# MANUAL DE CONFIGURACIÓN [v1.5]

# (i) ARTILLERY X4

GITHUB: https://github.com/urtziDV/ArtilleryX4Macros

# Contenido

1	. LAM	INADOR ORCASLICER	2
	1.1	DESCARGA	2
	1.2	CONFIGURACIÓN	2
	1.1	IMPORTAR PERFIL	3
2	. BAC	KUP DE PRINTER.CFG	4
3	. AÑA	DIR ARCHIVOS .CFG Y GANTRY LEDS	4
	3.1	¿CÓMO FUNCIONAN LOS GANTRY LEDS?	5
4	. EDIT	AR EL ARCHIVO PRINTER.CFG	6
	4.1.	AÑADIR LLAMADA A MACROS.CFG	7
	4.2.	ELIMINAR LOS GCODE_MACRO	7
	4.3.	AÑADIR SCREW_TILT_ADJUST	8
	4.3.1	¿CÓMO FUNCIONA?	9
	4.4.	AÑADIR EXCLUDE_OBJECTS	10
	4.4.1	¿CÓMO FUNCIONA?	10
	4.5.	AÑADIR GCODE_ARCS	11
	4.6.	CORREGIR EL CENTRADO DE LA CAMA	12
4	. ACT	IVAR WEBCAM POR USB (OPCIONAL)	13
	5.1.	AJUSTAR EL ARCHIVO WEBCAM.TXT	14
5	. AJUS	STAR G-CODE DE LA IMPRESORA	15
6	. AJUS	AJUSTAR G-CODE DEL FILAMENTO	
7	. AJUS	STAR MULTIMATERIAL PARA M600	18
Q	INICT	TALAR OCTOEVERYMHERE	1 a

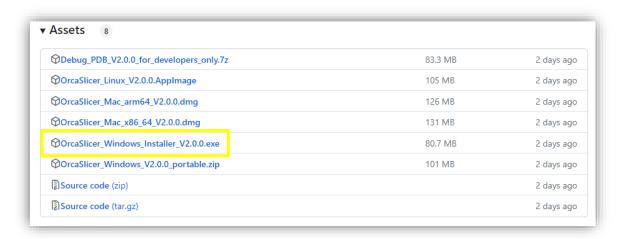
## 1. LAMINADOR ORCASLICER

Todas las optimizaciones de las macros para la Artillery X4 han sido probadas y funcionan correctamente con el laminador OrcaSlicer. Este laminador es una fusión entre PrusaSlicer y BambuStudio, considerados los mejores laminadores.

#### 1.1 DESCARGA

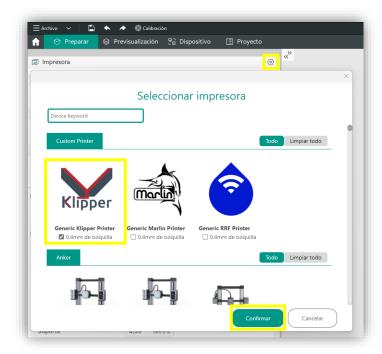
Para descargar la última versión es necesario acceder al siguiente enlace y bajar la última versión disponible. En el momento de hacer el manual, la última versión es la 2.0.0.

https://github.com/SoftFever/OrcaSlicer/releases



# 1.2 CONFIGURACIÓN

Lo primero, es necesario añadir una impresora *Klipper Genérica*. Para ello, seleccionar lo siguiente:



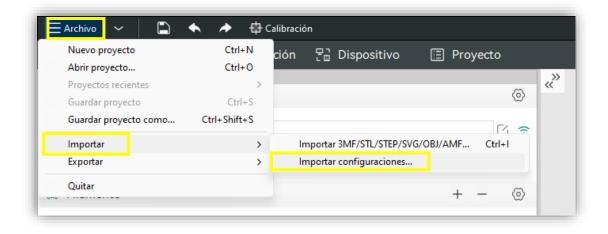
#### 1.1 IMPORTAR PERFIL

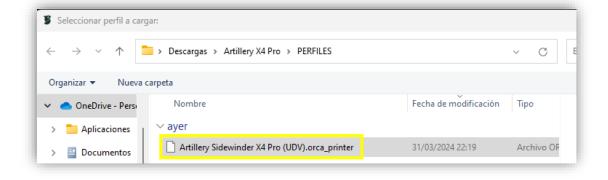
Para importar el perfil de la impresora, con todas las configuraciones necesarias para el correcto funcionamiento con el mod de las macros, que harás en los pasos posteriores, es necesario acceder al siguiente enlace para descargarlo:

#### https://github.com/urtziDV/ArtilleryX4Macros

Seleccionar el archivo Artillery Sidewinder X4 Pro (UDV).orca\_printer y descargarlo.

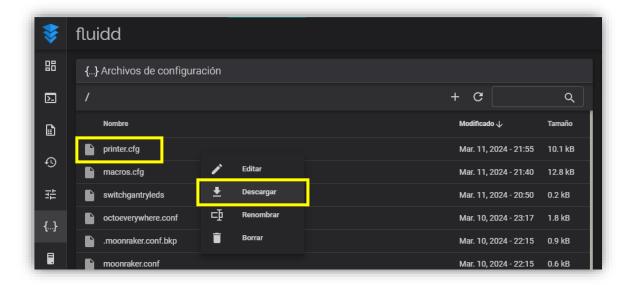
En OrcaSlicer, pulsar en Archivo / Importar / Importar Configuraciones...





## 2. BACKUP DE PRINTER.CFG

Acceder a *Fluidd* a través de un navegador web, poniendo la dirección IP de la impresora y realizar una copia de seguridad del archivo **printer.cfg** 



# 3. AÑADIR ARCHIVOS .CFG Y GANTRY LEDS

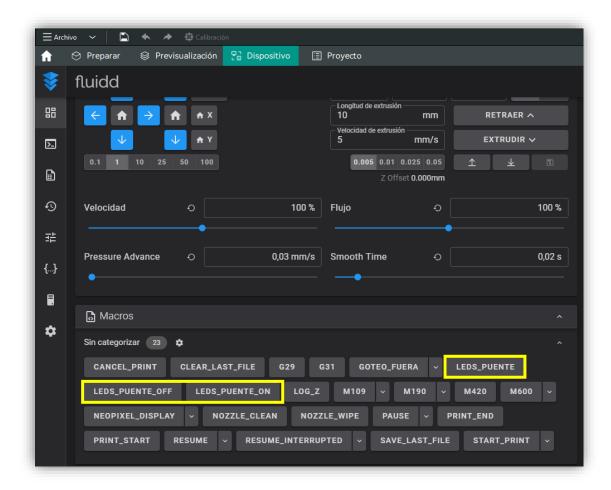
Desde *Fluidd* pulsar sobre el icono "+" y seleccionar Subir. Posteriormente ir a la ruta donde tengas almacenados los archivos anteriormente descargados y selecciónalos.

- macros.cfg: Contiene todas las macros agrupadas en un solo archivo.
- plr.cfg: Contiene corrección en la ruta de las variables.
- gantryleds\_switch: Comando que conmuta el estado de los leds del puente.
- **gantryleds\_on:** Comando que enciende los leds del puente.
- gantryleds\_off: Comando que apaga los leds del puente.



# 3.1 ¿CÓMO FUNCIONAN LOS GANTRY LEDS?

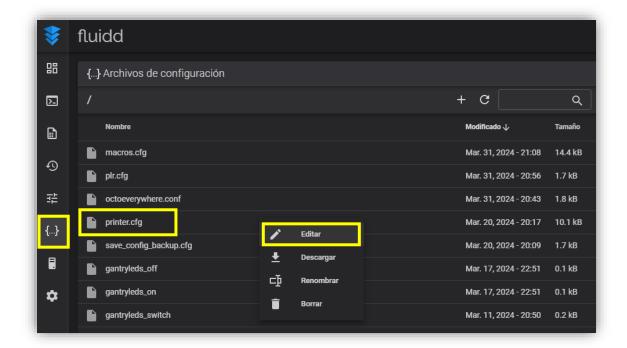
Para apagar y encender los leds del puente, existen 3 botones diferentes que son accesibles desde Fluid en el siguiente apartado:



- **LEDS\_PUENTE**: Alterna entre encender y apagar.
- **LEDS\_PUENTE\_ON**: Enciende los leds del puente.
- LEDS\_PUENTE\_OFF: Apaga los leds del puente.

# 4. EDITAR EL ARCHIVO PRINTER.CFG

Acceder a *Fluidd* a través de un navegador web, poniendo la dirección IP de la impresora. Seleccionar el archivo **printer.cfg** y pulsar sobre <u>editar</u>.



# 4.1. AÑADIR LLAMADA A MACROS.CFG

Añadir la llamada al archivo **macros.cfg** escribiendo lo siguiente:

[include macros.cfg]



# 4.2. ELIMINAR LOS GCODE\_MACRO

Eliminar todos los [gcode\_macro] del archivo **printer.cfg**, ya que ahora están en el **macros.cfg.** Hacer una búsqueda de gcode\_macro e ir eliminándolos hasta que indique que no hay ninguno.

Añado un printer.cfg para usarlo de ejemplo, **NO** cargar en la impresora, ya que al final del todo, en el apartado SAVE\_CONFIG, contiene datos y ajustes únicos de cada impresora.

# 4.3. AÑADIR SCREWS\_TILT\_ADJUST

El SCREW\_TILT\_ADJUST realiza el cálculo automático para el ajuste de las ruedas de la cama en segundos. Diciéndonos cuantas vueltas y en qué sentido hay que girarlas para dejar un nivel perfecto.

Los datos de los SCREW corresponden al eje X e Y. Puede que sea necesario ajustar en cada impresora con valores diferentes. El sensor de nivelación tiene que quedar centrado con el tornillo de nivelación que hay en el centro de cada rueda.

```
[screws tilt adjust]
screw1: 57, 18
                                          📱 Coordenadas del centro de la rueda 1 de nivelación alineado con el sensor. Ajustar si es necesario.
screw1_name: Rueda Delantera Izquierda
                                          # Nombre de la Rueda.
                                        Coordenadas del centro de la rueda 2 de nivelacion alineado con el sensor. Ajustar si es necesario.
screw2: 228, 18
screw2_name: Rueda Delantera Derecha
                                        # Nombre de la Rueda.
                                        Foordenadas del centro de la rueda 3 de nivelacion alineado con el sensor. Ajustar si es necesario.
screw3 name: Rueda Trasera Derecha
                                          📱 Coordenadas del centro de la rueda 4 de nivelación alineado con el sensor. Ajustar si es necesario.
screw4_name: Rueda Trasera Izquierda
                                        # Nombre de la Rueda.
horizontal_move_z: 10
speed: 50
                                          # Velocidad de movimiento entre ruedas de niveacion.
                                          🚪 Seleccionar metrica del tornillo de las ruedas de ajuste de la cana. CW-M3=3mm / CW-M4=4mm / CW-M5=5mm.
screw thread: CW-M4
```

# 4.3.1 ¿CÓMO FUNCIONA?

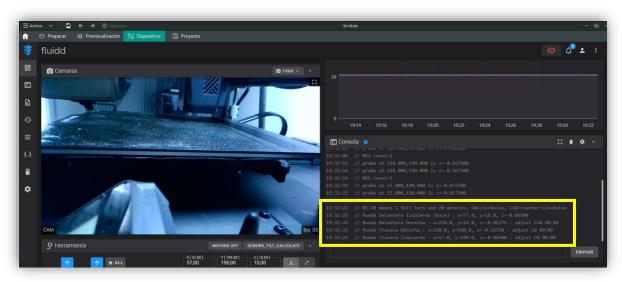
Primero es necesario que las posiciones que vienen en el código estén alineadas con el sensor inductivo. Si alguna no coincide, o deseas ajustarlo más, edita la coordenada correspondiente. Mueva manualmente los ejes X e Y a las siguientes posiciones:

Primera Rueda: Mover a la posición X57 e Y18 para comprobar la 1a posición.
 Segunda Rueda: Mover a la posición X228 e Y18 para comprobar la 2a posición.
 Tercera Rueda: Mover a la posición X228 e Y190 para comprobar la 3a posición.
 Cuarta Rueda: Mover a la posición X57 e Y190 para comprobar la 4a posición.

Para hacer el primer ciclo de comprobación accediendo a Fluidd y pulsando *SCREWS\_TILT\_CALCULATE*, si el botón no se puede pulsar, es necesario hace un HOME de todos los ejes primero.



Una vez terminado el ciclo de comprobación, en la terminal se mostrará lo siguiente:



Por ejemplo, en la rueda trasera derecha indica que hay que ajustarlo 00:09 CW, significa que hay girar esa rueda 9 minutos en sentido horario, imaginando que la rueda es un reloj. Si pusiese 00:09 CWW, sería en sentido contrario a las agujas del reloj.

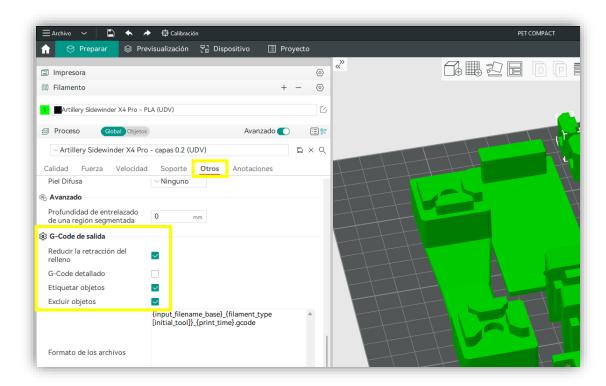
Para más información: VIDEO DE DEMOSTRACIÓN

# 4.4. AÑADIR EXCLUDE\_OBJECTS

Añadiendo **EXCLUDE\_OBJECT** permite cancelar una de las piezas durante la impresión, sin que afecte al resto. Por ejemplo, si se están imprimiendo 4 cubos, pero uno de ellos se ha despegado, permite cancelar ese y seguir con los otros 3.

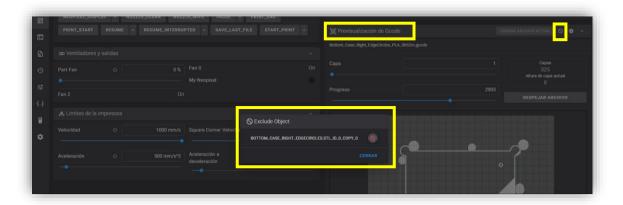
[exclude\_object] # Habilitar exclusion de Objetos

En OrcaSlicer, o el laminador que se desee utilizar, es necesario marcar las casillas *Etiquetar objetos* y *Excluir objetos* en el apartado "otros".



# 4.4.1 ¿CÓMO FUNCIONA?

Para excluir un objeto, desde **Fluidd**, pulsar sobre el icono de prohibido en el apartado de *Previsualización de Gcode*, y seleccionar la piza que se desea dejar de imprimir.



# 4.5. AÑADIR GCODE\_ARCS

Editando el **GCODE\_ARCS** se consigue aumentar la resolución de las piezas reduciendo de 1 a 0.1.

```
[gcode_arcs] # Habilitar soporte ARC
resolution: 0.1
```

```
X printer.cfg

View 'force_move' documentation
329  [force_move]
330  enable_force_move : true

331

    View 'virtual_sdcard' documentation
332  [virtual_sdcard]
333  path: ~/gcode_files

334

    View 'pause_resume' documentation
335  [pause_resume]

336

    View 'display_status' documentation
337  [display_status]

338

View 'exclude_object' documentation
[exclude_object]  # Habilitar exclusion de Objetos

340

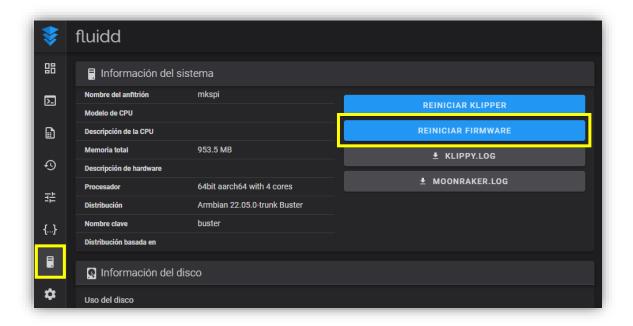
View 'gcode_arcs' documentation
[gcode_arcs]  # Habilitar soporte ARC
resolution: 0.1
```

#### 4.6. CORREGIR EL CENTRADO DE LA CAMA

Si la cama de tu X4 está descentrada respecto al eje X, puedes corregirlo editando el apartado [stepper x], en este caso el valor original era -6 y se cambió a -8.

```
[stepper_x]
step_pin:PC14
dir_pin: !PC13
enable_pin:!PC15
microsteps: 16
rotation_distance: 40
full_steps_per_rotation:200 #set to 400 for 0.9 degree stepper
endstop_pin:tmc2209_stepper_x:virtual_endstop
position_min: -8
                        # Valor original:
position_endstop: -8 # Valor original: -6
position_max: 250
homing_speed:40
homing_retract_dist:0
homing positive dir:false
step_pulse_duration:0.000002
```

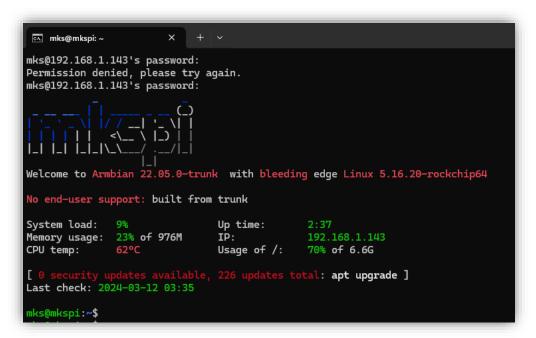
→ Tras realizar cualquier cambio en los ficheros printer.cfg o macros.cfg, es necesario SIEMPRE, reiniciar el Firmware.



# 4. ACTIVAR WEBCAM POR USB (OPCIONAL)

Si se desea poder ver el estado de la impresión desde *Fluidd* a través de una WebCam, es necesario seguir los siguientes pasos:

- 1. Conectar la impresora a Internet.
- 2. Comprobar la IP que se le ha asignado a la impresora desde la propia pantallita.
- 3. Desde el PC, abrir un navegador de internet, y en la barra de búsqueda escribir la dirección IP de la impresora. EJ: 192.168.1.122
- 4. La interfaz de Fluidd de la impresora ya se debería de haber abierto.
- 5. Por otro lado, en el PC, buscar el programa "cmd" o "símbolo de sistema" y pulsa botón derecho sobre el icono del programa para seleccionar "ejecutar como administrador".
- 6. Escribir ssh mks@TU\_IP (EJ: ssh mks@192.168.1.122)
  - Usuario: mks
  - Clave: makerbase



- 7. Escribir: sudo systemctl enable webcamd
- 8. Escribir: sudo systemctl start webcamd
- 9. Escribir: exit para salir.
- 10. Conectar la WebCam al USB de la impresora.

#### 5.1. AJUSTAR EL ARCHIVO WEBCAM.TXT

En el archivo webcam.txt, buscar la línea que pone #camera="auto" y quitar la #. Tiene que quedar asi: camera="auto". También se puede ajustar la resolución de la imagen más abajo, con diferentes resoluciones ya preconfiguradas.

```
webcam.txt
  ### Windows users: To edit this file use Notepad++, VSCode, Atom or SublimeText.
  ### Do not use Notepad or WordPad.
  ### MacOSX users: If you use Textedit to edit this file make sure to use
 ### "plain text format" and "disable smart quotes" in "Textedit > Preferences"
  ### Configure which camera to use
  # Available options are:
 # - auto: tries first usb webcam, if that's not available tries raspi cam
 # - usb: only tries usb webcam
 # - raspi: only tries raspi cam
  # Defaults to auto
 camera="auto"
  ### Additional options to supply to MJPG Streamer for the USB camera
   \hbox{\# See } \underline{ \hbox{https://faq.octoprint.org/mjpg-streamer-config} } \hbox{ for available options} \\
  # Defaults to a resolution of 640x480 px and a framerate of 10 fps
 # HD: camera_usb_options="-d /dev/video4 -r 1280x720 -f 30 -q 85"
  # FullHD: camera_usb_options="-d /dev/video4 -r 1920x1080 -f 30 -q 85"
  # 2K: camera_usb_options="-d /dev/video4 -r 2048x1080 -f 30 -q 85"
camera_usb_options="-d /dev/video4 -r 1920x1080 -f 30 -q 85'
```

# 5. AJUSTAR G-CODE DE LA IMPRESORA

Realizando los siguientes cambios se consigue:

- Generar las miniaturas en Fluidd y la pantalla de la Impresora.
- Ajustar las temperaturas a los valores de la primera capa para la limpieza.
- Almacenar el valor de eje Z para cuando hay un corte de tensión para poder reanudar.

#### G-Code de Inicio. Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

```
;Generated with Cura_SteamEngine 4.8.0
START_PRINT BED_TEMP=[bed_temperature_initial_layer_single] EXTRUDER_TEMP=[nozzle_temperature_initial_layer]
```

#### **G-Code Final.** Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

```
;G-Code Final Impresora PRINT_END
```

#### G-Code para antes del cambio de capa. Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

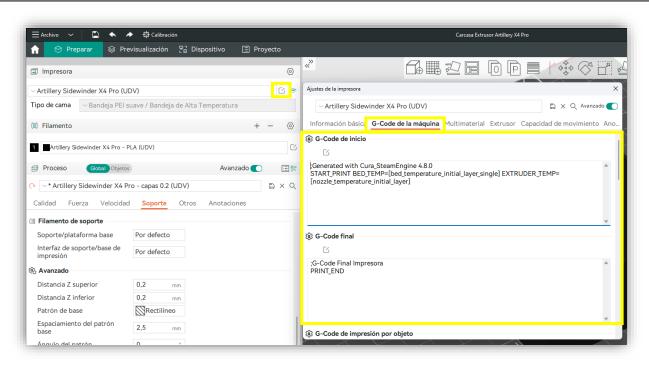
```
;BEFORE_LAYER_CHANGE
;[layer_z]
LOG_Z
G92 E0
```

#### G-Code para el cambio de filamento. Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

M600

#### G-Code de pausa. Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

#### **PAUSE**



GITHUB: <a href="https://github.com/urtziDV/ArtilleryX4Macros">https://github.com/urtziDV/ArtilleryX4Macros</a>

Más abajo aparecen los siguientes menús:



# 6. AJUSTAR G-CODE DEL FILAMENTO

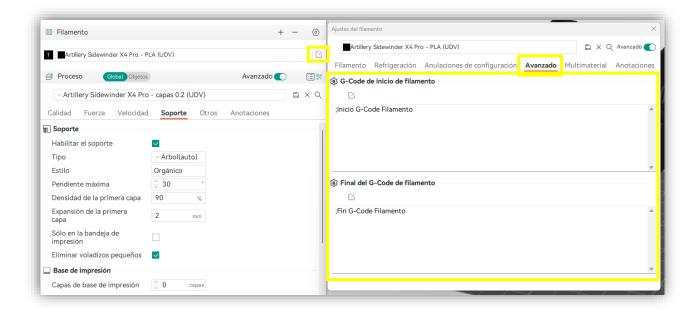
Para un correcto funcionamiento, es necesario añadir el siguiente código en el Inicio y Fin de la impresión.

G-Code de Inicio. Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

; Inicio G-Code Filamento

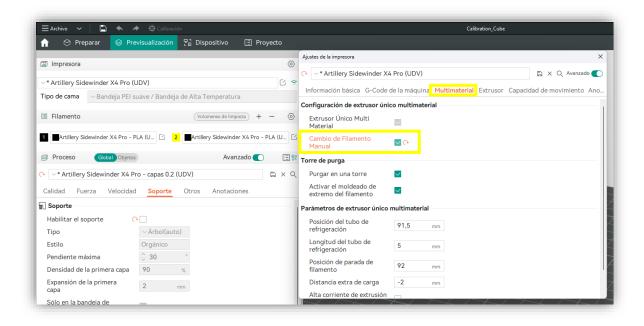
**G-Code Final.** Editar en OrcaSlicer y poner el siguiente código:

; Fin G-Code Filamento

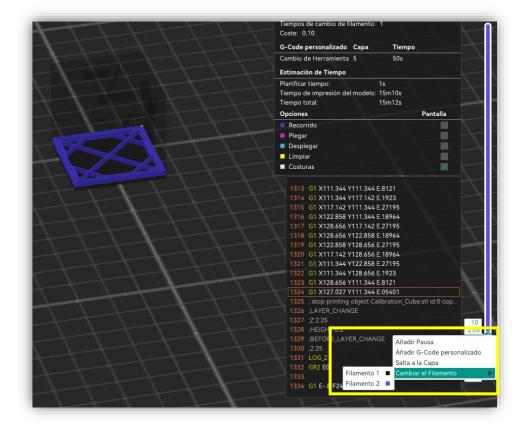


# 7. AJUSTAR MULTIMATERIAL PARA M600

Para habilitar la macro M600 para el cambio de filamento, es necesario activar a casilla *Cambio de Filamento Manual*. <u>También es necesario realizar el paso 5</u>.



Para utilizar la macro M600 para realizar un cambio de color es necesario laminar la pieza y pulsar clic derecho sobre la capa deseada y seleccionar *Cambiar el Filamento*.



# 8. INSTALAR OCTOEVERYWHERE

Para poder acceder a tu impresora desde cualquier parte del mundo, existe OctoEverywhere. Se puede controlar, y ver la impresión, además incluye una Inteligencia Artificial que controla mediante la cámara, en caso de tenerla instalada, el estado de la impresión y detectar si algo está yendo mal. Se puede usar en Android con OctoApp, y también se puede vincular con Telegram para que te mande notificaciones.

#### **ENLACE**

