

## EL MODO PROTEGIDO

### Ventajas:

- ◆ Permite acceder a **toda la memoria** sin restricciones
- ◆ Pueden establecerse **protecciones** sobre los recursos
- ◆ **Todas las prestaciones** del procesador disponibles
- ◆ No implica mayor velocidad de ejecución
- ◆ Mecanismo de **conmutación de tareas**
- ◆ **Memoria virtual**

### Inconvenientes:

- ◆ Muy complicado
- ◆ Servicios BIOS, DOS no disponibles
- ◆ Programación en Ensamblador desaconsejable

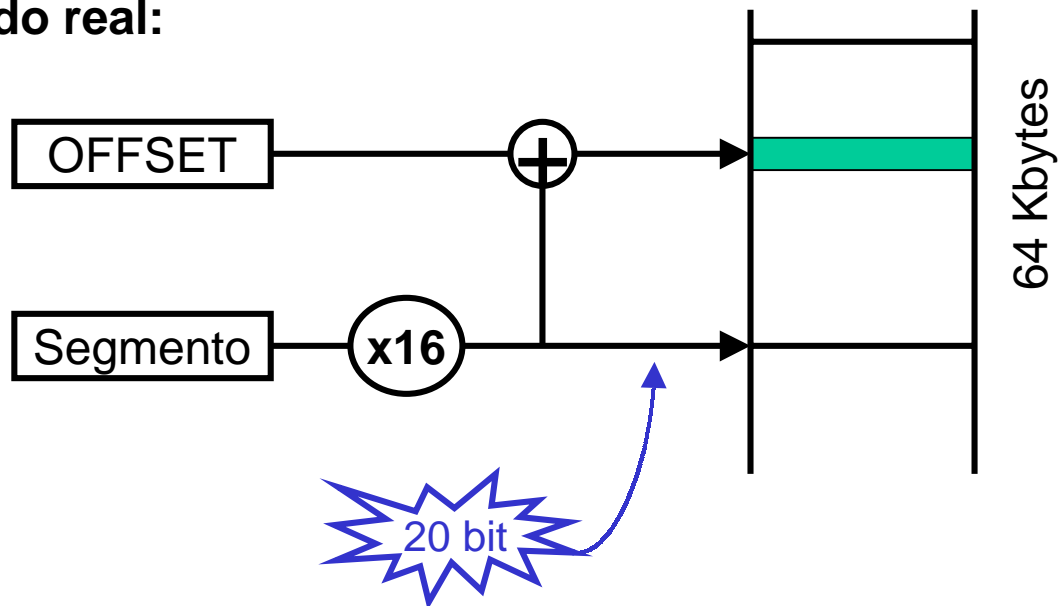
## CONSIDERACIONES INICIALES

Modo protegido del 386 y siguientes

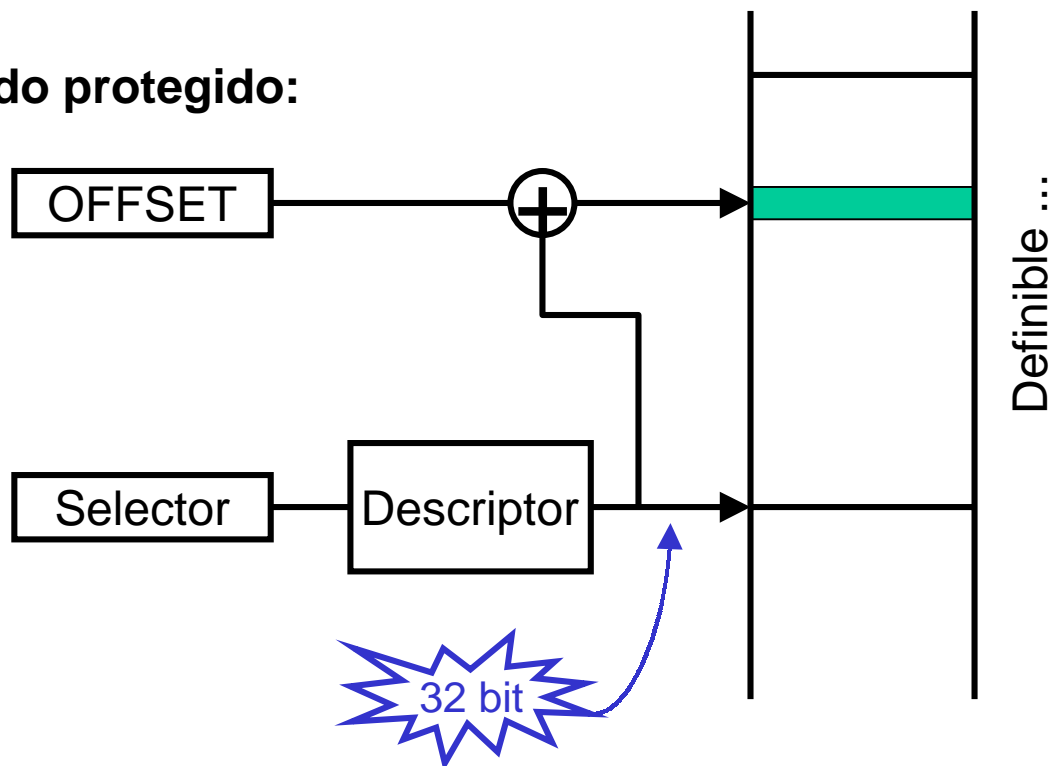
| 31  | 16 | 15 | 8  | 7  | 0  |
|-----|----|----|----|----|----|
| EAX |    |    | AH | AX | AL |
| EBX |    |    | BH | BX | BL |
| ECX |    |    | CH | CX | CL |
| EDX |    |    | DH | DX | DL |
| EBP |    |    | BP |    |    |
| ESI |    |    | SI |    |    |
| EDI |    |    | DI |    |    |
| ESP |    |    | SP |    |    |
|     |    |    | CS |    |    |
|     |    |    | DS |    |    |
|     |    |    | ES |    |    |
|     |    |    | SS |    |    |
|     |    |    | FS |    |    |
|     |    |    | GS |    |    |

## ACCESO A LA MEMORIA

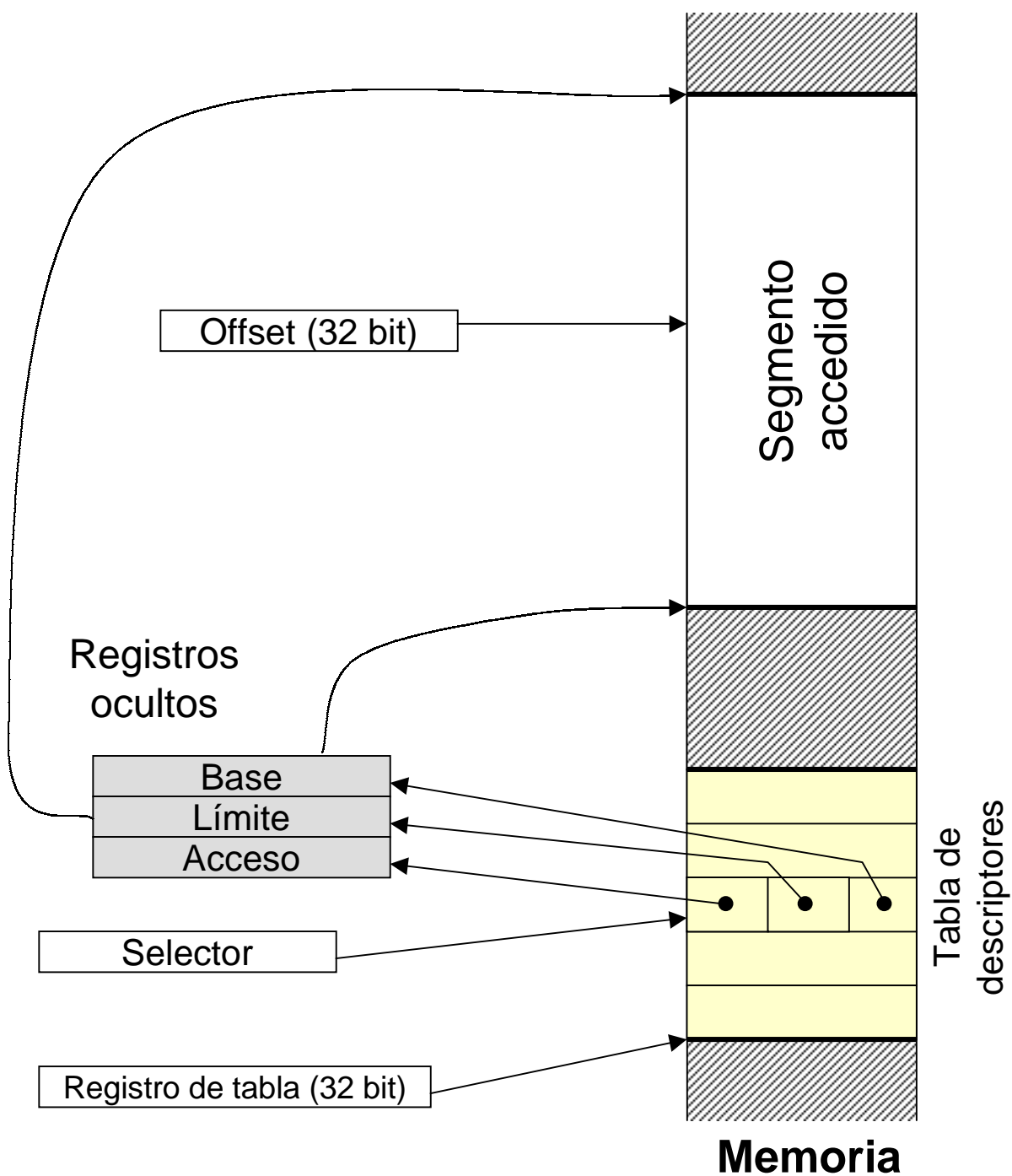
### Modo real:



### Modo protegido:

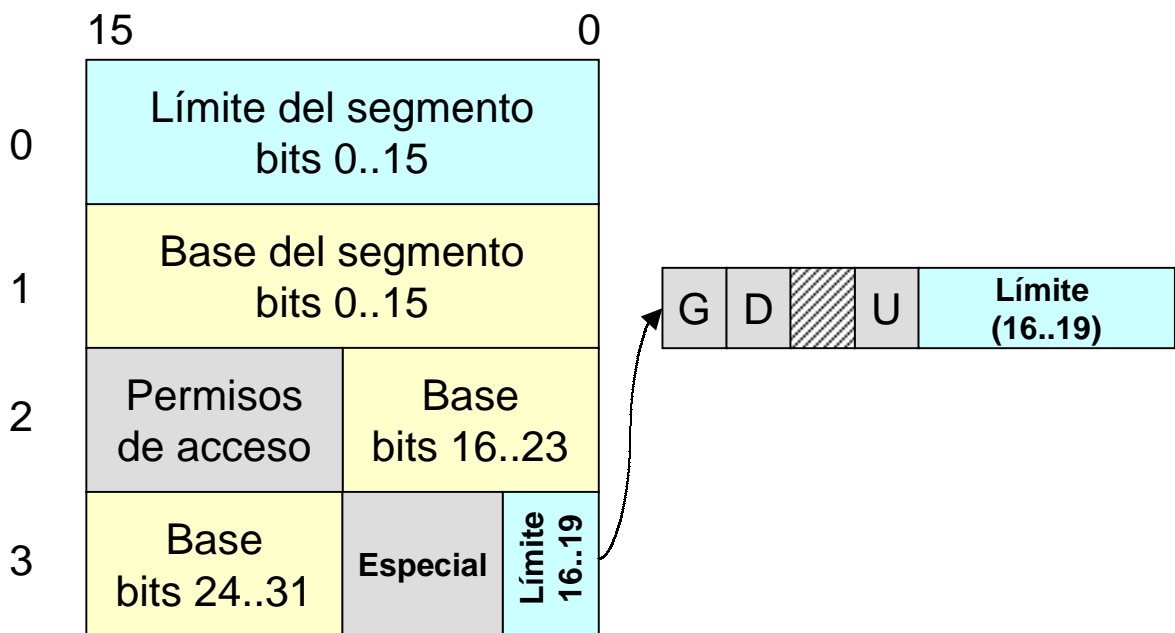


## TABLAS DE DESCRIPTORES

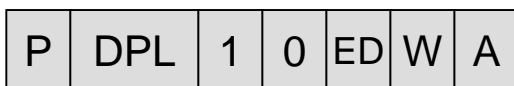


## TABLAS DE DESCRIPTORES

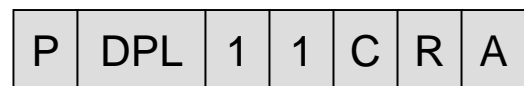
Formato de un descriptor 386:



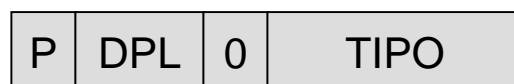
Byte de permisos de acceso:



Segmento de datos



Segmento de código



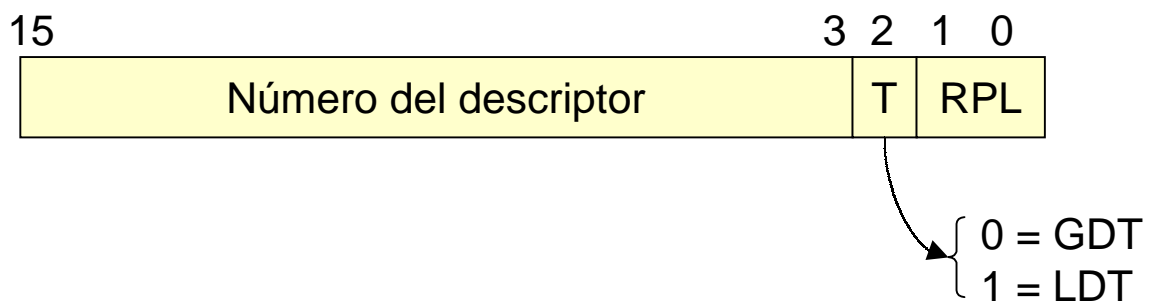
Descriptor especial

## TABLAS DE DESCRIPTORES

- ◆ Descriptores agrupados en tablas de descriptores
- ◆ Descriptor = 8 bytes
- ◆ Tablas limitadas a 64 Kbytes
- ◆ Total = 8192 descriptores por tabla

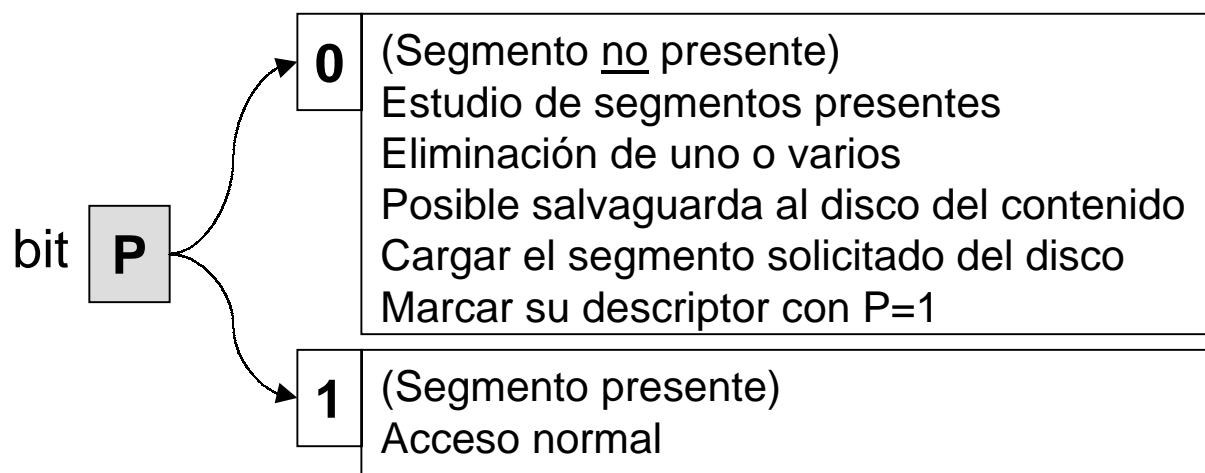
| Tabla de descriptores                     | Registro |
|---|----------|
| GDT ( <i>Global Descriptor Table</i> )    | GDTR     |
| LDT ( <i>Local Descriptor Table</i> )     | LDTR     |
| IDT ( <i>Interrupt Descriptor Table</i> ) | IDTR     |

Selector de segmento (CS,DS,ES,...)



## MEMORIA VIRTUAL

- ♦ Memoria lógica total disponible en el ordenador
- ♦ Por encima de la físicamente instalada



### Tamaño de la memoria virtual:

|       |                               |
|-------|-------------------------------|
| GDT   | $8192 = 2^{13}$ descriptores  |
| LDT   | $8192 = 2^{13}$ descriptores  |
| TOTAL | $16384 = 2^{14}$ descriptores |

| Tamaño                   | Total memoria virtual                                 |
|--------------------------|---|
| $2^{16} = 64 \text{ Kb}$ | $2^{14} \cdot 2^{16} = 2^{30} = 1 \text{ Gb}$         |
| $2^{32} = 4 \text{ Gb}$  | $2^{14} \cdot 2^{32} = 2^{46} = 64 \text{ Terabytes}$ |

## LA MEMORIA PLANA

- ◆ Mecanismo para **evitar usar la segmentación**
- ◆ Sólo disponible en **386 y siguientes**
- ◆ Todo comparte **un mismo segmento**
- ◆ Mediante el bit **G=1** podemos establecer límite = 4 Gb
- ◆ Sólo se trabaja con **OFFSET (de 32 bit)**

### Ventajas:

- ◆ Desaparecen los **modelos de los compiladores**
- ◆ Desaparecen los **cambios de segmento (rapidez)**
- ◆ Situación similar al **68000** de Motorola



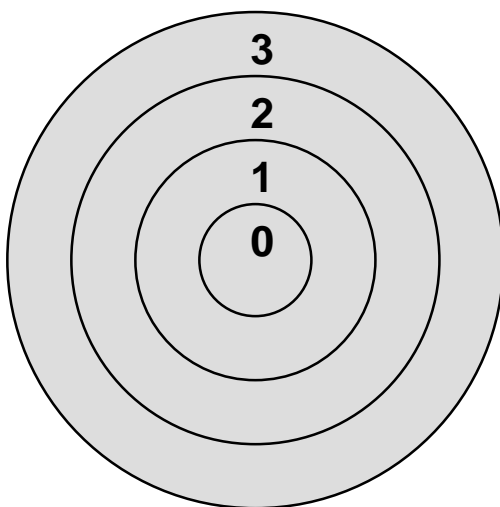
## LOS MECANISMOS DE PROTECCIÓN

Hasta ahora:

- ◆ Protección en el **límite del segmento**
- ◆ Bits **W** (protección contra escritura) y **R** (protección contra lectura)
- ◆ Intento de acceso indebido → **EXCEPCIÓN**

En general:

- ◆ Pueden establecerse **niveles de privilegio** para:  
Recursos del sistema  
Puertos hardware  
Todo en general
- ◆ 4 niveles de privilegio



*“El código debe tener un nivel de privilegio mayor o igual al del recurso accedido”*

## LOS MECANISMOS DE PROTECCIÓN

No es obligatorio utilizarlos → asignamos nivel 0 a todo

### Definiciones:

- **DPL** → “*Descriptor privilege level*” Indicado en el descriptor.
- **CPL** → “*Current privilege level*” Nivel de privilegio de la CPU en un determinado instante.

Nivel de privilegio del código que se ejecuta

- **RPL** → “*Requested privilege level*” Nivel de privilegio con el que se accede a un segmento.

Representado en los bits 0,1 del selector

- **EPL** → “*Effective privilege level*” Nivel de privilegio menor entre el CPL y el RPL.

---

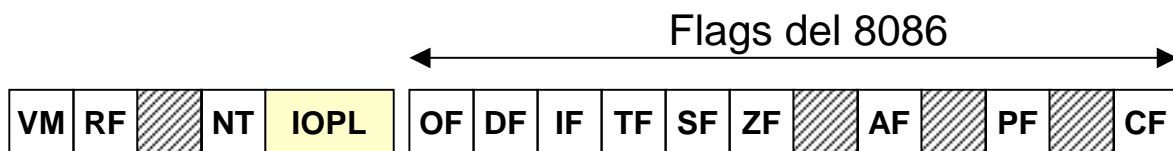
Para acceder a un segmento se necesita:

$$\mathbf{CPL \leq DPL}$$

# PROTECCIÓN DEL ACCESO AL HARDWARE

## 1 . Instrucciones de tipo:

**IN , OUT , STI , CLI**



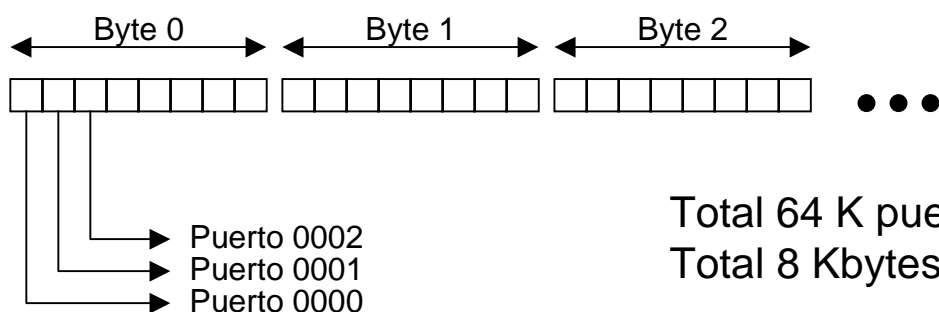
Registro EFLAGS (32 bit)

Para ejecutar estas instrucciones:

$$\text{CPL} \leq \text{IOPL}$$

## 2 . Para cada tarea:

Se pueden establecer [permisos individuales](#) para cada puerto E/S.



## LAS PUERTAS DE ACCESO

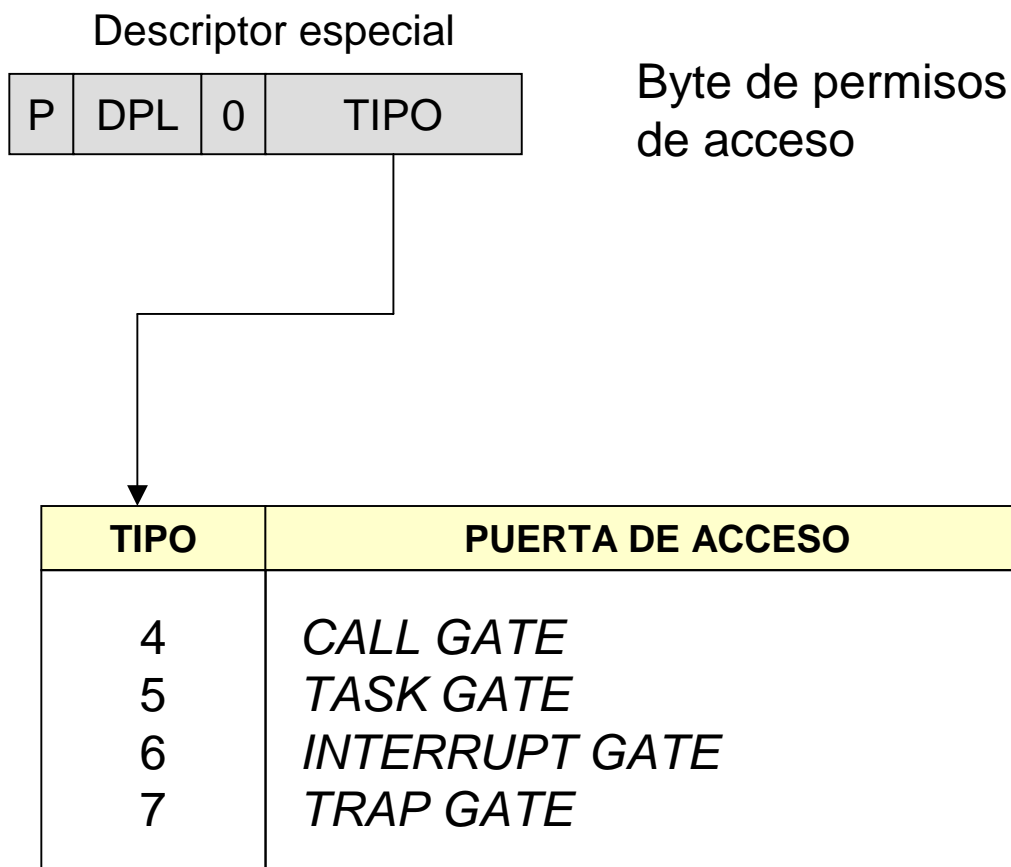
**Acceso** de forma **controlada** a los recursos del sistema:

Ejecución de **código de mayor privilegio**.

Llamadas a **funciones del S.O.**

Llamadas a **rutinas de atención a interrupciones**.

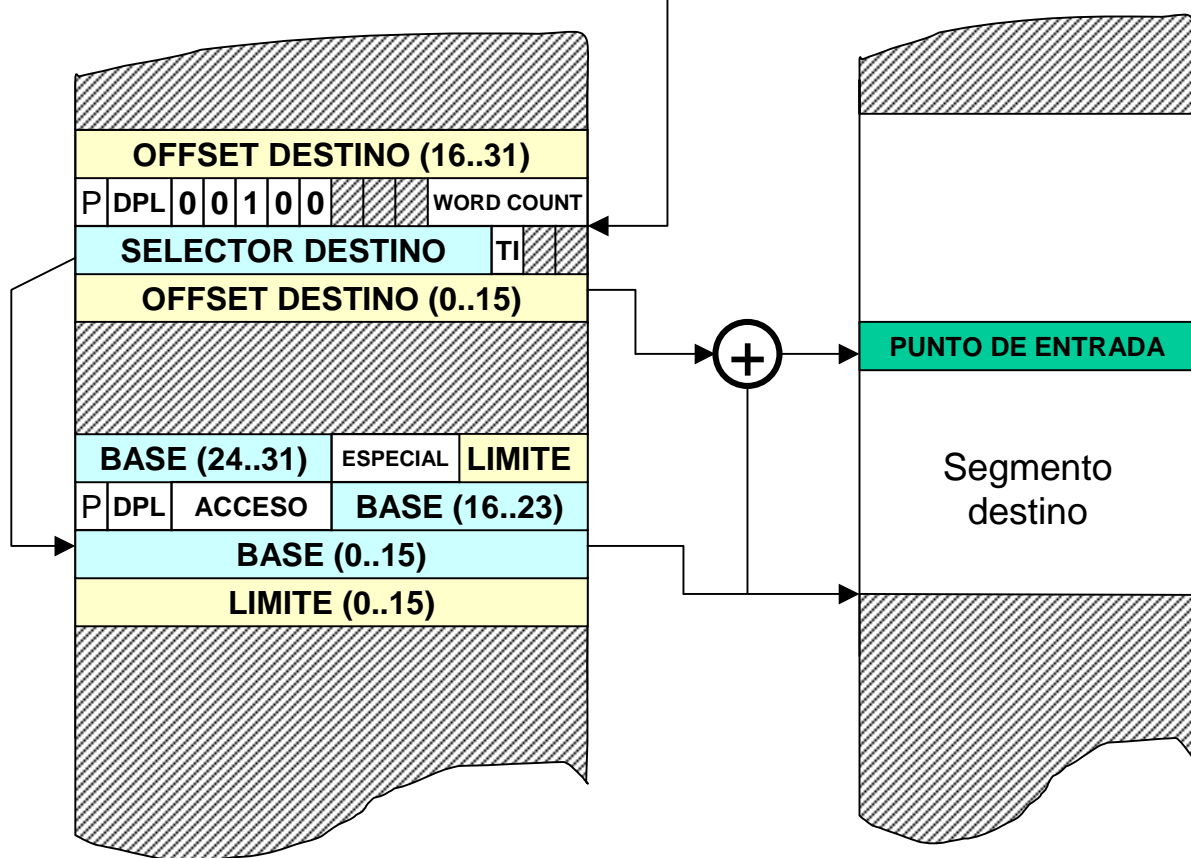
Tipos de puertas de acceso:



## LAS PUERTAS DE ACCESO

Ejemplo: “CALL GATE”

**CALL** SEGMENTO : **OFFSET** (Se ignora)

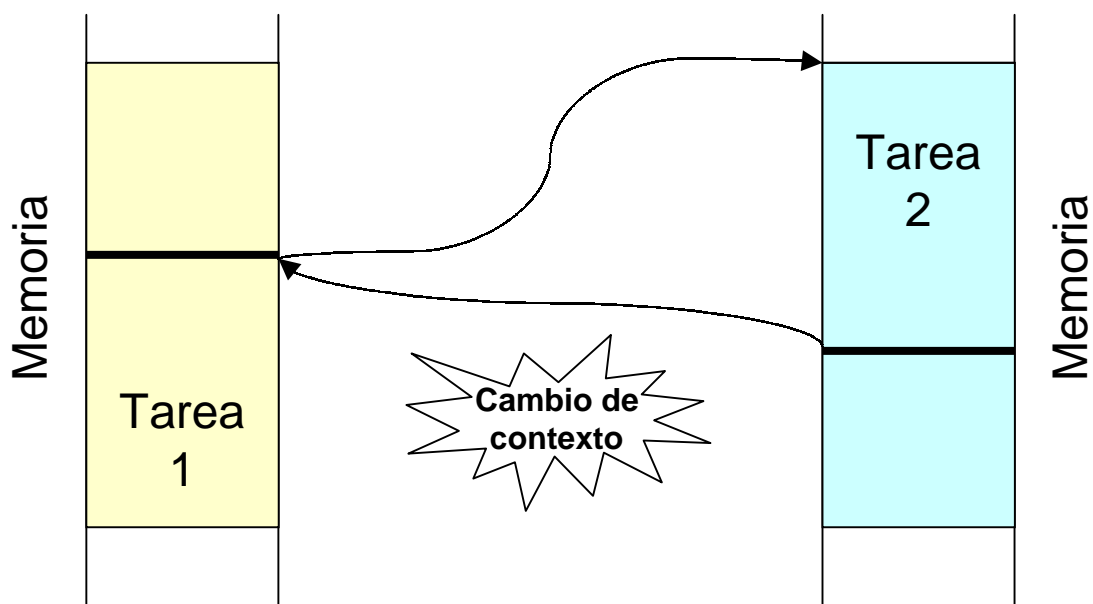


Tablas de  
descriptores

MEMORIA

## TAREAS

**Tarea:** Conjunto de **código y datos** que funcionan de forma conexas para obtener un resultado.



Contexto almacenado en **TSS (*Task State Segment*)**  
Apuntada por descriptor especial

Permisos de acceso

|   |     |   |   |   |   |   |
|---|-----|---|---|---|---|---|
| P | DPL | 0 | 1 | 0 | B | 1 |
|---|-----|---|---|---|---|---|

Tarea libre  
u ocupada

## TAREAS

31

0

|                            |                                 |          |
|----------------------------|---------------------------------|----------|
| <b>PUNTERO AL MAPA E/S</b> |                                 | <b>T</b> |
|                            | <b>LDT</b>                      |          |
|                            | <b>GS</b>                       |          |
|                            | <b>FS</b>                       |          |
|                            | <b>DS</b>                       |          |
|                            | <b>SS</b>                       |          |
|                            | <b>CS</b>                       |          |
|                            | <b>ES</b>                       |          |
| <b>EDI</b>                 |                                 |          |
| <b>ESI</b>                 |                                 |          |
| <b>EBP</b>                 |                                 |          |
| <b>ESP</b>                 |                                 |          |
| <b>EBX</b>                 |                                 |          |
| <b>EDX</b>                 |                                 |          |
| <b>ECX</b>                 |                                 |          |
| <b>EAX</b>                 |                                 |          |
| <b>EFLAGS</b>              |                                 |          |
| <b>EIP</b>                 |                                 |          |
| <b>CR3</b>                 |                                 |          |
|                            | <b>SS2</b>                      |          |
| <b>ESP2</b>                |                                 |          |
|                            | <b>SS1</b>                      |          |
| <b>ESP1</b>                |                                 |          |
|                            | <b>SS0</b>                      |          |
| <b>ESP0</b>                |                                 |          |
|                            | <b>PUNTERO A TAREA ANTERIOR</b> |          |

*El TSS (Task State Segment)*

Para realizar la conmutación:

**CALL** o **JMP** a un **descriptor TSS** o **puerta TASK GATE**

## INTERRUPCIONES Y EXCEPCIONES

**Interrupciones:** origen hardware (**INTR** y **NMI**)

**Asíncronas con la ejecución del programa**

**Excepciones:**

*“faults”* : **antes** de ejecutar la instrucción

*“traps”* : **después** de ejecutar la instrucción

*“aborts”* : Errores graves

Interrupciones *“software”* : **INT n** , **INTO** , etc...

**Síncronas con la ejecución del programa**

**Modo real:**

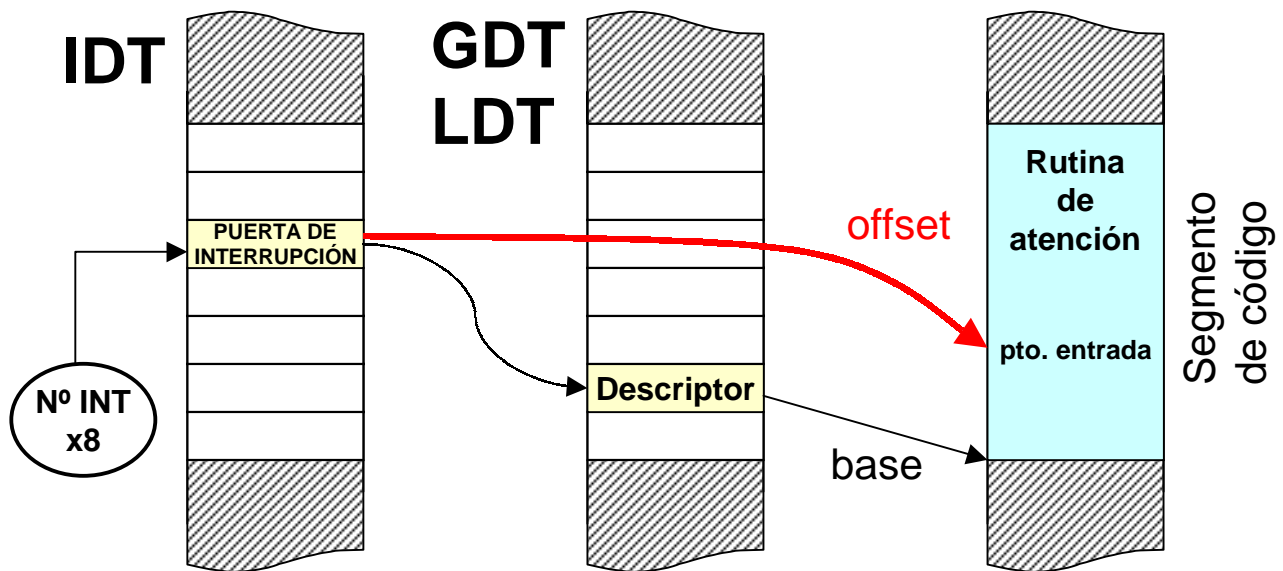
Tabla de vectores de interrupción en posición más baja de la memoria (**0000 : 0000**)

**Modo protegido:**

Las rutinas de atención se localizan mediante la IDT  
(**Tabla de Descriptores de Interrupción**)



## INTERRUPCIONES Y EXCEPCIONES



### Interrupciones en modo protegido

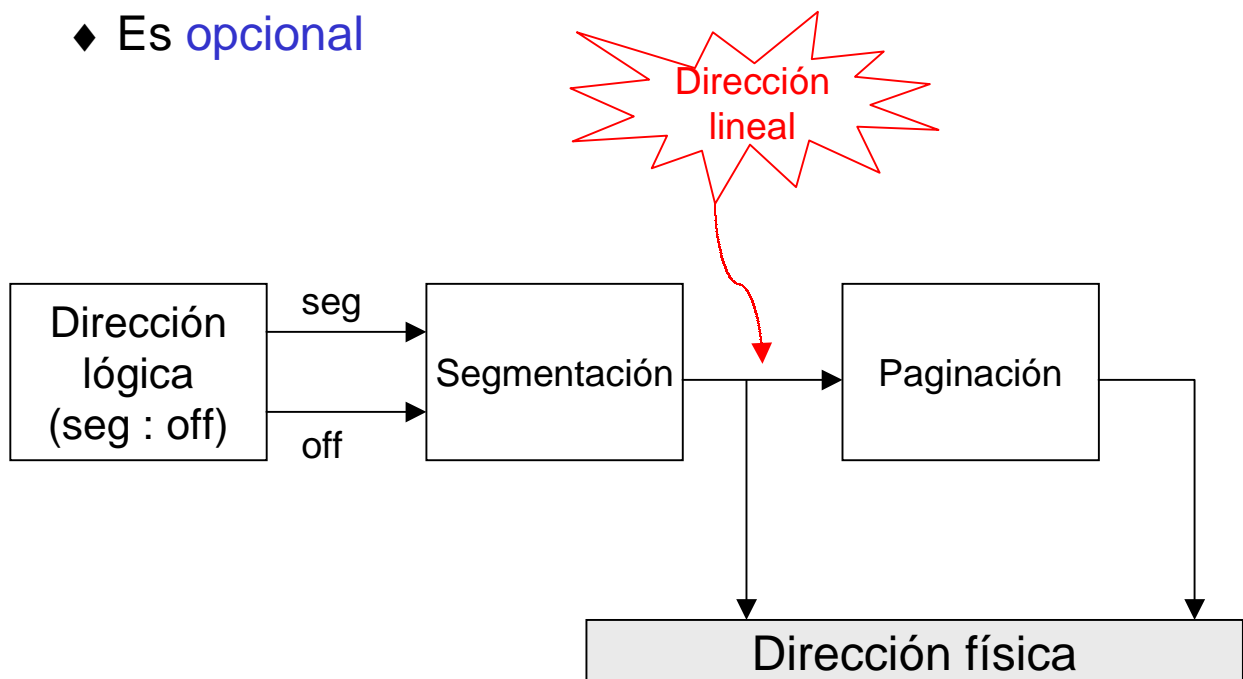
| Núm | Descripción                        | Tipo  |
|-----|------------------------------------|-------|
| 0   | División por 0                     | FAULT |
| 1   | Interrupción paso a paso           | FAULT |
| 2   | NMI                                | -     |
| 3   | INT                                | TRAP  |
| 4   | Overflow (INTO)                    | TRAP  |
| 5   | Fallo de límite de tabla (BOUND)   | FAULT |
| 6   | Código de operación no válido      | FAULT |
| 7   | Coprocesador no disponible         | FAULT |
| 8   | Doble fallo                        | ABORT |
| 9   | Violación de segmento coprocesador | -     |
| 10  | TSS no válido                      | FAULT |
| 11  | Segmento no presente               | FAULT |
| 12  | Excepción de la pila               | FAULT |
| 13  | Violación de protección            | FAULT |
| 14  | Fallo de página                    | FAULT |

- # EL MODO VIRTUAL 86

## LA PAGINACIÓN

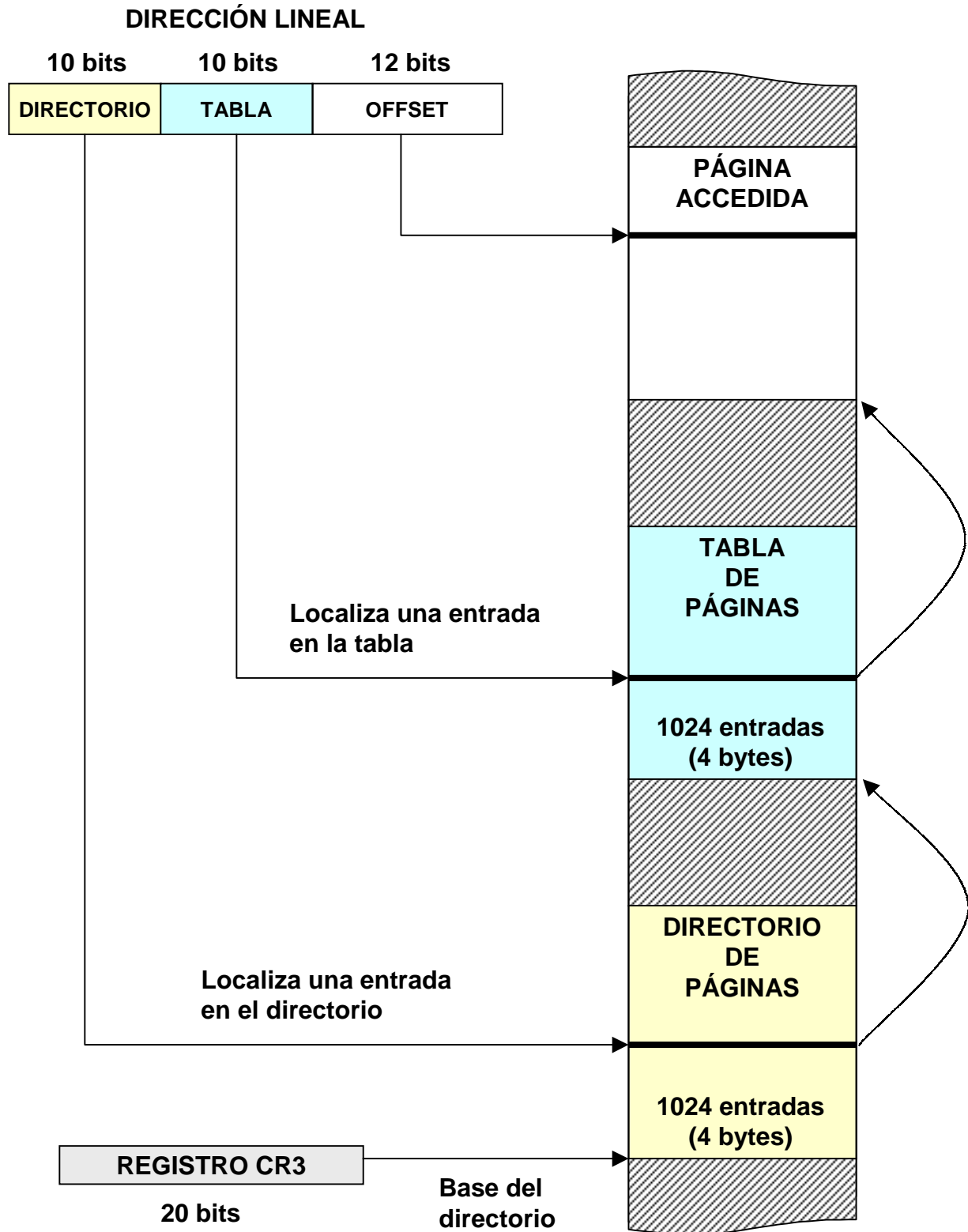
- ◆ Añade **un nivel más de indirección** en el cálculo de las direcciones físicas.

- ◆ Es **opcional**



- ◆ Páginas de **4096 bytes** (4 Kbytes) fijas
- ◆ **Protección** a nivel de páginas
- ◆ Activando la **memoria plana**, se puede trabajar sólo con paginación

# LA PAGINACIÓN



## LA PAGINACIÓN (Protecciones)

Entrada del **directorio de páginas (PDE)**

|                  |    |       |   |   |   |   |   |  |  |     |     |   |
|------------------|----|-------|---|---|---|---|---|--|--|-----|-----|---|
| 31               | 12 | 11    | 9 | 5 | 2 | 1 | 0 |  |  |     |     |   |
| TABLA DE PÁGINAS |    | LIBRE |   |   |   |   | A |  |  | U/S | R/W | P |

Entrada de la **tabla de páginas (PTE)**

|        |    |       |   |   |   |   |   |   |     |     |   |
|--------|----|-------|---|---|---|---|---|---|-----|-----|---|
| 31     | 12 | 11    | 9 | 6 | 5 | 2 | 1 | 0 |     |     |   |
| PÁGINA |    | LIBRE |   |   | D | A |   |   | U/S | R/W | P |

- P** Bit de **presente** en memoria.
- R/W** Página de **sólo lectura** (0) o **lectura/escritura** (1)
- U/S** Permisos de acceso (sólo 2 niveles)
  - ◆ Modo **supervisor** (0) → nivel de protección 0,1 y 2
  - ◆ Modo **usuario** (1) → nivel de protección 3
- A** Página **accedida** (automático)
- D** Bit “*dirty*” (sucio) →  
indica página **accedida en escritura** (automático)
- LIBRE** A disposición del programador

## LA PAGINACIÓN

### El TLB (*Translation Lookaside Buffer*)

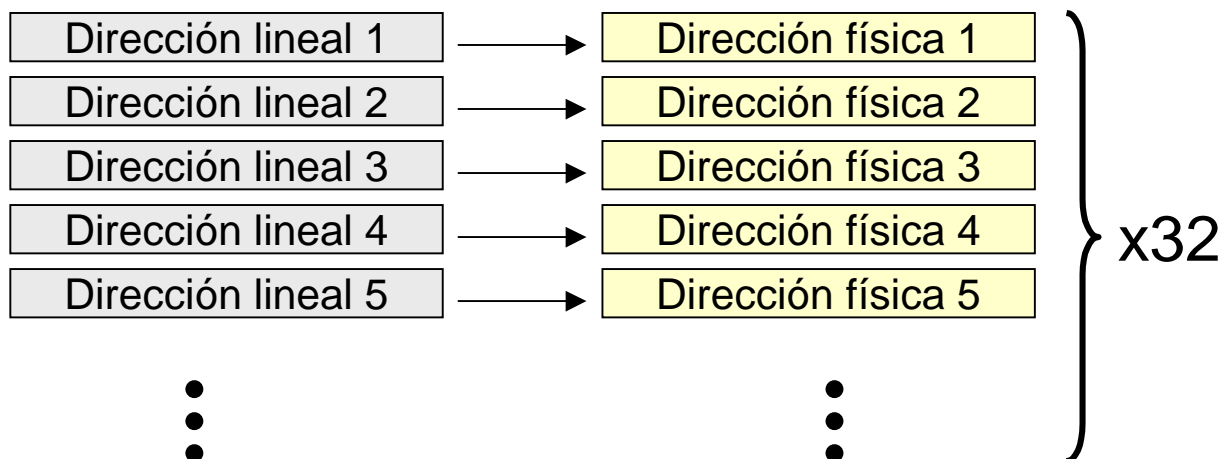
Cada acceso a memoria necesitaría **3 accesos**:

- Lectura del directorio de páginas
- Lectura de la tabla de páginas
- Lectura de la página accedida

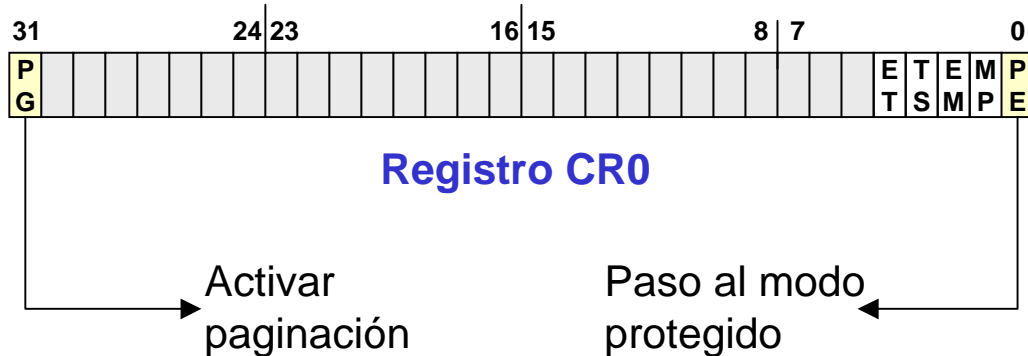
Para evitarlo está el TLB

- **Memoria asociativa** de 32 entradas
- Almacena las direcciones de las **32 últimas páginas**
- Total : **4096 bytes x 32 = 128 Kbytes**

INTEL asegura una eficacia del **98%**



## EL PASO AL MODO PROTEGIDO



### Conmutación al modo protegido:

- Creación en memoria de las **tablas de descriptores IDT y GDT**
- Inicializar los registros **GDTR e IDTR**
- Preparar **rutinas de atención** a todas las **interrupciones** que puedan producirse
- Si se va a usar **paginación**: crear el **directorio de páginas** y dar un valor a **CR3 (base del directorio)**
- Activar el **bit 0** del registro **CR0**

### Vuelta al modo real:

- En 80286 no se podía (necesidad de **RESET**)
- En 80386 basta poner a 0 el bit 0 del registro CR0