

```
/******SINGLE LINKLIST DELETION FROM ANY POSITION******/
```

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct link
{
    int info;
    struct link *next;
}node;
void main()
{
    node *h;
    void create(node *);
    void show(node *);
    node *del(node *);
    clrscr();
    h=(node *)malloc(sizeof(node));
    create(h);
    show(h);
    h=del(h);
    show(h);
    getch();
}
void create(node *temp)
{
    char ans;
    printf("\nEnter info");
    scanf("%d",&temp->info);
    temp->next=NULL;
    printf("\nWant another?");
    fflush(stdin);
    ans=getchar();
    if(ans!='y')
        return;
    else
    {
        temp->next=(node *)malloc(sizeof(node));
        create(temp->next);
    }
}
void show(node *temp)
{
    while(temp!=NULL)
    {
```

```

    printf("%4d",temp->info);
    temp=temp->next;
}
}
node *del(node *temp)
{
    int key;
    node *p,*q,*f;
    f=temp;
    printf("\nEnter the node to delete:");
    scanf("%d",&key);
    while(temp->next!=NULL)
    {
        if(temp->info==key)
        {
            if(temp==f)
            {
                p=temp->next;
                free(temp);
                f=p;
            }
            else
            {
                p=temp->next;
                q->next=p;
                free(temp);
            }
        }
        q=temp;
        temp=temp->next;
    }
    if(temp->next==NULL && temp->info==key)
    {
        q->next=NULL;
        free(temp);
    }
    return(f);
}

```