

Project information				Priority			
Project name	"Автомат с напитками"			High			
Test date	01.08.2021г			Medium			
Tester	Белоусова К.С.			Low			
Operating System	Windows 7			Status			
Component	Major functionality			passed			
Functionality	Выбор заказа и расчет стоимости, проверка и оплата заказа, отчет о покупке			failed			
Testcase ID	Module	Priority	Testcase header	Steps description	Expected Result	Status	Bug-ID
1	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор кофе 0,2	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один кофе объемом 0.2 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди кофе объемом 0.2л	passed	
2	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор колы 0,2	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ одну "Nuka-Cola" объемом 0.2 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди "Nuka-Cola" объемом 0.2 л	failed	Bug - 1
3	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор колы 0,5	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ одну "Nuka-Cola" объемом 0.5 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди "Nuka-Cola" объемом 0.5 л	passed	
4	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор колы 1,0	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ одну "Nuka-Cola" объемом 1 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди "Nuka-Cola" объемом 1.0 л	passed	
5	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор Slurm 0.2	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один "Slurm" объемом 0.2 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди "Slurm" объемом 0.2 л	passed	
6	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор Slurm 0.5	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один "Slurm" объемом 0.5 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди "Slurm" объемом 0.5 л	passed	
7	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор Slurm 1.0	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один "Slurm" объемом 1.0 л	1. Напиток добавлен в очередь 2. Заказ в очереди "Slurm" объемом 1.0 л	passed	
8	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор напитка на розлив 0.2 <= V < 0.5	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Нажать на стрелку выпадающего меню "Купить на розлив" 3. Выбрать необходимое количество напитка объемом 0.2 <= V < 0.5 4. Добавить в заказ напиток путем нажатия на кнопку "ГОТОВО" 5. Расчет стоимости напитка (фиксированная стоимость 0.2л напитка)/2 * V/0.1	1. Выпадающее меню "Купить на розлив" открыто 2. Необходимое количество напитка объемом 0.2 <= V < 0.5 выбрано 3. Напиток добавлен в очередь 4. Цена заказа в очереди с расчетом стоимости без учета скидки	passed	
9	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор напитка на розлив 0.5 <= V < 1.0	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Нажать на стрелку выпадающего меню "Купить на розлив" 3. Выбрать необходимое количество напитка объемом 0.5 <= V < 1.0 4. Добавить в заказ напиток путем нажатия на кнопку "ГОТОВО" 5. Расчет стоимости напитка (фиксированная стоимость 0.5л напитка) / 5 * V/0.1	1. Выпадающее меню "Купить на розлив" открыто 2. Необходимое количество напитка объемом 0.5 <= V < 1.0 выбрано 3. Напиток добавлен в очередь 4. Цена заказа в очереди с расчетом стоимости без учета скидки	passed	

Project information				Priority			
Project name	"Автомат с напитками"			High			
Test date	01.08.2021г			Medium			
Tester	Белоусова К.С.			Low			
Operating System	Windows 7			Status			
Component	Major functionality			passed			
Functionality	Выбор заказа и расчет стоимости, проверка и оплата заказа, отчет о покупке			failed			
Testcase ID	Module	Priority	Testcase header	Steps description	Expected Result	Status	Bug-ID
10	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор напитка на розлив $V \geq 1.0$ л	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Нажать на стрелку выпадающего меню "Купить на розлив" 3. Выбрать необходимое количество напитка объемом $V \geq 1.0$ л 4. Добавить в заказ напиток путем нажатия на кнопку "ГОТОВО" 5. Расчет стоимости напитка (фиксированная стоимость 1л напитка) / $10 * V/0.1$	1. Выпадающее меню "Купить на розлив" открыто 2. Необходимое количество напитка объемом $V \geq 1.0$ л выбрано 3. Напиток добавлен в очередь 4. Цена заказа в очереди с расчетом стоимости без учета скидки	passed	
11	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор напитка на розлив $2.0 \leq V < 5.0$	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Нажать на стрелку выпадающего меню "Купить на розлив" 3. Выбрать необходимое количество напитка объемом $2.0 \leq V < 5.0$ 4. Добавить в заказ напиток путем нажатия на кнопку "ГОТОВО" 5. Расчет стоимости напитка (фиксированная стоимость 1л напитка) / $10 * V/0.1$	1. Выпадающее меню "Купить на розлив" открыто 2. Необходимое количество напитка объемом $2.0 \leq V < 5.0$ выбрано 3. Напиток добавлен в очередь 4. В поле "Цена со скидкой" отображена цена с учетом скидки 5% 5. Цена заказа в очереди с расчетом стоимости и учетом скидки 5%	passed	
12	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор напитка на розлив $V = 5.0$ л	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Нажать на стрелку выпадающего меню "Купить на розлив" 3. Выбрать необходимое количество напитка объемом $V = 5.0$ л 4. Добавить в заказ напиток путем нажатия на кнопку "ГОТОВО" 5. Расчет стоимости напитка (фиксированная стоимость 1л напитка) / $10 * V/0.1$	1. Выпадающее меню "Купить на розлив" открыто 2. Необходимое количество напитка объемом $V = 5.0$ л выбрано 3. Напиток добавлен в очередь 4. В поле "Цена со скидкой" отображена цена с учетом скидки 10% 5. Цена заказа в очереди с расчетом стоимости и учетом скидки 10%	failed	Bug - 2
13	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Выбор напитка на розлив $5.0 \leq V \leq 10$	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Нажать на стрелку выпадающего меню "Купить на розлив" 3. Выбрать необходимое количество напитка объемом $5.0 \leq V \leq 10$ 4. Добавить в заказ напиток путем нажатия на кнопку "ГОТОВО" 5. Расчет стоимости напитка (фиксированная стоимость 1л напитка) / $10 * V/0.1$	1. Выпадающее меню "Купить на розлив" открыто 2. Необходимое количество напитка объемом $5.0 \leq V \leq 10$ выбрано 3. Напиток добавлен в очередь 4. В поле "Цена со скидкой" отображена цена с учетом скидки 10% 5. Цена заказа в очереди с расчетом стоимости и учетом скидки 10%	failed	Bug - 3
14	Выбор заказа и расчет стоимости	Medium	Максимальное количество заказов в очереди	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Заказать больше 5 напитков 3. Посчитать количество напитков в очереди	Напитков в очереди не больше 5	failed	Bug - 4
15	Выбор заказа и расчет стоимости	Low	Очистка очереди заказов	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Заказать несколько напитков 3. Удалить все напитки из очереди	Очередь будет полностью очищена от заказов	failed	Bug - 5
16	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 1р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напитки 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 1р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 3. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	

Project information				Priority			
Project name	"Автомат с напитками"			High			
Test date	01.08.2021г			Medium			
Tester	Белоусова К.С.			Low			
Operating System	Windows 7			Status			
Component	Major functionality			passed			
Functionality	Выбор заказа и расчет стоимости, проверка и оплата заказа, отчет о покупке			failed			
Testcase ID	Module	Priority	Testcase header	Steps description	Expected Result	Status	Bug-ID
17	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 2р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 1р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
18	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 5р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 5р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
19	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 10р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 10р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
20	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 50р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 50р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
21	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 100р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 100р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
22	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 500р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 500р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
23	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 1000р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 1000р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	passed	
24	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа номиналом 5000р	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру номиналом 5000р	1. Напиток добавлен в очередь 2. Открыто окно оплаты напитка 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры	failed	Bug - 6
25	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа различным номиналом	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюры различного номинала меньше стоимости оплаты	1. Напиток добавлен в очередь 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры 3. Кнопка "Оплатить" недоступна	passed	
26	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа различным номиналом, где объем напитка V>=2л	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток V>=2л 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюры различного номинала меньше стоимости оплаты	1. Напиток добавлен в очередь 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры 3. Кнопка "Оплатить" недоступна	failed	Bug - 7
27	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа одинаковым номиналом	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюры одинакового номинала	1. Напиток добавлен в очередь 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры 3. Кнопка "Оплатить" недоступна	failed	Bug - 8

Project information				Priority			
Project name	"Автомат с напитками"			High			
Test date	01.08.2021г			Medium			
Tester	Белоусова К.С.			Low			
Operating System	Windows 7			Status			
Component	Major functionality			passed			
Functionality	Выбор заказа и расчет стоимости, проверка и оплата заказа, отчет о покупке			failed			
Testcase ID	Module	Priority	Testcase header	Steps description	Expected Result	Status	Bug-ID
28	Проверка и оплата заказа	Medium	Добавление купюры в оплату заказа	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюры различного номинала больше или равно стоимости оплаты	1. Напиток добавлен в очередь 2. В поле "Уже внесли" отображен номинал внесенной купюры 3. Кнопка "Оплатить" доступна	passed	
29	Проверка и оплата заказа	Medium	Промокод при покупке 0.2	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 0.2 л 3. Перейти к оплате напитка 4. В поле промокод ввести "5555" 5. Нажать кнопку "Пересчитать" 6. Внести купюру 7. Оплатить заказ	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. Промокод пересчитал стоимость заказа	passed	
30	Проверка и оплата заказа	Medium	Промокод при покупке 0.5	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 0.5 л 3. Перейти к оплате напитка 4. В поле промокод ввести "5555" 5. Нажать кнопку "Пересчитать" 6. Внести купюру 7. Оплатить заказ	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. Промокод пересчитал стоимость заказа	passed	
31	Проверка и оплата заказа	Medium	Промокод при покупке 1.0	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 1.0 л 3. Перейти к оплате напитка 4. В поле промокод ввести "5555" 5. Нажать кнопку "Пересчитать" 6. Внести купюру 7. Оплатить заказ	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. Промокод пересчитал стоимость заказа	passed	
32	Проверка и оплата заказа	Medium	Промокод при покупке $V \geq 1.0л$	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом $V \geq 1.0л$ 3. Перейти к оплате напитка 4. В поле промокод ввести "5555" 5. Нажать кнопку "Пересчитать" 6. Внести купюру 7. Оплатить заказ	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. Промокод пересчитал стоимость заказа	passed	
33	Проверка и оплата заказа	Medium	Промокод при покупке $2.0 \leq V < 5.0$	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом $2.0 \leq V < 5.0$ 3. Перейти к оплате напитка 4. В поле промокод ввести "5555" 5. Нажать кнопку "Пересчитать" 6. Внести купюру 7. Оплатить заказ	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. Промокод пересчитал стоимость заказа	passed	
34	Проверка и оплата заказа	Medium	Промокод при покупке $5.0 \leq V \leq 10$	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом $5.0 \leq V \leq 10$ 3. Перейти к оплате напитка 4. В поле промокод ввести "5555" 5. Нажать кнопку "Пересчитать" 6. Внести купюру 7. Оплатить заказ	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. Промокод пересчитал стоимость заказа	passed	

Project information						Priority		
Project name	"Автомат с напитками"					High		
Test date	01.08.2021г					Medium		
Tester	Белоусова К.С.					Low		
Operating System	Windows 7					Status		
Component	Major functionality					passed		
Functionality	Выбор заказа и расчет стоимости, проверка и оплата заказа, отчет о покупке					failed		
Testcase ID	Module	Priority	Testcase header	Steps description	Expected Result	Status	Bug-ID	
35	Отчет о покупке	Low	Список покупок	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В отчете отображен полный перечень списка покупок в соответствии с принадлежащими иконками напитка	failed	Bug - 9	
36	Отчет о покупке	Medium	Итоговая сумма	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напитки 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Итого" отображена сумма общей стоимости списка покупок	passed		
37	Отчет о покупке	Medium	Сумма со скидкой	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напитки объемом >= 2л 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Итого со скидкой" отображена сумма из поля "Итого"	failed	Bug - 10	
38	Отчет о покупке	Medium	Количество внесенных денег	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напитки 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Вы внесли" отображена сумма внесенных денег	passed		
39	Отчет о покупке	Medium	Сдача с детализацией при покупке 0.2	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ напиток объемом 0.2 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Ваша сдача" отображено детализировано сколько монет выдано	passed		
40	Отчет о покупке	Medium	Сдача с детализацией при покупке 0.5	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 0.5 л 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Ваша сдача" отображено детализировано сколько монет выдано	passed		
41	Отчет о покупке	Medium	Сдача с детализацией при покупке 1.0	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 1.0 л 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Ваша сдача" отображено детализировано сколько монет выдано	passed		
42	Отчет о покупке	Medium	Сдача с детализацией при покупке V >= 1.0л	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом V>=1.0л 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Ваша сдача" отображено детализировано сколько монет выдано	passed		
43	Отчет о покупке	Medium	Сдача с детализацией при покупке 2.0 <= V < 5.0	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 2.0 <=V<5.0 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Ваша сдача" отображено детализировано сколько монет выдано	passed		

Project information					Priority		
Project name	"Автомат с напитками"				High		
Test date	01.08.2021г				Medium		
Tester	Белоусова К.С.				Low		
Operating System	Windows 7				Status		
Component	Major functionality				passed		
Functionality	Выбор заказа и расчет стоимости, проверка и оплата заказа, отчет о покупке				failed		
Testcase ID	Module	Priority	Testcase header	Steps description	Expected Result	Status	Bug-ID
44	Отчет о покупке	Medium	Сдача с детализацией при покупке 5.0 <= V <= 10	1. Открыть приложение "Vendor Machine" 2. Добавить в заказ один напиток объемом 5.0 <=V >=10 3. Перейти к оплате напитка 4. Внести купюру для оплаты заказа 5. Нажать кнопку "Оплатить"	1. Напиток добавлен в очередь 2. Оплата прошла успешно 3. В поле "Ваша сдача" отображено детализировано сколько монет выдано 4. Сдача посчитана правильно	failed	Bug - 11