



# CLASE 1



Arquitectura de Computadores y  
Ensambladores 1



# Microprocesador

---

Procesador de muy pequeñas dimensiones en el que todos los elementos están agrupados en un solo circuito integrado.

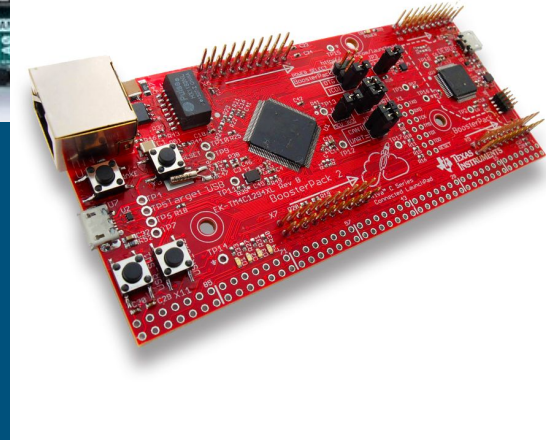
Es el encargado de ejecutar los programas, desde el sistema operativo hasta las aplicaciones de usuario; sólo ejecuta instrucciones programadas en lenguaje de bajo nivel, realizando operaciones aritméticas y lógicas simples, tales como sumar, restar, multiplicar, dividir, las lógicas binarias y accesos a memoria.

# Microcontrolador

---

Es un circuito integrado programable, capaz de ejecutar las órdenes grabadas en su memoria. Está compuesto de varios bloques funcionales, los cuales cumplen una tarea específica. Un microcontrolador incluye en su interior las tres principales unidades funcionales de una computadora: unidad central de procesamiento, memoria y periféricos de entrada/salida.

# Microcontroladores más comunes





# Programación en arduino

# Funciones Principales

---

- I/O Digitales
- I/O Análogas
- Tiempo

# Constantes

---

- HIGH
- LOW
- TRUE
- FALSE
- INPUT
- OUTPUT
- CONSTANTES NUMÉRICAS