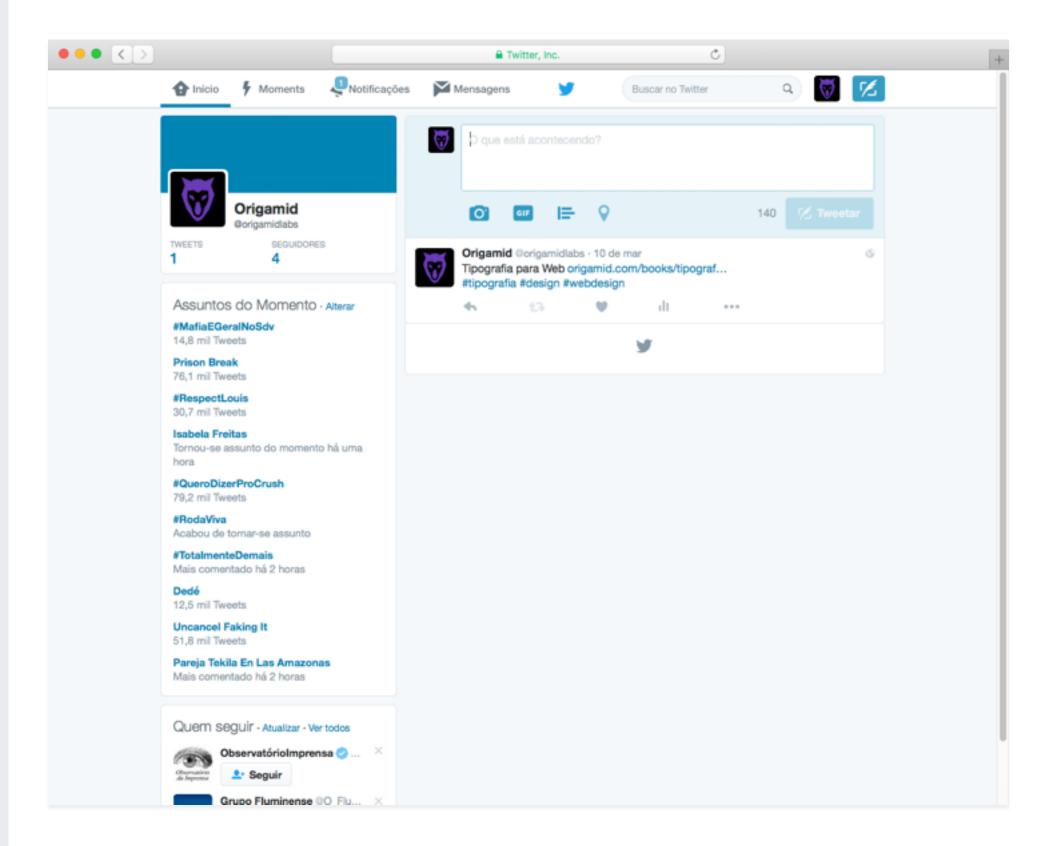


### Limitações (Constraints)

Restringir interações do usuário para indicar o caminho / uso correto do objeto.

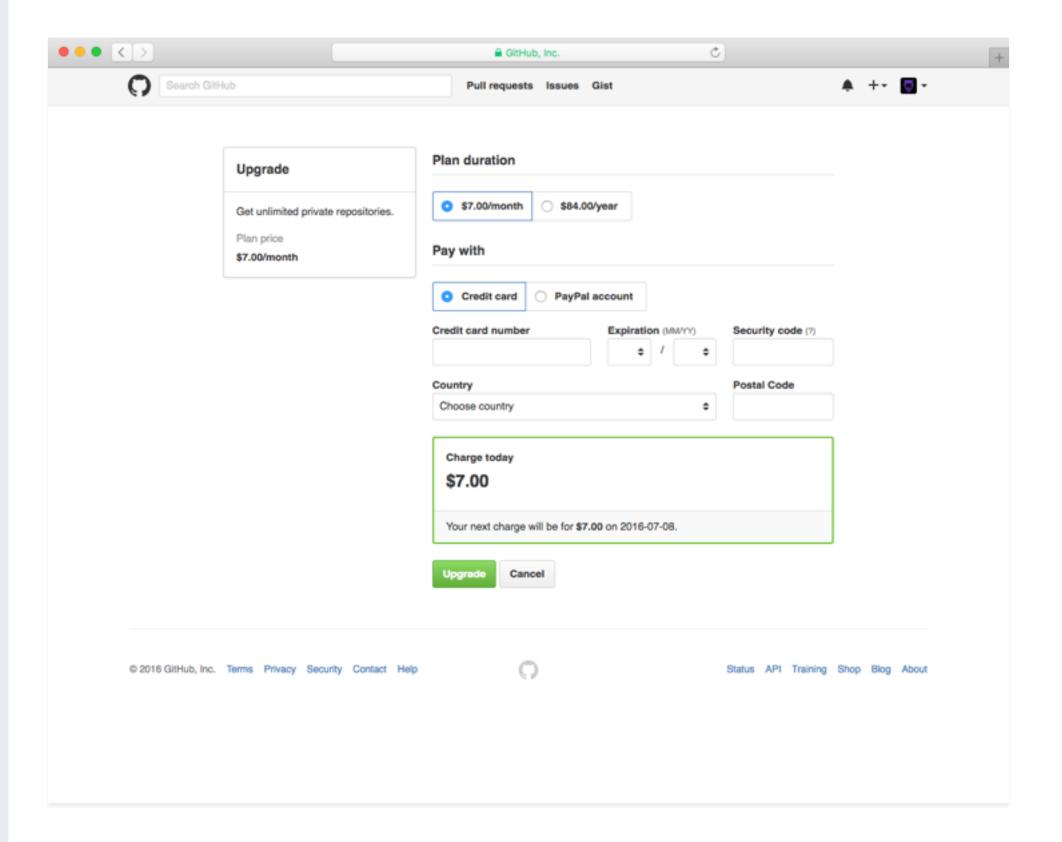
As limitações podem moldar a forma como objetos são criados.





### Exemplos de Limitações

- Caracteres
- Input
- Opções
- Conteúdo

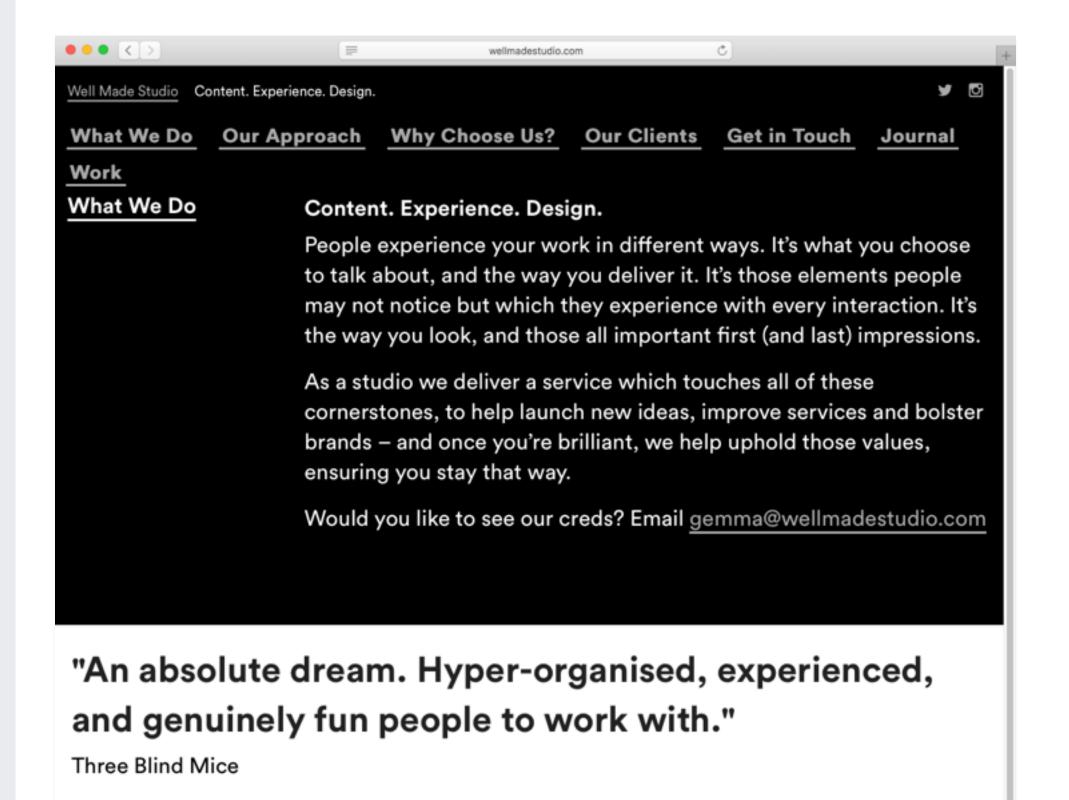




# Servem também para a prática do Design

#### Limitar:

- Tipografias
- Formas
- Cores
- Conteúdo





## Mudam a forma como criamos

### Mobile

- Sem hover
- Sem mouse
- Limite de tela
- Limite de velocidade

