프로메테우스

1. 활동인원

1. 한 기수에는 약 25~30명이 활동하고 있으며, 전체 활동 인원은 약 70명입니다.

2. 동아리 분위기

1. 훈훈하다, 따듯하다, 가족 같은 분위기

3. 비전 및 목표

1. 프로메테우스(Prometheus)는 먼저 생각하는 사람, 선구자를 의미합니다. 선구자들 의 가치있는 도전을 통해 더 나은 세상을 만들어가고자 합니다.

4. 동아리 슬로건

- 1. Think Ahead, Challenge On (TACO)
- 2. 먼저 생각하는 사람, 가치있는 도전을 의미합니다.

5. 리크루팅 관련 내용

1. 리크루팅은 매년 2월, 8월에 매 기수 신입부원을 모집하고 있습니다.

6. 활동내용

- 1. 프로메테우스에서는 데모데이, 내부해커톤, AI News 팀, MT 등의 활동이 활발하게 이루어지고 있습니다.
- 2. 데모데이에서는 한 학기 동안 진행한 프로젝트 데모를 시연 및 네트워킹하는 자리입니다.
- 3. 내부해커톤은 매 학기 진행되며, 인공지능 관련 데이터톤 및 아이디어톤 등을 개최하고 있습니다.
- 4. Al News 팀

Al News 팀은 인공지능 트렌드를 파악하고 그것을 소개하는 기사와 카드뉴스를 제작합니다. 또한 단순히 대중들에게 정보를 전달하는 것 뿐만 아니라, 기사를 배포하기 전 Al News 팀 멤버들끼리 서로의 기사를 공유하면서 자신이 관심있는 기술, 모델 및 서비스에 대해 공부하고 알려주는 과정을 거치며 서로 성장하고자 합니다.

■ 활동 내용 및 방식

■ 기삿거리 탐색: 기업이나 대학의 리서치 블로그, AI나 인공지능을 키워드로 뉴스 서치 등

- 주제 선정 및 스터디: 적절한 주제를 찾게 되면 그에 대해 공부하고 스터디 진행(비대면으로 할 예정)
- 노션에 기사 작성: 한 사람씩 주제를 맡아서 그에 대해 소개하는 기사를 작성
- 카드뉴스 및 뉴스레터 제작: 작성한 기사를 바탕으로 만들어진 포
 멧에 제목과 짧은 소개글, 이미지를 채워넣어서 제작

7. 비기너, 주니어, 시니어 기준

- 1. Beginner(비기너): 인공지능을 처음 접하고, 파이썬에 대한 기초지식이 있는 사람
- 2. Junior(주니어): 인공지능에 대한 기초지식이 있고, 프로젝트를 진행해보고 싶은 사람
- 3. Senior: 인공지능 프로젝트를 진행해본 경험이 있고, 논문 리딩에 수월한 사람

8. 동아리 부서

- 1. 집행부에는 대표, 부대표, 총무가 있습니다. 대표는 각 부서의 업무를 총괄하고, 정기세미나 및 운영진 회의를 주관합니다. 또한, 동아리 주요 안건을 의결하고 동아리 대 주요 행사 총괄 및 주관을 맡고 있습니다. 부대표는 대외행사 개최와 동아리 활동 공지를 맡고 있습니다. 총무는 동아리 재정 관리 및 장부 작성을 맡고 있으며, 출결 사항을 기록하는 역할을 맡고 있습니다.
- 2. 개발부에는 개발부장, 개발차장 그리고 개발부원으로 이루어져 있습니다. 개발부에서는 프로젝트 및 스터디 팀빌딩 및 관리, 기초스터디 운영 및 자료 관리, 프미나 및 내부해커톤 등 학술 행사 진행 등을 맡고 있습니다.
- 3. 홍보부에는 홍보부장, 홍보차장 그리고 홍보부원으로 이루어져 있습니다. 홍보부에서는 포스터 및 굿즈 등 동아리 홍보물을 제작하며, 인스타그램 및 동아리 커뮤니티를 운영합니다. 또한, 동아리 활동 기록을 위한 사진 촬영 및 기록을 담당하고 있습니다.
- 4. 기획부에는 기획부장, 기획차장 그리고 기획부원으로 이루어져 있습니다. 기획부에서는 MT 및 뒷풀이 등 동아리 내부 행사를 기획하고, AI 뉴스 기획, 코딩 교육봉사 기획, 외부활동 참여 기획 등을 담당하고 있습니다.
- 9. 대표님 정보 심수민(20살 같은 24세)
- 10. 부대표님 정보 강민수(만 22세)

11. 후원사

- 1. 커먼컴퓨터(common computer)
- 2. 뉴럴웍스랩(neuralWorksLab)

- 3. 코드잇(codeit;)
- 4. 엔슬파트너스
- 5. 모두의 연구소
- 6. 인공지능팩토리(AlFactory)
- 7. 캉슬리벤처스(kingsleyventures)
- 8. 딥노이드(deepnoid)
- 9. 인텔(intel)
- 10. 콴다(quanda)
- 11. 라인(Line)
- 12. 엔씨소프트(ncsoft)

12. 활동 지역

- 1. 정기세미나 : 모두의 연구소 강남캠퍼스
- 2. OT 및 팀별 프로젝트: 서울

13. 기초스터디

- 1. 프로메테우스에 비기너로 들어오면 첫 기수에 기초스터디 과정을 수강합니다.
- 2. 프로메테우스 기초스터디 커리큘럼은 4주차의 머신러닝 과정과 4주차의 딥러닝 과정으로 구성되어 있습니다.
- 3. 교재는 "혼자 공부하는 머신러닝+딥러닝" 책을 사용하며, 매주 프로메테우스에서 제작한 실습 자료와 과제 자료가 1개씩 제공됩니다.
- 4. 진행방식은 각 주차에 맞게 팀별로 자유롭게 장소를 정하며 스터디를 진행하고 있습니다.

14. 소셜미디어

- 1. 인스타 https://www.instagram.com/prometheus_ai_/
- 2. 디스코드 https://discord.com/invite/JBZEXXTfkE
- 3. 깃허브 https://github.com/Prometheus-Al-Project

15. 자격 요건

1. 인공지능에 열정을 가진 대학생이라면 누구나 참여 가능합니다.

16. 동아리의 역사

- 1. 2021년 4월 5일 : 동아리 기획 및 초기 멤버 모집, 프로메테우스 동아리 활동 시작
- 2. 2022년 3월 3일 : 1기 활동 시작
- 3. 2022년 7월 21일 ~ 2022년 7월 27일 : 코딩교육봉사
- 4. 2022년 9월 1일 : 2기 활동 시작
- 5. 2023년 2월 2일 ~ 2023년 2월 25일 : 2023 Prometheus X StartUp Hackathon 개최
- 6. 2023년 3월 5일 : 3기 활동 시작
- 7. 2023년 9월 2일: 4기 활동 시작
- 8. 2024년 1월 22일~2024년 2월 3일: 2024 Prometheus Al Hackathon 개최
- 9. 2024년 3월 2일: 5기 활동 시작
- 10. 2024년 7월 6일 ~ 202년 7월 26일: 코딩 교육 봉사 (정신여자고등학교 & 양재고 등학교)
- 11. 2024년 7월 14일 ~ 2024년 7월 21일: 첫번째 내부 해커톤 개최
- 12. 2024년 8월 24일: 5기 데모데이
- 13. 2024년 9월 2일: 6기 활동 시작

17. 동아리 임원진

1. 임원진은 대표, 부대표, 총무를 포함하여, 개발부장, 개발차장, 기획부장, 기획차장, 홍보부장, 홍보차장으로 이루어져 있습니다.

18. 소통 창구

- 1. 디스코드(https://discord.gg/xZknVNdqqK)
- 2. 인스타그램(https://www.instagram.com/prometheus_ai_/)
- 3. 깃허브(https://github.com/Prometheus-Al-Project)

19. 어떤 대학교가 참여하나요?

1. 프로메테우스에는 서울대, 연세대, 고려대 등 서울권 대학생들이 참여하고 있는 대학생 연합 동아리입니다.

20. 팀빌딩은 어떻게

1. 팀빌딩은 관심분야, 프로젝트 경험, 아이디어 등을 종합적으로 판단하여 구성합니다.

21. 초보자도 참여 가능한가요?

1. 인공지능을 처음 공부하는 분들도 파이썬에 대한 기본적인 지식을 가지고 계신 분들이라면 충분히 지원 가능합니다.

22. 네트워킹 기회가 있나요?

1. 매학기 진행하는 데모데이를 통해 활동 기수 및 OB 기수와 네트워킹할 수 있는 기회가 있습니다.

23. 소모임

- 1. 클라이밍 소모임
- 2. 보드게임 소모임
- 3. SNL(Sunday 노는 Life)
- 4. 테니스 소모임

24. 기타 TMI

- 1. 대표님이 벌레를 많이 무서워해요.
- 2. 대표님은 예약을 자주 실수해요

25. 교육봉사

1. 매년 여름방학 고등학생을 대상으로 한 코딩 교육 봉사활동을 진행합니다. 2022년 부터 현재까지 정신여자고등학교와 양재고등학교의 학생들을 대상으로 코딩 교육 봉사활동을 진행하고 있습니다.

26. 프미나

1. 프미나는 프로메테우스+세미나를 합친 단어로 누구나 자유롭게 참여하고, 자신만 의 주제로 세미나를 진행할 수 있는 작은 세미나입니다. 신청자에 한하여 진행하며, 주제는 자유 선정입니다. 프미나 개최를 원하시는 분들은 개발부장에게 개인 톡 주시면 됩니다. 진행자에겐 소정의 스타벅스 기프티콘을 보내드립니다. 많은 참여 부탁드립니다.

프로젝트

- 1. **버츄얼 드로잉**
 - 설명: Hand Landmark Detector를 활용한 버츄얼 스케치 인터페이스
 - 기수: 5기
 - 멤버: 강민수(0기), 심수민(2기), 최태은(2기), 모진호(3기), 김도현(3기)
 - 키워드: #Diffusion, #CV, #I2I
 - 목표: nan
 - 깃허브 링크: https://github.com/Prometheus-AI-Project/2024-1_virtual_interaction
- 2. **놀러오세요, 프메의 숲**
 - 설명: LLM에 페르소나 활용과 프롬프트 엔지니어링를 활용하여 자율 NPC 만들기
 - 기수: 5기
 - 멤버: 김종효(2기), 박은주(3기), 모진호(3기), 유동균(4기), 신우림(5기)
 - 키워드: #LLM #Persona #Prompt_engineering
 - 목표: nan
 - 깃허브 링크: https://github.com/Prometheus-AI-Project/2024-1_Generative-Agent
- 3. **내 이름은 김프메, 탐정이죠**
 - 설명: LLM을 활용한 탐정 스토리게임 제작
 - 기수: 5기
 - 멤버: 심수민(2기), 조우현(3기), 배소연(5기), 전지윤(5기)
 - 키워드: #LLM, #Agent, #Persona
 - 목표: nan
 - 깃허브 링크: https://github.com/Prometheus-AI-Project/2024_1_Detective_LLM

- 4. **테무에서 산 콴다**
 - 설명: OCR을 활용한 수학 문제 인식 후 유사 문제 추천 및 풀이 제공 서비스
 - 기수: 5기
 - 멤버: 김준석(3기), 김지수(4기), 권우주(5기), 윤상민(5기), 한지민(4기)
 - 키워드: #OCR, #NLP, #prompt_engineering
 - 목표: nan
 - 깃허브 링크: https://github.com/Prometheus-AI-Project/2024_1_math-solving
- 5. **미리보는 내 자취방**
 - 설명: 3D Reconstruction을 활용한 자취방 3D 구현
 - 기수: 5기
 - 멤버: 이민석(4기), 김수홍(4기), 김지수(4기)
 - 키워드: #3D Computer Vision, #3D Reconstruction, #Regression
 - 목표: nan
 - 깃허브 링크: https://github.com/Prometheus-Al-

Project/2024_1_3DReconstruction_of_one_room

- 6. **2D 남친 사귀기**
 - 설명: RAG 활용, XTTS, AniPortrait 모델 사용, WAV파일과 이미지를 결합한 영상 생성
 - 기수: 5기
 - 멤버: 김홍주(4기), 김민서(5기), 문재원(5기), 정윤서(5기), 김재영(5기)
 - 키워드: #RAG #tts #Audio2Video
 - 목표: 사용자가 원하는 얼굴과 목소리를 가진 대화형 AI아바타 생성
 - 깃허브 링크: https://github.com/AiHumanVoice/2D_AlVoxAvatar
- 7. **수어 인식 신고 시스템**
- 설명: 위급한 상황에서 음성으로 신고가 어려운 사람들을 위한 수어-한글 자동 완성 신고 서비스

- 기수: 5기
- 멤버: 권용우(3기), 이예은(5기), 윤선미(3기), 진유진(3기), 백송희(5기)
- 키워드: #CV #Detection
- 목표: 청각 장애인 분들의 수어를 실시간으로 번역하여 경찰에 신고할 수 있도록 하며, 신고 자의 위치 정보와 상황을 신속하게 공유해 즉각적인 대응이 가능하도록 함
 - 깃허브 링크: https://github.com/Calling-Police-wiht-Korean-Sign/Calling-Police

8. **밤양갱 부르는 아이유**

- 설명: Retrieval-based voice conversion 기술을 활용한 AI 가수 만들기
- 기수: 5기
- 멤버: 김지환(4기), 김이준(4기), 임서연(3기), 유동균(4기)
- 키워드: #Music #voice_cloning #Audio
- 목표: 원하는 가수의 노래를 학습시켜 나만의 AI 가수를 만든다. 새로운 노래를 입력으로 넣어, 나만의 가수가 부르는 노래를 만들어낸다.
 - 깃허브 링크: https://github.com/jjihwan/Voice-Cloning

9. **멜로디파이(Melodify)**

- 설명: mp3파일에서 Demucs 모델을 사용해 보컬음만 분리 후 Audio_to_midi 라이브러리를 사용해 midi파일로 변환, music21 라이브러리를 통해 악보로 구현
 - 기수: 5기
 - 멤버: 이지은(4기), 김민서(5기), 배소연(5기), 송예한
 - 키워드: #Melodify #Demucs #음성분리
- 목표: 드럼, 피아노, 기타, 보컬등 다양한 소리가 합쳐진 음악 파일에서 보컬만 분리하여 노 래연습을 위한 멜로디 악보를 만드는 서비스 제공
 - 깃허브 링크: https://github.com/hypoxisaurea/melodify

10. **무단투기 멈춰!**

- 설명: YOLOv5를 이용한 Motion tracking을 통해 동작인식 cctv 구현

- 기수: 5기
- 멤버: 김예지(4기), 김재영(5기), 장민주(4기), 장나래(3기)
- 키워드: #Motion_tracking #동작인식_cctv #무단투기검거
- 목표: 쓰레기 무단투기 문제에서의 불필요한 감시 인력을 줄이고 실시간 감지를 통해 무단투 기범에 대한 대처 속도를 늘리기
 - 깃허브 링크: https://github.com/jyhannakim/CCTV-Object-Detection_Illigal-Dumping

11. **주행 가이드 AI**

- 설명: 차량 주행 환경 객체 인식을 통한 운전자 가이드 제공
- 기수: 5기
- 멤버: 문승현(4기), 오유진(2기), 김민지(5기), 김예지(4기), 권우주(5기), 조환희(5기)
- 키워드: #CV #Detection #Segmentation
- 목표: nan
- 깃허브 링크: https://github.com/lunash0/prometheus5_project_AIDrivingGuide

12. **주저하는 코인들을 위해**

- 설명: Clustering 기반으로 보강된 Transfer Learning을 이용한 Cryptocurrency 가격 예측 모델
 - 기수: 5기
 - 멤버: 강병민(5기), 박진혁(5기), 배소연(5기), 윤상민(5기), 정연석(4기)
 - 키워드: #sentiment #Textembedding #k-means #LSTM #BiLSTM #GRU #BiGRU
- 목표: 코인은 뉴스 댓글, 트위터 댓글의 동향에 연관되어 가격이 변동될 것이라 가정하여 이를 이용해 실제 코인 지표를 예측해보
 - 깃허브 링크: https://github.com/zinhyeok/Cripto_TransferLearning
- 13. **선배, 추리소설 추천해주세요! 그래. 그럼 스릴러도 같이?!**
 - 설명: GNN 기반 맞춤형 책 추천 시스템
 - 기수: 5기

- 멤버: 장윤서(5기), 김준석(3기), 김지환(4기), 문재원(5기), 박준형(4기)
- 키워드: #GNN #LGCN #RECOMMEND #BOOKS
- 목표: nan
- 깃허브 링크: https://github.com/YunYunSeoJANG/BookGNN

14. **오늘 뭐먹지?**

- 설명: NLP를 활용한 식단 추천 챗봇 서비스
- 기수: 5기
- 멤버: 김민호(5기), 경윤서, 김지원(5기), 심하민(3기), 이연우(5기)
- 키워드: #NLP, #ChatBot, #Recommendation
- 목표: nan
- 깃허브 링크: https://github.com/hamin-shim/Prometheus_Cooker

15. **흑백 세상의 컬러 영웅들**

- 설명: Stable Diffusion과 ControlNet을 이용한 이미지 채색, SegFormer를 이용한 인물 Segmentation을 활용한 인물 채색 시스템
 - 기수: 5기
 - 멤버: 조우현(3기), 김수홍(4기), 이영락(5기)
 - 키워드: #StableDiffusion #ControlNet #SegFormer #Colorization
 - 목표: nan
 - 깃허브 링크: https://github.com/k1064190/Colorization