第6回 プログラムの分割(4.1~4.6)

AJ科 宮川 治

概要1

- プログラムの分割
 - 複数の(振る舞い)メソッドの宣言
 - エントリーポイントの確認
 - mainから実行
 - paint

概要2

- クラスの宣言
 - クラス名はアッパーキャメルケースを使用する
 - アッパーキャメルケース:複合語の先頭を、大文字で書き始める。
- 振る舞いの(メソッド)の宣言
 - 振る舞い名はキャメルケースを使用する。
 - キャメルケース:複合語の先頭を、小文字で書き 始める。単にキャメルケースと言えば先頭は小 文字。
 - アンダーラインがある場合はstatic

概要3

- クラス図
 - 一段目
 - クラス名:アッパーキャメルケース
 - 二段目
 - この授業では使用しません
 - 三段目
 - 振る舞い(メソッド)名:キャメルケース
 - クラス図ではアンダーラインを引く

設問

- クラスのキャメルケースの判断
- 振る舞いのキャメルケースの判断
- インデントミスの弁別
- クラス図の問
 - クラス図からプログラム
 - プログラムからクラス図