

Имперская Милиция

Total Primus edition

Введение

Армии Имперской Милиции имеют Стратегический рейтинг **2**. Формации Имперской Милиции имеют рейтинг Инициативы **2+**.

До 1/3 очков может быть потрачено на Союзников/Лордов Войны.

Если в вашей армии есть хотя бы одна формация Имперской Милиции с Доктриной «Предатели», вся ваша армия считается Предателями (важно в отношении возможности брать определенные типа Союзников). Верно и обратное, если вы берете союзником формации Предателей, хотя бы одна из них должна иметь эту Доктрину.

Специальные правила

Берсерки. Отряды пехоты с правилом Берсерки могут удваивать скорость своего движения, когда выполняют приказ Engage.

Пропавшие. Отряды пехоты с правилом Пропавшие не приносят своей формации бласт, если их уничтожают вражеской стрельбой или в ближнем бою. Если они получают попадание из оружия, которое вешает на отряд бласт за сам факт успешного попадания, они также не получают бласт. Однако если такой отряд становится Разбитым, он автоматически уничтожается, даже если в нем есть модели без этого правила.

Приданный сверхтяжелый транспорт. Транспортеры Горгона могут перевозить только отряды из своей формации – стандартные правила на сверхтяжелую транспортную технику в этом случае игнорируются.

Политруки/Дикие псайкеры. За каждые 500 очков, в том числе неполных, потраченных на формации из листа Имперской Милиции, вы получаете одного Политрука. Политруки не стоят очков и могут быть добавлены в отряды перед началом игры. Каждый отряд может включать только одного Политрука. Если ваша армия включает Лорда-Командующего, его формация обязана включать одного Политрука. Если Лорда-Командующего у вас нет, Политрук должен быть включен в самую дорожную линейную формацию Имперской Милиции. Нельзя включать политруков в формации Союзников и отряды авиации. Если Политруков у вас больше чем доступных отрядов, лишние теряются.

Если вы используете формации с доктриной Предатели, то Политруки, добавленные в такие формации могут быть заменены на Диких Псайкеров бесплатно.

Доктрины. Линейные формации в армии Имперской Милиции могут получать доктрины. Цена доктрины равна +50 очков за отряд. Всего ваша армия может использовать 0-2 доктрины из нижеперечисленного списка, но при этом каждый отряд может получить только 1 доктрину.

- **Элита.** Все подразделения пехоты (INF) в формации улучшают значение Firefight на 1 уровень. Подразделения, у которых значение Firefight равно «-» не получают этого преимущества. Кроме того, отряды с этой доктриной снимают 1 дополнительный бласт при выполнении действия Regroup и при успешном прохождении тестов Rally.
- **Наследие Темной Эпохи.** Все подразделения пехоты (INF) в формации улучшают спасбросок на один уровень, а подразделения без спасброска получают спасбросок 6+. Отряды Огринов в отрядах с этой доктриной не улучшают спасбросок, а вместо этого получают Непробиваемый спасбросок (6+).
- **Дикие воины.** Все подразделения пехоты (INF) в формации улучшают значение Close Combat на 1 уровень, а также получают бонус +1 к Инициативе при отдаче приказа Engage. Отряды Огринов в формациях с этой доктриной МОГУТ быть бесплатно заменены на Диких Огринов.
- **Предатели.** Все подразделения пехоты (INF) в формации со скоростью 15см и менее получают правило **Берсерки**. Отряды Огринов в формациях с этой доктриной ОБЯЗАНЫ быть бесплатно заменены на Диких Огринов.
- **Кибер-усиление.** Все подразделения пехоты (INF) в формации получают правило Непробиваемый спасбросок (6+). Если отряд уже имеет Непробиваемый спасбросок (6+), он улучшается до Непробиваемый спасбросок (5+).
- **Рабы.** Все подразделения пехоты (INF) в формации получают правило **Пропавшие**.

Легендарный Лорд-Командующий. Если ваша армия включает формацию Лорда-Командующего, вы можете перед началом игры (до начала расстановки отрядов) объявить, что Лорд-Командующий является Легендарным. В этом случае он получает случайно выбранный бонус, который определяется броском 1d6 по табличке после того, как его отряд будет выставлен на стол:

1-2 Великий стратег. Если Лорд-Командующий на столе и его отряд не Разбит, то один раз в ход перед началом активации любого отряда в армии он может улучшить его Инициативу с 2+ до 1+.

3-4 Прирожденный лидер. Если Лорд-Командующий на столе и его отряд не сломлен, то один раз в ход в фазу Rally он может позволить одному отряду перебросить проваленный тест на Rally.

5-6 Прославленный воин. Лорд-Коммандер получает специальное правило Усиленная Броня, а его значения Брони, ББ и ФФ улучшаются на 1 уровень.

Однако в случае, если вы используете эту опцию, формация Лорда-Командующего будет считаться самым дорогим формированием в вашей армии, даже если в ней есть более дорогие отряды (важно для определения условий победы).

...

Союзники. Если армия включает только Надежных Союзников, то они не оказывают негативного эффекта на Рейтинг армии. Если включает Ненадежных Союзников, Стратегический Рейтинг уменьшается на 1. Главнокомандующий не может использовать свои реероллы и дополнительные правила на отряды Союзников. Армия может включать только одного Главнокомандующего – из состава основной армии.

Надежные союзники: Лояльные Легионы Астартес, Легионы Предателей Астартес (только для армий Предателей), Легионы Титаникус

Ненадежные союзники: Тагмата Механикус, Рыцарские Дома, Солярная Аукзиллия

Линейные формации

Ниже перечислены линейные формации в вашей армии. Каждая формация также может включать до 4 Дополнений из числа допустимых.

ФОРМАЦИЯ	ОТРЯДЫ В СОСТАВЕ ФОРМАЦИИ	СТОИМОСТЬ	ДОПОЛНЕНИЯ
0-1 Командная рота	1 Лорд-Командующий, 7 отрядов пехоты Имперской Милиции	225	Доктрина, Транспорт ИЛИ Сверхтяжелый транспорт, Огрины, Разведчики, Пехота, Огневая поддержка
Пехотная рота	1 Командир пехоты, 7 отрядов пехоты Имперской Милиции	125	Доктрина, Сверхтяжелый транспорт, Огрины, Разведчики, Пехота, Огневая поддержка
Мотоциклетный эскадрон	1 Командир мотоциклистов, 7 отрядов мотоциклистов	175	Доктрина
Рота гренадер	8 отрядов гренадер	175	Доктрина, Транспорт ИЛИ Сверхтяжелый транспорт
Рота ополчения	12 отрядов ополчения	100	Доктрина, Огрины
Танковая рота	6 танков (Леман Расс или Малкадор) ИЛИ	350	Vanquisher, Штурмовые танки
	8 танков (Леман Расс или Малкадор) ИЛИ	475	
	10 танков (Леман Расс или Малкадор)	600	

Вспомогательные формации

Ниже перечислены вспомогательные формации в вашей армии. За каждую Линейную формацию в вашей армии вы можете включить в армию до 2 вспомогательных формаций. Каждая формация также может включать до 4 Дополнений из числа допустимых.

ФОРМАЦИЯ	ОТРЯДЫ В СОСТАВЕ ФОРМАЦИИ	СТОИМОСТЬ	ДОПОЛНЕНИЯ
Кавалерийский эскадрон	6 отрядов кавалерии ИЛИ	150	-
	12 отрядов кавалерии	275	
Артиллерийская батарея	3 орудия (Василиск или Медуза) ИЛИ	175	-
	6 орудий (Василиск или Медуза) ИЛИ	350	
	9 орудий (Василиск или Медуза)	550	
Штурмовой танковый эскадрон	6 танков (Demolisher или Малкадор Аннигилятор)	450	-
Сверхтяжелый танк	1 Гибельный Клинок (Baneblade) ИЛИ	200	-
	1 Штурмовой Клинок (Stormblade) ИЛИ	200	
	1 Штурмовой Молот (Stormhammer) ИЛИ	200	
	1 Штурмовой Меч (Stormsword) ИЛИ	200	
	1 Теневой Меч (Shadowsword)	250	
Разведывательный эскадрон	4 Часовых	100	-
Батарея поддержки	4 установки Рапира или Квад-Мортира	100	-
0-1 Орбитальная поддержка	Крейсер ИЛИ	150	-
	Линкор	250	

Лорды Войны

Ниже перечислены формации Лордов Войны в вашей армии. Вы не ограничены в количестве таких отрядов, однако, суммарно на них и на Союзников нельзя потратить более 1/3 очков.

ФОРМАЦИЯ	ОТРЯДЫ В СОСТАВЕ ФОРМАЦИИ	СТОИМОСТЬ	ДОПОЛНЕНИЯ
Сверхтяжелый танковый эскадрон	3 танка Гибельный Клинок (Baneblade) ИЛИ	500	-
	3 танка Штормовой Клинок (Stormblade) ИЛИ	500	
	3 танка Штормовой Молот (Stormhammer) ИЛИ	500	
	3 танка Штормовой Меч (Stormsword) ИЛИ	500	
	3 танка Теневой Меч (Shadowsword)	600	
0-1 Тактическая ракетная батарея	2 Ракетные установки «Весельчак-У»	200	Пусковая шахта
Штурмовая эскадрилья	2 Штурмовика Авенджер	150	-
Эскадрилья истребителей	2 Истребителя Лайтнинг-Примарис ИЛИ	125	-
	3 Истребителя Лайтнинг-Примарис	200	

Дополнения

Ниже перечислены дополнения для ваших формаций. Ни одна формация не может приобретать более 4 разных дополнений.

ДОПОЛНЕНИЯ	ЭФФЕКТ	СТОИМОСТЬ
Доктрина	Формация получает 1 доктрину	+50 +25 для Роты Ополчения
Транспорт	Добавьте транспортеры Рино ИЛИ Лихтеры Арвус ИЛИ Штурмовые транспортные танки Ленд Рейдер	+15 за 2 +25 за 2 +75 за 2
Сверхтяжелый транспорт	Добавьте число транспортов Горгона, достаточное для транспортировки формации	+125 за транспорт
Пехота	Добавьте 4 отряда пехоты Имперской Милиции	+75
Огневая поддержка	Добавьте 4 отряда огневой поддержки Имперской Милиции	+100
Разведчики	Добавьте 4 отряда Разведчиков	+100
Огрины	Добавьте 2-4 отряда Огринов	+100 за 2 отряда
Пусковая шахта	Замените обе ракетные установки полевым укреплением Пусковая Шахта «Весельчак-У»	+50
Vanquisher	Замените один из танков Леман Расс танком Vanquisher	Бесплатно
Штурмовые танки	Замените до 3 танков Леман Расс модификацией Demolisher Замените до 3 танков Малкадор модификацией Аннигилятор	+15 за танк

Отряды Имперской Милиции

Ниже перечислены характеристики отрядов армии Имперской Милиции.

ПЕХОТА

Лорд-Командующий				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	5+	4+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
2х Плазмаган	15 см + (15см)	АП5+/АТ5+ (small arms)	-	
Силовое оружие	(Контакт)	Оружие ближнего боя	Экстра атака +1, МВ	
Специальные правила: Главнокомандующий, Непробиваемый Спасбросок (6+)				

Политрук				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Персонаж	-	-	-	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Силовое оружие	(Контакт)	Оружие ближнего боя	Экстра атака +1, МВ	
Специальные правила: <i>Вдохновляющий, Лидер</i>				

Дикий Псайкер				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Персонаж	-	-	-	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Психосиловая молния	(15 см)	(small arms)	Экстра атака +1, МВ	
Специальные правила: <i>Бесстрашный, Вдохновляющий</i>				

Командир пехоты Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	6+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Лазганы	(15 см)	(small arms)	-	
Тяжелый стаббер	30 см	2хАП5+/АА6+	-	
Специальные правила: Командир				

Командир мотоциклистов Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	30 см	5+	5+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Лазпистолеты	(15 см)	(small arms)	-	
Специальные правила: <i>Командир, Всадники</i>				

Пехота Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	6+	6+*	5+*
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Лазганы	(15 см)	(small arms)	-	
Специальные правила: *перед расстановкой все отряды пехоты в формации могут быть характеризованы как ударные (в этом случае их параметры меняются: ББ = 5+, а ФФ = 6+).				

Отряд мотоциклистов Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	30 см	5+	5+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Лазпистолеты	(15 см)	(small arms)	-	
Специальные правила: <i>Всадники</i>				

Отряд огневой поддержки Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	6+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Тяжелый стаббер	30 см	2x АП5+/АА6+	-	
Специальные правила: -				

Разведчики Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	-	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Снайперские винтовки	30 см	АП5+	Снайперское	
Специальные правила: <i>Разведчики</i>				

Ополчение Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	-	6+	6+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Лазганы	(15 см)	(small arms)	-	
Специальные правила: -				

Огрыны Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	3+	4+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Оружие огринов	(Контакт)	Оружие ближнего боя	Экстра атака +1	
Специальные правила: -				

Дикие Огрины				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	3+	3+	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Оружие диких огринов	(Контакт)	Оружие ближнего боя	Экстра атака +1d3	
Специальные правила: -				

Штурмовики Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	15 см	5+	5+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Плазмаганы	15см	АП5+/АТ5+	-	
Специальные правила: -				

Кавалерия Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	20 см	6+	4+	6+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Пика	(Контакт)	(Оружие ближнего боя)	Первый удар	
Специальные правила: <i>Всадники, Инфильтраторы</i>				

Рапира				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	10 см	-	6+	6+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Счетверенный тяжелый болтер	30 см	2x АП4+	-	
Счетверенная лазерная пушка	45 см	АТ4+	-	
Специальные правила: <i>Всадники; все орудия в формации должны иметь или счетверенный тяжелый болтер, или счетверенную лазерную пушку.</i>				

Квад-Мортира				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Пехота	10 см	-	6+	6+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Квад-мортира	45 см	АП5+/АТ6+	Огонь навесом	
Специальные правила: <i>Всадники</i>				

ЛЕГКАЯ ТЕХНИКА

Василиск				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Легкая техника	0 см	6+	6+	6+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Сотрясатель	120 см	АП4+/АТ4+ И	-	
	120 см	1БП	Огонь навесом	
Специальные правила: -				

Медуза				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Легкая техника	0 см	6+	6+	6+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Медуза	60 см	МВ4+	Огонь навесом, Игнорирует укрытие	
Специальные правила: -				

Часовой				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Легкая техника	20 см	6+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Мультилазер	30 см	АП5+/АТ6+	-	
Специальные правила: <i>Разведчики, Шагатель</i>				

ТЕХНИКА

Рино				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	30 см	5+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Штурмовой болтер	(15 см)	(small arms)	-	
Специальные правила: <i>Транспорт (может перевозить 2 отряда или 1 отряд Огринов)</i>				

Арвус				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	35 см	5+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Мультилазер	(15 см)	(small arms)	-	
Специальные правила: Скиммер; Планетарный десант; Транспорт (может перевозить 2 отряда или 1 отряд Огринов)				

Ленд Рейдер Имперской Милиции				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	25 см	4+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
2x Спаренных лазпушки	45 см	АТ4+	-	
Специальные правила: Усиленная броня; Крепкая задняя броня; Транспорт (может перевозить 2 отряда или 1 отряд Огринов)				

Леман Расс				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	20 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Боевое орудие	75 см	АП4+/АТ4+	-	
Лазпушка	45 см	АТ5+	-	
2x Тяжелых болтера	30 см	АП5+	-	
Специальные правила: Усиленная броня				

Леман Расс Vanquisher				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	20 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Орудие Vanquisher	75 см	АП4+/АТ2+	-	
Лазпушка	45 см	АТ5+	-	
2x Тяжелых болтера	30 см	АП5+	-	
Специальные правила: Усиленная броня				

Леман Расс Demolisher				
-----------------------	--	--	--	--

Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	20 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Штурмовая гаубица	30 см (15 см)	МВ4+ И (small arms)	Игнорирует укрытие И Экстра Атака +1, МВ, Игнорирует укрытие	
Лазпушка	45 см	АТ5+	-	
2х Тяжелых болтера	30 см	АП5+	-	

Специальные правила: *Усиленная броня*

Малкадор				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	15 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Боевое орудие	75 см	АП4+/АТ4+	-	
2х Автопушки	45 см	АП5+/АТ6+	-	
Тяжелый болтер	30 см	АП5+	-	

Специальные правила: *Усиленная броня*

Малкадор Аннигилятор				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	15 см	4+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Штурмовая гаубица	30 см (15 см)	МВ4+ И (small arms)	Игнорирует укрытие И Экстра Атака +1, МВ, Игнорирует укрытие	
Спаренная лазпушка	45 см	АТ4+	-	
2х Лазпушки	45 см	АТ5+	-	

Специальные правила: *Усиленная броня*

Ракетная установка «Весельчак-У»				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Техника	20 см	6+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Плазменная ракета	Неограниченно	МВ2+	Огонь навесом, Одноразовое, Убийца Титунов (1d6)	
Зажигательная ракета	Неограниченно	7БП	Огонь навесом, Одноразовое, Игнорирует укрытие	
Кассетная ракета	Неограниченно	6х АП4+/АТ5+	Огонь навесом, Одноразовое, Расстройство	
Тяжелый болтер	30 см	АП5+	-	

Специальные правила: *Перед расстановкой выберите один тип ракет, которыми заряжены установки – они должны быть одинаковыми для всех машин в отряде.*

ПОЛЕВЫЕ УКРЕПЛЕНИЯ

Пусковая шахта «Весельчак-У»				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	0 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Плазменные ракеты	Неограниченно	2х МВ2+	Огонь навесом, Одноразовое, Убийца Титунов (1d6)	
Зажигательные ракеты	Неограниченно	14БП	Огонь навесом, Одноразовое, Игнорирует укрытие	
Кассетные ракеты	Неограниченно	12х АП4+/АТ5+	Огонь навесом, Одноразовое, Расстройство	

Прочность: 2; **Критическое попадание:** *Шахта уничтожена, если пуск ракет еще не был произведен, все отряды в 5см получают попадание МВ4+.*

Специальные правила: *Перед расстановкой выберите один тип ракет, которыми заряжена шахта.*

СВЕРХТЯЖЕЛАЯ ТЕХНИКА

Горгона				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	20 см	4+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
2x Спаренных тяжелых стаббера	30 см	АП5+	Фронтальная арка стрельбы	
2x Тяжелых огнемета	15 см И (15 см)	АП4+ И (small arms)	Игнорирует укрытие И Экстра атака +1, Игнорирует укрытие	
Прочность: 3; Критическое попадание: Горгона обездвижена, второе критическое попадание – уничтожена. Специальные правила: Усиленная броня; Шагатель; Транспорт (может перевозить 8 отрядов, Огрыны считаются за 2 отряда).				

Гибельный Клинок (Banekblade)				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	15 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Супер-гаубица	75 см	АП3+/АТ3+	-	
Автопушка	45 см	АП5+/АТ6+	-	
2х Лазпушки	45 см	АТ5+	-	
2х Спаренных тяжелых болтера	30 см	АП4+	-	
Спаренный тяжелый болтер	30 см	АП4+	Фронтальная арка стрельбы	
Штурмовая гаубица	30 см	МВ4+	Игнорирует укрытие И	
	(15 см)	(small arms)	Экстра атака +1, МВ, Игнорирует укрытие	
Прочность: 3; Критическое попадание: уничтожен, все отряды в 6 дюймах получают попадание на 6+ (на 1d6).				
Специальные правила: Усиленная броня				

Теневой Меч (Shadowsword)				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	15 см	4+	6+	5+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Пушка Вулкан	90 см	МВ2+	Фронтальная арка стрельбы, Убийца Титунов (1d3)	
2х Спаренных тяжелых болтера	30 см	АП4+	-	
Прочность: 3; Критическое попадание: уничтожен, все отряды в 6 дюймах получают попадание на 6+ (на 1d6).				
Специальные правила: Усиленная броня				

Штормовой Клинок (Stormblade)				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	15 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Тяжелая плазменная пушка	45 см	2x MB2+	Фронтальная арка стрельбы, Долгая перезарядка	
2x Лазпушки	45 см	AT5+	-	
2x Спаренных тяжелых болтера	30 см	AP4+	-	
Спаренный тяжелый болтер	30 см	AP4+	Фронтальная арка стрельбы	
Прочность: 3; Критическое попадание: уничтожен, все отряды в 6 дюймах получают попадание на 6+ (на 1d6).				
Специальные правила: Усиленная броня				

Штормовой Меч (Stormsword)				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	15 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Осадная гаубица	30 см	ЗБП	Игнорирует укрытие, Фронтальная арка стрельбы	
2x Тяжелых огнемета	15 см И (15 см)	АП4+ И (small arms)	Игнорирует укрытие И Экстра атака +1, Игнорирует укрытие	
2x Спаренных тяжелых болтера	30 см	АП4+	-	
Спаренный тяжелый болтер	30 см	АП4+	Фронтальная арка стрельбы	
Прочность: 3; Критическое попадание: уничтожен, все отряды в 6 дюймах получают попадание на 6+ (на 1d6). Специальные правила: Усиленная броня				

Штормовой Молот (Stormhammer)				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Сверхтяжелая техника	15 см	4+	6+	4+
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Пушка Штормовой молот	60 см	АП3+/АТ4+	-	
Спаренная боевая пушка	75 см	АП3+/АТ4+	Фронтальная арка стрельбы	
Лазпушка	45 см	АТ5+	Фронтальная арка стрельбы	
7x Мультилазеров	30 см	АП5+/АТ6+	-	
Прочность: 3; Критическое попадание: уничтожен, все отряды в 6 дюймах получают попадание на 6+ (на 1d6). Специальные правила: Усиленная броня				

АЭРОКОСМИЧЕСКИЕ ОТРЯДЫ

Авенджер

Авенджер				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Авиация	Истребитель-бомбардировщик	6+	-	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Пушка Авенджер	30 см	2х АП3+/АТ6+	Фронтальная арка стрельбы	
2х Лазпушки	45 см	АТ5+/АА6+	Фронтальная арка стрельбы	
Тяжелый стаббер	30 см	АА6+	Задняя арка стрельбы	
Специальные правила: при использовании правила Уклонение от АА атак Авенджер получает спасбросок брони 4+.				

Лайтнинг-Примарис

Лайтнинг-Примарис				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Авиация	Истребитель	6+	-	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Спаренные лазпушки	45 см	АТ4+/АА5+	Фронтальная арка стрельбы	
Ракеты Кракен	30 см	АТ4+	Фронтальная арка стрельбы	
Специальные правила: при использовании правила Уклонение от АА атак Лайтнинг-Примарис получает спасбросок брони 4+.				

Крейсер

Крейсер				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Космический корабль	-	-	-	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Бомбардировка	-	ЗБП	МВ	
Точечный удар	-	МВ2+	Убийца Титунов (1д3)	
Специальные правила: может транспортировать до 20 отрядов (отряды Огринов считаются за 2 отряда каждый) и необходимое для их десантирования количество лихтеров Арвус.				

Линкор

Линкор				
Тип	Скорость	Броня	ББ	ФФ
Космический корабль	-	-	-	-
Вооружение	Дальность	Мощность	Примечания	
Бомбардировка	-	8БП	МВ	
Точечный удар	-	МВ2+	Убийца Титунов (1д3)	
Специальные правила: Медленный и неповоротливый – не может активироваться ранее 3 хода игры; может транспортировать до 60 отрядов (отряды Огринов считаются за 2 отряда каждый) и необходимое для их десантирования количество лихтеров Арвус.				