UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 SECCIONES A Y B ING. OTTO RENE ESCOBAR AUX. A. RICARDO MENCHU AUX. B. OSCAR CUELLAR



Hoja de Calificación Practica 5

Fecha Calificación:/	
Nombre:	Carne:

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS	Valor	Punteo	Total
Ingreso Usuario.	1		
Registro Usuario.	1		
Ingreso Admin.	1		
Usuarios guardados en disco.	2		
Total administración de usuarios	5		/5
GENERAL JUEGO			
Conteo tiempo en todos los niveles.	6		
Conteo nivel en todos los niveles.	3		
Conteo puntaje en todos los niveles.	3		
Nombre de usuario en todos los niveles.	2		
Barra del jugador.	2		
Margen delimitador.	2		
Teclas especiales (->)(<-)(ESC)	4		
Pausa (Cambiar niveles entre pausa).	3		
Total general juego	25		/25
Niveles del Juego			
Nivel 1 (Más de 10 bloques)	5		
Nivel 2 (Aumento velocidad, Aumento bloques)	5		
Nivel 2 (2 pelotas)	10		
Nivel 3 (Aumento velocidad, Aumento bloques)	5		
Nivel 3 (3 pelotas)	10		
Total Niveles del juego	35		/35
TOP 10 PUNTEOS			
Punteos guardados en disco	2.5		
Archivo de punteos.	2.5		

Punteos ordenados	10		
Total 10 Punteos	15		/15
Top 10 Tiempos			
Tiempos guardados en disco.	2.5		
Archivo de tiempos.	2.5		
Tiempos ordenados.	10		
Total 10 Tiempos	15		/15
MANUALES			
Manual de Usuario	2.5		
Manual Técnico	2.5		
Total Manuales	5		/5
RESTRICCIONES			
No presentar práctica en DosBox	-100%	No se tendrá derecho a calificación	
No Presentar Mínimos (Al menos un nivel, el movimiento de la pelota y barra deben ser funcionales, se deben poder destruir bloques).	-100%	No se tendrá derecho a calificación	
No haber enviado manual técnico y de usuario.	-40%	De la nota obtenida	
TOTAL	100		/100

Estoy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar