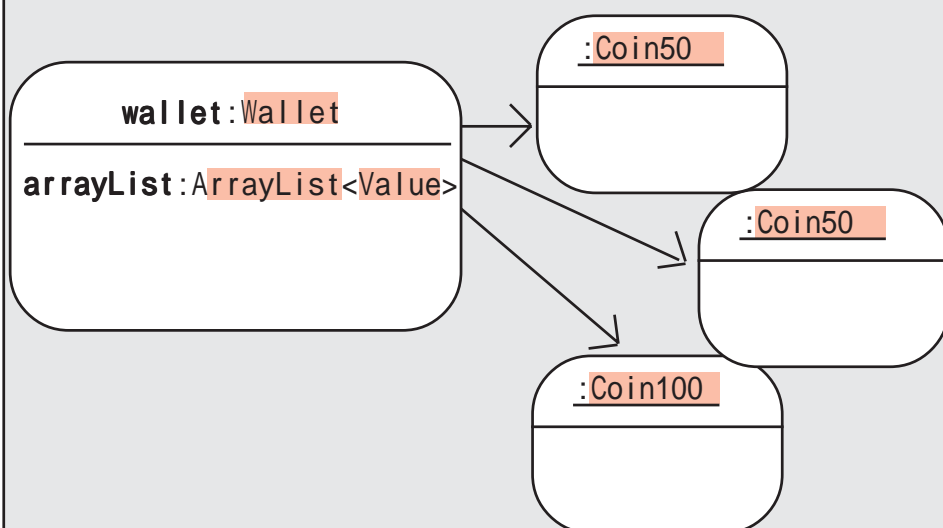


本見開きページの使い方：初めての人はず、右ページの の説明を読みましよう。 のプログラムの解説と用語の説明が記述されています。

6.? 今日の課題

プログラム

プログラム B6_10 の の時点のオブジェクト図



Wallet
arrayList :ArrayList<Value> = new ArrayList<Value>()
Wallet() add(value :Value):void remove(number :int):Value size():int getSum():int

課題の説明

説明	
今日の課題	<p>オブジェクト図をみてください。</p> <p>Valueインタフェースを実装した貨幣 (Coin) オブジェクトを入れるWalletオブジェクトがあります。</p> <p>基本問題：このWalletオブジェクトのクラス図を参考にクラスのソースコードを機械的に導出してください。</p> <p>応用問題：Walletクラスを完成させてください。</p> <ul style="list-style-type: none">• add(Value):void 引数のValueインタフェースを実装したオブジェクトを追加します。• remove(int):Value Valueインタフェースを実装したオブジェクトを取り出します。ただし、Walletオブジェクト (財布) からは無くなります。引数の整数の値はオブジェクトの価値です。Coin50オブジェクトを取り出す場合は50が引数になります。• size():int Valueオブジェクトの数を返却します。• getSum():int Valueオブジェクトの価値の合計を返却します。
<p>プログラム B6_10</p> <pre>public class B6_10{ public static void main(String[] args){ Wallet wallet = new Wallet(); wallet.add(new Coin50()); wallet.add(new Coin50()); wallet.add(new Coin100()); System.out.println(wallet.getSum()); } }</pre>	