UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 SECCIONES A Y B ING. OTTO RENE ESCOBAR AUX. A. RICARDO MENCHU AUX. B. OSCAR CUELLAR



Hoja de Calificación Practica 1

Fecha Calificación:/	
Nombre:	Carne:

LETRERO	Valor	Punteo	Total
Sincronización ambas matrices	2.5		
Mensaje a la Derecha	2.5		
Mensaje a la Izquierda	2.5		
Mensaje correcto	2.5		
Total Letrero	10		/10
POTENCIÓMETRO			
Modificar velocidad a la Derecha	5		
Modificar velocidad a la Izquierda	5		
Cambiar dirección a la Derecha	5		
Cambiar dirección a la Izquierda	5		
Total Potenciómetro	20		/20
JUEGO			
Botón iniciar juego	1		
Inicio de la pelota aleatorio como se	7		
especifica en el enunciado			
Botones mover barra jugador 1 y 2	6		
Rebote de la pelota 45 grados	7		
Sincronización de las matrices	5		
Botón pausa	1		
Mostrar punteo (correcto) en pausa	8		
Anotación de puntos	5		

Mostrar punteo (correcto) luego de un	8		
punto			
Ganar juego	5		
Botón salir del juego	2		
Total del juego	55		/55
ENCAPSULADO	10		/10
PREGUNTAS			
Pregunta 1	2.5		
Pregunta 2	2.5		
Total Preguntas	5		/5
RESTRICCIONES			
No utilizar una matriz con los 16 pines	-40%	De la nota	
directos al arduino.		obtenida	
No utilizar una matriz con el driver.	-40%	De la nota	
		obtenida	
No haber enviado manual técnico.	-20%	De la nota	
		obtenida	
TOTAL	100		/100

NOTA: De no estar presente todos los integrantes del grupo no se podrá calificar.

Estoy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar
Ó Coordinador de Grupo	