# 曲线和曲面的积分

### 曲线积分

例3 求星形线
$$x^{\frac{2}{3}} + y^{\frac{2}{3}} = a^{\frac{2}{3}}(a > 0)$$
的全长.

解 星形线的参数方程为 
$$\begin{cases} x = a\cos^3 t \\ y = a\sin^3 t \end{cases} \quad (0 \le t \le 2\pi) \end{cases}$$
根据对称性  $s = 4s_1$  第一象限部分的弧长 
$$= 4\int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{(x')^2 + (y')^2} dt = 4\int_0^{\frac{\pi}{2}} 3a\sin t \cos t dt = 6a.$$

例4 证明正弦线 
$$y = a \sin x (0 \le x \le 2\pi)$$
 的弧长等于椭圆 
$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = \sqrt{1 + a^2} \sin t \end{cases} (0 \le t \le 2\pi)$$
 的周长.

证 设正弦线的弧长等于
$$S_1$$
 则 $S_1 = \int_0^{2\pi} \sqrt{1 + y'^2} dx$ 

$$= \int_0^{2\pi} \sqrt{1 + a^2 \cos^2 x} dx = 2 \int_0^{\pi} \sqrt{1 + a^2 \cos^2 x} dx,$$

设椭圆的周长为  $s_2$ ,  $s_2 = \int_0^{2\pi} \sqrt{(x')^2 + (y')^2} dt$ , 根据椭圆的对称性知

$$s_2 = 2 \int_0^{\pi} \sqrt{(\sin t)^2 + (1 + a^2)(\cos t)^2} dt$$

$$= 2 \int_0^{\pi} \sqrt{1 + a^2 \cos^2 t} dt = 2 \int_0^{\pi} \sqrt{1 + a^2 \cos^2 x} dx = s_1,$$

M1换元法令 $y = x - \pi$ 

$$\Phi$$
  $\int_{a}^{a+T} f x dx = \int_{a}^{T} f x dx$ 

### 曲面积分

z=z(x,y)是Dxy上的<mark>单值函数才能直接投影,否则先分割</mark>,球面-->两个半球面,柱面-->沿着底面直径切开,投影形成矩形区域

曲面--极限近似-->切平面--投影,乘放大率-->坐标平面

投影,投到xoy平面为例,想原理,用一束光垂直于xoy平面照射,得到阴影,是空间几何体的最外圈

z=f(x,y)被z=g(x,y)所割下的部分,找两个曲面相交形成的的空间曲线,空间曲线投影到xoy平面(一般就是最外圈)-->先消去z(不是先令z=0),再在方程中加上z=0就得到投影曲线方程

6.5 T1 (3)

代入的时候代z=f(x,y),被割曲线的方程

### 步骤

1.写出投影的区域

2.计算放大率,求导的时候如果不方便直接求导,可以转化成隐函数求导,x,y,z相互独立,但是求导完要代入函数,化成自变量

3.积分

#### skill

投影:如果x,y的地位对等,一般投影到xoy平面上

提出常数,得到投影面积或者曲面面积

柱面,球面——沿(底面)直径切开分成两半,所以是两倍的在投影上的积分

看到球面就想对称性, 轮换对称性

### 多重积分的几何意义

投影,消元再固定,用点密度代替线密度或面密度

$$\iint\limits_{\mathbb{R}} f(x,y) dx dy$$

几何: 曲顶柱体的体积

物理:点密度为f(x,y),厚度不计的板的质量

$$\iiint\limits_{V} f(x,y,z)dxdydz$$

点密度为f(x,y,z)的空间几何体的质量

$$\int_{L} \Box dL$$

$$\int_{L} f(x,y) ds$$

曲线的弧长

点密度为f(x,y)的平面曲线的质量

每点对应的高为f(x,y)的柱面的侧面积(Viviani)

$$\iint_{s} ds$$

$$\iint_{s} f(x, y, z) dS$$

曲面的面积

点密度为f(x,y,z)的空间曲面的质量

!!! 不要混淆了第一类曲线、曲面积分和二、三重积分

曲线,曲面积分有方程约束,涉及代入消元,最终是n-1元函数的积分。曲线积分最终化成一元函数的积分,曲面积分投影之后化成二重积分

始终要明确有什么约束,有几个自由变量(积分变量),谁是函数,可以被代入表示

因为曲线,曲面方程可以代入,所以经常用轮换对称性来凑定值,也要注意代入的是被割的

n重积分的被积函数也是n元,所以相当于求一个面或者一个立体物体的质量,是给定的一个范围(平面或者空间),不涉及代入消元

第一类曲线积分,平面曲线的方程是一元显函数(二元隐函数),最后ds转化成一元的积分,代入 y=y(x)转化成一元;第一类曲面积分实际上是三元隐函数,最后可以消成二元积分

二维空间的极坐标,二重积分, r, θ互不相关

曲线积分r=r(θ)

参数方程,用t表示x,y,三元两个方程,消去t可得到y=y(x)

求质心和转动惯量时,厚度不计的薄板--二重积分,空间立体图形--三重积分,曲线--第一类曲线积分,曲面--第一类曲面积分

### 求质心

类似地,设物体分布在几何体 $\Omega$ 上,其密度函数为 $\mu(M)$ 它在 $\Omega$ 上连续,可得物体质心坐标的计算公式

$$\overline{x} = \frac{\int_{\Omega} x \mu(M) d\Omega}{\int_{\Omega} \mu(M) d\Omega}, \ \overline{y} = \frac{\int_{\Omega} y \mu(M) d\Omega}{\int_{\Omega} \mu(M) d\Omega}, \ \overline{z} = \frac{\int_{\Omega} z \mu(M) d\Omega}{\int_{\Omega} \mu(M) d\Omega}.$$

特别的,当物体密度函数 $\mu(M)$ 为常数,即密度均匀时,则得到几何形体 $\Omega$ 的形心的计算公式

$$\overline{x} = \frac{\int_{\Omega} x d\Omega}{\int_{\Omega} d\Omega}, \quad \overline{y} = \frac{\int_{\Omega} y d\Omega}{\int_{\Omega} d\Omega}, \quad \overline{z} = \frac{\int_{\Omega} z d\Omega}{\int_{\Omega} d\Omega}.$$

均匀物体 $\Omega$ 的形心由物体的几何形体 $\Omega$ 的形状所确定.

例2 设平面薄板由 $\begin{cases} x = a(t - \sin t) \\ y = a(1 - \cos t) \end{cases}, (0 \le t \le 2\pi) 与 x 轴围成,$ 

求形心的坐标.

解 先求区域D的面积A.  $: 0 \le t \le 2\pi : 0 \le x \le 2\pi a$ 

$$A = \int_0^{2\pi a} y(x) dx = \int_0^{2\pi} a(1 - \cos t) d[a(t - \sin t)]$$
$$= \int_0^{2\pi} a^2 (1 - \cos t)^2 dt = 3\pi a^2.$$

由于区域关于直线 $x = \pi a$ 对称, 所以形心在  $x = \pi a$ 

$$\mathbb{P} \, \overline{x} = \pi a, \ \overline{y} = \frac{1}{A} \iint_{D} y dx dy = \frac{1}{A} \int_{0}^{2\pi a} dx \int_{0}^{y(x)} y dy$$

$$= \frac{1}{6\pi a^{2}} \int_{0}^{2\pi a} [y(x)]^{2} dx = \frac{a}{6\pi} \int_{0}^{2\pi} [1 - \cos t]^{3} dt = \frac{5\pi}{6}.$$

所求形心坐标为 $(\pi a, \frac{5}{6}\pi)$ .

先注意对称性, 质心一定在对称轴 (面) 上

例5 
$$I = \iint_D y d\sigma$$
.  $D: x = -2, y = 0, y = 2, x = -\sqrt{2y - y^2}$ 

解 视该平面薄片为密度为1的物体,由质心坐标公式

$$\therefore \overline{y} = \frac{\iint_{D} y d\sigma}{\iint_{D} d\sigma} \therefore \iint_{D} y d\sigma = \overline{y} \cdot \iint_{D} d\sigma$$

$$\mathbb{X} \cdot \overline{y} = 1, \quad \iint_{D} d\sigma = 2 \times 2 - \frac{1}{2}\pi = 4 - \frac{1}{2}\pi$$

$$\therefore \iint_{D} y d\sigma = \overline{y} \cdot \iint_{D} d\sigma = 1 \cdot (4 - \frac{\pi}{2}) = 4 - \frac{\pi}{2}$$

注:凡遇到x,y的一次积分时,可以考虑用质心简化计算.

$$(Ex)$$
 证明  $\iint (x + y + z + \sqrt{3}a)dS \ge 12\pi a^3 (a > 0)$ , 其中 $S$ :

$$(x-a)^2 + (y-a)^2 + (z-a)^2 = a^2$$
.

## 求转动惯量

z=xy

