

Playlist Pass

Команда

Бурмакова Дарья, разработчик

Калачева Айта, разработчик

Соломатов Александр, разработчик

Идея проекта

Сервис для совместного управления музыкой на любом мероприятии. Хост создает комнату и получает QR-код, гости сканируют его и сразу могут предлагать музыку без регистрации.

- Легкое подключение через QR-код
- Демократичный выбор музыки всеми участниками
- Поддержка основных стриминговых платформ

Цель проекта

Создать удобный инструмент для совместного управления плейлистом в реальном времени, который минимизирует барьеры входа и позволяет всем участникам вносить свой вклад в атмосферу мероприятия.

Предлагаемые решения

- QR-код — подключение без регистрации за один клик
- Единый поиск — поиск треков из Spotify, YouTube, Яндекс.Музыки
- Контроль хоста — полное управление плейлистом и воспроизведением

Реализация проекта

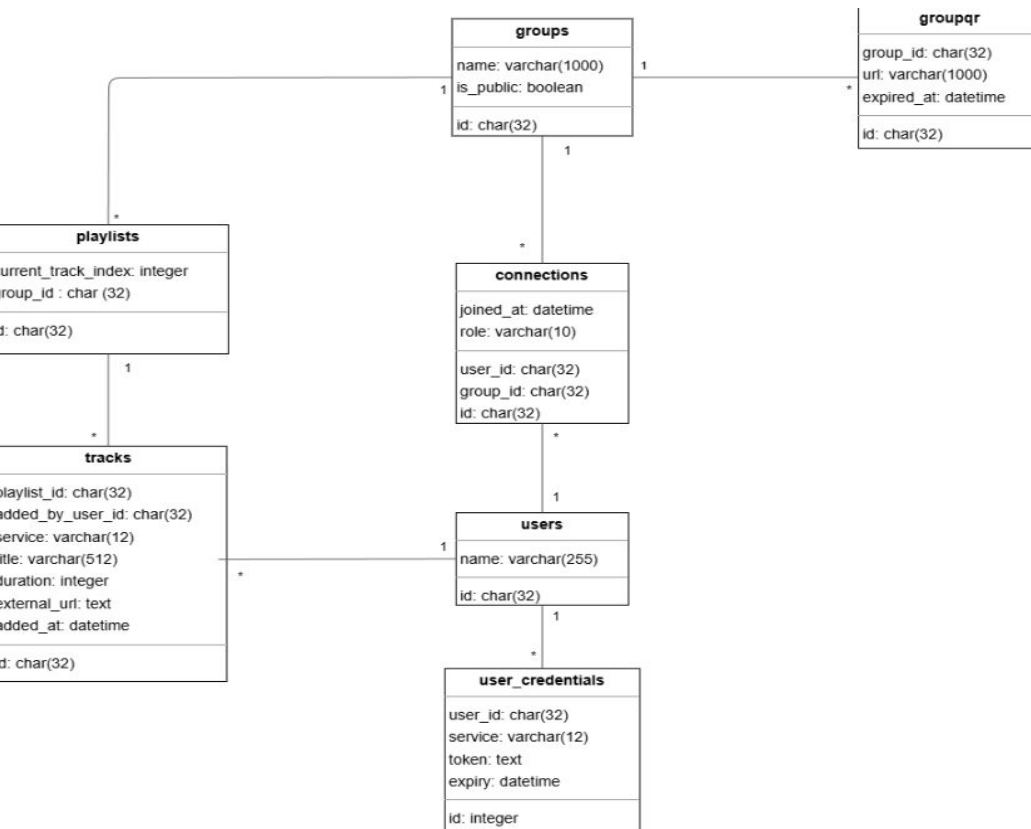
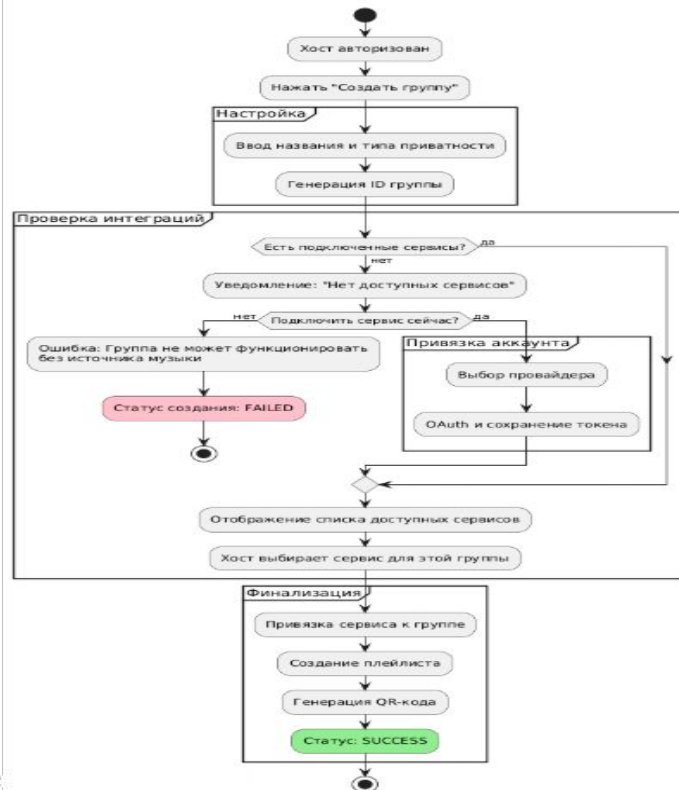


Диаграмма деятельности: Создание группы (Строгая логика)



Артефакты проектной деятельности

Этап	Недел	Основные задачи	Статус
0 - Подготовка	6-7	Инициализация проекта, подготовка API версии 1-6, базовая конфигурация окружения, планирование архитектуры	Планирование
1 - REST API	8-10	REST API разработка, CRUD операции (Room, Track, User, Playlist), QR-коды генерация, HTTP методы (GET, POST, PUT, DELETE)	Разработка
2 - Frontend & Backend	11-14	React/Vue.js UI, Node.js Express сервер, сервисный слой, репозитории, Swagger/OpenAPI документация, .env настройки, Git разделение	Разработка
3 - Тестирование	15-18	Unit-тесты (Jest, Vitest), покрытие кода 70%, Git организация frontend/backend, интеграционные тесты	Тестирование
4 - DevOps & Deploy	19-21	Docker & Docker Compose, Dockerfile создание, build/deploy/rollback, Heroku/DigitalOcean/AWS, CI/CD Github Actions, DevOps настройка	Развертывание
5 - UX/UI & Документация	18-21	UX/UI дизайн, FAQ секция, документация, улучшение интерфейса, пользовательские сценарии	Доработка
6 - Финализация & QA	21-23	Финальное QA тестирование, React/Vue.js оптимизация, WebSocket, Spotify/YouTube интеграция, REST API, Server-Sent Events, финальные баги	Финализация

Дизайн

