Universidad Rafael Urdaneta

Catedra: Programación I (Laboratorio)

Prof. Rainier Araujo

Guía de Ejercicios N° 7

Esta guía es meramente para uso del estudiante para practicar los contenidos impartidos en clase, no posee ninguna ponderación para la calificación final. El contenido de esta guía puede ser discutido en clase y entre los alumnos que cursan la asignatura, cualquier duda o proposición puede ser consultada con el profesor de la asignatura.

Cada problema planteado a continuación debe realizarse utilizando arreglos con estructuras de repetición:

- 1.- Realice un programa que permita calcular el área de tres triángulos. El usuario debe ingresar las bases y las alturas de cada triangulo y estas deben ser almacenadas en arreglos independientes. se debe mostrar el resultado del cálculo de cada área dentro de un arreglo.
- 2.- Realice un programa que permita transformar dos medidas en metros a centímetros. El usuario debe ingresar las medidas en metros que deben almacenarse en un arreglo y el programa debe mostrar el valor en centímetros.
- 3.- Realice un programa que permita elevar tres números al cubo. El usuario debe ingresar tres valores que se almacenaran en un arreglo y se debe mostrar cada valor elevado al exponente 3.

Puntos Extra

- **a.-** Realice un programa que permita convertir tres medidas de temperatura en Celsius (C°) a Fahrenheit (F°) el usuario debe poder ingresar las temperaturas en Grados C° que deben almacenarse en un arreglo y se debe mostrar el resultado de cada una en Grados F°.
- **b.-** Realice un programa que permita evaluar calcular el promedio de 4 notas introducidas por el usuario, almacenarlas en un arreglo y mostrar el promedio resultante. Adicionalmente, si dicho promedio es mayor a 16 debe mostrar un mensaje diciendo: "Buen Trabajo", si la nota es menor a 10 debe mostrar "reprobado, estudie más".