# Laboratorio Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1

William Fernando Valladares Muñoz

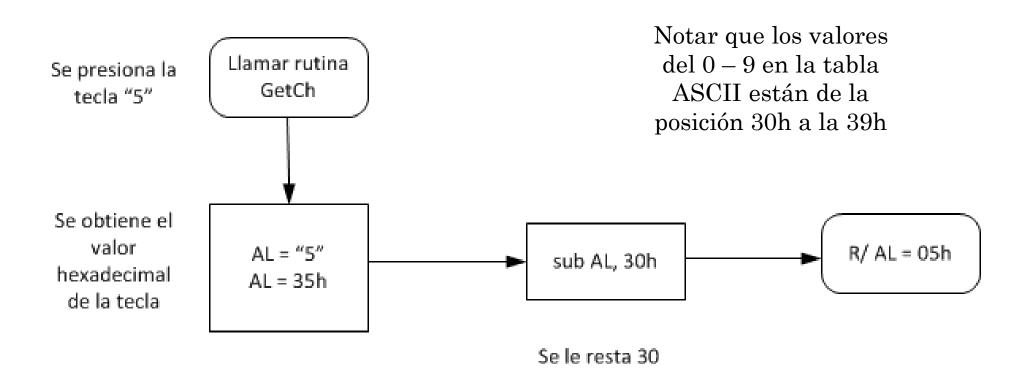
Sección B

```
; funcion WriteCh
  ; imprimir un caracter ASCII en pantalla
  ; Parametro dl valor del caracter
WriteCh:
  push ax
        ; preservar ax
  mov ah, 02h ; funcion 2, imprimir caracter en pantalla
  ret
          ; return
```

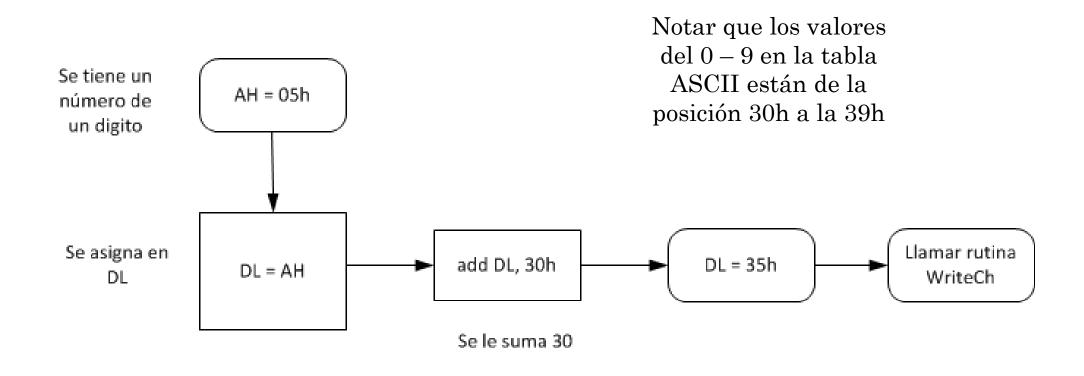
```
; funcion Write
   ; imprime una cadena terminada en $ en pantalla
   ; Parametro dx direccion de la cadena
Write:
  mov ah, 09h ; funcion 9, imprimir en pantalla
  int 21h ; interrupcion DOS
  ret
             ; return
```

```
; funcion Writeln
    ; imprimir cadena + enter
    ; Parametro dx direccion de la cadena
Writeln:
                         ; imprime la cadena mediante la funcion Write
    call Write
                         ; prepara el parametro de fin de linea en DX
    mov dx, CRLF
                         ; imprime la cadena mediante la funcion Write
    call Write
                         ; return
    ret
CRLF db ODH, OAH, '$'
```

## Obtener Valor Hexadecimal de un Carácter ASCII

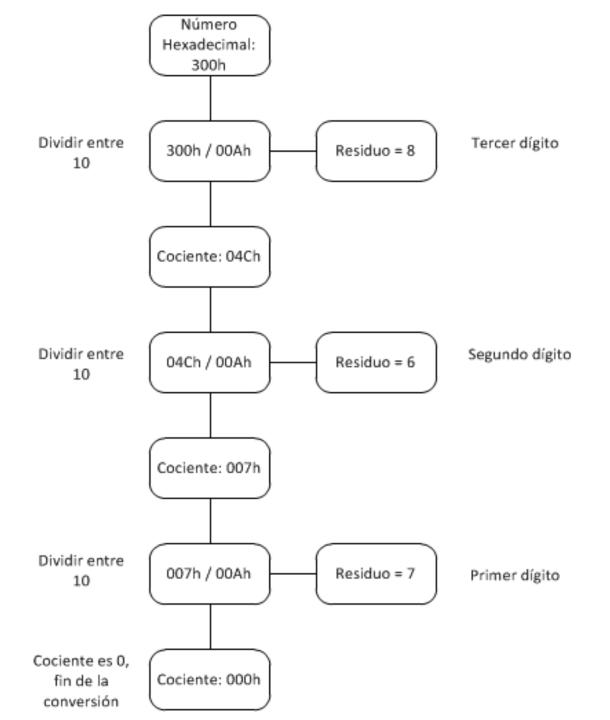


# Imprimir Carácter ASSCI de un Número de un Dígito (n < 10)



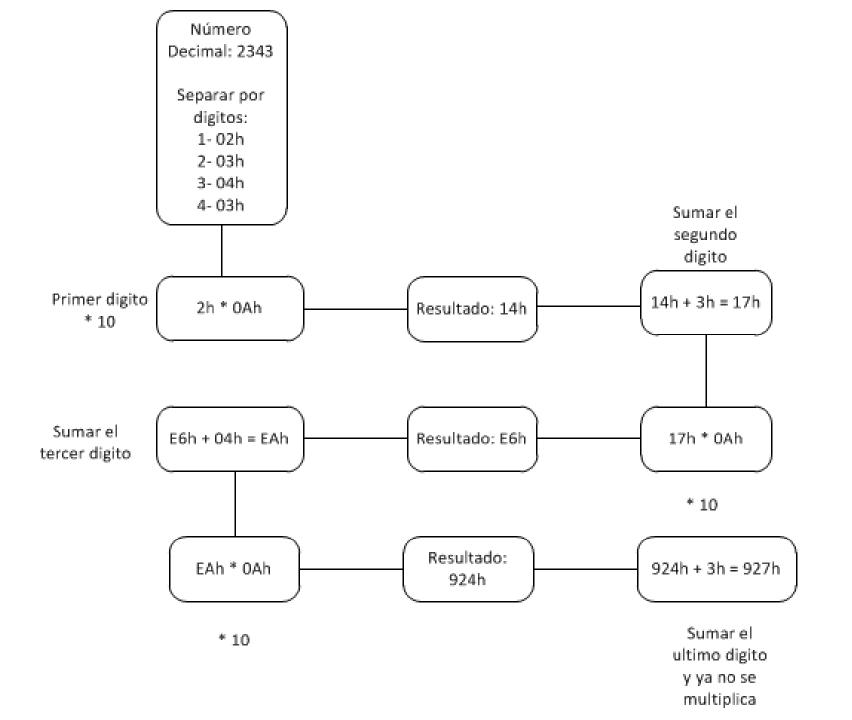
## Obtener Dígitos Decimales de un Número Hexadecimal

300 h = 768 decimal



# Obtener Número Hexadecimal de Dígitos Decimales

2343 decimal = 927 h



## Más interrupciones DOS:

• <a href="http://ict.udlap.mx/people/oleg/docencia/AS">http://ict.udlap.mx/people/oleg/docencia/AS</a>
<a href="mailto:SEMBLER/asm\_interrup\_21.html">SEMBLER/asm\_interrup\_21.html</a>