## XCTestから Swift Testingへ



宇佐見公輔

2024-09-25

株式会社ゆめみ

#### 自己紹介

- 宇佐見公輔
- ・ 株式会社ゆめみ
  - ▶ iOS テックリード
- iOSDC Japan 2024
  - ・パンフレット記事 / ポスターセッション

# Swift Testingとは

## Swift Testingとは

- Swift 用の単体テストフレームワーク
  - ・ 従来の XCTest に比べて、Swift の機能をより活用
- Swift 公式の GitHub リポジトリで公開されている
  - https://github.com/swiftlang/swift-testing
- Xcode 16 に統合された
  - Xcode の UI と連携する

### XCTestとSwift Testing

- XCTest
  - ・ 従来からの単体テストフレームワーク
- Objective-C 時代から存在、Swift にも適合
  - https://github.com/swiftlang/swift-corelibsxctest
- XCTest と Swift Testing は同じプロジェクトで混在可能
  - ▶ そのため、少しずつ移行していくことが可能

# Swift Testing の基本

#### テスト関数定義:XCTest

- XCTestCase のサブクラス内で定義する必要
- メソッド名を test 始まりで命名する必要

## テスト関数定義:Swift Testing

- ・ テスト関数はどこで定義してもよい
- aTest 属性をつければメソッド名は自由

#### テストの実装

```
// XCTest
func testEngineWorks() throws {
    XCTAssertNotNil(engine.parts.first)
    XCTAssertGreaterThan(engine.batteryLevel, 0)
    XCTAssertTrue(engine.isRunning)
// Swift Testing
aTest func engineWorks() throws {
    try #require(engine.parts.first != nil)
    #expect(engine.batteryLevel > 0)
    #expect(engine.isRunning)
```

### Optional 値の Unwrap

```
// XCTest
func testEngineWorks() throws {
    let part = try XCTUnwrap(engine.parts.first)
}

// Swift Testing
aTest func engineWorks() throws {
    let part = try #require(engine.parts.first)
}
```

## テスト実行時の setup/teardown

```
// XCTest
class FoodTruckTests: XCTestCase {
    override func setUp() async throws {
// Swift Testing
final class FoodTruckTests {
    init() async throws {
```

#### 変換ツール

- XCTest のコードを Swift Testing に変換するツール
  - https://github.com/giginet/swift-testingrevolutionary

# Swift Testing の機能

#### パラメータを変えてテスト

```
enum Food {
  case burger, iceCream, burrito, noodleBowl, kebab
aTest(arguments: [
    Food.burger, .iceCream, .burrito, .noodleBowl, .kebab
func foodAvailable(_ food: Food) async throws {
    let foodTruck = FoodTruck(selling: food)
    #expect(await foodTruck.cook(food))
```

#### 複数のパラメータ

```
aTest(arguments: zip(Food.allCases, 1 ... 100))
func makeLargeOrder(of food: Food, count: Int) async
throws {
  let foodTruck = FoodTruck(selling: food)
  #expect(await foodTruck.cook(food, quantity: count))
}
```

Swift Testing の機能

#### テスト実行制御

#### アノテーション

```
aTest func grillWorks() async {
    withKnownIssue("Grill is out of fuel") {
        try FoodTruck.shared.grill.start()
    }
}
```

## 非同期処理のテスト

#### 非同期処理のテスト:XCTest

```
func testTruckEvents() async {
    let soldFood = expectation(description: "...")
   FoodTruck.shared.eventHandler = { event in
       soldFood.fulfill()
   await Customer().buy(.soup)
   await fulfillment(of: [soldFood])
expectation を使う。fulfill() が呼ばれたら成功。
```

## 非同期処理のテスト:Swift Testing

```
@Test func truckEvents() async {
   await confirmation("...") { soldFood in
       FoodTruck.shared.eventHandler = { event in
           soldFood()
       await Customer().buy(.soup)
confirmation を使う。confirmed が呼ばれたら成功。
```

### 注意点

- XCTestの expectation では await fulfillment() で完了 待ちをしていた。
- Swift Testingの confirmation は完了待ちをしない。ブロックを抜けるまでに confirmed メソッドが呼ばれないと失敗扱い。

この点では、不便になっているようにも見えるが・・・

### 解決策(1)

Swift Concurrencyの withCheckedContinuation を使う。

```
@Test func truckEvents() async {
  await confirmation("...") { soldFood in
    await withCheckedContinuation { continuation in
      FoodTruck.shared.eventHandler = { event in
        soldFood()
        continuation.resume()
      await Customer().buy(.soup)
```

### 解決策(2)

```
pointfreeco/swift-concurrency-extras の megaYield を使う。
```

```
@Test func truckEvents() async {
  await confirmation("...") { soldFood in
    FoodTruck.shared.eventHandler = { event in
      soldFood()
    await Customer().buy(.soup)
    await Task.megaYield()
```

# まとめ

### XCTestから Swift Testingへ

- XCTest から段階的に移行できる
- ・ 機械的に移行できる部分も多い
- パラメータテストが便利
- 非同期処理のテストは少し変わっているので注意