

# TENEKE KUTU KULESİ OYUNU

## PROGRAMCI KILAVUZU DÖKÜMANTASYONU

### Belgenin Amacı:

Bu dökümantasyon, Teneke Kutu Kulesi oyununun iç yapısını ve nasıl bir araya getirildiğini anlatarak yetkin bir bilgisayar programcısı olmayan bir bakım programcısının sistemi anlamasına yardımcı olmayı amaçlar. Sistemin nasıl çalıştığı, iç yapısı ve yapılması gerekenler gibi konular açıklanmaktadır.

### Sistemin Nasıl Çalıştığı:

Teneke Kutu Kulesi oyunu, kullanıcının boş teneke kutularını doğru değerlerle doldurarak kule inşa etmeye çalıştığı bir strateji oyunudur. Oyun, kullanıcının tahminlerine dayalı olarak üstteki teneke kutunun değerini, altındaki iki kutunun toplamından bulmasını gerektirir.

### Sistemin İç Yapısı:

Teneke Kutu Kulesi oyunu, bir programlama dili veya geliştirme ortamı üzerinde oluşturulmuştur. İç yapısı, oyunun temel bileşenlerini ve işlevlerini içerir. Bunlar arasında kullanıcı arabirimi, teneke kutularının yönetimi, değer hesaplama ve oyun mekaniği bulunur.

### Sistemin Nasıl Bir Araya Getirildiği:

Teneke Kutu Kulesi oyunu, C# programlama dili kullanılarak Unity oyun geliştirme ortamı üzerinde oluşturulmuştur. Ayrıca, oyunun görsel tasarımında 2D eklentiler de kullanılmıştır. Oyunun bir araya getirilmesi, C# programlama dili kullanılarak Unity içerisinde gerekli kodlar ve bileşenlerin yazılmasıyla gerçekleştirilmiştir. Bu şekilde oyunun işlevselliği ve görsel tasarımı bir araya getirilerek oyun deneyimi sağlanmıştır.

### Yetkin Bir Bilgisayar Programcısı Olan ve Sistem Hakkında Hiçbir Şey Bilmeyen Bir Bakım Programcısı İçin Açıklamalar:

Teneke Kutu Kulesi oyununun kaynak kodu, Unity üzerinde C# programlama dili kullanılarak yazılmıştır. Oyunda kullanılan görseller, 2D yapılmıştır.

### Bakım Programcısının Sisteminizi Anlamasına Yardımcı Olmak İçin Yapılması Gerekenler:

Teneke Kutu Kulesi oyunu, temel olarak kullanıcının matematiksel hesaplamalar yaparak boş kutu kuleleri doldurmaya

çalıştığı bir oyundur. Oyunun kaynak kodu, C# programlama dili kullanılarak

Unity üzerinde yazılmıştır. Bakım programcısı, kaynak kodda herhangi bir hata veya eksiklik

olduğunda bunları düzeltebilir veya uygulamaya yeni işlevler ekleyebilir. Kaynak kodda yapılacak değişiklikler, C# programlama diline hakim bir bakım programcısı tarafından kolaylıkla yapılabilir.

Oyunun kaynak kodu açıkça anlaşılır ve okunabilir şekilde yazılmıştır