

Universidad Rafael Urdaneta
Catedra: Programación I (Laboratorio)
Prof. Rainier Araujo

Guía de Ejercicios N° 3

Esta guía es meramente para uso del estudiante para practicar los contenidos impartidos en clase, no posee ninguna ponderación para la calificación final. El contenido de esta guía puede ser discutido en clase y entre los alumnos que cursan la asignatura, cualquier duda o proposición puede ser consultada con el profesor de la asignatura.

- 1.- Realice un programa que permita ingresar los datos de una cuenta bancaria. Número de cuenta, fecha de creación, nombre del titular, saldo, fecha del último movimiento. Luego debe mostrar cada dato.
- 2.- Realice un programa que permita calcular el área de un triángulo. El usuario debe ingresar la base y la altura y debe mostrar el resultado del cálculo del área.
- 3.- Realice un programa que permita calcular el área de un cuadrado. El usuario debe ingresar la base y la altura y debe mostrar el resultado del cálculo del área.
- 4.- Realice un programa que permita transformar una medida en metros a centímetros. El usuario debe ingresar la medida en metros y el programa debe mostrar el valor en centímetros.
- 5.- Realice un programa que permita elevar un número al cubo. El usuario debe ingresar un valor y se debe mostrar el valor elevado al exponente 3.
- 6.- Realice un programa que permita convertir una temperatura de Celsius (C°) a Fahrenheit (F°) el usuario debe poder ingresar la temperatura en Grados C° y se debe mostrar el resultado en Grados F°.
- 7.- Realice un programa que permita calcular la nómina de una empresa donde todos los empleados tienen el mismo salario. El usuario debe de ingresar el número de trabajadores y el salario y el resultado debe mostrar el costo total de la nómina.
- 8.- Realice un programa que permita al usuario dividir el total de una cuenta de un restaurant entre el número de personas. El usuario debe ingresar el total de la cuenta y el número de personas y el resultado debe mostrar cuanto debe pagar cada uno.

Puntos Extra

- c) Realice un programa que permita evaluar calcular el promedio de 4 notas introducidas por el usuario y mostrar el resultado. Adicionalmente, si la nota es mayor a 16 debe mostrar un mensaje diciendo: "Buen Trabajo", si la nota es menor a 10 debe mostrar "reprobado, estudie más".
- d) Realice un programa que permita al usuario calcular su edad en meses. El usuario debe de ingresar su edad en días y el resultado debe mostrar su edad en meses, adicionalmente, si la edad en meses es mayor a 500 debe mostrar un mensaje diciendo: "Ud esta muy viejo". Y si es menor a 500 debe mostrar un mensaje diciendo: "Aun le queda por vivir".