

Rex Vult

Desde [Kekstar](#) por [Manuel Hernández](#) y [Francisco Solano López-Bleda](#).

Resumen

Genero	Público	Modos de juego	Plataforma	calificación
Plataformas 2D	10-88 años, casual	1 Jugador	navegador	Todas las edades

Descripción

Golden Golem le ha quitado a el Rey Oswald III su castillo y este intentará recuperarlo. un juego de plataformas 2D lineal y básico.

Como se Juega

Tu eres el Rey Oswald III, puedes saltar y moverte por el mapa, mediante las flechas de dirección, mueres cuando te toca un enemigo o caes a un foso. La serpiente te persigue cuando estas dentro de su rango, pero no puede saltar y muere al ser aplastada o caer a un foso. El Golem lanza cosas y se mueve de lado a lado, y muere cuando se pisa 3 veces. Si se Pulsa P se pausará el juego. Llegar al final del nivel es el objetivo del juego, se pueden coger cofres, para obtener más puntos, y aplastando serpientes.

Historia

Golden Golem le ha quitado a el Rey Oswald III su castillo, y este intentará recuperarlo ya que es la único que tiene, eso y una deuda mastodónica, la cual heredo de su padre, y su padre de su padre, y este ultimo la hizo la deuda comprando el castillo.

¿Por qué jugar a este juego?

Basicamente es algo sencillo que nunca pasa de moda. Un juego que se podria estar jugando sin tener que preocuparse de la historia, ni de los Power-Ups, ni de las vidas, ya que mueres a la minima, solo de avanzar a siguiente nivel, y si quieres más desafío pues puedes coger los cofres, esperamos poder hacer una cantidad generosa de niveles para que no deje mal sabor de boca.

Referencias y recursos

- Primeras cruzadas, Deus vult (Dios lo quiere) -> Rex Vult (el rey lo quiere).
- [Super Mario Bros.](#)
- [Super Meat Boy.](#)
- [Sprites](#) y [autor.](#)
- [Phaser.](#)

Agradecimientos

- Nuestros familiares.
- Ala clase y a los profesores.
- Special super extra thanks to [Hideo Kojima.](#)