



PLANIFICACIÓN SEMANAL DE CLASES

Unidad Curricular:
Programación I (Laboratorio)

Escuela:
**Ingeniería de
Computación**

Período:
2013C

Docente:
Ing. Rainier Araujo

C.I.:
18724011

Objetivo General:

	Tema	Contenido	Secciones
1	PRACTICA 1.- Introducción al compilador. Espacios y herramientas.	<ul style="list-style-type: none">- El computador. Conceptos Básicos: Computador, Componentes básicos, Procesamiento de la información, Redes computacionales.- Funcionamiento de un programa.- Lenguajes de Programación, Alto y Bajo Nivel.- Lenguaje C y C++.- Dev C++. Introducción al compilador, Herramientas Básicas.- Primer Programa. Hola mundo.- Detalles Visuales \n, gotoxy.	
2	PRACTICA 2.- Manejo de variables. Operaciones y asignaciones.	<ul style="list-style-type: none">- Variables y Constantes. Definición.- Declaración de Variables. Tipo y Nombre.- Asignación y cálculo de valores.- Captura de valores.- Mostrar datos.- Operadores Matemáticos.- Promedio de 4 números.	



3	PRACTICA 3.- Manejo de variables. Operaciones y asignaciones.	<ul style="list-style-type: none">- Operaciones Matemáticas Avanzadas. Math.h.- Área de un Triángulo.- Transformación de Unidades.- Uso de Cadena de Caracteres.- Resolvente de 2do Grado.	
4	PRACTICA EVALUATIVA	<ul style="list-style-type: none">- Declaración de Variables.- Captura, cálculo y asignación de datos.- Operadores Matemáticos.- Operaciones Matemáticas avanzadas- Uso de Cadenas de Caracteres.	
5	PRACTICA 4.- Estructuras de Control.	<ul style="list-style-type: none">- Lógica Booleana.- Condiciones.- Operadores Lógicos.- Condicionales Simples, Dobles y múltiples.- Condicionales Únicas y Compuestas.- Menú Básico.	
6	PRACTICA 5.- Estructuras de Repetición.	<ul style="list-style-type: none">- Estructuras de repetición.- Contador- For, While, Do-While.- Números del 1 al 100.- Factorial de un número.	
7	PRACTICA REPASO	Temas 4 y 5	
8	PRACTICA EVALUATIVA	Programas de nómina y bancarios implementando arreglos y estructuras de control.	



8	PRACTICA 6.- Arreglos	<ul style="list-style-type: none">- Arreglo, Definición, Funcionamiento y Declaración.- Índice.- Acumulador.- Promedio de 4 notas.	
9	PRACTICA 7.- Arreglos con Estructuras de Repetición	<ul style="list-style-type: none">- Índice-Contador.- Arreglos con la estructura For- Arreglos con las estructuras Do-while, while.	
10	PRACTICA 8.- Arreglos con Estructuras de Repetición	<ul style="list-style-type: none">- Programas Financieros- Resolución de problemas matemáticos.- Programas Recurrentes y Menús.	
12	PRACTICA EVALUATIVA	<ul style="list-style-type: none">- Programas Financieros- Resolución de problemas matemáticos.- Programas Recurrentes y Menús.	
13	RECUPERATIVO		