ルービックキューブと群論

宇佐見 公輔

2020年10月3日

自己紹介

職業:プログラマ/趣味:数学

最近の活動(登壇・ブログ・Twitter):

- 平面の敷き詰めとルート系(2020年6月/日曜数学会)
- 四元数のはなし(2020年5月/関西日曜数学友の会)
- はじめて学ぶリー環 ノート (2020 年 4 月~ / Twitter)
- Ising 模型 ノート(2020 年 3 月~4 月 / Twitter)
- Onsager 代数の話(2020年3月/京都某所)
- はじめて学ぶリー群 ノート(2020 年 1 月~3 月 / Twitter)

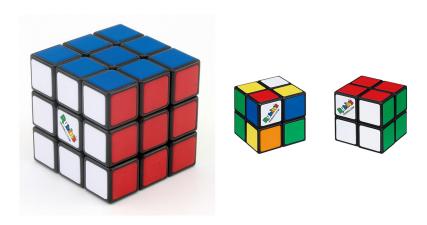
今日の話

今日はルービックキューブの話です。過去の発表内容とは特に関係ありません。

ルービックキューブを数学的に考えるにはどうするのかという話と、SageMath での計算の紹介になります。



ルービックキューブ



 $3\times3\times3$ が普通ですが、 $2\times2\times2$ など別サイズもあります。

ルービックキューブの数学的な解析

ルービックキューブに対する興味の持ち方は様々です。

- ■6面完成させる解法は?
- スピードキューブ(完成までの時間を競う)
- キューブの機構はどうなっているのか?

ここでは、ルービックキューブパズルを数学的に解析することを 考えます。ルービックキューブは、群論の言葉を用いて記述する ことが可能です。

考察にあたっての前提

3次元空間の中でキューブの位置や向きを固定して考えます。 キューブそのものを回転させることは考えません。 キューブの操作は、各面を時計回りまたは反時計回りに90度ずつ 動かすことを考えます。真ん中の列を回転させることはしません。



小方体(cubelet)

- 小方体:キューブを構成する小立方体。中心を除いて 26 個。
- 1 面体:1つの面が外側に見えている小方体。6 個。
- 2 面体: 2 つの面が外側に見えている小方体。12 個。
- 3 面体:3つの面が外側に見えている小方体。8 個。

先ほどの前提から、1面体は動きません。2面体と3面体がキューブの操作によって移動します。

小面(facet)

キューブの各面を構成する正方形を小面と呼びます。各面で中央 を除いて 8 個、全体で 48 個あります。

```
| 1 2 3 |
| 4 top 5 |
| 6 7 8 |
| 9 10 11 | 17 18 19 | 25 26 27 | 33 34 35 |
| 12 left 13 | 20 front 21 | 28 right 29 | 36 rear 37 |
| 14 15 16 | 22 23 24 | 30 31 32 | 38 39 40 |
| 41 42 43 |
| 44 bottom 45 |
| 46 47 48 |
```

番号づけの規則は何でもよいです。上図は SageMath の出力です。

小面のシングマスター記法

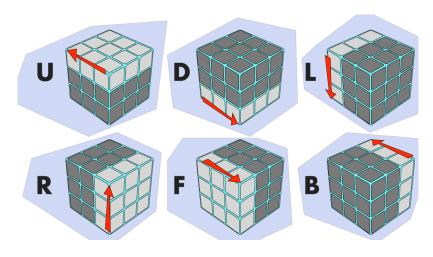
番号づけの代わりに、シングマスター記法という方法もあります。

- 上下左右前後の各面に u,d,l,r,f,b を割り当てる
- 2 面体上の小面: xy 形式
 - x は小面を含む面
 - y は隣接する面
- ■3面体上の小面:xyz形式
 - x は小面を含む面
 - y と z は隣接する面

例:下図の7はuf、18はfu、6はufl、17はfluと書けます。

+															
			1	1	2	3	1								
			1	4	top	5	1								
			1	6	7	8	1								
+			+				-+-				+				+
9	10	11	1	17	18	19	1	25	26	27	1	33	34	35	ı
12	left	13	1	20	front	21	1	28	right	29	1	36	rear	37	ı
14	15	16	1	22	23	24	1	30	31	32	1	38	39	40	ı
+			+				-+-				+				+
			1	41	42	43	1								
			1	44	bottom	45	1								
			1	46	47	48	1								
+															

キューブ操作のシングマスター記法



各面を時計回りに 90 度回転する操作を U,D,L,R,F,B と書くことにします。

キューブ操作と置換

Xを小面 48 個の集合とします。キューブ操作は、X の置換写像であると考えることができます。

例えば操作 R は、以下のような置換です。小面を 20 個動かします。4 個の元の巡回置換が 5 つ起こります。

- \blacksquare $rf \mapsto ru \mapsto rb \mapsto rd \mapsto rf$
- \blacksquare ruf \mapsto rub \mapsto rbd \mapsto rdf \mapsto ruf
- $\blacksquare fr \mapsto ur \mapsto br \mapsto dr \mapsto fr$
- $fur \mapsto ubr \mapsto bdr \mapsto dfr \mapsto fur$
- $\blacksquare \ fdr \mapsto ufr \mapsto bur \mapsto dbr \mapsto fdr$

キューブ操作と置換 (2)

もうひとつ例を見ます。R を 2 回行った R^2 は、以下のような置換です。2 個の元の互換が 10 個起こります。

- $\blacksquare rf \mapsto rb \mapsto rf$
- $ru \mapsto rd \mapsto ru$
- \blacksquare ruf \mapsto rbd \mapsto ruf
- \blacksquare $rub \mapsto rdf \mapsto rub$
- $\blacksquare fr \mapsto br \mapsto fr$
- \blacksquare $ur \mapsto dr \mapsto ur$
- $fur \mapsto bdr \mapsto fur$
- $ubr \mapsto dfr \mapsto ubr$
- $fdr \mapsto bur \mapsto fdr$
- $ufr \mapsto dbr \mapsto ufr$

対称群

集合 X の置換全体の集合 S_X は群になります。これを X の対称群 と呼びます。

$$S_X := \{f : X \rightarrow X \mid f$$
は全単射}

キューブ操作(の組み合わせ)は、小面集合 X の対称群に含まれ ます。

ルービックキューブ群

小面集合 X の対称群 S_X の中にはキューブ操作の組み合わせだけでは実現できないものもあります。

例えば、3面体のひとつをルービックキューブから取り外して、小面のうち2つの色を逆に貼り替えてからルービックキューブに戻す、ということをします。これは小面集合 X の置換にはなっていますが、キューブ操作だけでは元の配置に戻すことができません。

基本操作 U,D,L,R,F,B で生成される S_X の部分群 G を、ルービックキューブ群と呼びます。

$$G := \langle U, D, L, R, F, B \rangle \subset S_X$$

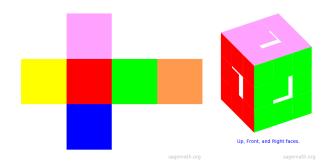
SageMath



SageMath は数学関連のソフトウェアを統合したものです。 SageMath には、ルービックキューブ群を扱うプログラムが最初 から組み込まれています。

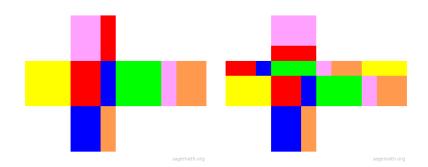
ルービックキューブ群を SageMath で扱う

```
sage: rubik = CubeGroup()
sage: rubik.plot_cube("")
sage: rubik.plot3d_cube("")
```



ルービックキューブ群を SageMath で扱う (2)

```
sage: rubik = CubeGroup()
sage: rubik.plot_cube("R")
sage: rubik.plot_cube("R*U")
```



SageMath とシングマスター記法

```
sage: rubik = CubeGroup()
sage: rubik.display2d("")
```

```
| 1 2 3 |
| 4 top 5 |
| 6 7 8 |
| 9 10 11 | 17 18 19 | 25 26 27 | 33 34 35 |
| 12 left 13 | 20 front 21 | 28 right 29 | 36 rear 37 |
| 14 15 16 | 22 23 24 | 36 31 32 | 38 39 40 |
| 41 42 43 |
| 44 bottom 45 |
| 46 47 48 |
```

```
sage: from sage.groups.perm_gps.cubegroup import *
sage: index2singmaster(17)
'flu'
```

18/22

ルービックキューブ群の位数

ルービックキューブ群は定義から有限群ですが、その大きさがどれくらいなのか見てみます。

```
sage: rubik = CubeGroup()
```

sage: rubik.order()
43252003274489856000

sage: rubik.order().factor() 2^27 * 3^14 * 5^3 * 7^2 * 11

元の位数

ルービックキューブ群の元の位数 $(g^m = 1)$ を満たす最小の m も見てみましょう。

操作 R は 4 回行えば元に戻ります。

```
sage: R = rubik.move("R")[0]
sage: R.order()
4
```

ルービックキューブ群には位数 1260 の元があります。そのひとつ が $RU^2D^{-1}BD^{-1}$ です。これより大きい位数の元はありません。

```
sage: J = rubik.move("R*U^2*D^-1*B*D^-1")[0]
sage: J.order()
```

1260

20/2

その他の豆知識

- どんな配置でも 20 手以内で 6 面完成できることが知られています(ただし、180 度回転も 1 手とみなして数えた場合。 180 度回転を 2 手とするときは 26 手となる)。
- ルービックキューブ群は単純群ではありません(非自明な正規部分群を持つ)。
- 分解の例: $G \cong (\mathbb{Z}_3^7 \times \mathbb{Z}_2^{11}) \rtimes ((A_8 \times A_{12}) \rtimes \mathbb{Z}_2)$

まとめ・参考文献

ルービックキューブ群は群論の題材として(ちょっと大きいですが)良いものだと思います。また、SageMath を使うといろいろ遊べるのも良いと思います。

参考文献:

- David Joyner、群論の味わい 置換群で解き明かすルービックキューブと 15 パズル –
- 島内剛一、ルービック・キューブと数学パズル