

# 小学期游戏项目

- BtSnake

- 使用SDL库 纯C语言编写

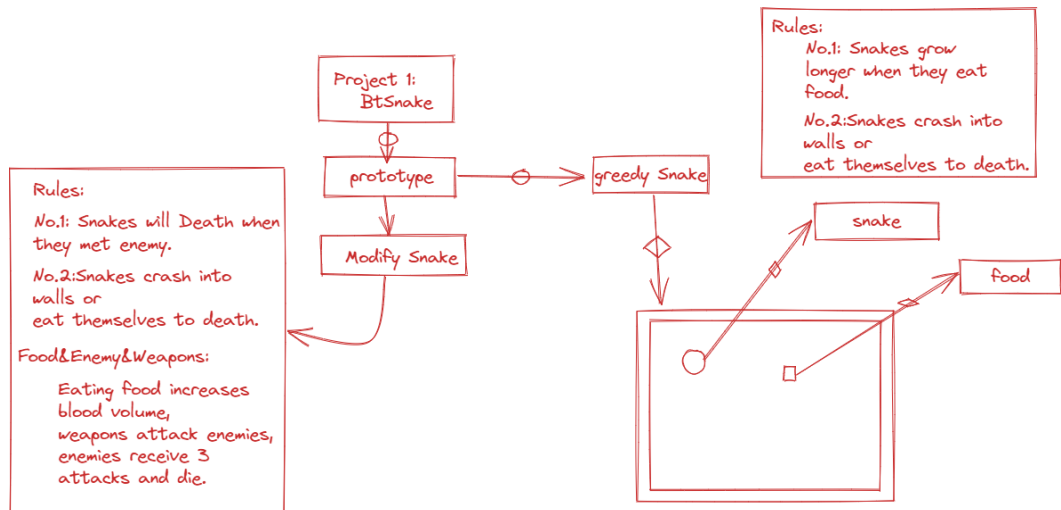
- Objects:

- 将贪吃蛇改成王子拯救公主的故事

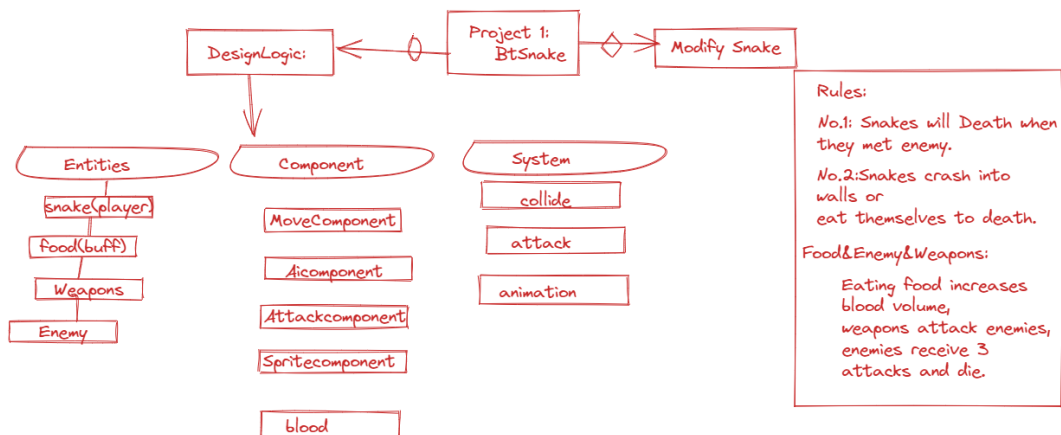
- 参考了从百草园到三味书屋中写的美女蛇的故事

- 剧情待完成

- 



- 



- Base on RoullikeSnake



■ 游戏演示

• 项目2

- 基础 建立于推箱子
- 推鱼 <。)#)))≤ 把鱼推到烧烤架上

■ 剧情

- 小黑在湖边钓鱼
- 我们需要把小黑的鱼放到正确的位置上(锅)
- 在将调料有序的放入(有序)
- 此时会出现一个计时器
- 合适时间按下空格 表示鱼好了
- 规定时间鱼没那么多就会
- 饿死

