

Lenhof Clément

📍 Bordeaux

☎ 06 47 12 32 15

✉ clement.lenhof@gmail.com

🌐 <https://clement-lenhof.fr/>

🔗 <https://github.com/urzq/>



Expérience

- 2020-2021 **Freelance Developpeur**, Bordeaux
- Apperture: Réalisation d'une app publicitaire pour un grand groupe pharmaceutique.
 - Manzalab: Support sur Teemew, une application de visite de salon en Réalité Virtuelle.
 - GR Bim: Formation de deux programmeurs, pour maitriser le lightmapper de Unity.
- 2016-2020 **Ingénieur 3D - Réalité Virtuelle - Réalité Augmentée**, *Theoris*, Paris
- Airbus: maintenance d'un outil de Réalité Augmentée. Règles métiers complexes. Interfaces WPF sur HoloLens. Préparation de données 3D. WebApp Angular / .Net Core.
 - R&D sur une application militaire. Traitement d'image, simulateur de conduite sur terrain 3D, projection sur parebrise en Réalité Augmentée.
- 2015-2016 **Programmeur Gameplay**, *Mobigame*, Paris
- Mise à jour du jeu Zombie Tsunami: ajout de nouveaux bonus et de compagnons
 - Code cross platform (iOS, Android) et performant.
- 2013-2015 **Programmeur Gameplay**, *Ubisoft Production Internationale*, Paris
- Développement des free-to-play "Driver" et les "Schtroumpfs".
 - Environnement Agile. Haut niveau de polish.
- 2013 **Programmeur Gameplay**, *Interaction Games*, Paris
- Réalisation d'un serious game pour la chaine d'hôtel Accor
- 2013 **Stage Programmeur Tools**, *Ubisoft*, Montreuil
- Création d'un éditeur de courbes pour "Ghost Recon Wildlands"
- 2012 **Stage Programmeur Moteur**, *Neko Entertainment*, Montreuil
- Portage du moteur de jeu de "Kung-Fu Rabbit" vers la PS Vita.

Diplômes

- 2011-2013 **ENJMIN**, *Ecole Nationale des Jeux et Médias Interactifs Numériques.*, Angoulême
- 2010-2011 **Master 1 Génie Logiciel**, *Formation d'informatique fondamentale*, Bordeaux
- 2010 **UC: Riverside**, *6 mois d'échanges de type Erasmus*, Californie

Technique

- Langages C/C++ 17, C#, Python, Lua, Typescript, HTML/CSS/JS.
- Graphics Unity, OpenGL, Algèbre Linéaire, Shader, Pipeline de Rendu
- Tools / IDE Visual Studio, SVN, Git, GitLab, Github, P4, Jira, Trello
- Engineering Architecture, Design Pattern, UML, Unit Test, TDD, Agile, Cycle en V