

Penjelasan Video 2 :

flutter memiliki fungsi `main()` yg akan menjalankan sebuah class yg bernama (isi sesuai keinginan menggunakan kata yg sudah di tentukan) yg akan menampilkan sesuai dengan widget yg dikembalikan oleh method `build`, di dalam method `build` di tambahkan 1 buah widget yg bernama `MaterialApp`, aplikasi dengan design material dan tampilan utama dari aplikasi material ini adalah widget `scaffold`, widget `scaffold` itu adalah tampilan dasar aplikasi android yg memiliki setidaknya ada 2 bagian utama yaitu `AppBar` dan `Body`, widget `AppBar` adalah tempat untuk men-design bagian kepala web sementara widget `Body` adalah tempat untuk men-design bagian badan web, untuk membuat tulisan bisa memasukan `text("isi sendiri")` dan untuk merubah tempat tulisan di body bisa menambahkan `center(child: text("isi sesuai keinginan"))` di dalam widget `body`.

penjelasan Video 3 :

untuk meng-edit background atau apapun pada luar bagian tulisan bisa menggunakan widget `container` dengan menambahkan kata `container`(isi sesuai keinginan menggunakan kata yg sudah di tentukan) dan jika ingin meng-edit tulisan bisa menambahkan widget `style: TextStyle`.(isi sesuai keinginan menggunakan kata yg sudah di tentukan) atau dengan menambahkan widget `textAlign: TextAlign`.(isi sesuai keinginan menggunakan kata yg sudah di tentukan) didalam widget `container` dan bisa juga menentukan baris tulisan tinggal menambahkan `maxLines: "isi angka yg diinginkan"` didalam `text` dan untuk merapihkan tulisan code karna kepanjangan bisa tekan `Shift+Alt+F`.

Penjelasan Video 4 :

Didalam widget `body` anda bisa menambahkan `row` atau `column`, `row` berfungsi untuk menyusun widget ke samping sedangkan `column` berfungsi untuk menyusun widget ke bawah atau anda bisa menambahkan keduanya tapi dengan cara dipisah, terus anda bisa mengatur letak tulisannya dengan menambahkan `mainAxisAlignment: MainAxisAlignment`.center dan bisa juga ditambah `crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment`.start untuk membuat tulisan di tengah dan rata kiri.

Penjelasan Video 5 :

Didalam widget `container` kita bisa menambahkan widget `margin/padding`, yg dimana `margin` untuk membuat jarak antara container dengan sisi luar-nya sementara `padding` untuk membuat jarak antara container dengan sisi dalam-nya, dan untuk menggunakan widget `margin/padding` bisa menambahkan `margin: EdgeInsets.all(10)` begitu juga dengan `padding` tinggal menambahkan `padding: EdgeInsets.all(10)` dan bisa juga menambahkan dekorasi dalam berbentuk box dengan menambahkan `decoration: BoxDecoration` dan bisa juga membuat border kotak di setiap sisi dengan menambahkan kata `borderRadius: BorderRadius.circular(20)` dan bisa juga menambahkan 2 warna sekaligus bisa menambahkan `colors: <color>[Colors.amber, Colors.blue]` dan untuk merubah tempat warna didalam container bisa menambahkan kata `gradient: LinearGradient`(begin: alignment.topLeft, end: alignment.bottomRight)

Penjelasan Video 6 :

Didalam widget ada widget `stateless` dan `stateful`, kalau `stateless` membuat widget tanpa berubah bentuk dan kalau `stateful` membuat widget bisa berubah bentuk sesuai keinginan, dan untuk membuat coding-nya harus menambahkan `StatelessWidget/StatefulWidget` sesuai keinginan di bagian class dan untuk membuat tombol tinggal masukan kata `RaisedButton`(onPressed: tekanTombol), untuk membuat tombolnya berubah harus memasukan perintah didalam `tekanTombol` dengan memasukan kata `void tekanTombol() {setState((){})}` dan memasukan perintah sesuai keinginan.

Penjelasan Video 7 :

Didalam coding ada yg namanya Anonymous Method yg artinya method yg tidak memiliki nama yg cukup di tamabahkan tanda seperti (), dan didalam video 7 ini hanya menjelaskan cara singkat dari video 6, dengan menambahkan string massege = "ini adalah aku" lalu berubah letak setstate didalam onpressed dengan menambahkan onpressed: () { setstate(() { maseege = "tombol sudah ditekan";})} dan tidak perlu menambahkan void () didalam onpressed, hal ini ditunjukan untuk mempermudah dan mempersingkat dalam melakukan coding.