

2年HEW

タイトル:Recolity

作成期間4か月

FPS×カードゲーム×PVE

FPS視点でカードを使いながら
ボスを倒していくゲームです

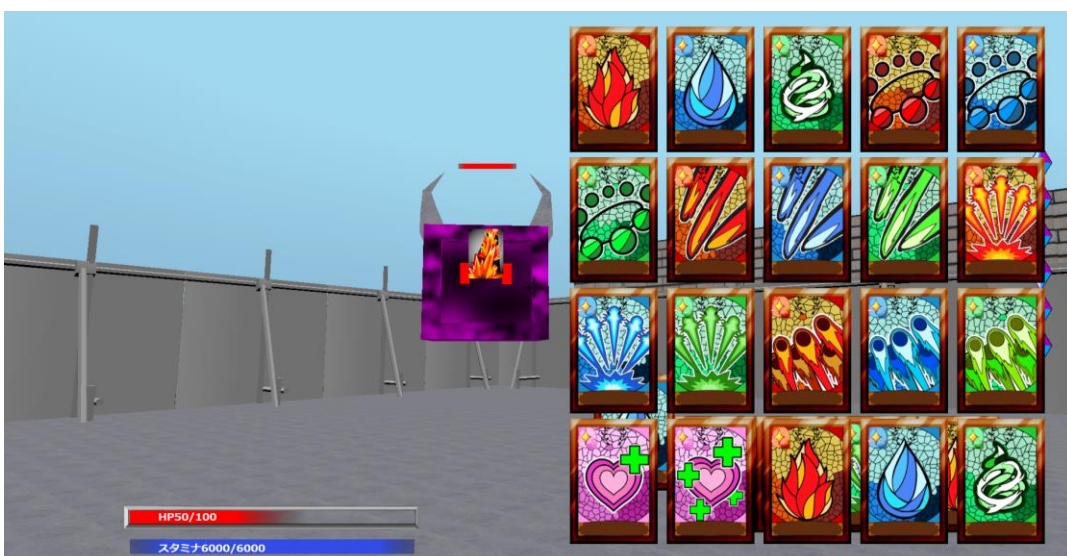


担当箇所

プレイヤーの動き全
てとカードの処理す
べて、メニューでの
カード交換ステージ
でのカード交換
エネミーの挙動
ボスの挙動
文字表示の作成
パーティクルの作成
**ゲームのツール類の
作成**

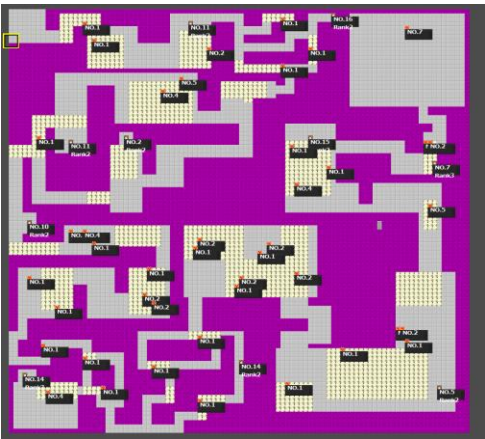


初めてのチーム制作で慣れないこともありまし
たがまずは完成まで作成できてよかったです。
3Dのゲームの作成は要素が多くて管理が大変
でした



ステージ作成ツールの作成

地面に落ちているカードやエネミーの設置
ステージの壁や床特殊床の配置ツールの作成(自分1人で作成)



ステージのオブジェクト配置ツールの作成

ステージ作成ツールで
作成したマップデータ
を使ってobjモデルを配
置するツールを作りました(一人で作成)

