

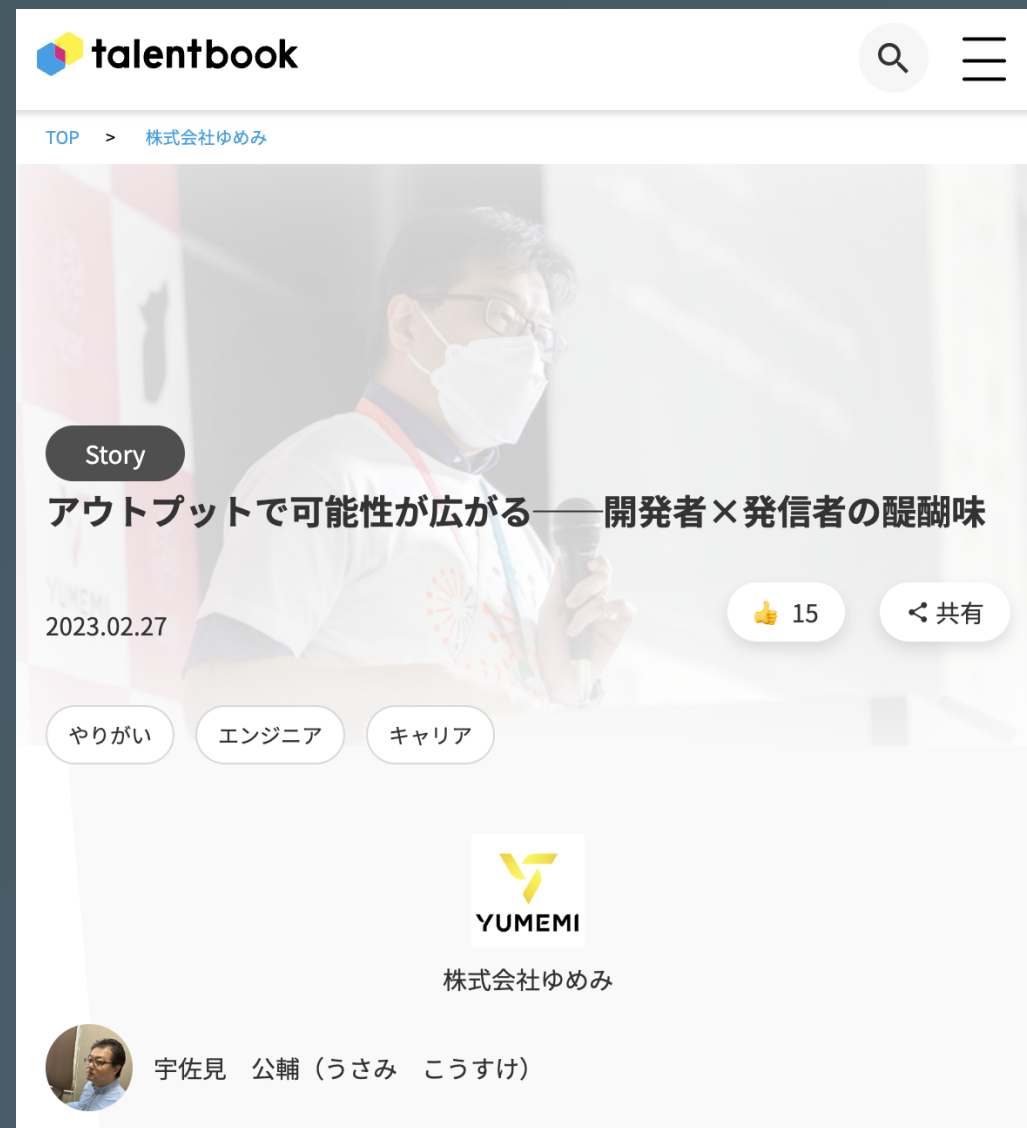
# Xcodeとの最近の付き合い方のはなし

宇佐見公輔 / 株式会社ゆめみ

2023-05-10

# 自己紹介

- 宇佐見公輔（うさみこうすけ）
- 株式会社ゆめみ / iOSテクリード
- 大阪在住



# Xcodeの状況

- 現在の最新はXcode 14.3
- 機能的にはだいぶ進化してきている
- ただ最近、ビルド周りで問題が多い気がする・・・

そんなXcodeとの最近の付き合い方について話してみます。

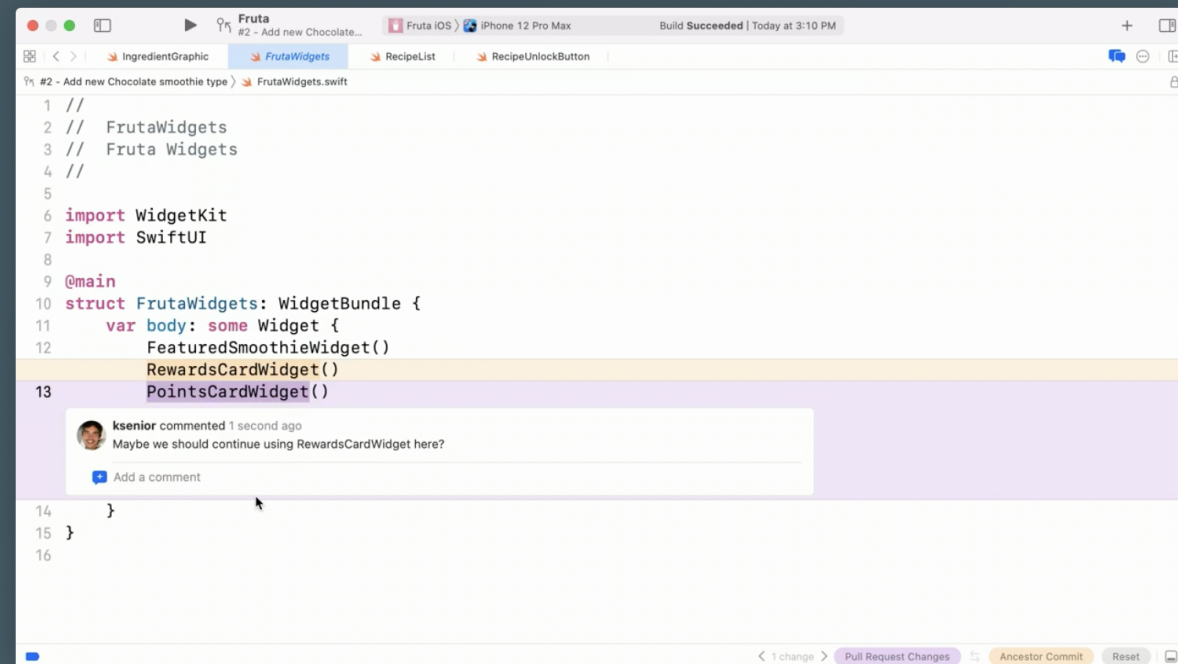
# Xcodeのインストール

- Xcodes.app (XcodesOrg/XcodesApp)
  - Xcodeのインストールが簡単にできる
  - バージョン違いのXcodeの共存が管理できる
- auramagi/NewIcon
  - Xcodeのアイコンを変更して区別しやすくする

# GitHub Pull Requestの表示

- レビューコメントをXcode上で確認できる
- PR出したりレビューしたりもできる

ref: WWDC21 Xcodeにおけるコードレビューと共同作業



# Copilot for Xcode

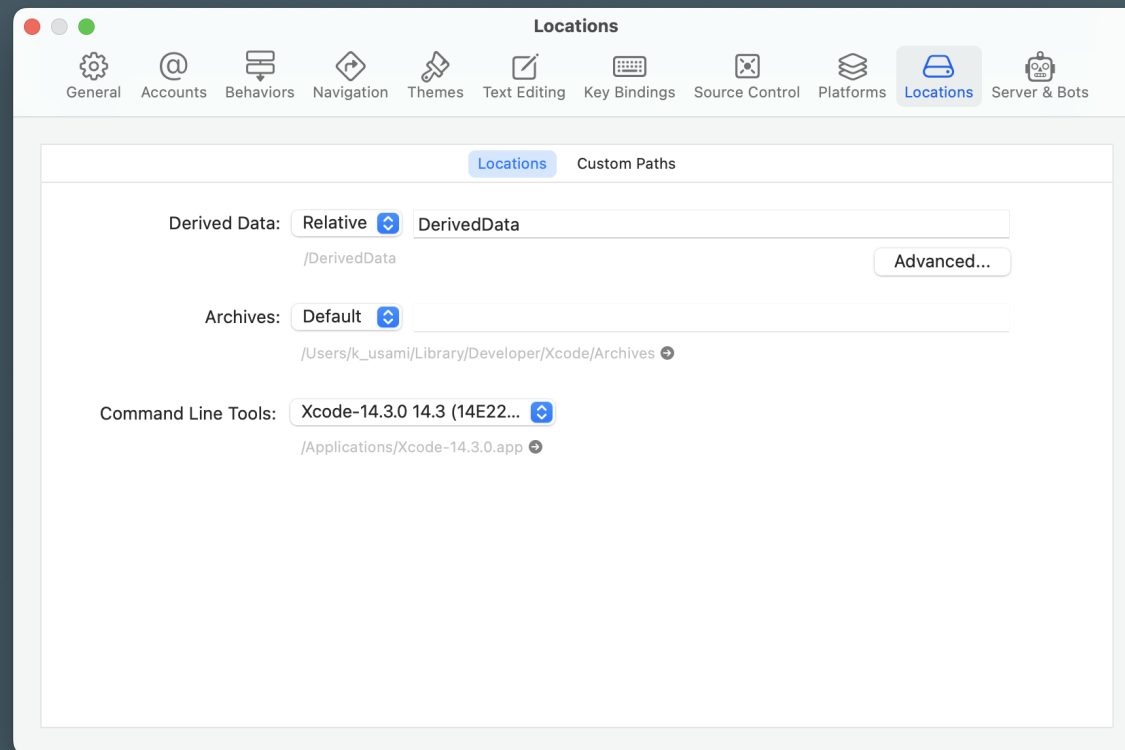
- intitni/CopilotForXcode
  - GitHub Copilotを使えるようにするXcode Extension
  - ChatGPTとの連携もできる
- 特定プロジェクトだけ有効にする
  - 「Disable suggestion feature globally」をオンにする
  - 有効にしたいプロジェクトを個別に指定する

# 最近聞くXcodeビルド時のトラブル

- ビルドが通るはずのコードでビルドエラーになる
- Gitブランチを切り替えるとビルドエラーになる
- クリーンしてもビルドエラーが解消されない
- 直近で変更した内容がビルドに反映されない

# Derived Data

- Derived Dataの位置を「Relative」にしておく
- プロジェクトフォルダー内にDerived Dataが作成されるので管理が楽になる
  - クリーンしたい時はこのフォルダーを削除





# git worktree

- Gitブランチごとに別々のフォルダーを作成する
  - `git worktree add "フォルダパス" "ブランチ名"`
- 前述の設定と組み合わせると、ビルド内容が混在しなくなる
  - そのためビルドの問題を回避しやすい
- 新しいブランチごとにフルビルドする格好になるのが欠点

# 未解決の問題

- プロジェクトをXcodeで開いたときSwift Package関連のエラーが多発する
  - プロジェクトを開き直すと解消する場合がある
  - Xcodeを再起動すると解消する場合がある

Xcodeの修正待ち・・・？

# 宣伝

- 技術書典14：  
5月20日（土）  
～6月4日（日）
- 技書博8：  
5月28日（日）

Type D4 Lab

Type D4 Lab

宇佐見 公輔

iOS / Swift

ゆめみ大技林  
製作委員会

YUMEMI DAIGIN

YUMEMI  
DAIGIN



YUMEMI