



Hoja de Calificación Practica 4

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

	Valor	Observaciones	Total
TABLERO			
Carga del tablero	1		
Posicionamiento correcto de piezas	1		
Buen diseño	1		
Total tablero	3		/3
JUGABILIDAD			
Movimiento Destino, Fuente.	2		
Movimiento Destino.	6		
Actualización del tablero, luego de cada movimiento.	7		
Total Jugabilidad	15		/15
VALIDACIONES			
Validación, más de un posible movimiento indicando únicamente el destino. (Correctamente)	8		
Retirar ficha comida del tablero.	2		
Validar movimientos correctos, (no ir hacia atrás (peones), no ocupar una casilla ya ocupada, mover únicamente en diagonal).	7		
Salto múltiple (Correcto).	10		
Movimiento de la reina (Correcto).	10		
Salto múltiple de la reina	3		
Total Validaciones	40		/40
COMANDOS ESPECIALES			
Comando: EXIT	1		
Comando: SAVE. (Solicitar Nombre), (No salir del juego).	2		

Comando: SHOW (Creación del archivo).	2		
Total Comandos Especiales	5		/5
CARGAR JUEGO			
Solicitar ruta.	3		
Cargar juego como se quedó guardado.	7		
Total Cargar Juego	10		/10
REPORTE HTML			
Estado del tablero actualmente, correcto, en todas las pruebas.	15		
Mostrar FECHA Y HORA (Correctos).	5		
Total Reporte HTML	20		/20
OPCION SALIR – MENU PRINCIPAL	1		/1
PREGUNTAS			
Pregunta 1	1		
Pregunta 2	1		
Total Preguntas	2		/2
MANUAL TÉCNICO	2		/2
MANUAL DE USUARIO	2		/2
RESTRICCIONES			
No haber subido el código en el tiempo estipulado junto al manual técnico y manual de usuario.	-100%	No se tendrá derecho a calificar.	
No presentar la práctica en DosBox	-100%	No se tendrá derecho a calificar	
TOTAL	100		/100

NOTA: La calificación se realizará estrictamente desde lo que subió cada estudiante.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar

Original Estudiante

Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)