オブジェクト指向設計

ガイダンス資料

担当: 宮川 治

ソフトウェア開発(工程)

- システム分析(要求分析・要求定義)
- 設計
- コーディング
- テスト
- ■運用
- 保守

開発方法論 と開発プロセスモデル

- 開発方法論
 - オブジェクト指向
 - 構造化プログラミング
- 開発プロセスモデル
 - ウォーターフォール・モデル
 - スパイラル・モデル
 - アジャイルソフトウェア開発

なにを学ぶのか?

- アジャイルソフトウェア開発を例にし
 - ○オブジェクト指向設計
 - クラス図(内部設計)

事前履修条件など(JK)

- コンピュータプログラミングBが事前履修 条件
- 3年次推奨科目
 - コース基幹科目
 - プログラミング科目群(JNコース)履修推奨科目
- 聴講は必ず許可を得ること

配当年次など(AJ)

- 3年次配当科目
 - 専門共通科目の選択科目
- 1年次の必修科目である「コンピュータプログラミングⅢ」は単位取得済みが望ましい
- 2年次の必修科目である「データ構造とアルゴリズム」は単位取得済みが望ましい
- 2年次の選択科目である「UML演習」は受けていることが望ましい

用意するもの

- ノートPCは必要
- JDK8.0をインストールしてください(予習)
 - コンピュータプログラミングのインストール済み
- ■参考書
 - アジャイルソフトウェア開発の奥義 ロバート・C・マーチン ソフトバンク パブリッシング株式会社
 - オブジェクト指向のこころ

「コンピュータプログラミングとの 違い

- 講義スピードはコンピュータプログラミングと比べ早いです
- 講義中に全てのプログラムを入力できないので復習を必ず行って下さい

実施方法

- 毎回、基礎的な宿題があります(プログラミングを含みます)。
- WebClassを使用してみます。

評価方法

- 小テスト・宿題 20%
- テスト 80%

本日に行うこと

- WebClassへの登録
 - 2020 前期コース 追加
 - オブジェクト指向設計(木2)を選択
 - メンバーになる
- WebClassからアンケートに答える

URL

- 学内サーバ
 - https://usd.sie.dendai.ac.jp/programming/2020/object_aj_jk/
- ■代替サーバ
 - https://usdAj.github.io/object_a j_jk/