第7回 変数のスコープ(4.7~4.10)

AJ科 宮川 治

概要1

- 変数のスコープ(有効範囲)
 - 変数名はキャメルケース
 - キャメルケース:複合語の先頭を、小文字で書き 始める。
 - 宣言後のブロック内でのみ有効
 - o for制御文の初期化での変数の有効範囲は、 条件、反復とfor制御文のブロック内となる。

概要2

- ブロックの入れ子に関して
 - 外側のブロックで宣言されたものは内側の ブロックで有効
 - 内側のブロックで宣言されたものは外側の ブロックでは有効ではない
- 振る舞い間での変数のスコープの独立
 - このことの理解の結果から、引数の必要性の認識が高まる。
- 振る舞い(メソッド)のスコープ
 - public キーワードにより公開

設問1

- 変数名のキャメルケースの判断
- 振る舞いのキャメルケースの判断
- インデントミスの弁別
- スコープの問題
 - ソースコード(コンパイルは通る、エラー?)
 - メソッド間のスコープ
 - 同じ名前の変数を宣言
 - 入れ子のブロックでのスコープ
 - 外側と内側で同じ名前の変数を宣言
 - o forなど

設問2

■ メソッド間スコープの問題

```
public class A4_11 {
    public static void main (String[] args){
    }
    public static void method (){
    }
}
```