Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1 Ing. Otto Escobar Tutor Académico Sección A: Jorge Gutiérrez Tutor Académico Sección B: William Valladares



Hoja de Calificación Tarea Práctica No. 1

Fecha de Calificación://	Sección:	No. Grupo:
Newsburg		Comoti
Nombre:		Carnet:

Descripción de la Ponderación	Valor	Observación	Punteo
1. Estado de Espera	18		
1.1 Despliegue de mensaje.	3		
1.2 Corrimiento del mensaje.	6		
1.3 Cambio de dirección del mensaje.	3		
1.4 Cambio instantáneo de dirección.	6		
2. Juego en General	17		
2.1 Posición de inicio aleatoria.	3		
2.2 Giro de la ruleta.	6		
2.3 Cambio de giro de la ruleta.	2		
2.4 Cambio instantáneo de giro.	6		
3. Transición de Nivel	17		
3.1 Alarma sonora	2		
3.2 Tono distinto de alarma.	5		
3.3 Cambio de velocidad.	7		
3.4 5 niveles como mínimo.	3		
4. Fin de Juego	17		
4.1 Cantidad correcta de puntos.	5		
4.2 Tiempo correcto de juego.	5		
4.3 Despliegue de mensaje carácter por carácter.	5		
4.4 Mensaje mostrado cantidad correcta de veces.	2		
5. Listado de Puntajes			
5.1 Detección de presionado prolongado.			
5.2 Listado de los 3 mejores puntajes.			
5.3 Despliegue de hora correcta.	6		
5.4 Cambio de dirección.	3		

6. Documentación	5	
6.1 Manual Técnico	5	
7. Preguntas	10	
7.1 Integrante 1	2.5	
7.2 Integrante 2	2.5	
7.3 Integrante 3	2.5	
7.4 Integrante 4	2.5	
8. Presentación	1	
Total	100	

Estoy	conforme	con la	nota	obtenida.

Alumno	Auxiliar