
Especificación de requisitos de software

Equipo: Bookster

Proyecto: Libroteka

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023	1	Suarez, Cardozo, Pucheta, Sapp, Villarreal Barroso, Segall, Sasinka, Zapata, Santiago, Trujillo.	
04/2024	2	Suarez, Cardozo, Pucheta, Sapp, Villarreal Barroso, Segall, Gesto, Zapata, Santiago, Maldonado.	
05/2024	3	Suarez, Cardozo, Villarreal Barroso, Segall, Gesto, Santiago, Maldonado.	

Especificación de requisitos de software Equipo: Bookster.....	1
Proyecto: Libroteka.....	1
Ficha del documento.....	2
1 Introducción.....	4
1.1 Propósito.....	4
1.2 Alcance.....	5
1.3 Personal involucrado.....	5
1.5 Referencias.....	7
1.6 Resumen.....	9
2 Descripción general.....	9
2.2 Características de los usuarios.....	10
2.3 Restricciones.....	11
3 Requisitos específicos Product Backlog.....	12
Pila de producto.....	16
Ceremonias Scrum.....	17
Sprint 0.....	17
Sprint 1.....	20
Sprint 2.....	22

1 Introducción

En este proyecto, el objetivo es poder fomentar y desarrollar las habilidades y la experiencia de un desarrollador web, bajo el marco de metodología ágil - Scrum y además poder trabajar como equipo en una aplicación web responsive.

Para lograrlo, estamos construyendo una Librería en línea que permitirá a los usuarios buscar, filtrar, encontrar y comprar libros de su elección, ya sea a través de búsquedas personalizadas o recomendaciones. Este manual tiene como objetivo analizar y documentar las necesidades funcionales del sistema a desarrollar, identificando los requisitos y las necesidades actuales de los usuarios.

Estableceremos prioridades para garantizar que el sistema final se ajuste a las necesidades del usuario y cumpla con los estándares deseados.

1.1 Propósito

Facilitar el acceso a la lectura: Permitir que los usuarios accedan a una amplia variedad de títulos y géneros desde cualquier lugar, eliminando la necesidad de desplazarse esencialmente a una librería.

Ampliar la selección: Aprovechar el espacio virtual ilimitado para ofrecer una gama más amplia de libros, incluyendo títulos menos conocidos o difíciles de encontrar en tiendas locales, ampliando así las opciones de lectura.

Comodidad: Ofrecer la ventaja de realizar pedidos en línea en cualquier momento y desde cualquier lugar, especialmente beneficio para aquellos con horarios ocupados o acceso limitado a tiendas físicas.

Facilitar la búsqueda y descubrimiento: Proporcionar herramientas de búsqueda y recomendación en línea para ayudar a los usuarios a descubrir nuevos libros basados en sus intereses y preferencias anteriores.

Acceso a libros electrónicos: Brindar una plataforma conveniente para adquirir y leer libros electrónicos en dispositivos electrónicos.

Promoción de la lectura: Fomentar la cultura de la lectura y crear una comunidad de lectores a través de un entorno en línea donde se discuten y recomiendan libros.

Servicio al cliente: Brindar soporte al cliente, resolver problemas de pedidos y proporcionar información sobre los productos para mejorar la experiencia de compra

Internacionalización: Llegar a audiencias globales y vender libros en todo el mundo, proporcionando acceso a títulos que de otra manera serían inaccesibles para muchas personas.

1.2 Alcance

Asegurar una experiencia de usuario satisfactoria en la navegación, compra y recomendación de libros.

Facilitar la gestión del catálogo de libros y la administración de cuentas de usuario.

Mantener un sistema abierto y escalable que permita la expansión futura.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Juan Pablo Suarez
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full Stack
Información de contacto	juanpa09y@gmail.com

Nombre	Daniel Segall
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full stack
Información de contacto	segalldaniel60@gmail.com

Nombre	Leandro Santiago
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full Stack
Información de contacto	leandro.s.cba@gmail.com

Nombre	Axel Cardoso
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full Stack
Información de contacto	Kakashigame4564@gmail.com

Nombre	Florencia Maldonado
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full Stack
Información de contacto	flor_maldonado13@hotmail.com

Nombre	Angel Villarreal Barroso
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full Stack
Información de contacto	crangelvillarrealbarroso@gmail.com

Nombre	Giuliana Sofía Gesto
Rol	Team Developer
Categoría Profesional	Estudiante de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	Full Stack
Información de contacto	yellowgsg@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- **ISBN:** Número Internacional Estándar de Libro (Número Internacional Normalizado del Libro)
- **Comercio electrónico:** Comercio Electrónico (Comercio Electrónico)
- **SSL:** Capa de Conexión Segura
- **Preguntas Frecuentes:** Preguntas Frecuentes
- **API:** Interfaz de programación de aplicaciones (Interfaz de Programación de Aplicaciones)
- **UI:** Interfaz de usuario (Interfaz de Usuario)
- **UX:** Experiencia de Usuario (Experiencia de Usuario)
- **CMS:** Sistema de Gestión de Contenidos
- **U:** Usuario, persona que usará el sistema para gestionar procesos
- **SIS-I:** Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
- **ERS:** Especificación de Requisitos Software
- **RF:** Requerimiento Funcional
- **RNF:** Requisito No funcional
- **FTP:** Protocolo de Transferencia de Archivos

1.5 Referencias

Búsqueda y filtrado: Proporciona opciones de búsqueda avanzada que

permiten a los usuarios buscar libros por título, autor, género, tema, palabras clave, etc. Además, ofrece filtros de búsqueda como rango de precios, formato (eBook, audiolibro, libro físico) , idioma y más.

Categorías y géneros: Organiza los libros en diferentes categorías y géneros (ficción, no ficción, literatura clásica, ciencia ficción, romance, misterio, autoayuda, historia, etc.). Esto ayudará a los usuarios a explorar libros que les interesen.

Páginas de autor y editoriales: Proporciona información sobre los autores de los libros, biografía incluyendo, obras anteriores y enlaces a otros libros que hayan escrito. También puedes destacar editoriales populares y permitir a los usuarios explorar libros de una editorial específica.

Reseñas y calificaciones: Incluye reseñas y calificaciones de usuarios para cada libro. Las opiniones de otros lectores pueden influir en las decisiones de compra de los usuarios.

Recomendaciones personalizadas: Utiliza algoritmos de recomendación para sugerir libros similares basados en las compras anteriores del usuario y en sus preferencias de lectura.

Páginas de detalles del libro: Cada libro debe tener su propia página de detalles que incluya sinopsis, extractos, información sobre el autor, datos de publicación, formato disponible, precio, etc.

Carrito de compras: Permite a los usuarios agregar libros a un carrito de compras virtual y gestionar sus compras antes de finalizar el proceso de pago.

Proceso de compra seguro: Asegúrate de contar con un sistema de pago seguro y confiable para que los usuarios puedan realizar sus compras con confianza.

Opciones de envío y entrega: Proporciona opciones claras sobre los métodos de envío y tiempos de entrega, así como información sobre costos de envío si corresponde.

Atención al cliente: Incluye información de contacto, como un formulario de contacto o chat en vivo, para que los usuarios puedan hacer preguntas o resolver problemas relacionados con su experiencia de compra.

Preguntas frecuentes: Ofrece una sección de preguntas frecuentes donde los usuarios pueden encontrar respuestas a consultas comunes sobre el
Desarrollar una aplicación web de calidad que cumpla con los estándares de

seguridad y rendimiento. proceso de compra, envío, devoluciones, etc.

Ofertas y promociones: Destaca las ofertas especiales, descuentos y promociones vigentes para atraer a los usuarios a realizar compras. Políticas de privacidad y seguridad: Asegura a los usuarios que su información personal y financiera se maneja de manera segura y que se respetarán sus derechos de privacidad.

Búsqueda avanzada: Ofrece una búsqueda avanzada que permite a los usuarios afinar sus resultados aún más mediante opciones detalladas de filtro y ordenamiento.

1.6 Resumen

En nuestra tienda de libros en línea facilitamos el acceso a la lectura, ofrecemos a nuestros futuros lectores la conveniencia de acceder a una amplia selección de títulos y géneros, desde sus hogares y eliminando la necesidad de desplazarse físicamente a una librería.

LIBROTEKA quiere proporcionar a los usuarios una plataforma segura y accesible para buscar, comprar y recibir libros de diferentes géneros y autores, así como también la compra satisfactoria y la entrega de los productos en tiempo y forma.

Se realizaría a través de un proceso de registro, donde los usuarios crearán una cuenta proporcionando información personal como nombre, correo electrónico y contraseña, lo que les permitiría acceder a todas las funcionalidades y realizar compras en el sitio.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

Esta sección nos presenta una descripción general del sistema con el fin de conocer las funciones que debe soportar, los datos asociados, las restricciones impuestas y cualquier otro factor que pueda influir en la construcción del mismo.

LIBROTEKA será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que

permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además contará con las funciones que debe realizar el sistema, se pueden agrupar de la siguiente manera:

- **Administración de libros:** debe permitir gestionar las divisiones y secciones, permitir gestionar libros, que son clasificados dentro de una sección. También debe permitir gestionar autores. Por último, debe permitir obtener un listado de los libros.
- **Administración de usuarios:** debe permitir gestionar la creación y acceso hasta su egreso, así como también el correspondiente pago de libros. Debe tener disponible la funcionalidad de consultar sobre el stock de ejemplares y el acceso al pago del mismo de manera predeterminada.

2.2 Características de los usuarios

Diversidad de intereses: lectores interesados en novelas de fantasía y ciencia ficción hasta aquellos que prefieren libros de autoayuda, biografías, historia, romance y más.

Edad variada: Dependiendo de la gama de libros que ofrezcas, tu público podría abarcar diferentes grupos de edad, desde jóvenes adultos hasta personas mayores. Puedes ajustar tu selección de libros para atender a diferentes grupos demográficos.

Compradores en línea: Tus usuarios estarán dispuestos a comprar libros en línea, por lo que estarán familiarizados con las compras en línea y se sentirán cómodos con los procesos de pago y envío en línea.

Interés en libros digitales: Si ofreces libros electrónicos (eBooks), atraerás a usuarios que están interesados en la lectura digital y la conveniencia de tener libros en sus dispositivos electrónicos.

Búsqueda de ofertas: Los compradores en línea a menudo buscan ofertas y descuentos. Puedes atraer a usuarios que estén interesados en obtener libros a precios competitivos o en participar en promociones especiales.

Investigadores y académicos: Si ofreces libros académicos, de investigación o no ficción especializada, podrías atraer a usuarios que buscan material para fines educativos o de investigación.

2.3 Restricciones

Derechos de autor y propiedad intelectual: tener las licencias necesarias

para vender y distribuir los libros que se venden en esta página.

Seguridad de la información: garantizar que los datos personales y financieros de los usuarios estén protegidos de posibles ataques cibernéticos. Esto implica implementar medidas de seguridad como cifrado SSL, protección contra ataques de hackers y almacenamiento seguro de información.

Políticas de pagos y tarjetas de crédito: aceptar pagos con tarjetas de crédito, estará sujeto a las políticas de las plataformas de pago (como PayPal, Stripe, etc.).

Contenido inapropiado: nos aseguraremos que el contenido de la página web cumpla con las normas éticas y legales. Para evitar vender o promocionar contenido ilegal, obsceno o violento.

Publicidad y marketing: seguiremos las políticas de las plataformas en las que promocionamos. Algunas restricciones se pueden aplicar a la forma en que promocionamos los libros y cómo presentaremos la información a los usuarios.

Políticas de envío y devolución: estableceremos políticas claras sobre envío, devolución y reembolso. Esto ayudará a evitar malentendidos con los usuarios ya construir una reputación sólida.

Edad de los compradores: implementaremos medidas para verificar la edad de los compradores y asegurarnos de que estamos cumpliendo con las leyes de protección de menores.

Accesibilidad web: consideramos al diseño y desarrollo de que este sitio sea accesible para personas con discapacidad, como un lector de voz para personas con discapacidad visual.

Normativas de la industria del libro: estableceremos afiliaciones a asociaciones o industrias editoriales, para tener en cuenta las normativas específicas que necesitamos para mantener la página web

3 Requisitos específicos Product Backlog

Historias de Usuario

HU-001 Web para comprar libros

Atraer a los usuarios con los últimos lanzamientos en libros e informarles sobre las últimas novedades en libros agregados de manera atractiva y poder explorarlos y comprarlos.

HU-002 Accesibilidad universal

Los usuarios podrán acceder a contenido accesible de manera cómoda y sin barreras gracias a contenido con etiquetas aplicadas para que puedan ser leídas por un lector de pantalla.

HU-003 Ofertas exclusivas

Los usuarios verán una sección dedicada a "Ofertas Exclusivas" en la aplicación "Libroteka" para poder ahorrar durante sus compras. Dentro de esta sección, encontrarás promociones especiales y descuentos destacados.

Cuando un usuario navega por la aplicación y encuentra un libro que está en oferta exclusiva, se mostrará claramente el precio rebajado. Los usuarios podrán hacer clic en las ofertas para obtener más detalles y agregar los libros con descuento a su carrito de compras. Si un usuario realiza una búsqueda de libros, los resultados incluirán libros que están actualmente en oferta exclusiva.

HU-004 Búsqueda Personalizada

Cuando un usuario desee buscar un libro específico podrá utilizar la barra de búsqueda y seleccionar un criterio (género, autor o título). El sistema mostrará una lista de libros que coinciden con el criterio de búsqueda seleccionado.

HU-005 Registro de usuario

Cuando un usuario nuevo accede a la aplicación "Libroteka" y desea registrarse o cuando un usuario quiere realizar el pago. El usuario verá un formulario de registro que solicitará información básica, como nombre, dirección de correo electrónico y contraseña.

El podrá completar el formulario de registro y hacer clic en un botón de "Registrarse" para enviar la información. Si todos los campos se completan correctamente, el sistema registrará al usuario en la base de datos. El usuario recibirá un correo electrónico de confirmación de registro. Después del registro,

el usuario podrá acceder a su cuenta y realizar compras, así como acceder a características personalizadas, como la gestión de su lista de deseos o reseñas de libros.

HU-006 - Validación de Correo Electrónico

El sistema verificará que la dirección de correo electrónico proporcionada tenga un formato válido (por ejemplo, que incluya un "@" y un dominio válido).

Si la dirección de correo electrónico no cumple con el formato válido, se mostrará un mensaje de error indicando que la dirección de correo electrónico es inválida. Si la dirección de correo electrónico cumple con el formato válido, se enviará un correo electrónico de confirmación a esa dirección con un enlace o código de verificación. El usuario deberá acceder a su bandeja de entrada y hacer clic en el enlace de verificación o ingresar el código proporcionado para confirmar su dirección de correo electrónico. Después de la validación exitosa, el sistema marcará la dirección de correo electrónico del usuario como confirmada en la base de datos. El podrá recibir correos electrónicos importantes de la aplicación, como confirmaciones de compra de usuario o actualizaciones de cuenta.

HU-007 - Recuperación de Contraseña

El sistema solicitará al usuario que ingrese su dirección de correo electrónico asociada a su cuenta. Una vez ingresada la dirección de correo electrónico, el sistema verificará si esa dirección de correo existe en la base de datos.

Si la dirección de correo electrónico es válida y está registrada en la base de datos, se enviará un correo electrónico al usuario con un enlace seguro para restablecer su contraseña.

El correo electrónico contendrá un enlace único o un código de verificación que permitirá al usuario crear una nueva contraseña. El deberá hacer clic en el enlace o ingresar el código de verificación de usuario en una página web segura proporcionada por la aplicación "Librotek".

Una vez verificada la identidad del usuario, se le permitirá crear una nueva contraseña. Después de que el usuario establezca su nueva contraseña, se le redirigirá a la pantalla de inicio de sesión, donde podrá acceder a su cuenta con su nueva contraseña. El sistema deberá mostrar un mensaje de confirmación indicando que la contraseña se ha recuperado con éxito.

HU-008 Catálogo por categorías

El sistema cargará una página o pantalla que mostrará una lista de todos los libros disponibles en la aplicación. Los libros se presentarán de manera organizada, posiblemente paginados o con opciones de desplazamiento, para permitir una exploración efectiva. Cada libro se mostrará con detalles como el título, autor, género, portada y una breve descripción. Los usuarios podrán utilizar filtros y opciones de búsqueda avanzada, como género, autor, título, calificaciones, etc., para refinar su búsqueda y encontrar libros específicos.

Los usuarios podrán hacer clic en un libro para obtener información más detallada sobre él, incluyendo sinopsis, precio y opciones de compra. Los usuarios tendrán la capacidad de agregar libros a su lista de deseos o carrito de compras desde esta pantalla. La página permitirá una navegación fácil y rápida a través del catálogo, asegurando que los usuarios puedan encontrar libros de su interés de manera eficiente.

HU-009 Página de cada libro

El sistema cargará una página o pantalla que mostrará información detallada sobre el libro seleccionado. Los detalles del libro incluirán el título, autor, género, portada, sinopsis, precio, editorial, año de publicación y cualquier otra información relevante. Los usuarios podrán ver reseñas y calificaciones de otros compradores si están disponibles.

Se proporcionarán opciones para agregar el libro a la lista de deseos o al carrito de compras desde esta pantalla. Los usuarios podrán ver opciones de formatos disponibles (por ejemplo, versión impresa, libro electrónico) y seleccionar su preferencia si es aplicable. La página permitirá una navegación fácil para regresar a la lista de resultados de búsqueda o continuar explorando otros libros. Si el usuario decide realizar la compra, se le proporcionarán instrucciones claras para completar la transacción.

HU-010 Carro de compras

El libro seleccionado se agrega al carrito de compras del usuario. El sistema muestra una confirmación visual de que el libro se ha agregado al carrito. El usuario puede ver una notificación o un indicador en la interfaz que muestra la cantidad de libros en su carrito.

Los usuarios pueden seguir navegando por la aplicación y agregar más libros al carrito si lo desean. Se proporciona un acceso fácil y claro al carrito de compras para que los usuarios puedan ver su contenido en cualquier momento.

Los usuarios pueden acceder al carrito de compras desde cualquier parte de la aplicación. Cuando los usuarios decidan finalizar su compra, podrán acceder al carrito, revisar los libros seleccionados y proceder al proceso de pago.

HU-011 Sección de ayuda

La aplicación muestra una sección de ayuda que contiene información útil, preguntas frecuentes, tutoriales o enlaces a recursos de soporte. Los usuarios pueden navegar por la sección de ayuda de manera intuitiva y encontrar respuestas a sus preguntas. La sección de ayuda debe ser fácil de buscar y navegar, con una interfaz de usuario amigable. Si los usuarios tienen preguntas específicas, deben poder buscar contenido en la sección de ayuda utilizando una función de búsqueda.

Los usuarios pueden regresar a la pantalla o página anterior de la aplicación desde la sección de ayuda.

Si la sección de ayuda se encuentra en línea (por ejemplo, en un sitio web), los usuarios pueden acceder a ella a través de un enlace directo en la aplicación.

El acceso a la sección de ayuda es consistente y está disponible en todas las partes de la aplicación donde los usuarios puedan necesitar asistencia

HU-016 Sobre Nosotros

El usuario es redirigido a la página "Sobre Nosotros" para poder ver quien está detrás de la página Libroteka

HU-017 Contacto

El usuario es redirigido a la página "Contacto" para poder contactarme con los dueños de la página.

HU-018 Menú de navegación

En la parte superior de la página, el usuario ve un menú de navegación claramente visible y accesible que incluye enlaces a las secciones clave de la aplicación, como ""Inicio"", ""Explorar Libros"", ""Carrito de Compras" ", ""Perfil"" y ""Cerrar Sesión"".

Los enlaces del menú de navegación cambian de color o se resaltan cuando el usuario coloca el cursor sobre ellos para indicar la interactividad.

El menú de navegación es responsivo y se adapta a diferentes tamaños de pantalla, incluyendo dispositivos móviles, para garantizar una experiencia de usuario consistente en todas las plataformas

Al hacer clic en un enlace del menú, el usuario es dirigido de manera rápida y

efectiva a la sección correspondiente de la aplicación.

El menú de navegación se mantiene visible en todo momento mientras el usuario navega por la aplicación, lo que facilita el acceso a las diferentes partes del sitio.

Los íconos o etiquetas de texto en el menú son intuitivos y proporcionan una descripción clara de la función de cada enlace.

Los cambios en el menú de navegación se guardan y se aplican a todas las páginas de la aplicación.

Pila de producto

HU-001

#HU-001-001 Página de inicio (índice + barra de navegación)

#HU-001-002 Página de inicio (carrusel)

#HU-001-003 Landing Page (categorías de libros)

#HU-001-004 Página de inicio (pie de página)

HU-002

#HU-002-001 Accesibilidad universal

HU-003

#HU-003-001 Ofertas exclusivas

HU-004

#HU-004-001 Búsqueda personalizada

HU-005

#HU-005-001 - Registro de usuario (formulario)

HU-006

#HU-006-001 - Validación de Correo Electrónico

HU-007

#HU-007-001 - Recuperación de Contraseña

HU-008

#HU-008-001 - Catálogo por categorías (html)

#HU-008-002 - Catálogo por categorías (galería)

#HU-008-003 - Catálogo por categorías (pie de página de la barra de navegación)

HU-009

#HU-009-001 Página de Libro Individual (html)

HU-010

#HU-010-001 Carrito de compras

HU-011

#HU-011-001 Sección de ayuda

HU-016

#HU-016-001 Sobre Nosotros (html)

#HU-016-002 Sobre Nosotros (estilo)

HU-017

#HU-017-001 Contacto (html)

#HU-017-002 Contacto (barra de navegación en pie de página)

#HU-017-003 Contacto (formulario)

HU-018

#HU-018-001 Menú de navegación

Ceremonias Scrum

Sprint 0

Planning

Fecha: 20/04/2024.

Participantes:

Cardozo Axel

Villarreal Barroso Ángel

Sapp Jorgelina

Maldonado Florencia

Daniel Alejandro Segall

Santiago Leandro

Zapata Mónica Valeria

Suarez Juan Pablo

Gesto Giuliana Sofía

Pucheta Iceta Luciana

La planning tuvo como temas destacados:

Revisión y elección del proyecto

Evaluación del contenido y distribución previa de la tienda
Definición de roles y designación del Scrum Master
Definición de estructura de la wiki
Conocer las fortalezas y habilidades de los miembros del equipo
Generación de historias de usuario, que luego seguiremos puliendo
Designación de tareas
Daily
Fecha: 23/04/2024

Participantes:

Villarreal Barroso Ángel (Scrum Master)
Cardozo Axel
Sapp Jorgelina
Maldonado Florencia
Daniel Alejandro Segall
Santiago Leandro
Zapata Mónica Valeria
Suarez Juan Pablo
Gesto Giuliana Sofía
Pucheta Iceta Luciana

Temas tratados:

Seguimiento de las tareas asignadas a cada integrante
Revisión de las issues generadas y su avance
Validación de los puntos solicitados para el sprint 0
Verificación de la documentación
Revisión del documento IEEE 830

Obstáculos:

Dos personas no contaban con acceso como administradores para efectuar modificaciones en el repositorio de GitHub

Aún faltaban especificaciones e información en el documento IEEE 830

Acciones futuras:

El administrador del repositorio va a generar los permisos para que los dos integrantes que no tienen acceso hasta el momento puedan hacer aportes en el repositorio

Se designa a un integrante más para colaborar en la elaboración del documento IEEE 830

Se va a seguir avanzando con las issues que restan teniendo siempre presente los plazos de entrega

Conclusión: El avance es a buen ritmo de acuerdo a lo estimado en la planificación y a las tareas designadas en la misma. Tenemos que mantener la buena comunicación y acordamos dar aviso siempre que se presente algún obstáculo que no podamos resolver solos, así el equipo puede darnos soporte para seguir avanzando según los plazos estipulados.

Retrospective

Fecha: 26/04/2024.

Participantes:

Cardozo Axel

Villarreal Barroso Ángel

Sapp Jorgelina

Maldonado Florencia

Daniel Alejandro Segall

Santiago Leandro

Zapata Mónica Valeria

Suarez Juan Pablo

Gesto Giuliana Sofía

Pucheta Iceta Luciana

Al finalizar el sprint 0, pudimos comentar cuales fueron los puntos altos de nuestro trabajo y los aspectos que necesitamos trabajar a futuro para mejorar como equipo nuestro desempeño.

A mantener:

Colaboración entre los miembros

Designación de roles, cada uno se sintió cómodo en la tarea asignada

Comunicación

A mejorar:

Refinar plazos de estimación y planificación
Planificación y organización de las reuniones

Sprint 1

Planning

Fecha: 02/05/2024.

Participantes:

Cardozo Axel

Villarreal Barroso Ángel

Sapp Jorgelina

Maldonado Florencia

Daniel Alejandro Segall

Santiago Leandro

Zapata Mónica Valeria

Suarez Juan Pablo

Gesto Giuliana Sofía

Pucheta Iceta Luciana

La planning tuvo como temas destacados:

Revisión de las rúbricas de valoración

Definición de objetivos

Priorización de las tareas para tener mayor orden en el desarrollo

Generación de historias de usuario

Distribución de las issues entre los miembros del equipo

Estimación de los plazos de acuerdo a la fecha de entrega pactada

Daily

Fecha: 06/05/2024

Participantes:

Villarreal Barroso Ángel (Scrum Master)

Cardozo Axel

Sapp Jorgelina

Maldonado Florencia

Daniel Alejandro Segall

Santiago Leandro

Zapata Mónica Valeria

Suarez Juan Pablo

Gesto Giuliana Sofía

Pucheta Iceta Luciana

Temas tratados:

Seguimiento de las tareas asignadas a cada integrante

Revisión de las issues generadas y su avance

Validación de los criterios de aceptación para el sprint 1

Verificación de la documentación generada hasta el momento

Revisión del documento IEEE 830

Obstáculos:

Tres miembros del equipo no podían generar el entorno virtual

De acuerdo a la estimación de los plazos se presentan atrasos respecto a la parte de Back End

Al momento de probar las validaciones de los formularios, los datos no se validaban correctamente

Acciones futuras:

Pudimos revisar los errores al momento de generar el entorno virtual y se avanzó en la creación del mismo

Dos personas se sumaron al equipo de Back End para poder avanzar con las tareas y se va a seguir avanzando de acuerdo a los tiempos estimados

Se designó a una persona más para que pueda hacer de soporte y revisar el error en la validación de los formularios

Conclusión: El avance respecto a la parte de Front End es de acuerdo al tiempo estimado en la planning y sin mayores inconvenientes. Se debe avanzar más en la parte de Back End y sortear los obstáculos que se presentaron. Acordamos que la buena comunicación y la

predisposición es primordial para avanzar. Si terminamos de hacer nuestra tarea designada, podemos brindar soporte con alguna tarea que necesite de mayor enfoque para finalizarse.

Retrospective

Fecha: 12/05/2024.

Participantes:

Cardozo Axel

Villarreal Barroso Ángel

Sapp Jorgelina

Maldonado Florencia

Daniel Alejandro Segall

Santiago Leandro

Zapata Mónica Valeria

Suarez Juan Pablo

Gesto Giuliana Sofía

Pucheta Iceta Luciana

Al finalizar el sprint 1, pudimos comentar cuáles fueron los puntos altos de nuestro trabajo y los aspectos que necesitamos trabajar a futuro para mejorar como equipo nuestro desempeño.

A mantener:

Buena predisposición y colaboración entre los miembros

Organización y designación de roles, cada uno se sintió cómodo en la tarea asignada

Comunicación para comentar el proceso y pedir ayuda cuando se requiere

A mejorar:

Plazos de gestión de las tareas, para llevarlas al día según fechas de estimación y planificación

Organización de las reuniones

Sprint 2

Planning

En esta ceremonia pudimos revisar los siguientes puntos para este nuevo sprint.

Revisión de las tareas hechas y las que quedaron pendientes

Carga de issues

Priorización de los issues con respecto a la rúbrica de evaluación

División de tareas y asignación

Conocer las fortalezas y habilidades de los miembros del equipo

Daily

Las Dailies en general, fueron asincrónicas, por temas personales y por deserciones en el equipo.

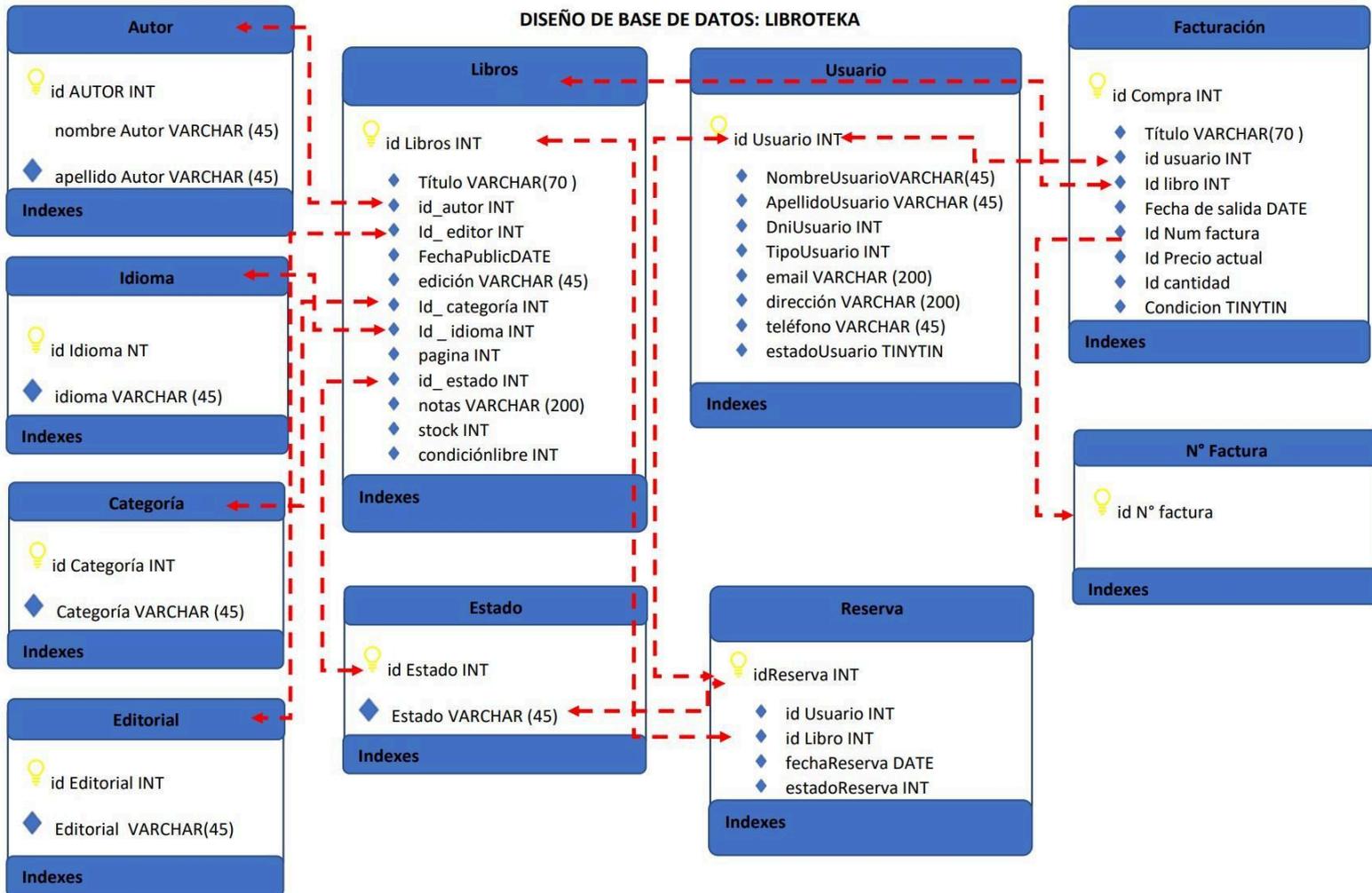
Hubo conflictos de merge, que pudieron resolverse, pero esto generó demoras.

Hubo conflictos en el orden de prioridades y tiempo dedicado, entre responsabilidades personales y/o de otras materias.

Retrospective

Adjuntos

1. Diagrama base de datos.



2- Diagrama de Classes

