UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 SECCIONES A Y B ING. OTTO RENE ESCOBAR AUX. A. RICARDO MENCHU AUX. B. OSCAR CUELLAR



## Hoja de Calificación Practica 4

Fecha Calificación:/	
Nombre:	Carne:

CARGA ARCHIVO XML	Valor	Punteo	Total
Análisis 1-10 Operaciones	1		
Errores Léxicos	2		
Errores Sintácticos	2		
Total Carga	5		/5
JUEGO			
Ingresar Nombre de Usuario	1		
Número Random (1-Total Operaciones)	4		
Punteo correcto asignado a cada operación.	4		
(100/Operaciones a realizar).			
Precedencia y Asociatividad aplicadas en el juego.	4		
Mostrar resultado esperado (De ser incorrecta la	4		
respuesta).			
Sumar puntos (De ser correcta la respuesta).	4		
Rango de [-999.99 a 999.99]	7		
Manejo de Números Negativos.	7		
Manejo de decimales (En el punteo y en las	10		
operaciones).			
Total Juego	45		/45
OPERADORES ARITMÉTICOS			
Suma	1		
Resta	1		
Multiplicación	2		
División	3		
Potencia	3		
Modular	2		

Factorial	3		
Total Operadores Aritméticos	15		/15
TOP 10 PUNTEOS			
Fecha y Hora	5		
Punteos Ordenados	10		
Total 10 Punteos	15		/15
GENERACION DE REPORTES			
Archivo de comandos.	1		
Archivos .dot generados por cada Operación	4		
Estructura correcta de cada árbol png.	10		
Total Reportes	15		/15
MANUALES			
Manual de Usuario	2.5		
Manual Técnico	2.5		
Total Manuales	5		/5
RESTRICCIONES			
No presentar práctica en DosBox	-100%	No se tendra	á derecho a
		calificación	
No Presentar Mínimos (Suma, Resta, Multiplicación,	-100%	No se tendrá derecho a	
top 10 punteos, análisis del archivo y rango [0-999])		calificación	
No haber enviado manual técnico y de usuario.	-40%	De la nota obtenida	
TOTAL	100		/100

Estoy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar