Töökorraldus

Töötatakse agiilsete meetoditega. Enamasti toimetatakse sprintide näol. Võetakse nädala eesmärgid, pannakse need üles Jira programmi ning tehakse järjest ära. Kui programmeerijad teevad ca 20 taski nädalas ühe projekti raames, siis UX/UI disainerid võivad ühe nädala jooksul tegeleda mitme erineva projektiga, kuna projektid on tavaliselt erinevas staadiumis. Aega kasutatakse ära hästi efektiivselt.

Erinevates projektides on erinev arv inimesi. Iga esmaspäev on koosolekud, kus eelmise nädala mingid probleemid või rõõnud läbi räägitakse ning järgmise nädala asjad paika pannakse. Jirast saab igaüks endale ticketid (nt wireframe vaja teha või ligipääsetavus jne)

Eeltöö ja koostöö arendajatega on väga olulised. Hoiab kokku nii enda kui kliendi aega ja ka kliendi muid ressursse - nt raha.

Eeltööna tihtipeale vaja kliendiga koostööd tehes aru saada probleemist ning teinekord on vaja kliendile selgeks teha, et mingi asi ei ole väga mõistlik ning oleks vajalik teha teisiti, kui klient esialgu arvas, et mingi asi võiks olla.

Põhiprogrammid ja rakendused, millega töötatakse

Jira, Slack, [Veera](#). Lisaks Java, Kotlin, Hibernate, PostgreSQL, ReactJS, Spring Boot, Angular, RabbitMQ, Docker, Flyway, Smart-ID, Nginx, Keycloak, Kubernetes, AWS, React Native, Android, NodeJS, Firebase, TypeScript, Bootstrap, iOS, Realm, S3, REST, SASS, Swift, WebSocket, Expo, Figma, WCAG, Adobe jne

Tööprotsessid

01 planeering

02 arendus

04 koodi ülevaatus

04 demo

05 testimine

Kliendid

Väga palju on avaliku sektori kliente - Riigi Kinnisvara, Tervise Arengu Instituut, Tartu linn, Päästeamet,

Erasektori kliendid - Qvalitas, Cleveron, Terminal, Telia, Elisa, Smit, Kinnisvara24, KeMIT, IcoSagen, Hookusbookus

Riiklikes süsteemides üks lähiaastate nõue, mis on vaja ära teha, on puuetega inimeste jaoks kõik süsteemid ja veebilehed kasutatajasõbralikeks.

Projektid

Suured, keerukad infosüsteemid - nt Qvalitase. Töötukassa karjäärileht, mis on täiesti uuendusliku laadiga - mobiiliversioon ja dark mode.

Tehakse projektide raame palju workshope - ka klientidega koos.

400 000 inimesele loovad süsteemi, mis peab andma neile võimaluse täita küsimustikku. Disaineri ülesanne on luua süsteem, millega iga inimene saab aru, mida ta selles keskkonnas tegema peab.