

TECHNICKÁ UNIVERZITA V KOŠICIACH
FAKULTA TECHNIKY A INFORMATIKY

INVENTÁRNY SYSTÉM PRE PLATFORMU ANDROID
Systémová príručka

Obsah

Zoznam obrázkov	6
1 Požiadavky kompilácie	7
2 Postup kompilácie	8
2.1 Príprava knižnice	8
2.2 Kompilácia projektu	9
2.3 Kompilácia do reálneho zariadenia	10
3 Diagramy	11
3.1 Diagram prípadov použitia	11
3.2 Diagram aktivít	12
3.3 Diagram tried	13
4 Popis metód a tried	17
4.1 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.About	17
Chránené metódy	17
Detailný popis	17
Dokumentácia k metódam	17
Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.entities.Item	17
Verejné metódy	17
Detailný popis	18
Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	18
Dokumentácia k metódam	18
4.2 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.adapters.ItemAdapter	19
Verejné metódy	19
Detailný popis	20
Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	20
Dokumentácia k metódam	20
4.3 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.MainMenu	21
Verejné metódy	21
Chránené metódy	21
Detailný popis	21
Dokumentácia k metódam	21

4.4	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.MyApplication	22
	Verejné metódy	22
	Statické verejné atribúty	22
	Detailný popis	22
	Dokumentácia k metódam.....	22
	Dokumentácia k dátovým členom.....	25
4.5	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.customViews.MyButton	26
	Verejné metódy	26
	Detailný popis	26
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	26
4.6	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.customViews.MyTextView	26
	Verejné metódy	26
	Detailný popis	26
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	27
4.7	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.Parser.....	27
	Verejné metódy	27
	Statické verejné atribúty.....	27
	Detailný popis	27
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	28
	Dokumentácia k metódam.....	28
	Dokumentácia k dátovým členom.....	29
4.8	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.customViews.RectangleView	29
	Verejné metódy	29
	Chránené metódy.....	29
	Detailný popis	29
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	30
	Dokumentácia k metódam.....	30
4.9	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.Result	30
	Triedy 30	
	Verejné metódy	30
	Chránené metódy.....	30
	Detailný popis	31
	Dokumentácia k metódam.....	31

4.10	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.ResultsReport	31
	Verejné metódy	31
	Detailný popis	31
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	32
	Dokumentácia k metódam.....	32
4.11	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.entities.Room	33
	Verejné metódy	33
	Detailný popis	33
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	34
	Dokumentácia k metódam.....	34
4.12	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.adapters.RoomAdapter.....	35
	Verejné metódy	35
	Detailný popis	35
	Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	35
	Dokumentácia k metódam.....	35
4.13	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory	36
	Verejné metódy	36
	Chránené metódy.....	36
	Detailný popis	36
	Dokumentácia k metódam.....	36
4.14	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection	37
	Triedy 37	
	Verejné metódy	37
	Chránené metódy.....	37
	Detailný popis	37
	Dokumentácia k metódam.....	38
4.15	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.Settings	38
	Verejné metódy	38
	Chránené metódy.....	38
	Detailný popis	38
	Dokumentácia k metódam.....	39
4.16	Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.ViewHolder	39
	Verejné atribúty.....	39

Detailný popis	39
Dokumentácia k dátovým členom.....	40
4.17 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.....	40
Verejné metódy	40
Detailný popis	40
Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	40
Dokumentácia k metódam.....	41
4.18 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.customViews.ViewPagerIndicator.....	41
Verejné metódy	41
Chránené metódy.....	41
Detailný popis	42
Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru	42
Dokumentácia k metódam.....	42

Zoznam obrázkov

Obr. 1	Kompilácia	9
Obr. 2	Diagram prípadov použitia.....	11
Obr. 3	Diagram aktivít.....	12
Obr. 4	Diagram tried, časť 1.....	13
Obr. 5	Diagram tried, časť 2.....	14
Obr. 6	Diagram tried, časť 3.....	15
Obr. 7	Diagram tried, časť 4.....	16

1 Požiadavky kompilácie

- Eclipse IDE for Java Developers
- JDK 1.6
- Android SDK – API level 8
- Android ADT
- Knížnica ZXing 1.6

2 Postup kompilácie

2.1 Príprava knižnice

1. **Prevzatie zdrojového kódu ZXing** – potrebné sú priečinky Android/ a core/.
2. **Preklad jadra pomocou Apache Ant** – navigujte sa do koreňového adresára prevzatého projektu a vykonajte príkaz `ant -f core/build.xml`, toto vytvorí `core.jar`.
3. **Vytvorenie projektu ZXing pomocou Eclipse** – vytvorte nový Android projekt (File > New > Android Project), zaškrtnite „Create project from existing source“ a v Browse navigujte sa k prevzatému android projektu.
4. **Pridanie súboru core.jar** – knižnicu pridajte stlačením pravého tlačidla myši nad projektom ZXing a v ľavom navigačnom paneli a vyberte Properties > Android > Java Build Path > Add External Jars a navigujte sa k vytvorenému core.jar. Taktiež zaškrtnite kolonku v karte Android > Is Library.
5. **Pridanie ZXing projektu do vášho projektu** – stlačením pravého tlačidla myši nad vašim projektom vyberieme Properties > Android > Add a vyberte ZXing.
6. **Úprava manifestu** – do manifestu vášho projektu pridajte nasledujúce

```
<activity android:name="com.google.zxing.client.android.CaptureActivity"
    android:screenOrientation="landscape"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
    android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar.Fullscreen"
    android:windowSoftInputMode="stateAlwaysHidden">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>
    </intent-filter>
    <intent-filter>
        <action android:name="com.google.zxing.client.android.SCAN"/>
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>
    </intent-filter>
</activity>
```

A taktiež povolenie pre kameru

```
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>
```

7. Používanie:

- *Volanie*

```
Intent intent = new Intent("com.google.zxing.client.android.SCAN");
intent.putExtra("SCAN_MODE", "QR_CODE_MODE");
startActivityForResult(intent, 0);
```

- *Návratové volanie*

```
public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent intent) {
    if (requestCode == 0) {
```



```

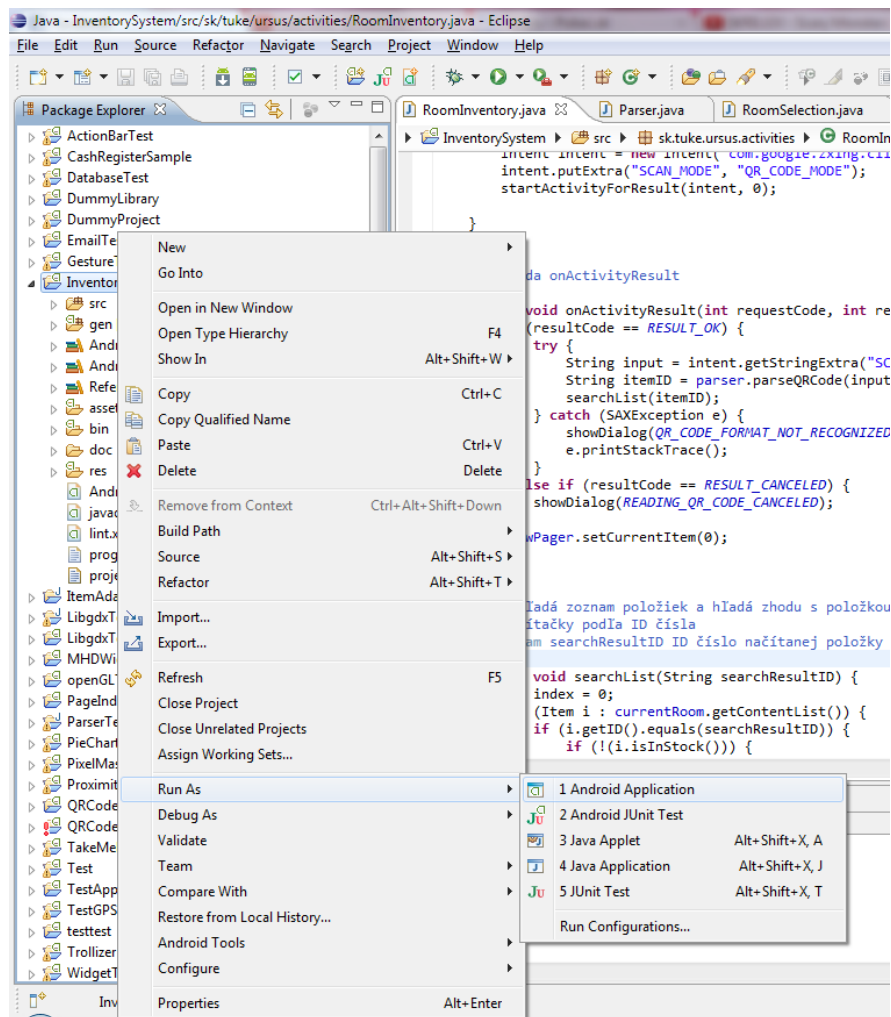
    if (resultCode == RESULT_OK) {
        String contents = intent.getStringExtra("SCAN_RESULT");
        String format = intent.getStringExtra("SCAN_RESULT_FORMAT");
        // Handle successful scan
    } else if (resultCode == RESULT_CANCELED) {
        // Handle cancel
    }
}
}

```

2.2 Kompilácia projektu

Eclipse kompiluje projekty pri uložení. Projekt spustíme následovne:

Projekt > Run As > Android Application



Obr. 1 Kompilácia

2.3 Kompilácia do reálneho zariadenia

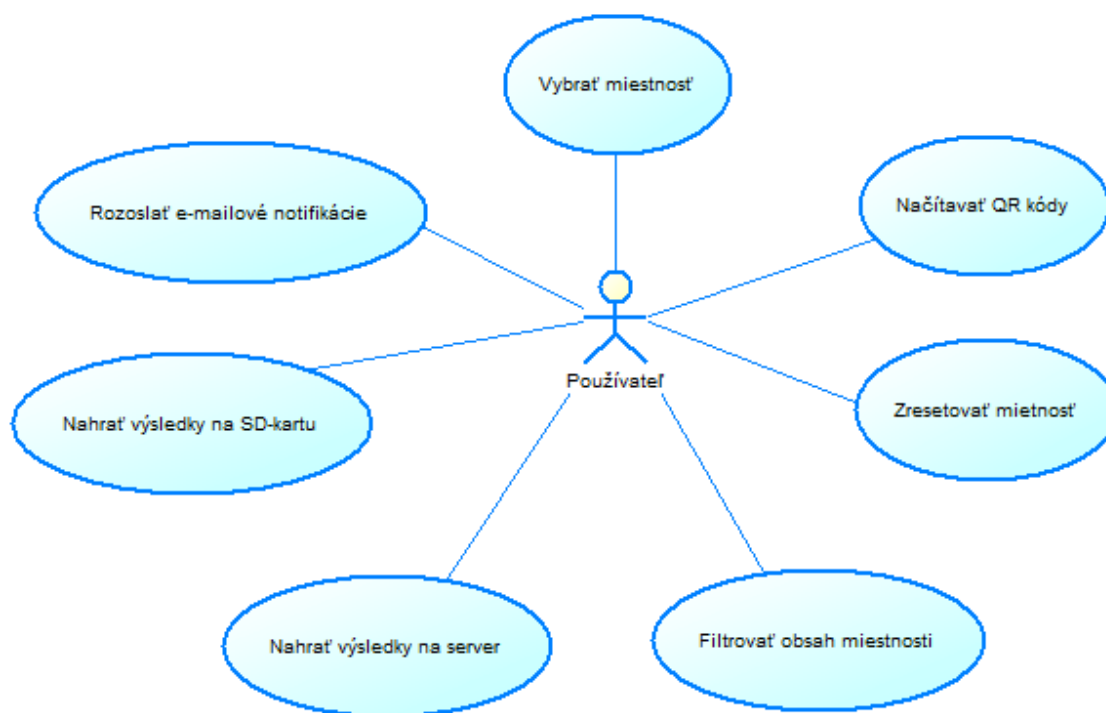
Namiesto emulátora je možné projekt kompilovať priamo na zariadenie. Na túto funkcionálnosť je potrebné vykonať niekoľko krokov:

1. **Povoliť debugovanie v zariadení** – *Settings > Applications > Development* a povoliť *USB debugging*
2. **Povoliť inštaláciu z neznámych zdrojov**
3. **Inštalácia USB ovládačov pre telefón**

Pri spustení projektu bude zobrazený dialóg či chcete projekt spustiť na reálnom alebo virtuálnom zariadení

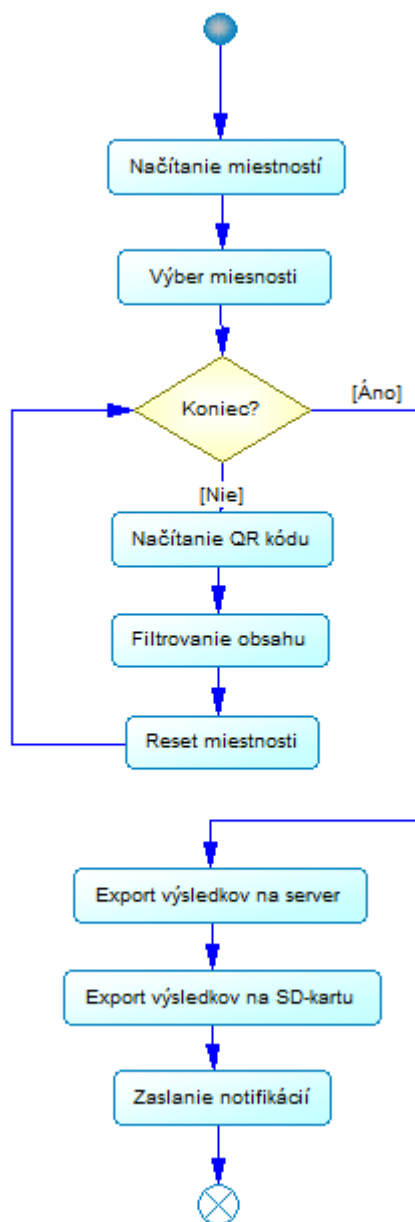
3 Diagramy

3.1 Diagram prípadov použitia



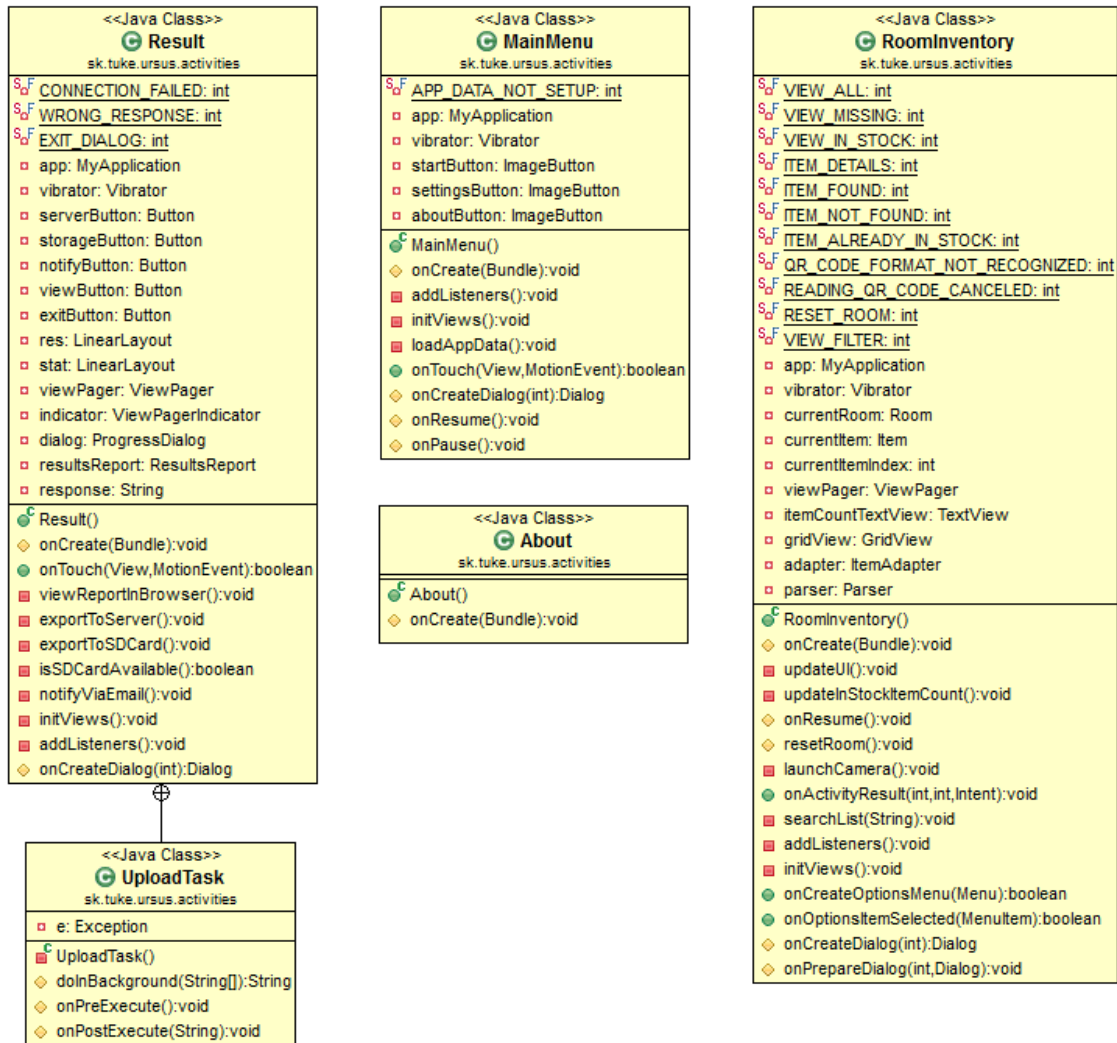
Obr. 2 Diagram prípadov použitia

3.2 Diagram aktivít

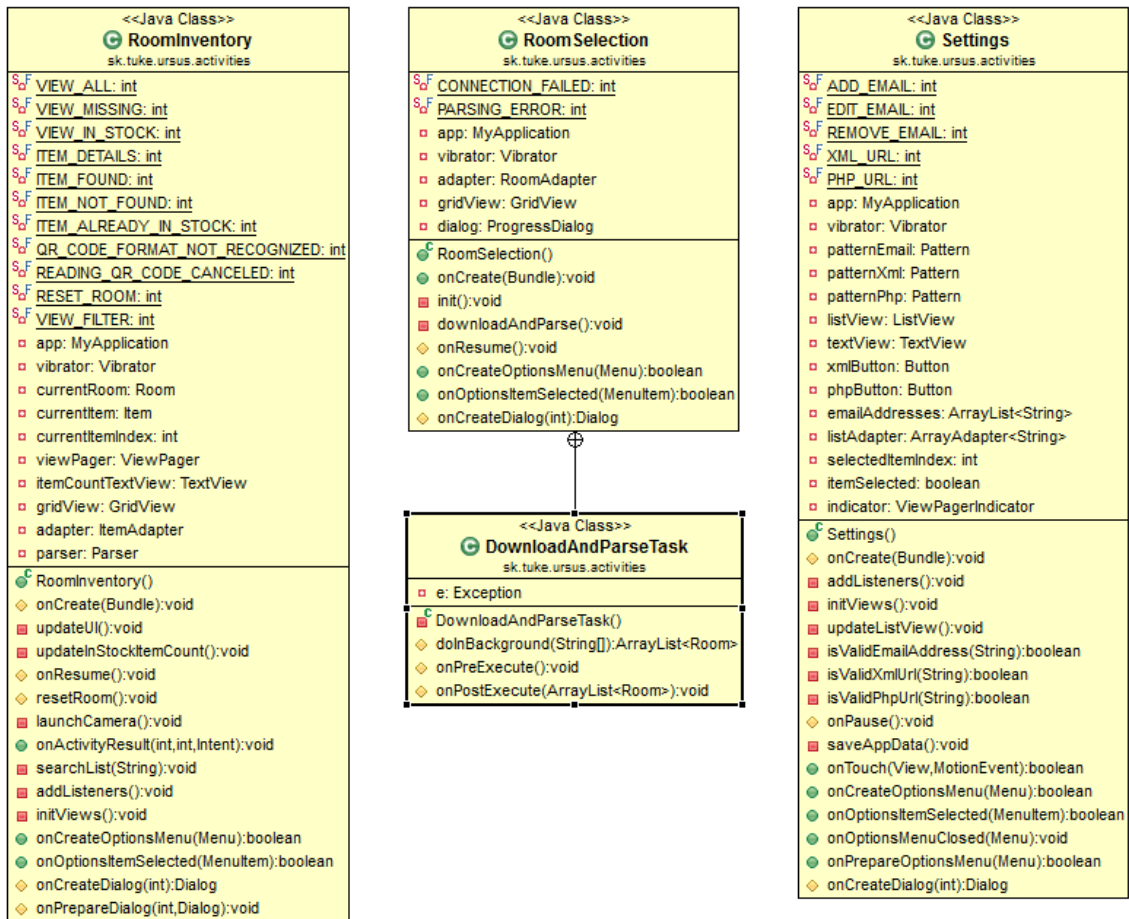


Obr. 3 Diagram aktivít

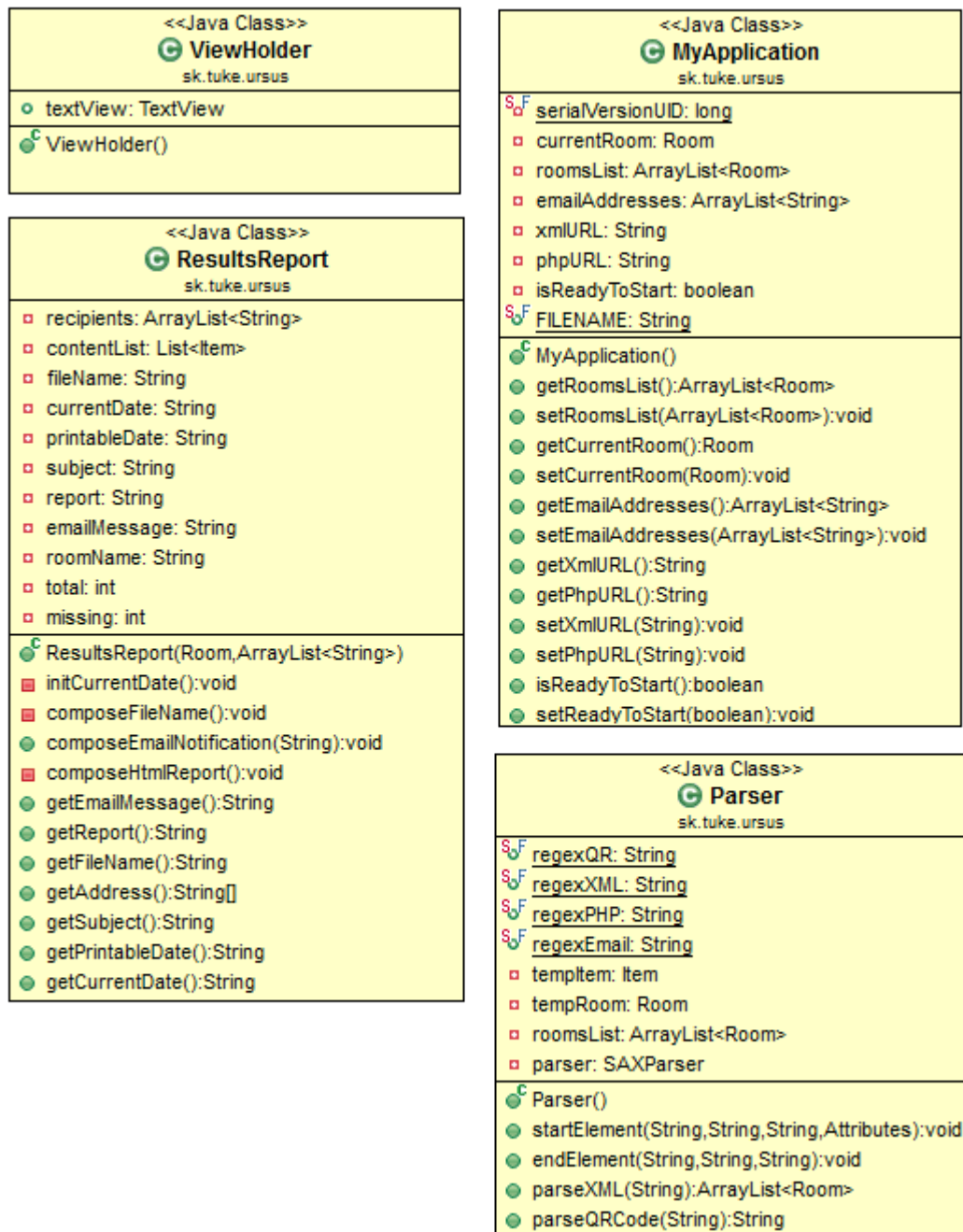
3.3 Diagram tried



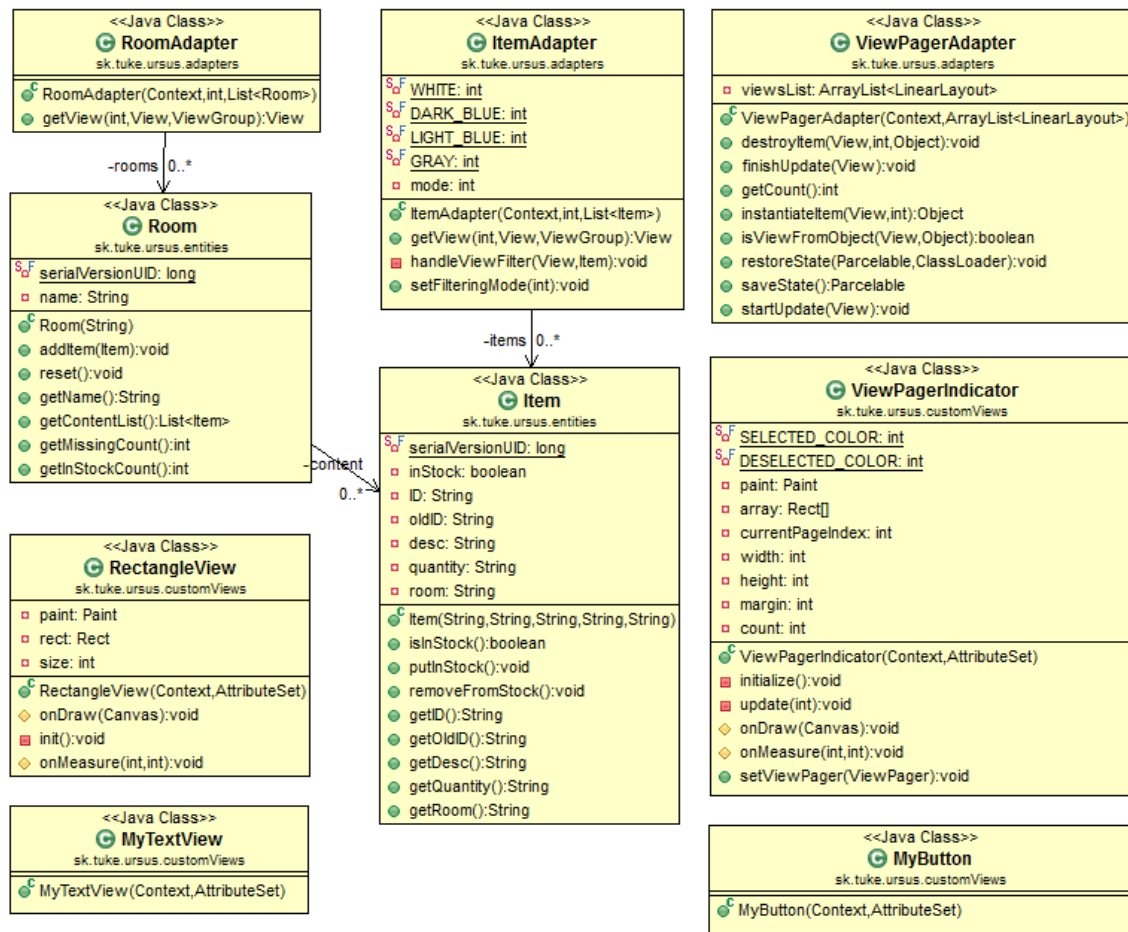
Obr. 4 Diagram tried, část 1.



Obr. 5 Diagram tried, část 2.



Obr. 6 Diagram tried, čast' 3.



Obr. 7 Diagram tried, část 4.

4 Popis metód a tried

4.1 Dokumentácia triedy `sk.tuke.ursus.activities.About`

Dedí od bázovej triedy `Activity`.

Chránené metódy

- `void onCreate (Bundle savedInstanceState)`

Detailný popis

Aktivita o autorovi

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k metódam

`void sk.tuke.ursus.activities.About.onCreate (Bundle savedInstanceState) [protected]`

Metóda `onCreate`

Dokumentácia triedy `sk.tuke.ursus.entities.Item`

Dedí od bázovej triedy `Serializable`.

Verejné metódy

- `Item` (`String ID`, `String oldID`, `String desc`, `String quantity`, `String room`)
- boolean `isInStock ()`
- void `putInStock ()`
- void `removeFromStock ()`
- String `getID ()`
- String `getOldID ()`
- String `getDesc ()`
- String `getQuantity ()`
- String `getRoom ()`

Detailný popis

Položka skladu

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

sk.tuke.ursus.entities.Item.Item (String *ID*, String *oldID*, String *desc*, String *quantity*, String *room*)

Konštruktor

Parametre:

<i>ID</i>	ID položky
<i>oldID</i>	Stare ID položky
<i>desc</i>	Opis položky
<i>quantity</i>	Kvantita položky
<i>room</i>	Miestnosť v ktorej sa nachádza položka

Dokumentácia k metódam

String sk.tuke.ursus.entities.Item.getDesc ()

Vráti popis položky

Návratová hodnota:

Popis položky

String sk.tuke.ursus.entities.Item.getID ()

Vráti ID položky

Návratová hodnota:

ID položky

String sk.tuke.ursus.entities.Item.getOldID ()

Vráti stare ID položky

Návratová hodnota:

Staré ID položky

String sk.tuke.ursus.entities.Item.getQuantity ()

Vráti kvantitu položky

Návratová hodnota:

Kvantita položky

String sk.tuke.ursus.entities.Item.getRoom ()

Vráti miestnosť

Návratová hodnota:

Miestnosť

boolean sk.tuke.ursus.entities.Item.isInStock ()

Či je na sklade

Návratová hodnota:

True ak položka je, False ak nie je

void sk.tuke.ursus.entities.Item.putInStock ()

Označí položku ako nájdenú

void sk.tuke.ursus.entities.Item.removeFromStock ()

Označí položku ako nenájdenu

4.2 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.adapters.ItemAdapter

Dedí od bazových tried ArrayAdapter< Item > a Filterable.

Verejné metódy

- **ItemAdapter** (Context context, int textViewResourceId, List< **Item** > items)
- View **getView** (int position, View convertView, ViewGroup parent)
- void **setFilteringMode** (int mode)

Detailný popis

Adaptér položiek

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktora a deštruktora

sk.tuke.ursus.adapters.ItemAdapter.ItemAdapter (Context *context*, int *textViewResourceId*, List<Item > *items*)

Konštruktor

Parametre:

<i>context</i>	Kontext
<i>textViewResourceId</i>	ID pre .xml resource
<i>items</i>	Zoznam položiek

Dokumentácia k metódam

View sk.tuke.ursus.adapters.ItemAdapter.getView (int *position*, View *convertView*, ViewGroup *parent*)

Metóda getView, je stále volaná na danom listView. Ak je položka na sklade, nastaví pozadie na tmavomodré a farbu písma na bielu. Ak položka nie je na sklade, nastaví sa pozadie na svetlomodré a farbu písma na sivú

void sk.tuke.ursus.adapters.ItemAdapter.setFilteringMode (int *mode*)

Nastaví filtrovací mód

Parametre:

<i>mode</i>	Filtrovací mód
-------------	----------------

4.3 Dokumentácia triedy `sk.tuke.ursus.activities.MainMenu`

Dedí od základných tried `Activity` a `OnTouchListener`.

Verejné metódy

- boolean **onTouch** (View v, MotionEvent event)

Chránené metódy

- void **onCreate** (Bundle savedInstanceState)
- Dialog **onCreateDialog** (int id)
- void **onResume** ()
- void **onPause** ()

Detailný popis

Hlavná aktivita

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k metódam

void `sk.tuke.ursus.activities.MainMenu.onCreate` (Bundle *savedInstanceState*) [protected]

Metóda `onCreate`

Dialog `sk.tuke.ursus.activities.MainMenu.onCreateDialog` (int *id*) [protected]

Metóda `onCreateDialog`

void `sk.tuke.ursus.activities.MainMenu.onPause` () [protected]

Metóda `onPause`

void `sk.tuke.ursus.activities.MainMenu.onResume` () [protected]

Metóda `onResume`

boolean sk.tuke.ursus.activities.MainMenu.onTouch (View v, MotionEvent event)

Metóda onTouch

4.4 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.MyApplication

Dedí od základných tried Application a Serializable.

Verejné metódy

- ArrayList< **Room** > **getRoomsList** ()
- void **setRoomsList** (ArrayList< **Room** > roomsList)
- **Room** **getCurrentRoom** ()
- void **setCurrentRoom** (**Room** room)
- ArrayList< String > **getEmailAddresses** ()
- void **setEmailAddresses** (ArrayList< String > emailAddresses)
- String **getXmlURL** ()
- String **getPhpURL** ()
- void **setXmlURL** (String xmlURL)
- void **setPhpURL** (String phpURL)
- boolean **isReadyToStart** ()
- void **setReadyToStart** (boolean isReady)

Statické verejné atribúty

- static final String **FILENAME** = "settings.invsys"

Detailný popis

Podtrieda Application, umožňuje držať globálne premenné v aplikácii

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k metódam

Room sk.tuke.ursus.MyApplication.getCurrentRoom ()

Vráti aktuálnu miestnosť

Návratová hodnota:

Aktuálna miestnosť v ktorej prebieha inventúra

`ArrayList<String> sk.tuke.ursus.MyApplication.getEmailAddresses ()`

Vráti e-mailové adresy pre notifikáciu

Návratová hodnota:

E-mailové adresy

`String sk.tuke.ursus.MyApplication.getPhpURL ()`

Vráti cestu k .php skriptu

Návratová hodnota:

Cesta k .php skriptu

`ArrayList<Room> sk.tuke.ursus.MyApplication.getRoomsList ()`

Vráti zoznam miestností

Návratová hodnota:

Zoznam miestností

`String sk.tuke.ursus.MyApplication.getXmlURL ()`

Vráti cestu k .xml súboru

Návratová hodnota:

Cesta k .xml súboru

`boolean sk.tuke.ursus.MyApplication.isReadyToStart ()`

Či je možné začať inventúru. Inventúru je možné začať ak je nastavená .xml cesta, .php cesta a aspoň jedna e-mailová adresa

Návratová hodnota:

True ak je možné začať, False ak nie

`void sk.tuke.ursus.MyApplication.setCurrentRoom (Room room)`

Nastaví aktuálnu miestnosť

Parametre:

<i>room</i>	Aktuálna miestnosť
-------------	--------------------

```
void sk.tuke.ursus.MyApplication.setEmailAddresses (ArrayList< String > emailAddresses)
```

Nastaví e-mailové adresy pre notifikáciu

Parametre:

<i>emailAddresses</i>	Pre notifikáciu
-----------------------	-----------------

```
void sk.tuke.ursus.MyApplication.setPhpURL (String phpURL)
```

Nastaví cestu k .php skriptu

Parametre:

<i>phpURL</i>	Cesta k .php skriptu
---------------	----------------------

```
void sk.tuke.ursus.MyApplication.setReadyToStart (boolean isReady)
```

Nastaví, či je možné začať inventúru

Parametre:

<i>isReady</i>	Či je možné začať
----------------	-------------------

```
void sk.tuke.ursus.MyApplication.setRoomsList (ArrayList< Room > roomsList)
```

Nastavi zoznam miestností

Parametre:

<i>roomsList</i>	Zoznam miestností
------------------	-------------------

```
void sk.tuke.ursus.MyApplication.setXmlURL (String xmlURL)
```

Nastaví cestu k .xml súboru

Parametre:

<i>xmlURL</i>	Cesta k .xml súboru
---------------	---------------------

Dokumentácia k dátovým členom

```
final String sk.tuke.ursus.MyApplication.FILENAME = "settings.invsys" [static]
```

Názov súboru na disku v ktorom sú uložené nastavenia

4.5 Dokumentácia triedy `sk.tuke.ursus.customViews.MyButton`

Dedí od bázovej triedy `Button`.

Verejné metódy

- **MyButton** (`Context context`, `AttributeSet attrs`)

Detailný popis

Tlačidlo s vlastným fontom písma

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

`sk.tuke.ursus.customViews.MyButton.MyButton` (`Context context`, `AttributeSet attrs`)

Konštruktor

Parametre:

<i>context</i>	Kontext
<i>attrs</i>	Atribúty

4.6 Dokumentácia triedy `sk.tuke.ursus.customViews.MyTextView`

Dedí od bázovej triedy `TextView`.

Verejné metódy

- **MyTextView** (`Context context`, `AttributeSet attrs`)

Detailný popis

`TextView` s vlastným fontom písma

Autor:

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

sk.tuke.ursus.customViews.MyTextView.MyTextView (Context *context*, AttributeSet *attrs*)

Konštruktor

Parametre:

<i>context</i>	Kontext
<i>attrs</i>	Atribúty

4.7 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.Parser

Dedí od bázovej triedy DefaultHandler.

Verejné metódy

- **Parser ()**
- void **startElement** (String uri, String localName, String qName, Attributes attr) throws SAXException
- void **endElement** (String uri, String localName, String qName) throws SAXException
- ArrayList< Room > **parseXML** (String url) throws SAXException, IOException
- String **parseQRCode** (String input) throws SAXException

Statické verejné atribúty

- static final String **regexQR** = "(EVID.C.: (.....))"
- static final String **regexXML** = "(http(s?):/)([A-Za-z0-9])([A-Za-z0-9]+)*(.xml)"
- static final String **regexPHP** = "(http(s?):/)([A-Za-z0-9])([A-Za-z0-9]+)*(.php)"
- static final String **regexEmail** = "^[_A-Za-z0-9-]+(\\.[_A-Za-z0-9-]+)*@[A-Za-z0-9]+(\\.[A-Za-z0-9]+)*(\\.[A-Za-z]{2,})\$"

Detailný popis

XML Parser, implementácia SAX parsera z Java API

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktora a deštruktora

sk.tuke.ursus.Parser.Parser ()

Konštruktor

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.Parser.endElement (String *uri*, String *localName*, String *qName*)
throws SAXException

Ak bol nájdený uzatvárací xml tag

String sk.tuke.ursus.Parser.parseQRCode (String *input*) throws SAXException

Preparsuje obsah načítaného QR kódu

Parametre:

<i>input</i>	Obsah QR kódu
--------------	---------------

Návratová hodnota:

ID položky

Výnimky:

<i>SAXException</i>	Obsah QR kódu nie je v InventorySystem formáte
---------------------	------------------------------------------------

ArrayList<Room> sk.tuke.ursus.Parser.parseXML (String *url*) throws SAXException,
IOException

Stiahne a preparsuje .xml zdrojový súbor

Parametre:

<i>url</i>	Cesta k .xml zdroju
------------	---------------------

Návratová hodnota:

Zoznam miestnosti

Výnimky:

<i>SAXException</i>	
<i>IOException</i>	

```
void sk.tuke.ursus.Parser.startElement (String uri, String localName, String qName,
    Attributes attr) throws SAXException
```

Ak bol nájdený začiatkový xml tag

Dokumentácia k dátovým členom

```
final String sk.tuke.ursus.Parser.regexEmail = "^[_A-Za-z0-9-]+(\\.[_A-Za-z0-9-]+)*@[A-
    Za-z0-9]+(\\.[A-Za-z0-9]+)*(\\.[A-Za-z]{2,})$" [static]
```

Regulárny výraz pre e-mailovú adresu

```
final String sk.tuke.ursus.Parser.regexPHP = "(http(s?://)([A-Za-z0-9])(.[A-Za-z0-
    9]+)(.php)" [static]
```

Regulárny výraz pre .php URL

```
final String sk.tuke.ursus.Parser.regexQR = "(EVID.C.: (.....))" [static]
```

Regulárny výraz pre QR kód

```
final String sk.tuke.ursus.Parser.regexXML = "(http(s?://)([A-Za-z0-9])(.[A-Za-z0-
    9]+)(.xml)" [static]
```

Regulárny výraz pre .xml URL

4.8 Dokumentácia

triedy

sk.tuke.ursus.customViews.RectangleView

Dedí od básovej triedy View.

Verejné metódy

- **RectangleView** (Context context, AttributeSet attrs)

Chránené metódy

- void **onDraw** (Canvas canvas)
 - void **onMeasure** (int widthMeasureSpec, int heightMeasureSpec)
-

Detailný popis

Vlastný view, štvorec, odrážka pri tlačidle v resulte

Autor:

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

sk.tuke.ursus.customViews.RectangleView.RectangleView (Context *context*,
AttributeSet *attrs*)

Konštruktor, vypočíta veľkosť pre dané rozlíšenie

Parametre:

<i>context</i>	
<i>attrs</i>	

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.customViews.RectangleView.onDraw (Canvas *canvas*)
[protected]

Metóda onDraw

void sk.tuke.ursus.customViews.RectangleView.onMeasure (int *widthMeasureSpec*, int
heightMeasureSpec) [protected]

Metóda onMeasure

4.9 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.Result

Dedí od bazových tried Activity a OnTouchListener.

Triedy

- class **UploadTask**

Verejné metódy

- boolean **onTouch** (View v, MotionEvent event)

Chránené metódy

- void **onCreate** (Bundle savedInstanceState)
- Dialog **onCreateDialog** (int id)

Detailný popis

Aktivita výsledkov inventúry

Autor:

Vlastimil Brecka

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.activities.Result.onCreate (Bundle savedInstanceState)
[protected]

Metóda onCreate

Dialog sk.tuke.ursus.activities.Result.onCreateDialog (int id) [protected]

Vytvorí dialógy

boolean sk.tuke.ursus.activities.Result.onTouch (View v, MotionEvent event)

Metóda onTouch

4.10 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.ResultsReport

Verejné metódy

- **ResultsReport** (Room currentRoom, ArrayList< String > recipients)
 - void **composeEmailNotification** (String response)
 - String **getEmailMessage** ()
 - String **getReport** ()
 - String **getFileName** ()
 - String[] **getAddress** ()
 - String **getSubject** ()
 - String **getPrintableDate** ()
 - String **getCurrentDate** ()
-

Detailný popis

Výsledná správa výsledkov inventúry

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktora a deštruktora

sk.tuke.ursus.ResultsReport.ResultsReport (Room *currentRoom*, ArrayList< String > *recipients*)

Konštruktor

Parametre:

<i>currentRoom</i>	Aktuálna miestnosť
<i>recipients</i>	Zoznam prijímateľov e-mailovej notifikácie

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.ResultsReport.composeEmailNotification (String *response*)

Zostrojí e-mailovú notifikáciu

Parametre:

<i>response</i>	Odpoveď servera, URL na uloženie správy vo formáte HTML
-----------------	---------------------------------------------------------

String [] sk.tuke.ursus.ResultsReport.getAddress ()

Vráti e-mailové adresy

Návratová hodnota:

E-mailové adresy

String sk.tuke.ursus.ResultsReport.getCurrentDate ()

Vráti aktuálny dátum

Návratová hodnota:

Aktuálny Dátum

String sk.tuke.ursus.ResultsReport.getEmailMessage ()

Vráti e-mailovú notifikáciu

Návratová hodnota:

E-mailová notifikácia

String sk.tuke.ursus.ResultsReport.getFileName ()

Vráti názov súboru

Návratová hodnota:

Názov súboru

String sk.tuke.ursus.ResultsReport.getPrintableDate ()

Vráti dátum, ktorý môže byť vo validnej URL

Návratová hodnota:

Dátum

String sk.tuke.ursus.ResultsReport.getReport ()

Vráti správu

Návratová hodnota:

Správa

String sk.tuke.ursus.ResultsReport.getSubject ()

Vráti predmet správy

Návratová hodnota:

Predmet správy

4.11 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.entities.Room

Dedí od bázevej triedy Serializable.

Verejné metódy

- **Room** (String name)
- void **addItem** (**Item** item)
- void **reset** ()
- String **getName** ()
- List< **Item** > **getContentList** ()
- int **getMissingCount** ()
- int **getInStockCount** ()

Detailný popis

Miestnosť s položkami

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktora a deštruktora

sk.tuke.ursus.entities.Room.Room (String *name*)

Konštruktor

Parametre:

<i>name</i>	Meno miestnosti
-------------	-----------------

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.entities.Room.addItem (Item *item*)

Pridá položku do miestnosti

Parametre:

<i>item</i>	Položka, ktorú chceme pridať do miestnosti
-------------	--------------------------------------------

List<Item> sk.tuke.ursus.entities.Room.getContentList ()

Vráti obsah miestnosti

Návratová hodnota:

Obsah miestnosti

int sk.tuke.ursus.entities.Room.getInStockCount ()

Vráti počet položiek na sklade

Návratová hodnota:

Počet položiek na sklade

int sk.tuke.ursus.entities.Room.getMissingCount ()

Vráti počet chýbajúcich položiek

Návratová hodnota:

Pocet chýbajúcich položiek

String sk.tuke.ursus.entities.Room.getName ()

Vráti meno miestnosti

Návratová hodnota:

Meno miestnosti

```
void sk.tuke.ursus.entities.Room.reset ()
```

Zresetuje miestnosť, to znamená že nastaví všetky položky ako nenájdene

4.12 Dokumentácia triedy `sk.tuke.ursus.adapters.RoomAdapter`

Dedí od básovej triedy `ArrayAdapter< Room >`.

Verejné metódy

- **RoomAdapter** (Context context, int textViewResourceId, List< **Room** > rooms)
 - View **getView** (int position, View convertView, ViewGroup parent)
-

Detailný popis

Adaptér miestností

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

```
sk.tuke.ursus.adapters.RoomAdapter.RoomAdapter (Context context, int  
textViewResourceId, List< Room > rooms)
```

Konštruktor

Parametre:

<i>context</i>	Kontext
<i>textViewResourceId</i>	ID .xml resource
<i>rooms</i>	Zoznam miestností

Dokumentácia k metódam

```
View sk.tuke.ursus.adapters.RoomAdapter.getView (int position, View convertView,  
ViewGroup parent)
```

Metóda getView

4.13 Dokumentácia

triedy

sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory

Dedí od bázovej triedy Activity.

Verejné metódy

- void **onActivityResult** (int requestCode, int resultCode, Intent intent)
- boolean **onCreateOptionsMenu** (Menu menu)
- boolean **onOptionsItemSelected** (MenuItem item)

Chránené metódy

- void **onCreate** (Bundle savedInstanceState)
- void **onResume** ()
- void **resetRoom** ()
- Dialog **onCreateDialog** (int id)
- void **onPrepareDialog** (int id, Dialog dialog)

Detailný popis

Aktivita zoznamu položiek a čítačky QR kódov

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onActivityResult (int *requestCode*, int *resultCode*, Intent *intent*)

Metóda onActivityResult

void sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onCreate (Bundle *savedInstanceState*)
[protected]

Metóda onCreate

Dialog sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onCreateDialog (int *id*) [protected]

Vytvorí dialóg

boolean sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onCreateOptionsMenu (Menu *menu*)

Vytvorí menu

boolean `sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onOptionsItemSelected (MenuItem item)` (MenuItem item)

Reaguje na stlačenie položky v menu

void `sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onPrepareDialog (int id, Dialog dialog)` [protected]

Vytvára dialógy, ktorých obsah sa mení

void `sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.onResume ()` [protected]

Metóda onResume

void `sk.tuke.ursus.activities.RoomInventory.resetRoom ()` [protected]

Zresetuje miestnosť

4.14 Dokumentácia

triedy

sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection

Dedí od bázovej triedy Activity.

Triedy

- class **DownloadAndParseTask**

Verejné metódy

- void **onCreate** (Bundle savedInstanceState)
- boolean **onCreateOptionsMenu** (Menu menu)
- boolean **onOptionsItemSelected** (MenuItem item)

Chránené metódy

- void **onResume** ()
- Dialog **onCreateDialog** (int id)

Detailný popis

Aktivita výberu miestnosti

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k metódam

`void sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection.onCreate (Bundle savedInstanceState)`

Metóda onCreate

`Dialog sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection.onCreateDialog (int id) [protected]`

Metóda onCreateDialog

`boolean sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection.onCreateOptionsMenu (Menu menu)`

Vytvorí menu

`boolean sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection.onOptionsItemSelected (MenuItem item)`

Metóda onOptionsItemSelected

`void sk.tuke.ursus.activities.RoomSelection.onResume () [protected]`

Metóda onResume

4.15 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.activities.Settings

Dedí od bazových tried Activity a OnTouchListener.

Verejné metódy

- `boolean onTouch` (View v, MotionEvent event)
- `boolean onCreateOptionsMenu` (Menu menu)
- `boolean onOptionsItemSelected` (MenuItem item)
- `void onOptionsItemSelectedClosed` (Menu menu)
- `boolean onPrepareOptionsMenu` (Menu menu)

Chránené metódy

- `void onCreate` (Bundle savedInstanceState)
- `void onPause` ()
- `Dialog onCreateDialog` (int id)

Detailný popis

Aktivita nastavení

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.activities.Settings.onCreate (Bundle savedInstanceState)
[protected]

Metóda onCreate

Dialog sk.tuke.ursus.activities.Settings.onCreateDialog (int id) [protected]

Vytvorí dialógy

boolean sk.tuke.ursus.activities.Settings.onCreateOptionsMenu (Menu menu)

Vytvorí menu

boolean sk.tuke.ursus.activities.Settings.onOptionsItemSelected (MenuItem item)

Reaguje na stlačenie menu tlačidla

void sk.tuke.ursus.activities.Settings.onOptionsMenuClosed (Menu menu)

Reaguje na zatvorenie menu

void sk.tuke.ursus.activities.Settings.onPause () [protected]

Metóda onPause

boolean sk.tuke.ursus.activities.Settings.onPrepareOptionsMenu (Menu menu)

Vytvára menu, ktoré sa dynamicky mení. Ak je položka zoznamu označená, je možné stlačiť tlačidlo, resp. vykonať len editáciu alebo vymazanie položky, ak nie je, je možné pridať novú položku

boolean sk.tuke.ursus.activities.Settings.onTouch (View v, MotionEvent event)

Metóda onTouch

4.16 Dokumentácia triedy sk.tuke.ursus.ViewHolder

Verejné atribúty

- TextView **textView**

Detailný popis

ViewHolder, optimalizácia ListView, obmedzí infláciu views z XML

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia k dátovým členom

TextView sk.tuke.ursus.ViewHolder.textView

TextView jednotlivých položiek

4.17 Dokumentácia

triedy

sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter

Dedí od básovej triedy PagerAdapter.

Verejné metódy

- **ViewPagerAdapter** (Context context, ArrayList< LinearLayout > viewsList)
- void **destroyItem** (View view, int arg1, Object object)
- void **finishUpdate** (View arg0)
- int **getCount** ()
- Object **instantiateItem** (View view, int position)
- boolean **isViewFromObject** (View view, Object object)
- void **restoreState** (Parcelable arg0, ClassLoader arg1)
- Parcelable **saveState** ()
- void **startUpdate** (View arg0)

Detailný popis

Adaptér ViewPageru

Autor:

Vlastimil Brečka

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.ViewPagerAdapter (Context *context*,
ArrayList< LinearLayout > *viewsList*)

Konštruktor

Parametre:

<i>context</i>	Kontext
<i>viewsList</i>	ID .xml resource

Dokumentácia k metódam

`void sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.destroyItem (View view, int arg1, Object object)`

Metóda destroyItem

`void sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.finishUpdate (View arg0)`

Metóda finishUpdate

`int sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.getCount ()`

Vráti počet prvkov

`Object sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.instantiateItem (View view, int position)`

Metóda instantiateItem

`boolean sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.isViewFromObject (View view, Object object)`

Metóda isViewFromObject

`void sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.restoreState (Parcelable arg0, ClassLoader arg1)`

Metóda restoreState

`Parcelable sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.saveState ()`

Metóda saveState

`void sk.tuke.ursus.adapters.ViewPagerAdapter.startUpdate (View arg0)`

Metóda startUpdate

4.18 Dokumentácia

triedy

sk.tuke.ursus.customViews.ViewPagerIndicator

Dedí od bázovej triedy View.

Verejné metódy

- **ViewPagerIndicator** (Context context, AttributeSet attrs)
- **void setViewPager** (ViewPager pager)

Chránené metódy

- **void onDraw** (Canvas canvas)

-
- void **onMeasure** (int widthMeasureSpec, int heightMeasureSpec)
-

Detailný popis

ViewPagerIndicator, indikuje na ktorej strane sa ViewPager aktuálne nachádza

Autor:

Vlastimil Brecka

Dokumentácia konštruktoru a deštruktoru

sk.tuke.ursus.customViews.ViewPagerIndicator.ViewPagerIndicator (Context *context*,
AttributeSet *attrs*)

Konštruktor, vypočíta rozmery pre dané rozlíšenie

Parametre:

<i>context</i>	Kontext
<i>attrs</i>	Atribúty

Dokumentácia k metódam

void sk.tuke.ursus.customViews.ViewPagerIndicator.onDraw (Canvas *canvas*)
[protected]

Metóda onDraw

void sk.tuke.ursus.customViews.ViewPagerIndicator.onMeasure (int
widthMeasureSpec, int *heightMeasureSpec*) [protected]

Metóda onMeasure

void sk.tuke.ursus.customViews.ViewPagerIndicator.setViewPager (ViewPager *pager*)

Nastaví viewPager

Parametre:

<i>pager</i>	ViewPager, na ktorý chceme dať indikátor
--------------	------------------------------------------
