

Этапы разработки web-сайта

1. Определение целей, требований и тематики сайта

Цель – это результат, который необходимо получить с помощью Web-узла за определённый период времени.

Примеры целей:

- сбор информации,
- обучение,
- развлечение,
- продажа какой-либо продукции,
- предоставление услуг.

Чтобы определить цель, помогут ответы на вопросы:

- Зачем вы создаёте Web-узел?
- Что лично вы или ваш заказчик ожидаете от работы Web-узла?
- Чего ждут от вас пользователи?

Чётко поставленные цели позволят определить параметры структуры сайта, его внешний вид, схему и содержимое каждой страницы.

Этапы разработки web-сайта

Для достижения целей, необходимо определить **задачи**, которые должен выполнять будущий ресурс.

Предложения должны быть составлены по такому образцу: **«Web-сайт должен обеспечивать»**. Например:

- должен обеспечить регистрацию;
- должен обеспечить вход (выход);
- должен обеспечить рекламу конкретного товара каждый месяц;
- должен обеспечивать привлечение внимания потенциальных клиентов;
- должен обеспечивать быстрый доступ к основной информации для постоянных клиентов;
- должен обеспечивать доступ к контактной информации;
- должен обеспечить возможность нашей команды обновлять содержимое главной страницы каждый день.

Следует расположить требования в порядке *приоритета*.

1 обязательно обеспечить, 2 желательно обеспечить, 3 можно реализовать в будущем.

Выяснить пожелания относительно визуального представления сайта.

Этапы разработки web-сайта

2. Проектирование сайта

Это работа по созданию проекта и дизайна сайта, продумывается форма и организация содержимого сайта. Работа включает широкий ряд вопросов: от создания логической структуры веб-страниц до выбора наиболее удобных форм подачи информации.

- **Создание схемы (карты) сайта**

Карта сайта – это порядок размещения страниц на сайте, начиная от главной страницы и их связь между собой.

Карта сайта - основой при разработке схемы навигации (**перелинковка сайта**).

Линк – ссылка, по которой переходим на другую страницу по щелчку мыши. Количество кликов, которые нужно проделать от главной страницы до последней страницы (высшего порядка) - один из важнейших критериев правильной структуры сайта. Страницы, находящиеся в одном клике от главной страницы – это страницы второго порядка, страницы в двух кликах от главной – страницы третьего порядка и т.д. (в идеале должно быть не более трех кликов).

Этапы разработки web-сайта

Пример карты сайта



Этапы разработки web-сайта

- **Составление макета каждой страницы**

Нужно решить, какие у вас будут функциональные блоки, какие заголовки, какая шапка. Делается это для того, чтобы заранее определиться с тем, что вы делаете и какой формы оно должно быть, а не решать это уже в процессе, теряя при этом время.

Макет нужно рисовать схематически.

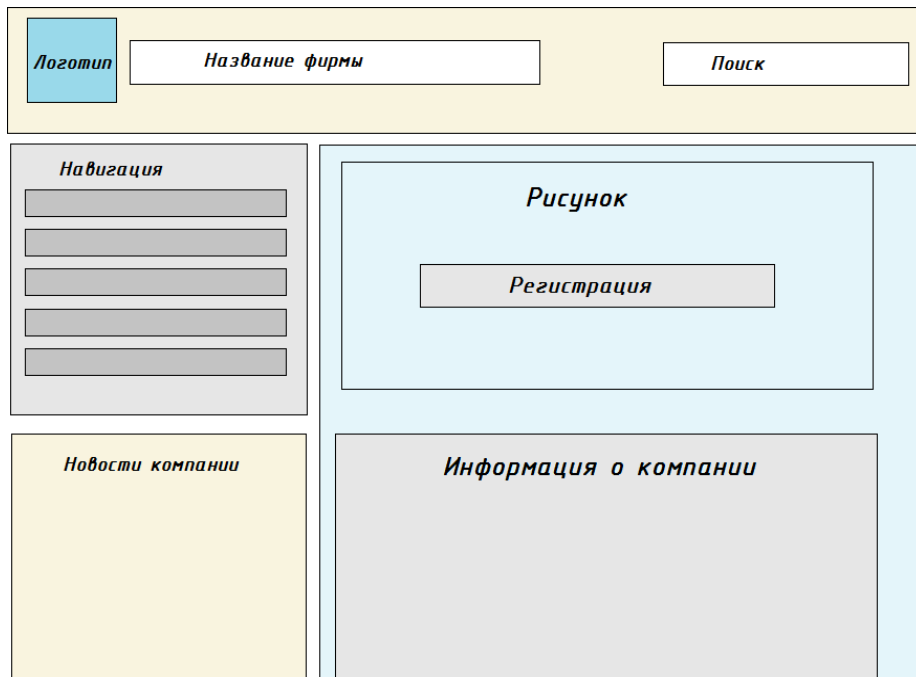
Макет Web-страницы это общая схема страницы и расположенных на ней элементов.

Этапы разработки web-сайта

Макет **главной** страницы для сайта некоторой компании, выполненный в **Paint**

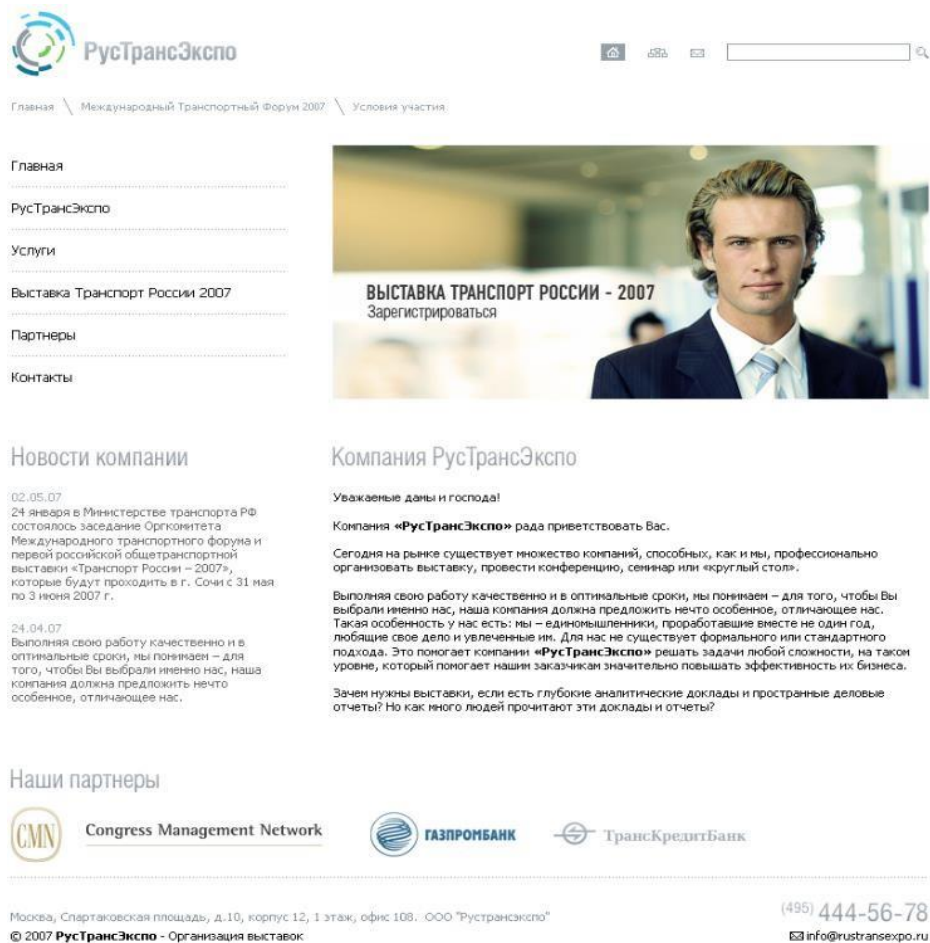
Этот макет содержит следующие элементы:

- заголовок;
- схему **глобальной** навигации (слева) - элементы навигации, которые содержатся на всех страницах сайта;
- текстовые блоки и элементы мультимедиа.



Этапы разработки web-сайта

Пример страницы, созданной по данному макету:



Этапы разработки web-сайта

Ещё один пример структуры сайта



Этапы разработки web-сайта

Пример дизайна, разработанный на основе данного макета:

Этапы разработки web-сайта



Разработка дизайна сайта

Выполняется компоновка визуального пространства сайта с помощью графических элементов в качестве украшения или навигации. Собственно «дизайн страницы» - это графический файл, слоёный рисунок, состоящий из наиболее мелких картинок-слоев элементов общего рисунка.

— Разработка Web-графики

Создаётся несколько вариантов дизайна, в соответствии с разработанной картой сайта (хотя бы три). Отдельно создаётся дизайн главной страницы, и дизайны внутренних страниц (например: статьи, новости, каталог продукции).

— Разработка текстового содержимого

Определить содержимое текстовых блоков, тип и стиль текста.

— Разработка мультимедийного контента

На странице могут присутствовать Flash-анимация, видеоролики и звуковые дорожки. Требуется хорошо подумать, какой из этих типов информации наилучшим образом подойдёт для достижения цели.

Выводы: работая над проектом web-узла, следует помнить, что, прежде всего вы создаёте сайт не для компьютера, мобильного телефона или операционной системы, а для человека. Поэтому сделайте всё возможное, чтобы посетитель вашего узла смог быстро найти ту информацию, которая его интересует, и чтобы потом захотел вернуться на вашу страницу ещё раз.

Этапы разработки web-сайта

3. Вёрстка сайта

Это работа по **созданию кода для конкретных элементов сайта, с помощью которого его содержимое можно будет просматривать с помощью браузера.**

Сборка

На этапе разработки все элементы (текст, рисунки, видео, звук, Flash-анимация) готовятся к размещению на Web-странице.

Чтобы пояснить web-браузеру последовательность расположения и форматирования элементов на web-странице используется специальный язык **HTML** – язык гипертекстовой разметки.

После того, когда работа над кодом будет закончена, можно загрузить файл в Web-- браузер для просмотра результатов.

Для улучшения интерфейса и наведения красоты страницы, существует специальная технология - **CSS (Cascading Style Sheets)** – каскадные таблицы стилей. В эти таблицы стилей заносятся стили отображения различных элементов страницы (стиль текста, границы между различными частями страницы).

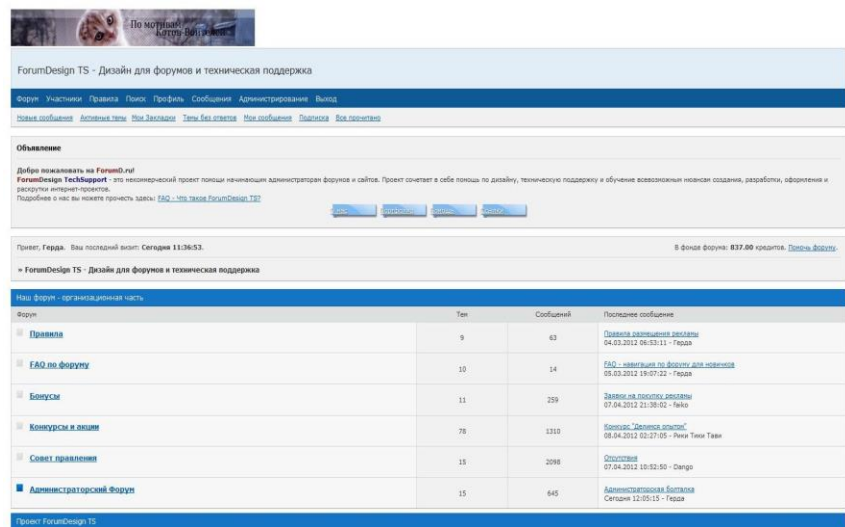
Любые форумы и сайты - это таблицы с текстом и ссылками, а дизайн CSS позволяет этим таблицам принять вид удобный для чтения и восприятия информации. Этапы разработки web-сайта.

Так выглядит форум без кодов CSS:

Этапы разработки web-сайта

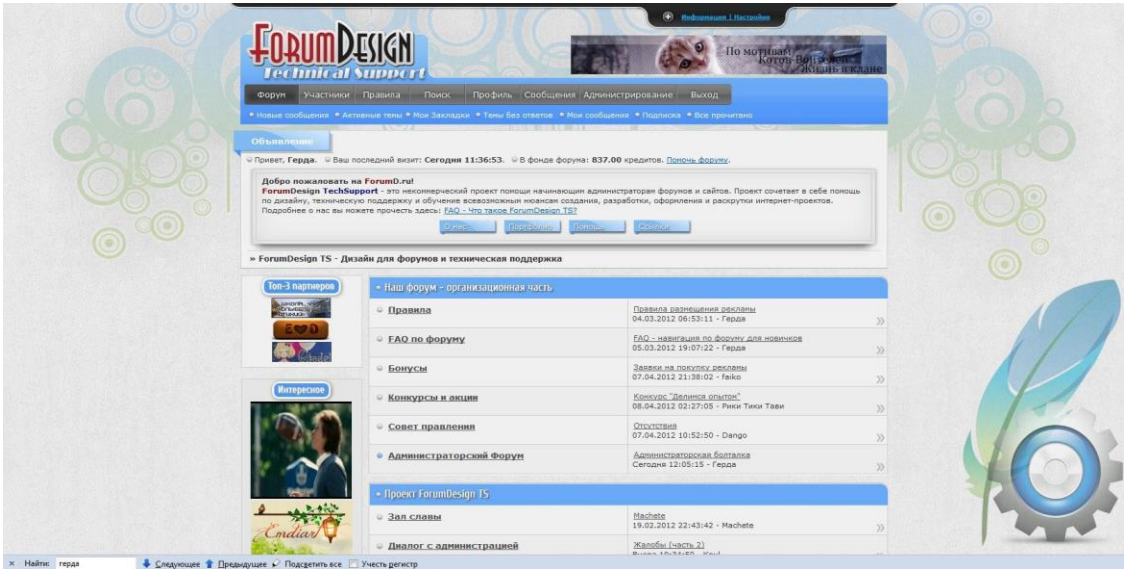


Так выглядит форум со стандартным дизайном:



Этапы разработки web-сайта

Так выглядит форум с индивидуальным дизайном:



Этапы разработки web-сайта

Программирование

Иногда на странице необходимо реализовать что-то помимо красивой графики, текста и мультимедиа, например, просмотр персональных сообщений, покупка продуктов при помощи кредитной карты, регистрация каких-либо событий,

создание базы данных и др. В таких случаях возможностей языка HTML будет недостаточно, и могут потребоваться специальные системы программирования.

Этапы разработки web-сайта

4. Тестирование и работа по оптимизации

Процесс тестирования может включать в себя самые разнообразные проверки:

- адекватное отображение сайта в различных браузерах, вид страницы с увеличенными шрифтами, отображение при разных размерах окна браузера, вид при отсутствии флэш-плеера и многие другие.
- проверка грамматических ошибок, пропущенных картинок, неработающих ссылок.
- проверка на быстроту загрузки всех страниц сайта при разных скоростях Интернет-соединения (роскошные эффекты: Flashанимация, видео, звук, или недостаточно сжатые изображения могут сильно затормозить загрузку сайта даже при высоких скоростях).

Не следует выставлять сайт в Интернете до того, как не протестируете его и не исправите ошибки. Если вы это сделаете, пользователи заметят ваши ошибки правописания, неработающие ссылки и тому подобное и ПО кинут Web-сайт, сохранив негативное впечатление о вашей деятельности.

Этапы разработки web-сайта

5. Запуск и поддержка сайта

После отладки сайта следующей стадией будет распространение и эффективная доставка сайта по сети: размещение файлов сайта на хостинге (сервере провайдера), нужные настройки и поисковую оптимизацию. На этом этапе сайт пока закрыт для посетителей.

В день запуска Web-сайта снимаются все блокировки для того, чтобы пользователи Интернета получили возможность просмотреть ваш Web- сайт.

Далее следует этап работ, связанных с поддержкой сайта. Как только Webсайт будет размещен на сервере, может возникнуть целый ряд проблем. Поэтому следует внимательно наблюдать за сайтом хотя бы в течение первых двух недель после его размещения в Интернете.

Нужно обновлять содержимое сайта: регулярно изменять картинки и текст и исправлять ошибки, не выявленные или не исправленные на стадии про верки качества. Теперь можно заняться доработкой тех функций, которые не удалось реализовать в проекте, а затем добавить их на сайт как обновление.