

Aceng Main Santai

Struktur Data C 2023



Seri Lomba Balap Hasrat terbaru telah dimulai! Aceng yang kini menjadi staff Lomba Balap Hasrat pun ditugaskan untuk membuat sistem penilaian untuk kepentingan permainan pada babak selanjutnya.

Permainan babak selanjutnya cukup sederhana. Pemain melakukan beberapa percobaan secara bergantian. Pemain mendapatkan skor 500 poin untuk setiap Jyameto yang dikalahkan, dan skor -200 poin setiap meloloskan sebuah Jyameto. Pemain dapat mencoba sebanyak-banyaknya selama babak ini berjalan. Selain itu, skor yang didapatkan seorang pemain pada sebuah percobaan akan diakumulasi dengan skor pemain tersebut sebelumnya. Babak ini akan berakhir pada saat banyak percobaan sama dengan jumlah pemain pada babak ini.

Untuk setiap kali percobaan, Aceng hanya perlu mengeluarkan top scoreboard berdasarkan poin yang telah didapatkan oleh para pemain. Namun, karena Aceng tidak suka pemain lama selalu menang, maka ia lebih memilih untuk menaikkan peringkat seorang player dengan ID lebih besar apabila terdapat beberapa pemain yang memiliki skor sama. Bantulah Aceng dalam membuat sistem yang dimaksud!

INPUT FORMAT

Baris pertama adalah Q, yaitu jumlah pemain.

Q baris berikutnya adalah ID pemain, diikuti N yaitu banyak Jyameto yang dikalahkan, dan M yaitu banyak Jyameto yang lolos.

CONSTRAINTS

$1 \leq Q, N, M \leq 10^9$

$ID \leq Q$

OUTPUT FORMAT

Keluarkan ID dan Skor dari pemain yang menduduki peringkat 1 untuk setiap kali percobaan dilakukan.

NOTE TAMBAHAN

Dilarang menggunakan `std::sort()`

Sample input 1

```
5
1
9 5
2
3 5
3
9 5
4
9 5
1
5 1
```

Sample output 1

```
1 3500
1 3500
3 3500
4 3500
1 5800
```