

Universidad Rafael Urdaneta  
Cátedra: Programación I (Laboratorio)  
Prof. Rainier Araujo

## **Guía de Ejercicios N° 2**

### **Asignación y Captura de datos**

Esta guía es meramente para uso del estudiante para practicar los contenidos impartidos en clase, no posee ninguna ponderación para la calificación final. El contenido de esta guía puede ser discutido en clase y entre los alumnos que cursan la asignatura, cualquier duda o proposición puede ser consultada con el profesor de la asignatura. Estos ejercicios están planteados para realizarse en la Herramienta Borland C++ o BloodShed Dev C++. Si se desea utilizar otra herramienta debe ser consultado con anterioridad con el docente.

1.- Con los ejercicios realizados en clase como ejemplo, desarrolla un programa en el lenguaje C, que realice las siguientes acciones:

- a) Solicite al usuario cuatro (4) números luego mostrar cada número introducido.
- b) Mostrar el Promedio de estos números. Recuerda usar el tipo de dato apropiado para cada variable.
- c) Realizar las cuatro operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división) entre los cuatro números. Mostrar los 4 resultados.

#### **Puntos extra:**

- 1) Realizar un programa que permita calcular la hipotenusa de un triángulo rectángulo, el usuario debe de poder ingresar los catetos y se debe mostrar el resultado de la operación.
- 2) Realizar un programa que permita calcular la resolvente de segundo grado. Se deben mostrar ambos resultados.

**Nota:** Ambas operaciones requieren aplicar exponentes y raíces. Investigar la Librería math.h en específico las funciones `sqrt(numero)` y `pow(numero,potencia)`