UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 SECCIONES A Y B ING. OTTO RENE ESCOBAR AUX. A. RICARDO MENCHU AUX. B. OSCAR CUELLAR



Hoja de Calificación Practica 1

Fecha Calificación:/	
Nombre:	Carne:

LETRERO	Valor	Punteo	Total
Sincronización ambas matrices	5		
Mensaje correcto	5		
Total Letrero	10		/10
POTENCIÓMETRO			
Modificar velocidad letrero (notable)	7.5		
Modificar velocidad piezas (notable)	7.5		
Total Potenciómetro	15		/15
JUEGO			
Botón iniciar juego	2		
Piezas aleatorias	10		
Movimiento de piezas (izquierda,	5		
derecha)			
Giro 90 grados de piezas	10		
Formar línea de punteo (desaparecer	15		
fila y correr hacia abajo)			
Mostrar punteo (correcto) en la pausa.	5		
Ganar juego	5		
Botón salir del juego	3		
Total del juego	55		/55
ENCAPSULADO	15		/15
PREGUNTAS			

Pregunta 1	2.5		
Pregunta 2	2.5		
Total Preguntas	5		/5
RESTRICCIONES			
No utilizar una matriz con los 16 pines	-40%	De la nota	
directos al arduino.		obtenida	
No utilizar una matriz con el driver.	-40%	De la nota	
		obtenida	
No haber enviado manual técnico.	-20%	De la nota	
		obtenida	
TOTAL	100		/100

NOTA: De no estar presente todos los integrantes del grupo no se podrá calificar.

Estoy conforme con la nota obtenida	
Firma del Alumno	Firma del Auxiliar