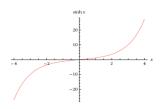
Implementierung des Sinus Hyperbolicus in x86-Assembly

Kevin Holm, Deniz Candas, Jakob Mezger

09.08.2017

- Aufgabe
- 2 Verwendete Umgebung
- 3 Ansatz 1: Lookup Table
- 4 Ansatz 2: Reihenentwicklung
- Gode Review Pseudo Code Negative Eingabewerte Anzahl Durchläufe der Hauptschleife

Aufgabe



- Implementierung des Sinus Hyperbolicus
- Erlaubte Befehle
 - x87 FPU-Befehle für Grundrechenarten, Negation
 - Speicherverwaltungsbefehle
- C-Rahmenprogramm
 - Validierung
 - Leistungsmessung
 - Vergleich mit Funktion der Standardbibliothek

Verwendete Umgebung

- Betriebssystem: Linux Ubuntu 64-Bit LTS 16.04
- Assembly-Syntax: nasm

Ansatz 1: Lookup Table

Und deren Vor- und Nachteile

- Stützstellen für Interpolation werden in Tabelle gespeichert
- Stützstellen können z.B. ganzzahlige Werte sein
- Werte zwischen Stützstellen lassen sich mit Polynom annähern

Ansatz 2: Reihenentwicklung

Und deren Vor- und Nachteile

- Reihenentwicklung: $\sinh(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!}$
- Gesteigerte Effizienz durch Rekursion: $\sinh(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \operatorname{term}_n$, $\operatorname{term}_0 = x$, $\operatorname{term}_{n+1}(x) = \operatorname{term}_n(x) \times \frac{x}{2n} \times \frac{x}{2n+1}$

Vorteile	Nachteile
Beliebige Genauigkeit	Viele Schleifendurchläufe für
(Interpolation nicht)	genaue Werte
Rekursion o Einfache	Rechenintensiv
Implementierung	
Wenige Speicherzugriffe	

Code Review

Pseudo Code

Sinh in Pseudocode

```
sinh (double x):
    double i = 1
    double result = \times
    double term = x
    loop:
    i++
    term /= i
    term *= x
10
11
    i++
12
   term /= i
13
    term *= x
14
15
     result = result + term:
16
    if result is not precise enough jmp loop
17
18
     return result
```

$$\sinh(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \text{term}_n, \text{ term}_0 = x, \text{ term}_{n+1}(x) = \text{term}_n(x) \times \frac{x}{2n} \times \frac{x}{2n+1}$$

Code Review

Negative Eingabewerte

 $\forall x \in \mathbb{R} : \sinh(-x) = -\sinh(x)$. Also kann man den sinh für den Betrag der Eingabe berechnen...

sinh.asm vor Aufruf der Hauptschleife

...und nach der Berechnung das Vorzeichen anpassen.

sinh.asm nach Verlassen der Hauptschleife

```
83 fincstp ;st6 = previous, st7 = i, st0 = result,
84 ;st1 = 1, st2 = x, st3 = sign
85 fmul st0, st3 ;st0 = result * sign
```

Code Review

Anzahl Durchläufe der Hauptschleife

- Beobachtung: Größe der Eingabe und benötigte Schleifendurchläufe für genaues Resultat korrelieren
- Durch Ausprobieren: $45 + \frac{5|x|}{8}$ Durchläufe bieten guten Tradeoff

sinh.asm Bestimmung Anzahl Schleifendurchläufe

```
37
     fld st0
                                       ; I can only get a 64 Bit integer
38
                                       ; out of the FPU with popping,
39
                                       :so duplicating x here to not loose it
     fistp qword [rsp-8]
40
                                       ; get x as integer into memory
41
    fwait
                                       ; wait until that is done
    mov rcx, qword [rsp-8]
                                       ; then get that integer into rcx
43
    shr rcx. 3
                                       : divide it by 8
                                       ; save that into rax
    mov rax, rcx
    shl rcx, 2
                                       ; now multiply rcx with 4
    add rcx rax
                                       :add rax to rcx
    add rcx, 45
                                       ; add 45 to rcx, so now rcx = 45+5\times/8
    cmp rcx, 489
                                       ; compare rcx with 489
    ibe .cont
                                       :skip the next instruction if rcx <= 489
                                       ; if rcx was bigger, set it to 489,
50
    mov rcx. 489
51
                                       ; this is done so that inputs
52
                                       :> 710 don't run forever
53
                                       :and still output +/- infinity
```