



オブジェクト指向設計

ガイダンス資料

担当: 宮川 治

TA: 竹ノ内 宏亘

[ソフトウェア開発(工程)]

- システム分析(要求分析・要求定義)
- 設計
- コーディング
- テスト
- 運用
- 保守

[開発方法論 と開発プロセスモデル]

■ 開発方法論

- オブジェクト指向
- 構造化プログラミング

■ 開発プロセスモデル

- ウォーターフォール・モデル
- スパイラル・モデル
- アジャイルソフトウェア開発

[なにを学ぶのか？]

- アジャイルソフトウェア開発 を例にし
 - オブジェクト指向設計
 - クラス図(内部設計)

配当年次など

- 3年次配当科目
 - 専門共通科目の選択科目
- 1年次の必修科目である「コンピュータプログラミングⅢ」は単位取得済みが望ましい
- 2年次の必修科目である「データ構造とアルゴリズム」は単位取得済みが望ましい
- 2年次の選択科目である「UML演習」は受けていることが望ましい

[用意するもの]

- ノートPCは必要
- JDK8.0をインストールしてください
 - コンピュータプログラミングのインストール済み
- 参考書
 - アジャイルソフトウェア開発の奥義 ロバート・C・マーチン ソフトバンク パブリッシング株式会社
 - オブジェクト指向のころ

コンピュータプログラミングⅠ・Ⅱ・Ⅲとの違い

- 水曜日に1時限しかありません
- 講義スピードはコンピュータプログラミングⅠ・Ⅱ・Ⅲと比べ早いです
- 講義中に全てのプログラムを入力できないので復習を必ず行って下さい

[実施方法]

- 毎回、基礎的な宿題があります(プログラミングを含みます)。

[評価方法]

- 小テスト・宿題 20%
- テスト 80%

[本日到行うこと]

- WebClassへの登録(時間割に表示されない場合)
 - 2020 前期コース 追加
 - オブジェクト指向設計(水2)を選択
 - メンバーになる
- WebClassからアンケートに答える

[復習]

- JDKをインストールしていない人はインストール
- エディタのインストール

[URL

- 学内サーバ

- https://usd.sie.dendai.ac.jp/programming/2020/object_aj/

- 代替サーバ

- https://usdAj.github.io/object_aj/