



WWW.PROSIMU.COM

Table des matières

Prérequis

1. Prérequis matériel avant l'installation / Hardware prerequisites before installation Page 3 à 9

Demarrage rapide \ Quick start :

2. Installation Du logiciel Posimu x Simtools / Posimu x Simtools Software Installation Page 10 à 20
3. Activation de Posimu x Simtools / Posimu x Simtools Activation Page 21 à 25
4. Vérification communication Vérins / Actuators communication check Page 26 à 29

Reglages \ Settings :

5. Installation Plugins de jeu / Game Plugins Installation Page 30 à 36
6. Réglage de l'intensité globale des Vérins pour un jeu / Adjustment of the overall intensity of the actuators by game Page 37 à 40
7. Réglage du Tuning Center – Calibration de la télémétrie du jeu / Tuning Center Setting – Game Telemetry Calibration (Indispensable-Essential) Page 41 à 48
8. Explication des mouvements-Dofs / Explanation of movements-Dofs Page 49 à 50
9. Réglage de la sensibilité de chaque mouvement (Dof) / Adjusting the sensitivity of each movement (Dof) Page 51 à 54
10. Réglage de la course des vérins pour tous les jeux / Adjustment of actuators stroke for all clearances Page 55 à 58
11. Corriger un mouvement inversé / Correct a reverse movement Page 59 à 65

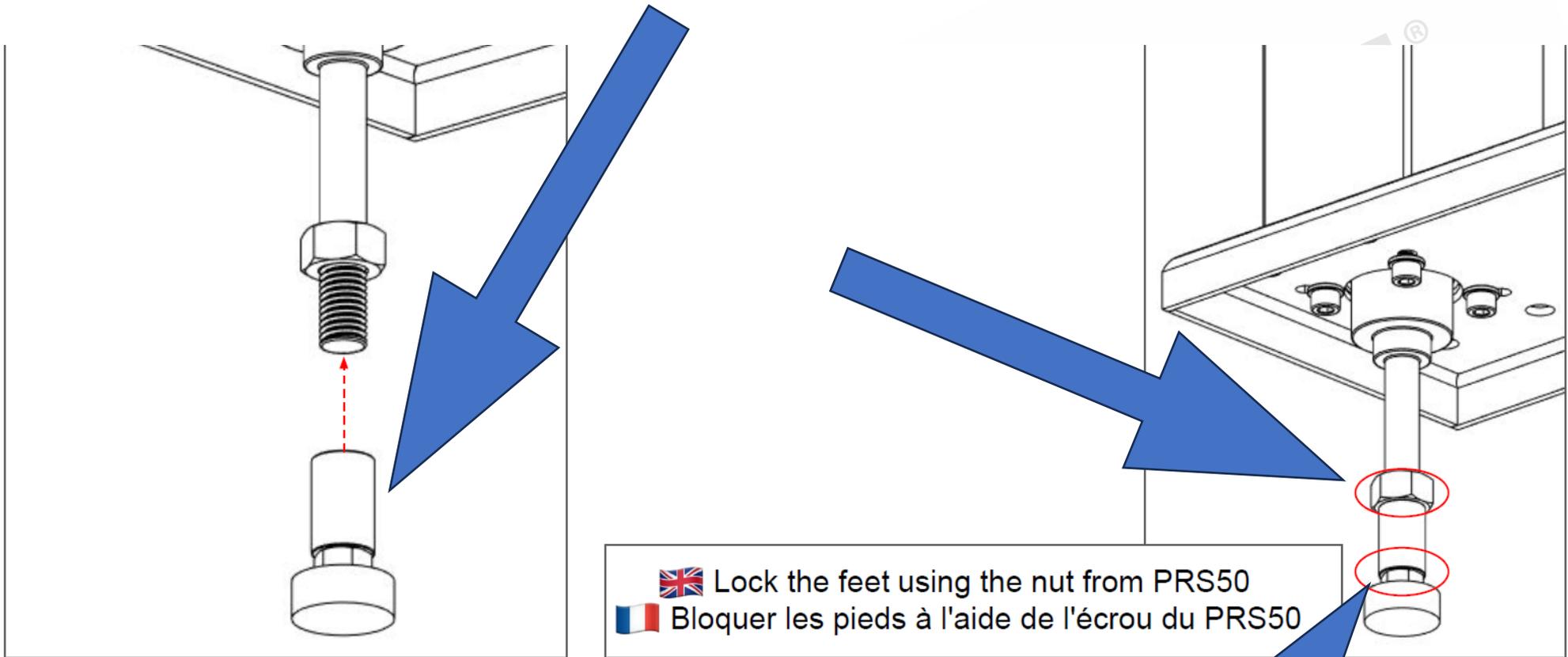
Réglages avancés / Advanced settings : COMING SOON

12. Réglage de la course des vérins en fonction du jeu (non globale) / Adjusting the stroke of the actuators according to the clearance (not global)

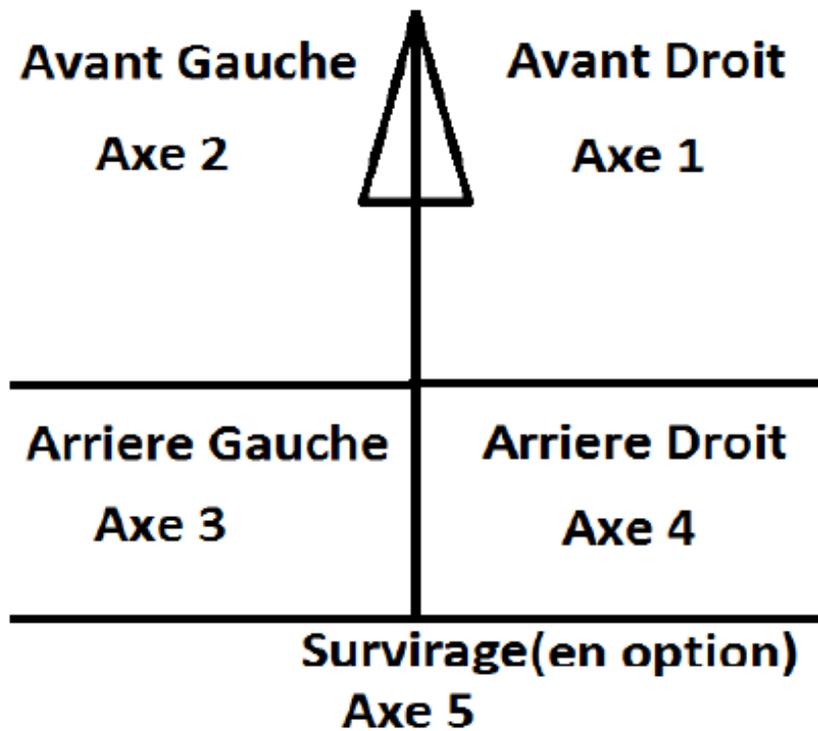


1.Prérequis matériel avant l'installation Hardware prerequisites before installation

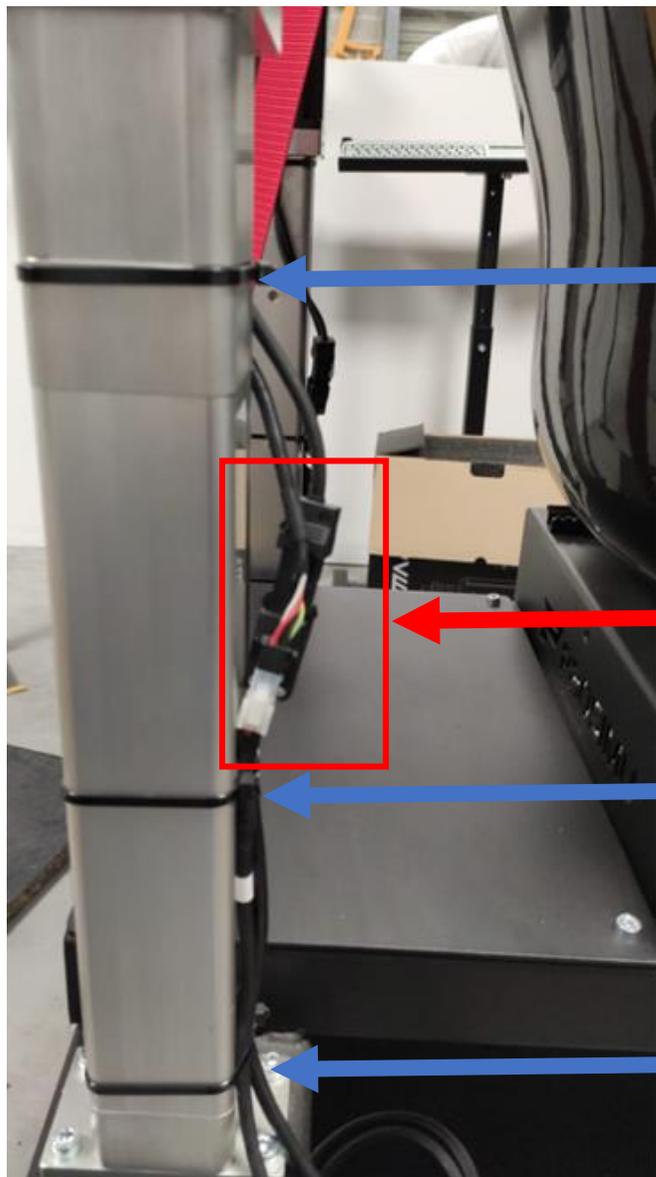
Revérifier le serrage de vos pieds de vérins, **serrer très fort** les contres écrous pour des raisons de sécurité.
Check the tightness of the cylinder foot screws, tighten the counter nuts very tightly for safety reasons.



Revérifier l'ordre du câblage, pour ne pas changer l'ordre des vérins et donc éviter toute incohérence de mouvement et pour votre sécurité.
Recheck the order of the wiring, so as not to change the order of the cylinders and therefore avoid any inconsistency of movement and for your safety.



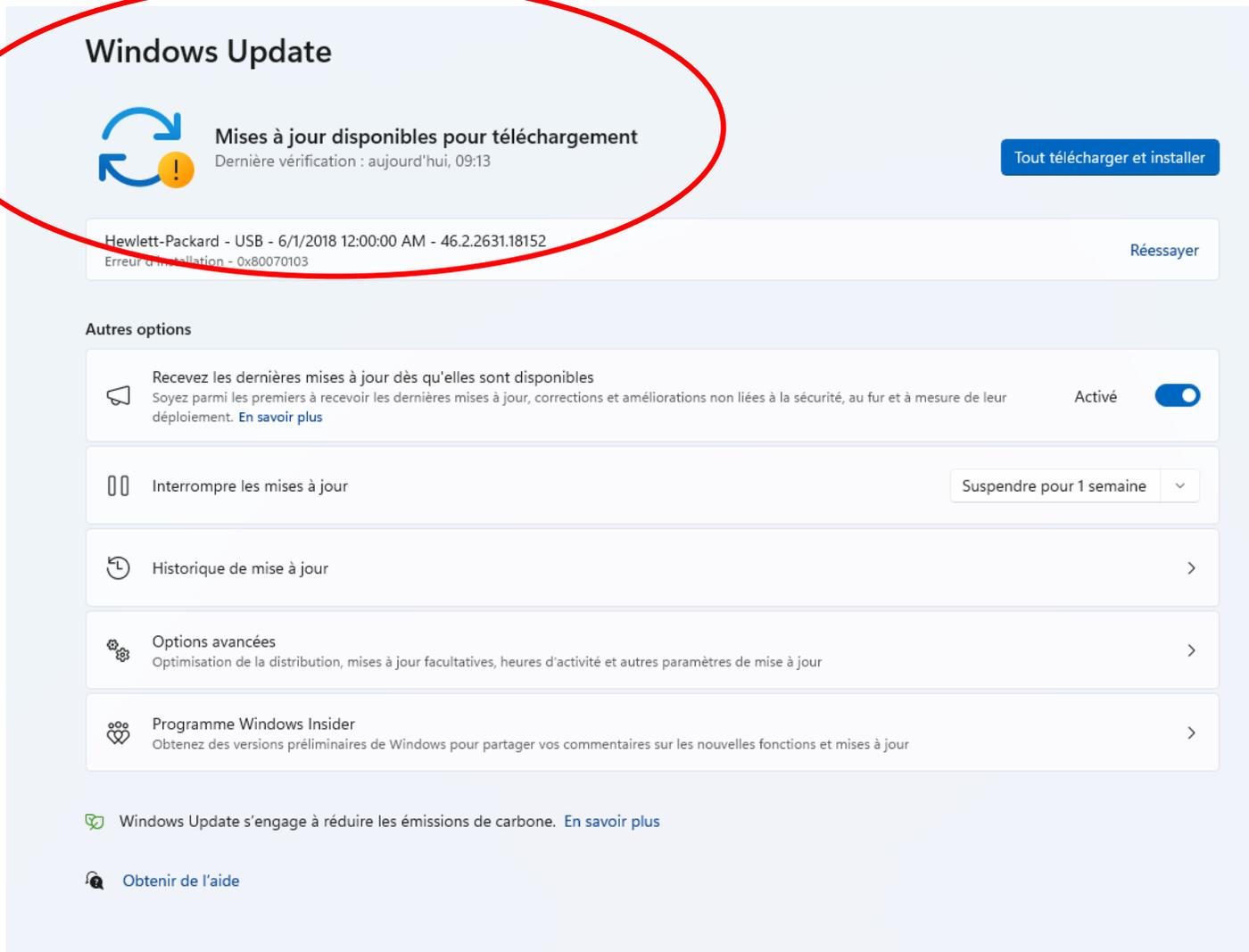
Il est fortement recommandé de maintenir les câbles/connecteurs de vérins afin d'éviter tout faux contact.
It is strongly recommended to maintain the actuator cables/connectors to avoid any false contact.



PROSIMU®
WHEN SIMULATION GETS REAL

Il est fortement conseillé de vérifier que vous n'avez pas de mises à jour Windows en attente ou en cours d'installation (cause principale de la désactivation des ports de communication « port Com »). Si votre ordinateur est dédié à la simulation, il est même recommandé de désactiver les mises à jour Windows comme souvent dans un cadre professionnel.

It is strongly recommended to check that you do not have Windows updates pending or being installed (main cause of the deactivation of the "Com port" communication ports. If your computer is dedicated to simulation, it is even recommended to disable Windows updates as is often the case in a professional setting.



Windows Update

 **Mises à jour disponibles pour téléchargement**
Dernière vérification : aujourd'hui, 09:13 [Tout télécharger et installer](#)

Hewlett-Packard - USB - 6/1/2018 12:00:00 AM - 46.2.2631.18152 [Réessayer](#)
Erreur d'installation - 0x80070103

Autres options

-  Recevez les dernières mises à jour dès qu'elles sont disponibles
Soyez parmi les premiers à recevoir les dernières mises à jour, corrections et améliorations non liées à la sécurité, au fur et à mesure de leur déploiement. [En savoir plus](#) **Activé**
-  Interrompre les mises à jour 
-  Historique de mise à jour 
-  Options avancées
Optimisation de la distribution, mises à jour facultatives, heures d'activité et autres paramètres de mise à jour 
-  Programme Windows Insider
Obtenez des versions préliminaires de Windows pour partager vos commentaires sur les nouvelles fonctions et mises à jour 

 Windows Update s'engage à réduire les émissions de carbone. [En savoir plus](#)

 [Obtenir de l'aide](#)

AMMU®
ON GETS REAL

Ne pas utiliser de rallonge USB ou de HUB USB (même alimenté), cela diminue les fréquences de fonctionnement USB (même avec un hub alimenté qui rehausse uniquement la tension de 5Volts et non le signal data. Provoque des déconnexions voir même la non reconnaissance des vérins / instabilités.
Do not use a USB extension cable or USB HUB (even powered), this reduces the USB operating frequencies (even with a powered hub which only increases the voltage by 5Volts and not the data signal. Causes disconnections or even non-recognition of the cylinders / instabilities.

La norme USB préconise une longueur maximale de 2Mètres de câbles pour un fonctionnement optimale / débits max.
The USB standard recommends a maximum cable length of 2 meters for optimal operation / max flow rates.

Sur certaines carte mère (Asus Z790 P / Asus Z790Gaming), même très haut de gamme, un bug USB (maintenant connu) empêche le bon fonctionnement de beaucoup de périphériques USB. Vérins /volants / pédaliers... :
Il est donc recommandé d'utiliser une carte Carte PCI-E vers USB 3.0, 5 ports USB 3.0, carte PCI Express USB 3.1 Gen1, bande passante jusqu'à 5 Gbps

On certain motherboards (Asus Z790 P / Asus Z790Gaming), even very high-end ones, a USB bug (now known) prevents the proper functioning of many USB devices. Cylinders/steering wheels/pedals...:
It is therefore recommended to use a PCI-E to USB 3.0 card, 5 USB 3.0 ports, PCI Express USB 3.0 card, bandwidth up to 5 Gbps
https://www.amazon.fr/gp/product/B0937126PY/ref=ppx_yo_dt_b_search_asin_title?ie=UTF8&psc=1



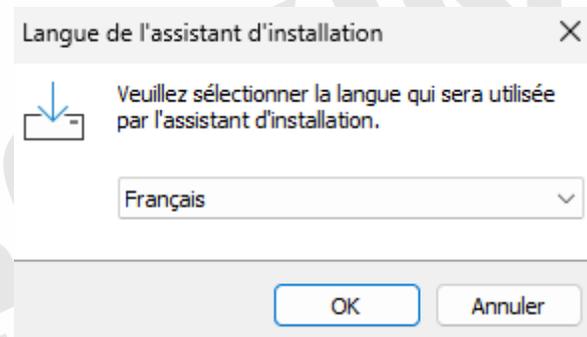
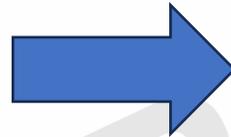
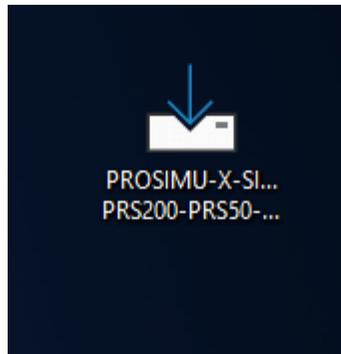
Eviter les normes USB 3.2 (standard USB rarement respecté par les constructeurs de carte mere)
Avoid USB 3.2 standards (USB standard rarely respected by motherboard manufacturers)

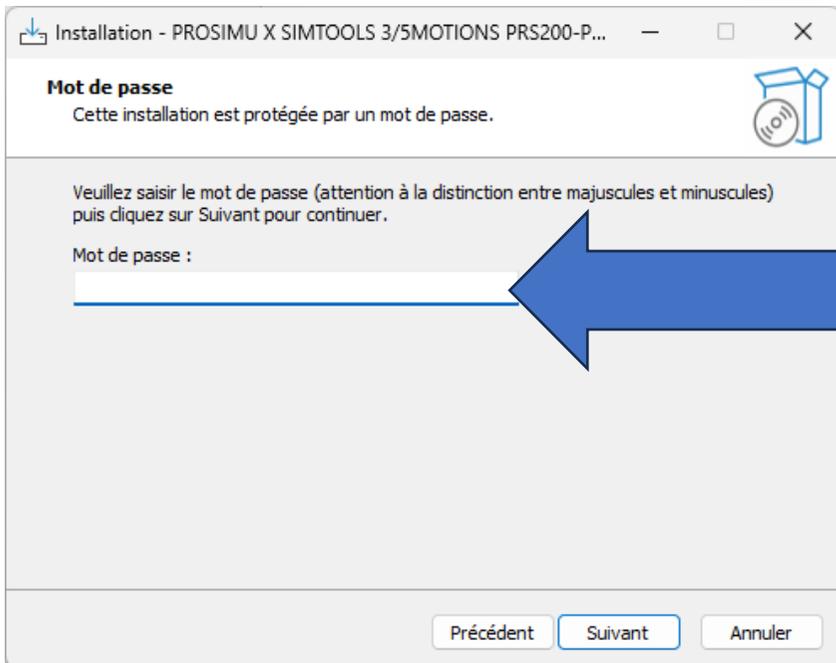
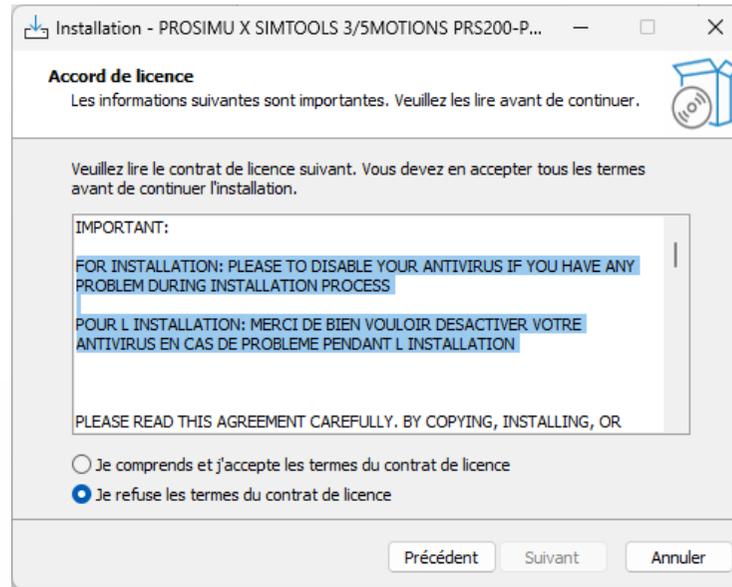
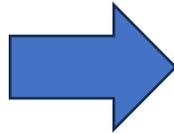
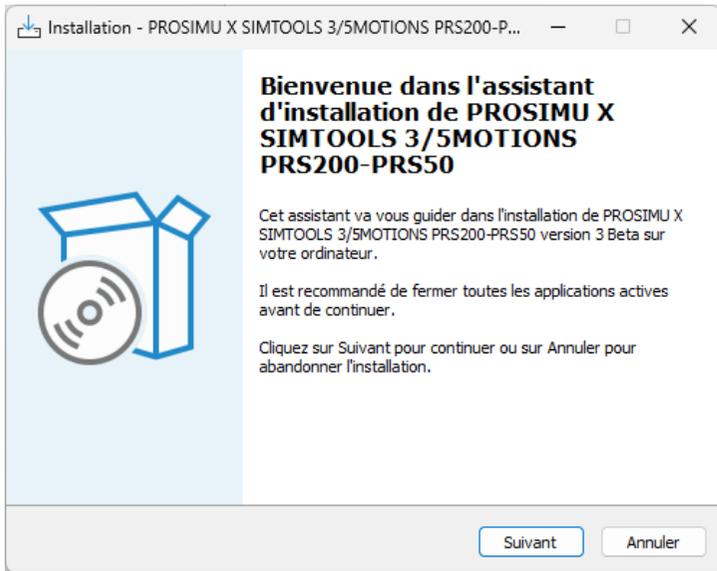
Si les vérins s'initialisent à l'allumage mais ne bougent pas en jeu, Contrôler que l'arrêt d'urgence ne soit pas amorcé.
If the actuators initialize upon ignition but do not move in game, check that the emergency stop is not initiated.



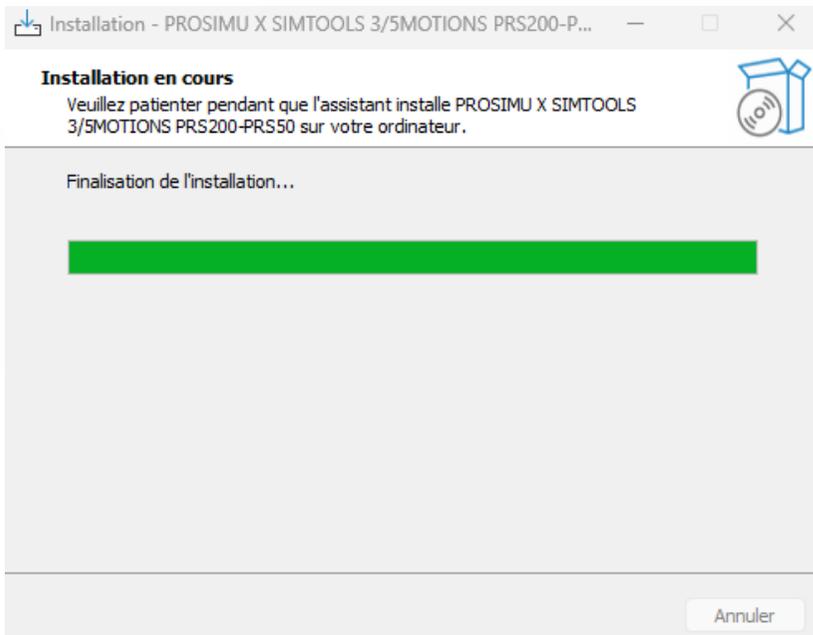
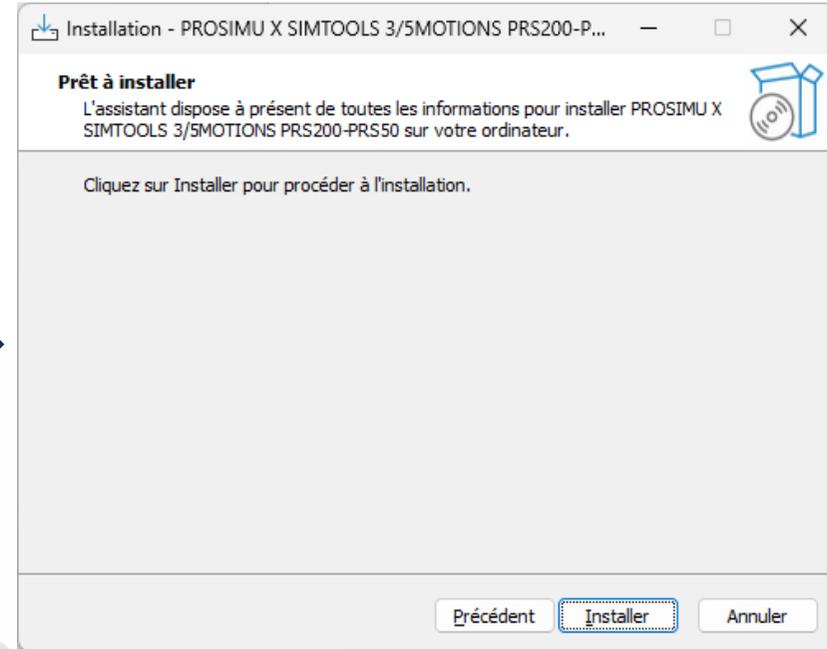
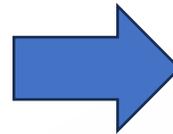
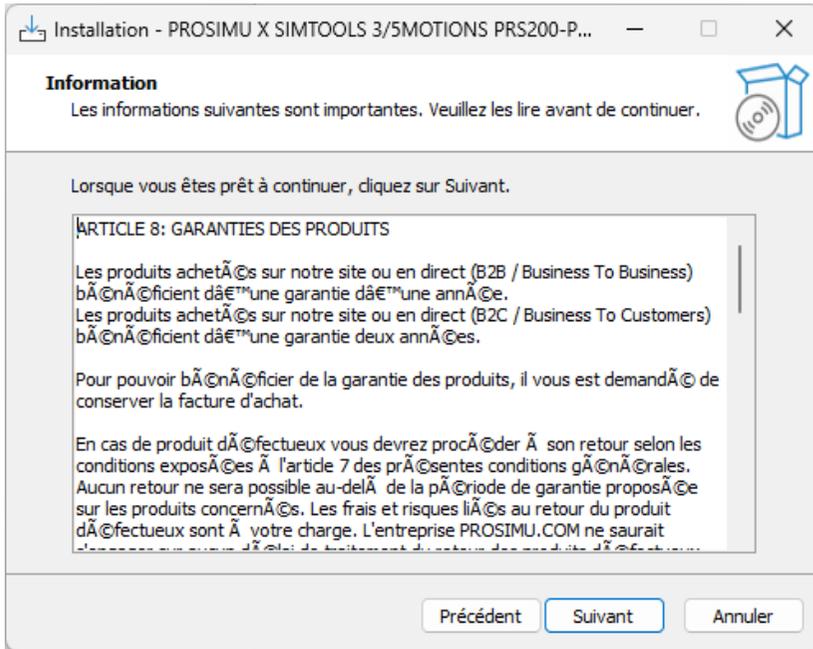
2.Installation Du logiciel Posimu x Simtools / Posimu x Simtools Software Installation

Il est fortement conseillé de désactiver votre antivirus avant le processus d'installation
It is strongly advised to disable your antivirus before the installation process





Mot de passe /password : PRS



Veillez Connecter les cables USB de votre simulateur sur votre PC et veillez alimenter electriquement vérins / interrupteur ON
Please connect the USB cables of your simulator to your PC and electrically power the actuators / switch ON



Veillez Déconnecter les cables USB de votre simulateur sur votre PC
Please disconnect the USB cables from your simulator to your PC



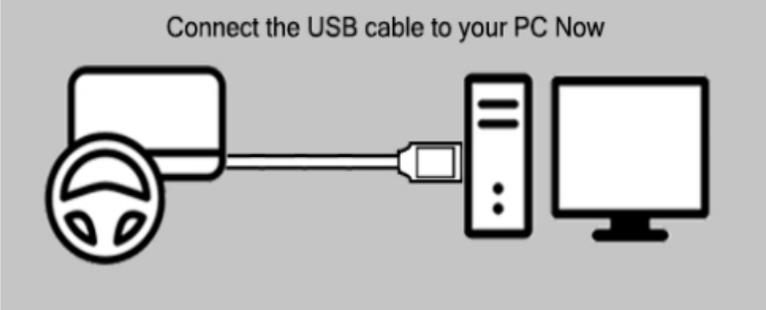
Connecter le cable comme indiqué sur votre version de logiciel/simulateur
Connect the cable as indicated on your software/simulator version

Prosimu ComPorts Detector



Connectez le cable USB des PRS200 Axis 1a / 2a /3a /4a

Connect the USB cable to your PC Now



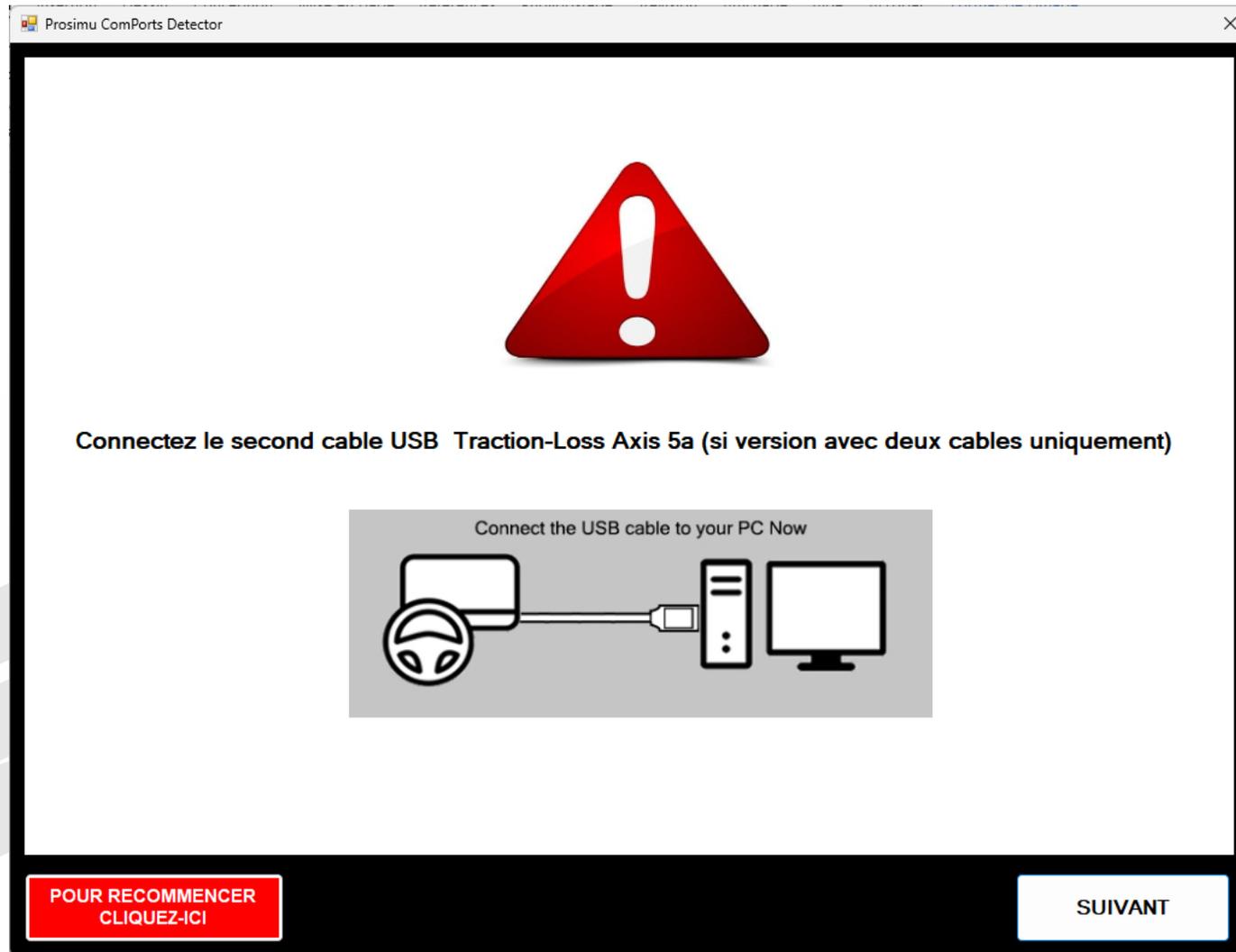
POUR RECOMMENCER
CLIQUEZ-ICI

SUIVANT

Cliquer ici pour détecter le port de communication correspondant à votre version de logiciel/simulateur
Click here to detect the communication port corresponding to your software/simulator version



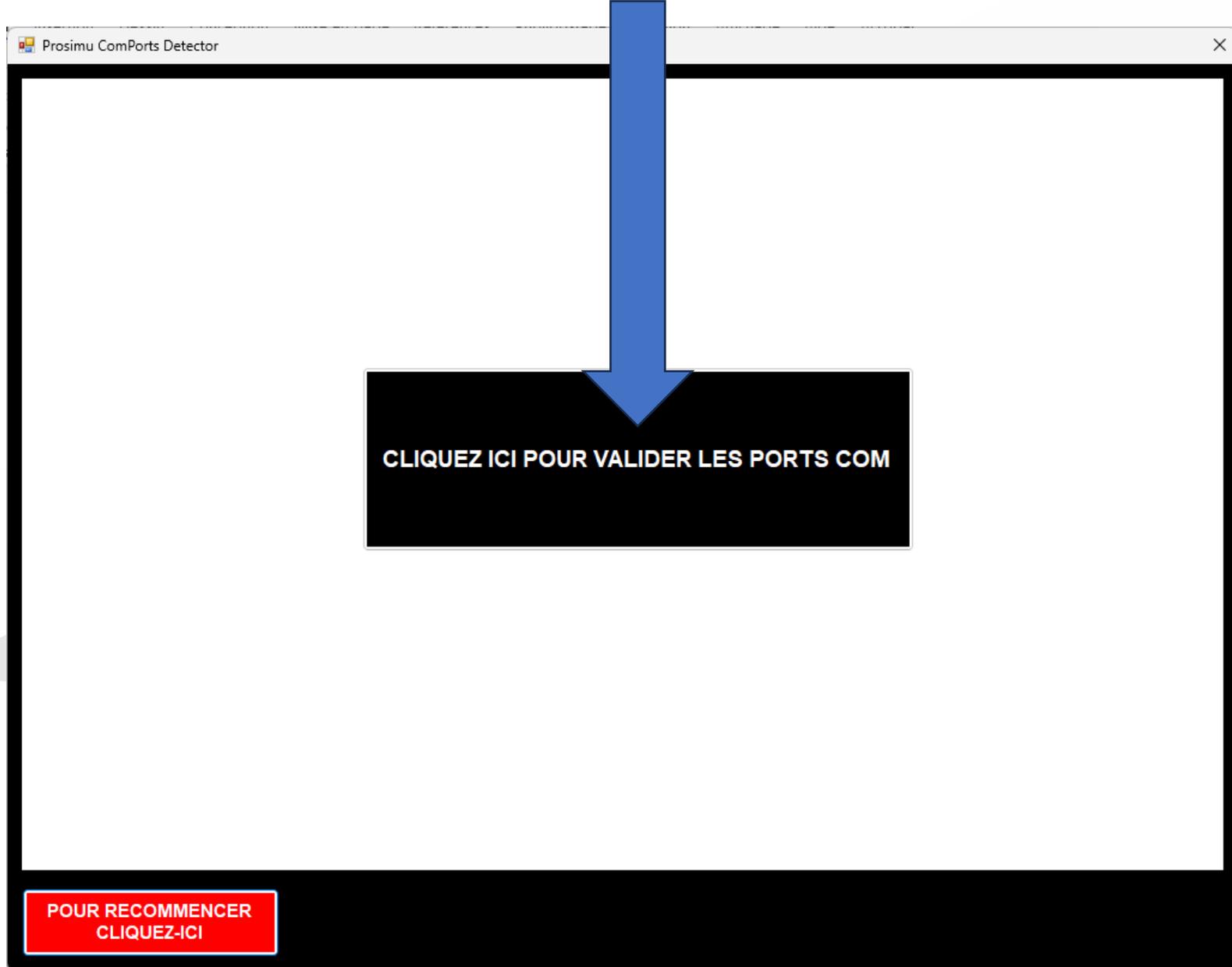
Connecter le second cable comme indiqué sur votre version de logiciel/simulateur
Connect the second cable as indicated on your software/simulator version



Cliquer ici pour détecter le port de communication correspondant à votre version de logiciel/simulateur
Click here to detect the communication port corresponding to your software/simulator version

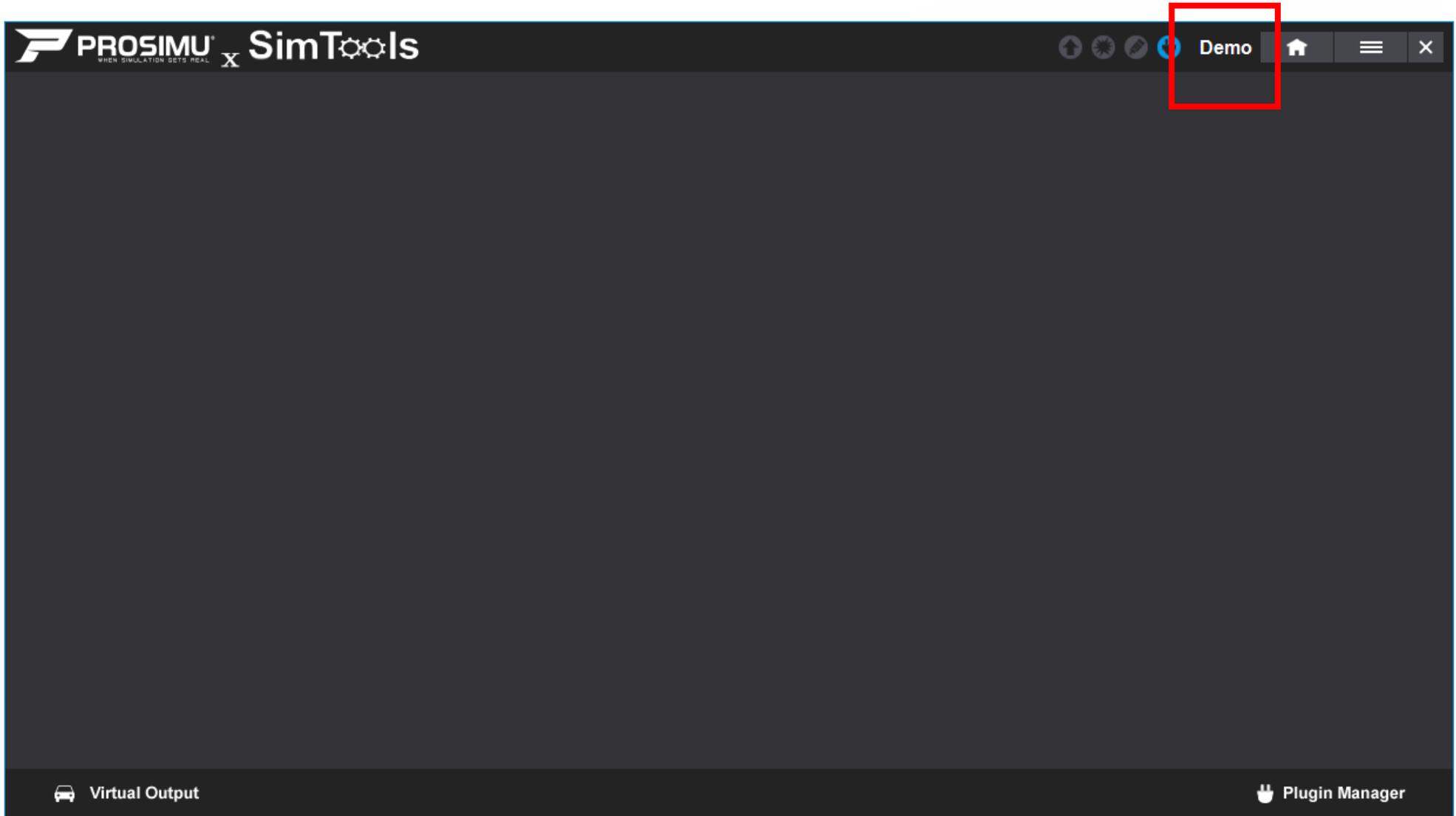


Cliquer pour valider tous vos paramètres
Click to validate all your settings

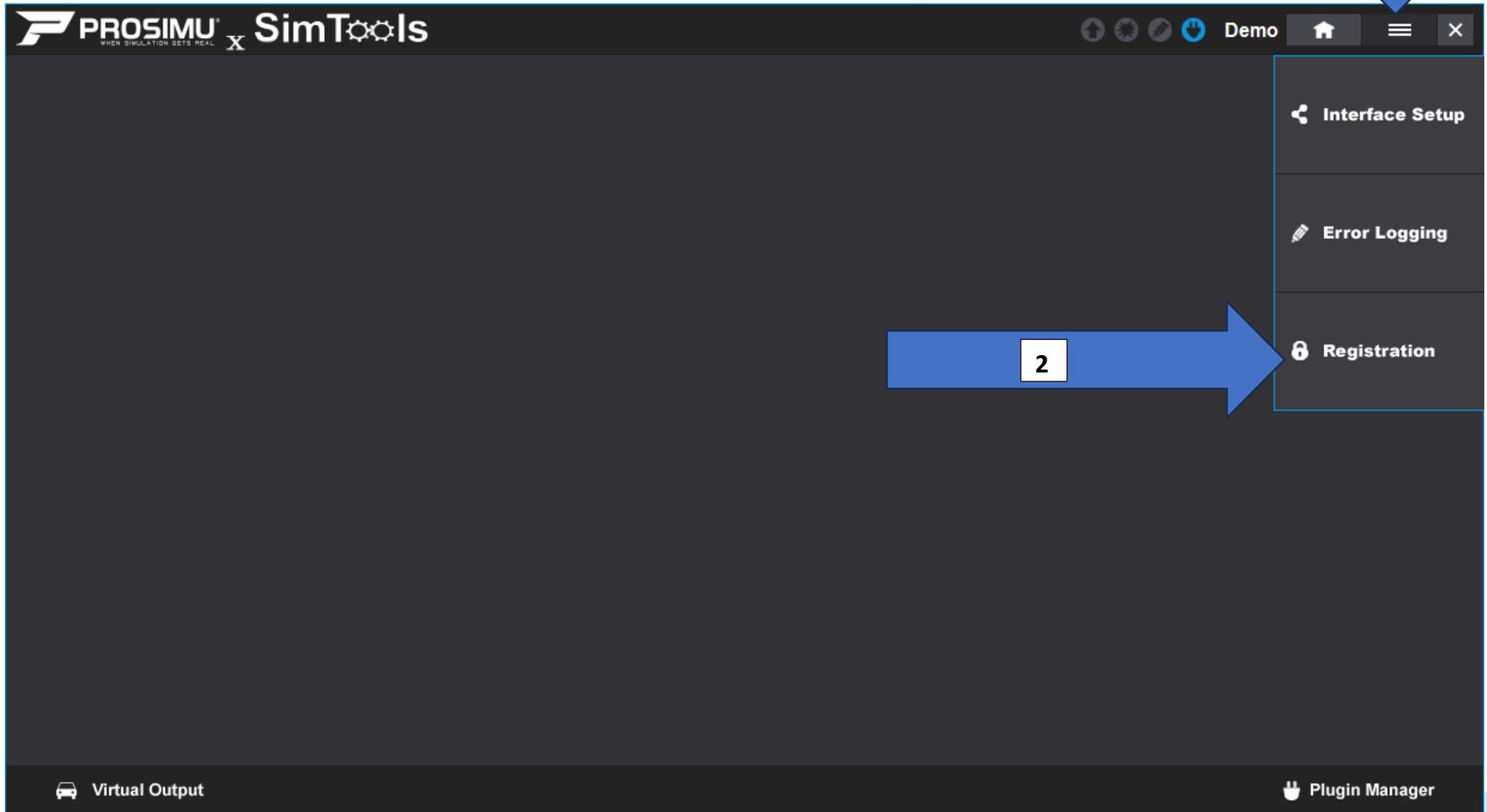
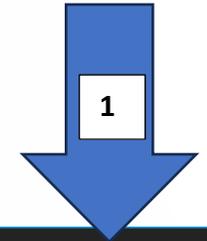


3.Activation de SimTools / SimTools Activation

Premier lancement du logiciel, vous êtes en mode « demo », il faut donc activer votre logiciel
First launch of the software, you are in “demo” mode, you must therefore activate your software



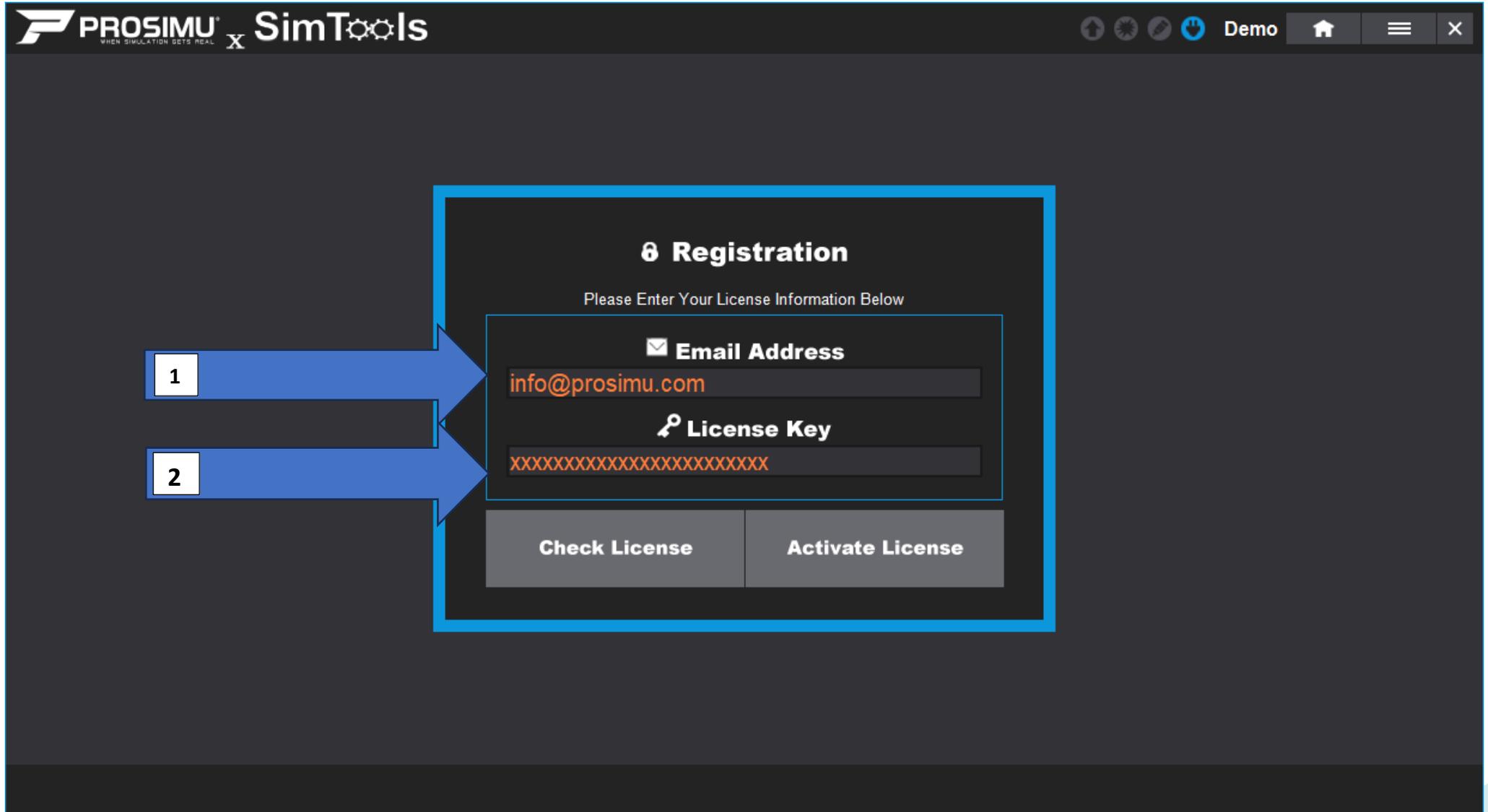
Cliquer sur , puis Registration
Click on , then Registration



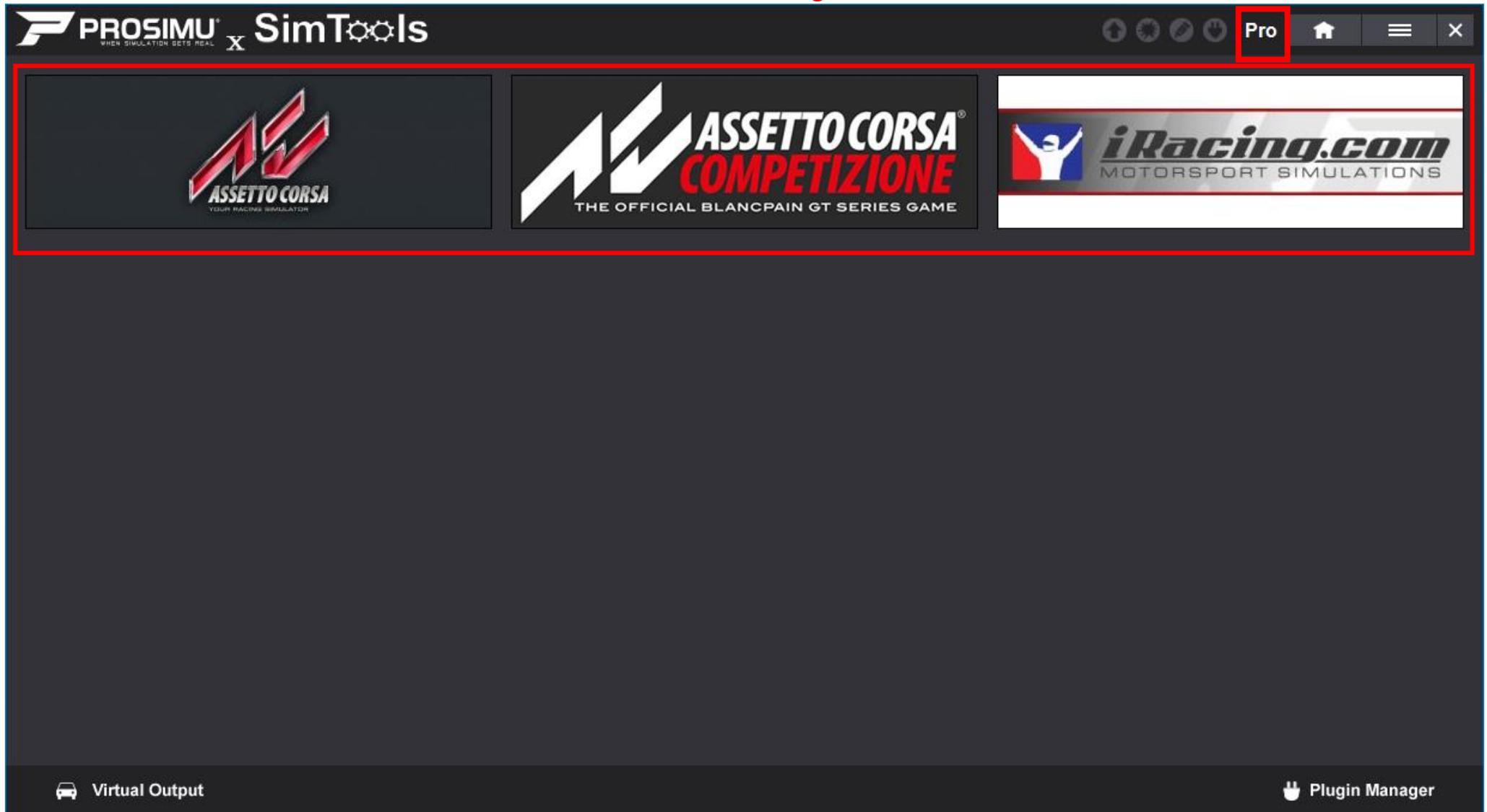
Email Address: info@prosimu.com ou contact@prosimu.com

Licence Key : Votre clé de licence / your licence key

And Activate Licence (**Online Activation / Activation en ligne**)



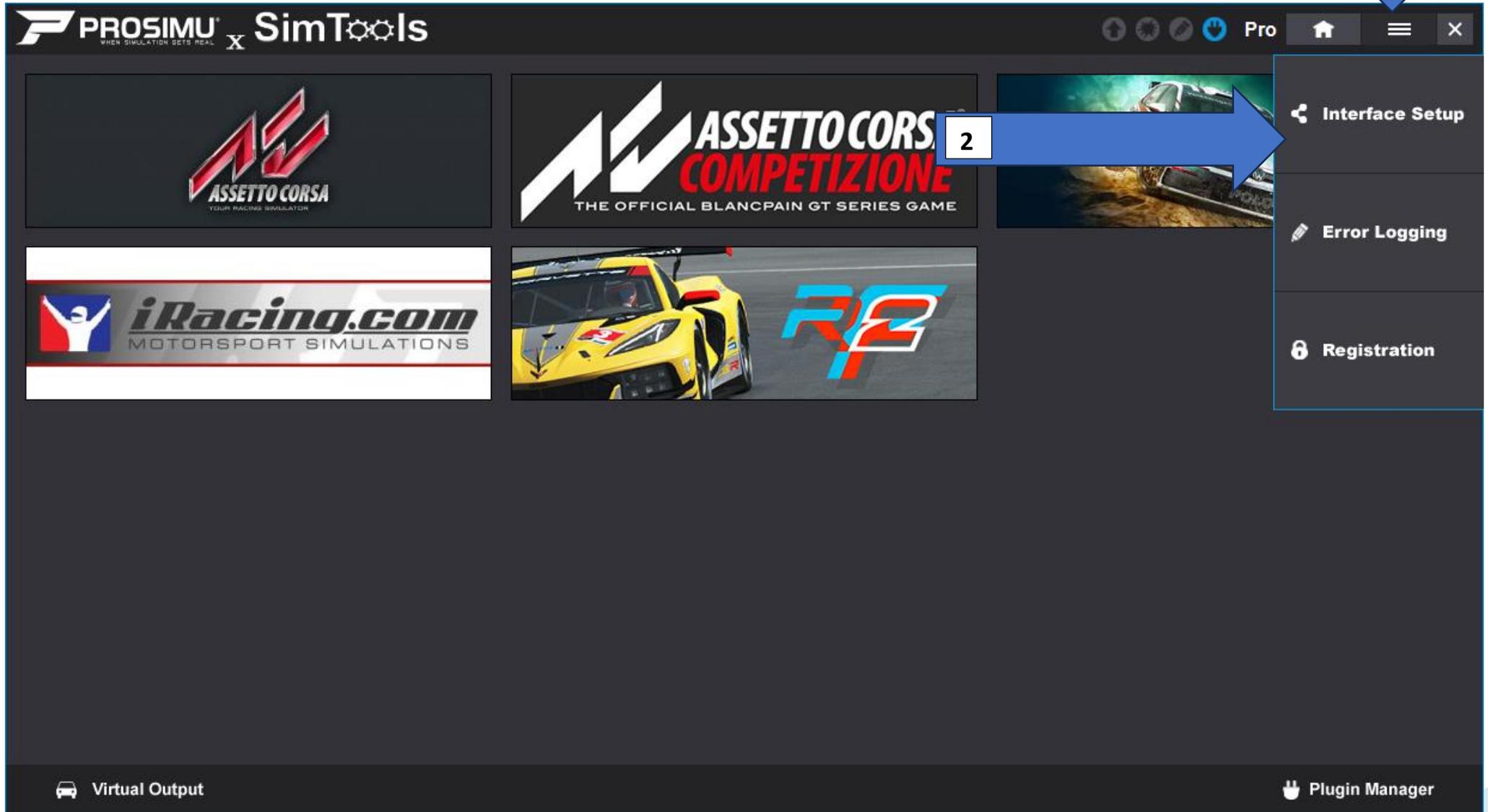
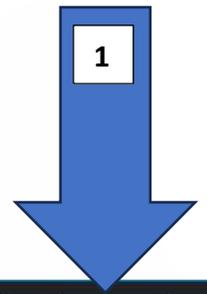
Quand SimTools est activé
When SimTools is registered



Si tout s'est bien passé, vous pouvez déjà tester votre simulateur !
If everything went well, you can already test your simulator!

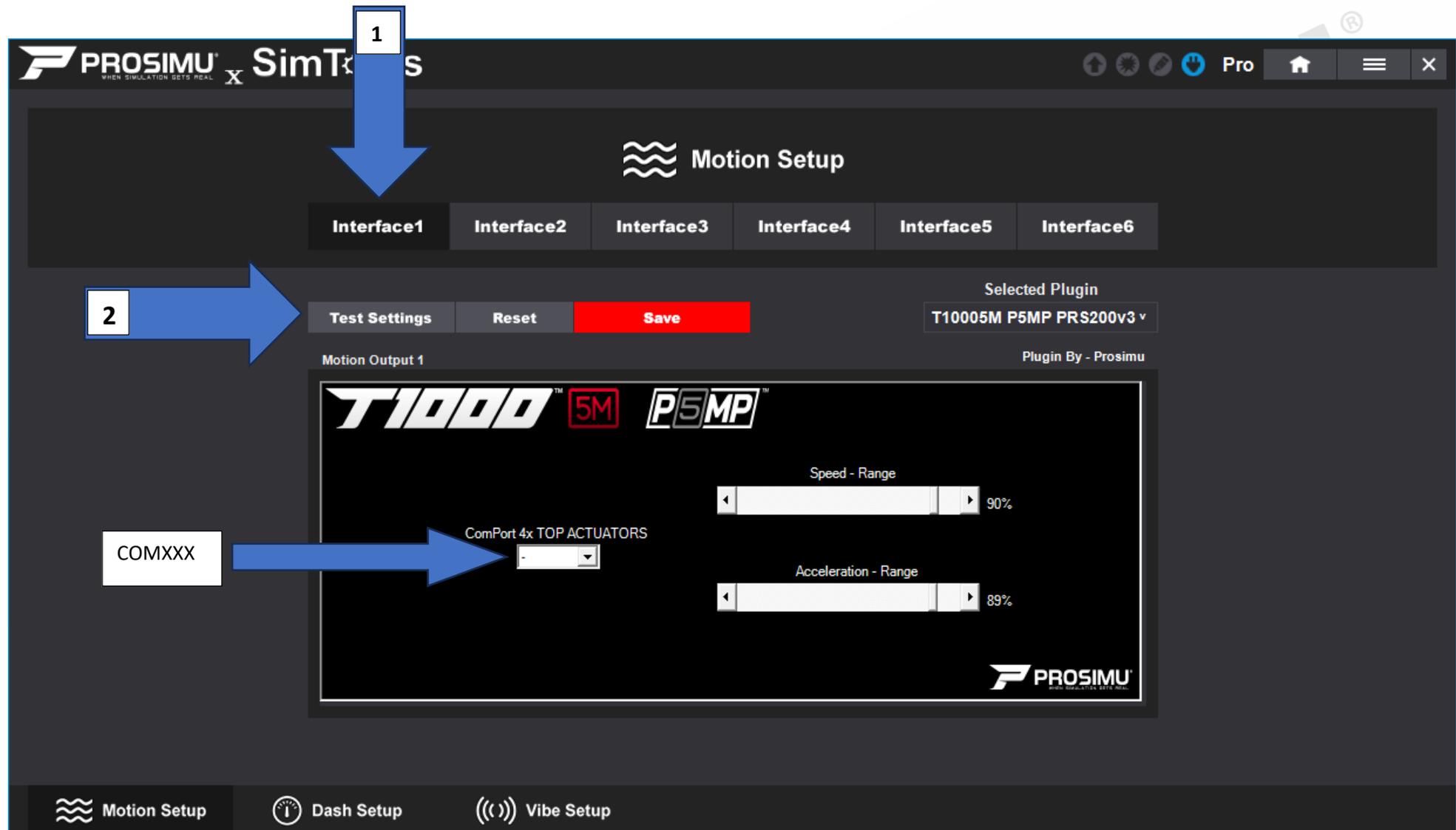
4. Vérification communication Vérins / Actuators communication check

Cliquez sur , puis « Interface Setup »
Click on , then “Interface Setup”

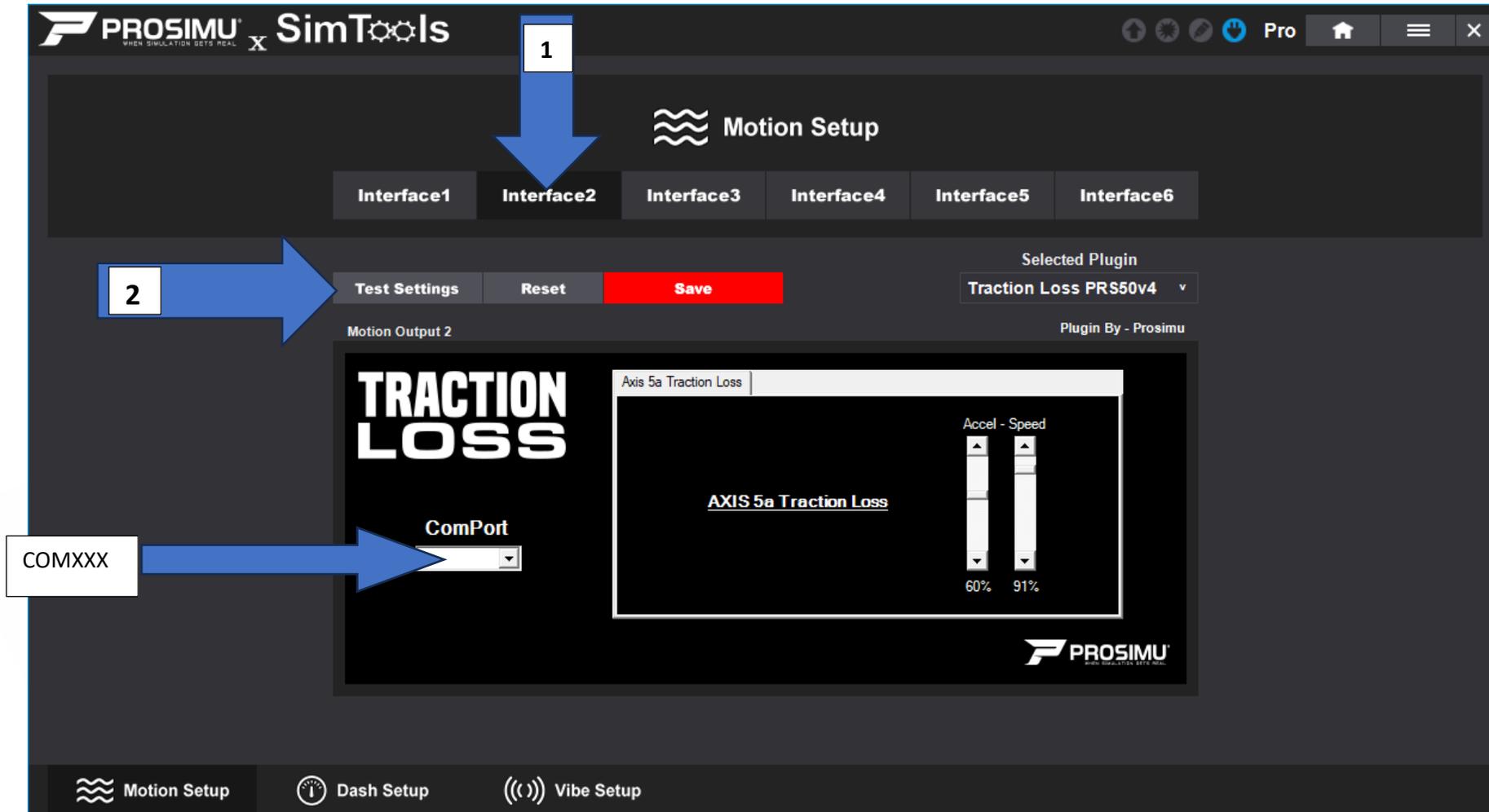


Dans cet exemple (T1000 5motions), nous vérifions que les 4 xPRS200 sur l'interface 1 sont correctement attribués, nous vérifions qu'un numéro de port Com soit bien actif, et ensuite nous vérifions qu'ils bougent bien en cliquant sur « Test settings ».

In this example (T1000 5motions), we check that the 4 xPRS200 on interface 1 are correctly assigned, we check that a Com port number is active, and then we check that they are moving by clicking on "Test settings".



Vous pouvez aussi faire la même chose avec l'interface 2 pour vérifier le Traction Loss



Vous pouvez dès à présent tester avec les plugins pré-installés !!!
You can now test with the pre-installed plugins!!!

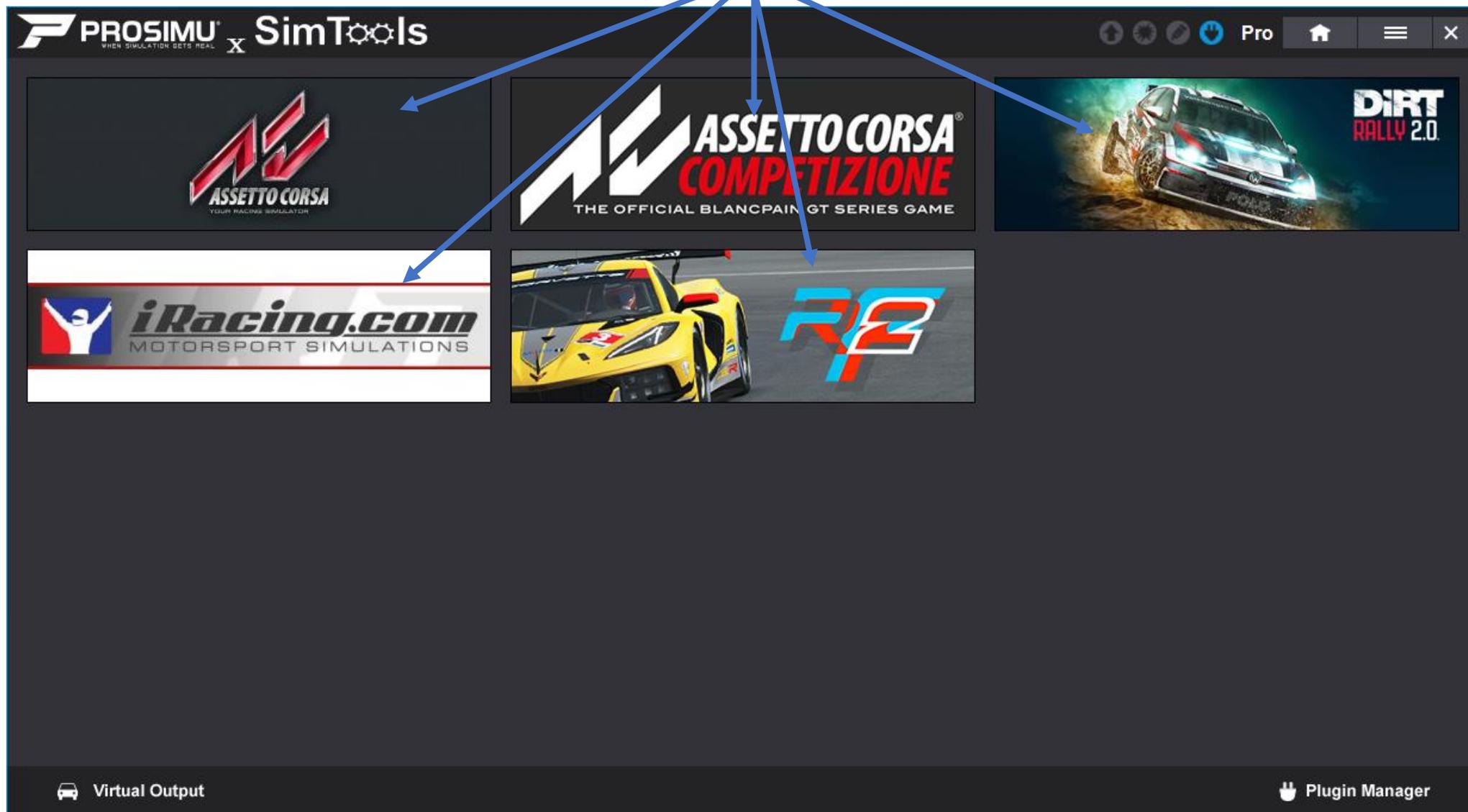
5. Installation Plugins de jeu / Game Plugins Installation



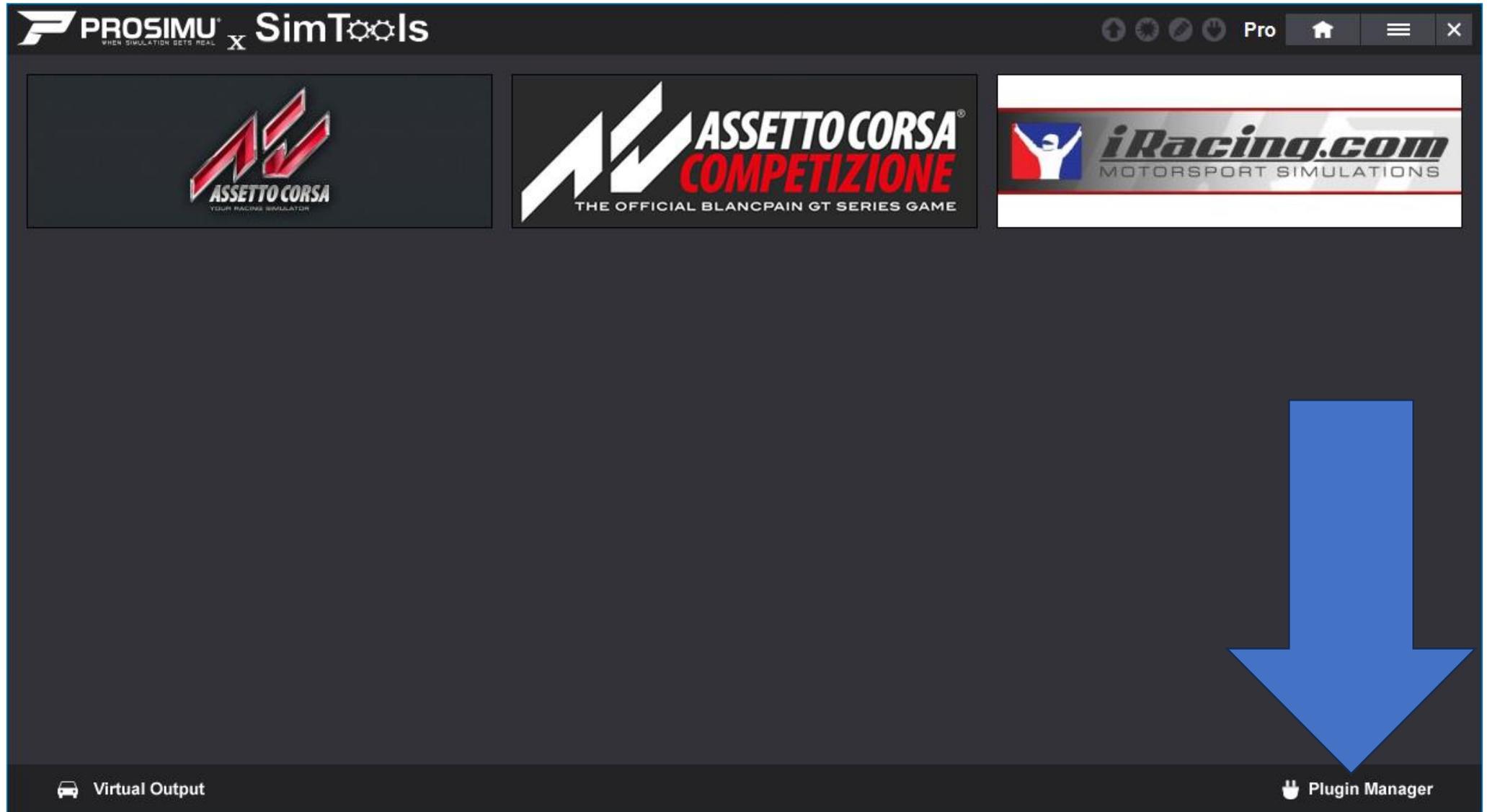
PROSIMU[®]
WHEN SIMULATION GETS REAL

Un plugin est une extension qui permet de faire lien entre le jeu et le logiciel SimTools.
A plugin is an extension that allows you to link the game and the SimTools software

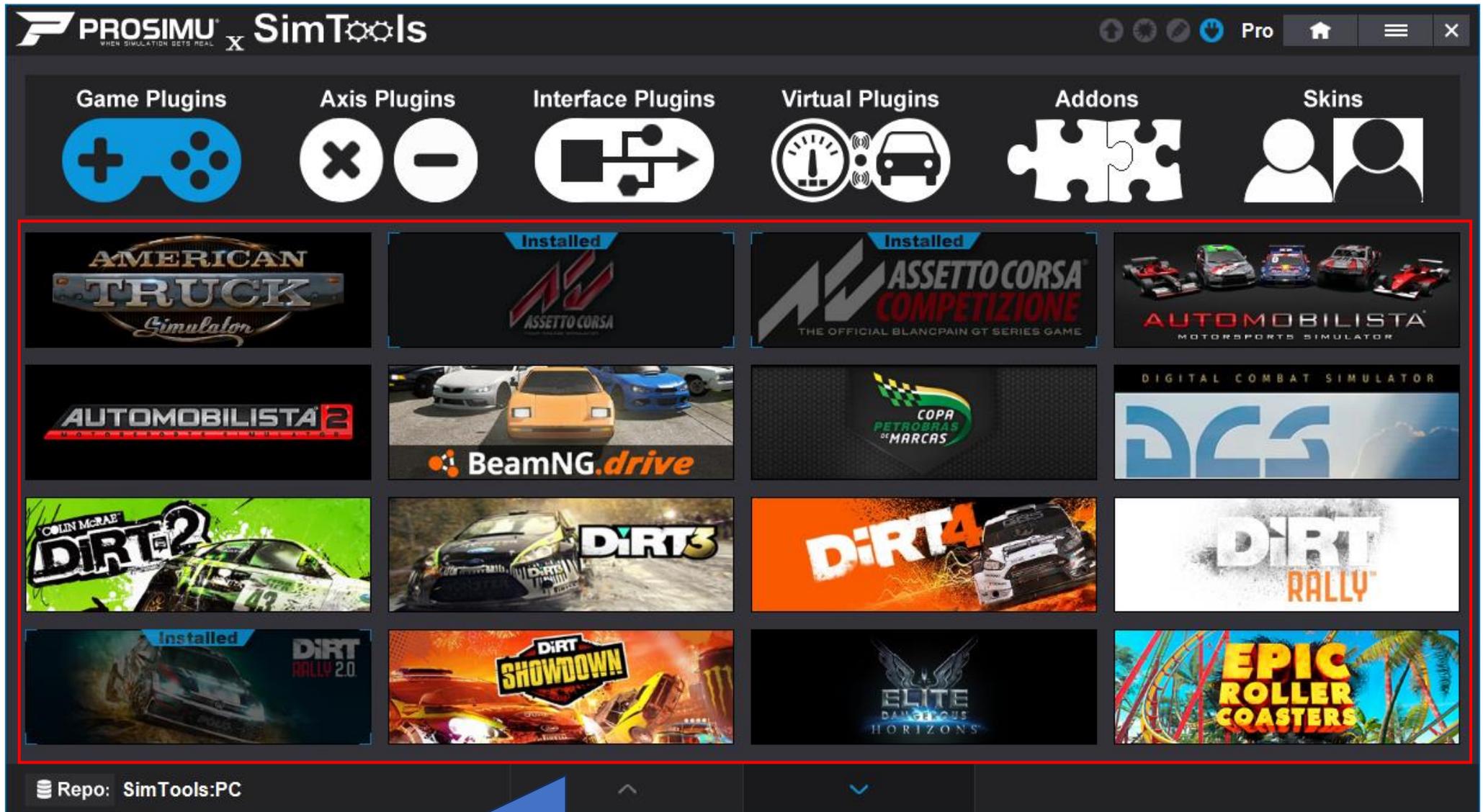
Plugins



Pour afficher la liste des plugins, cliquez sur « Plugin Manager »
To view the list of plugins, click on “Plugin Manager”



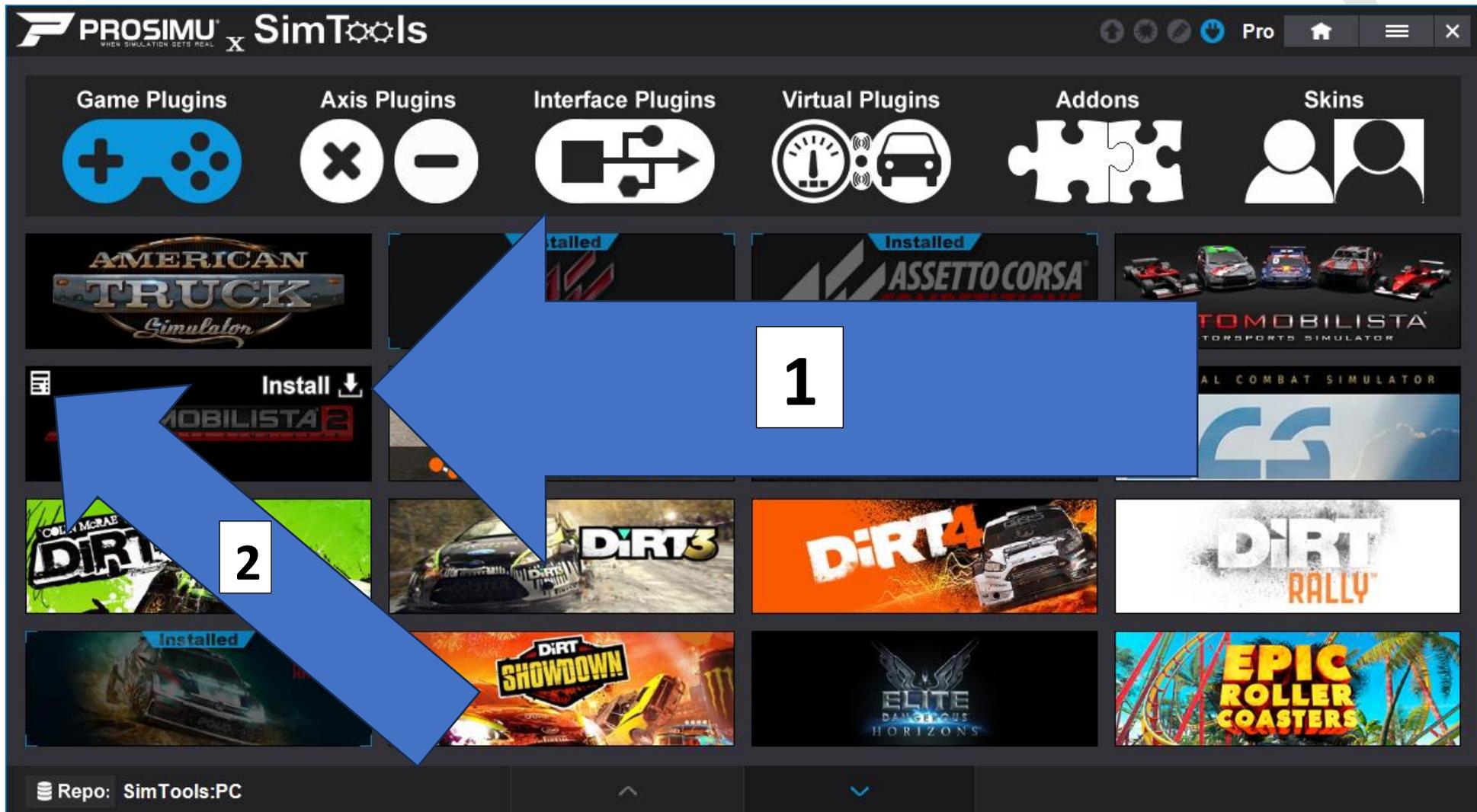
La liste du repo: « SimTools :T1000 Series » apparait /ou sélectionner les Plugins à partir de la communauté SimTools (sans pré-réglage)
The list of the repo: “SimTools :T1000 Series ” appears /or you can select Plugins from SimTool Community too (without preset)



Repo: PROSIMU: PROSIMU T1000 Series

Pour installer, il vous suffit de cliquer sur « Install » de votre plugin de jeu, et cliquez sur  pour vérifier si votre jeu nécessite des réglages spécifiques

To install, simply click “Install” on your game plugin, and click  to check if your game requires any specific settings



Par exemple pour le jeu Automobilista 2, on vous demande de régler certains paramètres directement dans le jeu pour la compatibilité
For example for the game Automobilista 2, you are asked to adjust certain parameters directly in the game for compatibility

The image shows a screenshot of the SimTools website interface. On the left, there is a navigation menu with categories: Game Plugins (represented by a blue game controller icon), Axis Plugins (represented by a white 'x' icon), and Interface (represented by a white square icon). Below the menu, there is a grid of game thumbnails including Automobilista 2, BeamNG, DIRT 2, DIRT Rally 2.0, DIRT Showdown, Euro Truck Simulator 2, and F1 2010. At the bottom left, it says "Repo: SimTools:PC".

The main content area is titled "Automobilista 2" and includes the following information:

- Author: yobuddy, delta9
- Game Homepage: [Link](#)
- Auto Profiling: True
- Crashed Input: False
- Platform Type: PC
- Game Type: Land
- Origin: Steam
- Process Name: AMS2, AMS2AVX

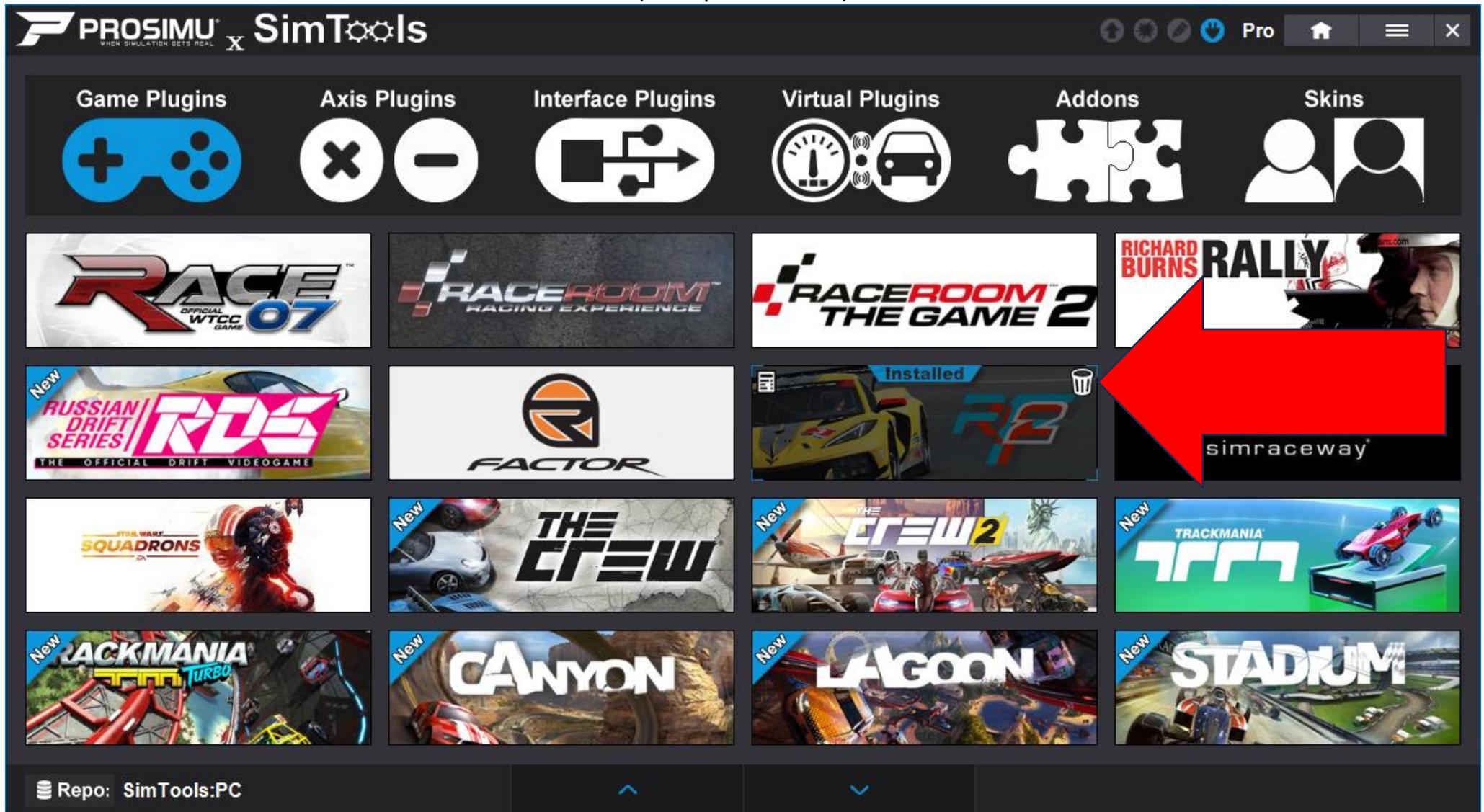
Additional details include "Plugin Upload: 7 (v3.0)" and two buttons: "Download Plugin" (highlighted in blue) and "No Source".

Below this information is a section titled "Patching Notes" which states: "This game requires in game settings. Please take a look at the games data page for more info."

At the bottom, there is an in-game screenshot of the "SYSTEM" settings menu in Automobilista 2. The menu shows "SHARED MEMORY" set to "Project CARS 2", "UDP FREQUENCY" set to "Off", and "UDP Protocol Version" set to "Project CARS 2".

Si un jeu ne fonctionne pas, il est conseillé de désinstaller et de réinstaller le patch de votre jeu
If a game is not working, it is advisable to uninstall and reinstall your game's patch

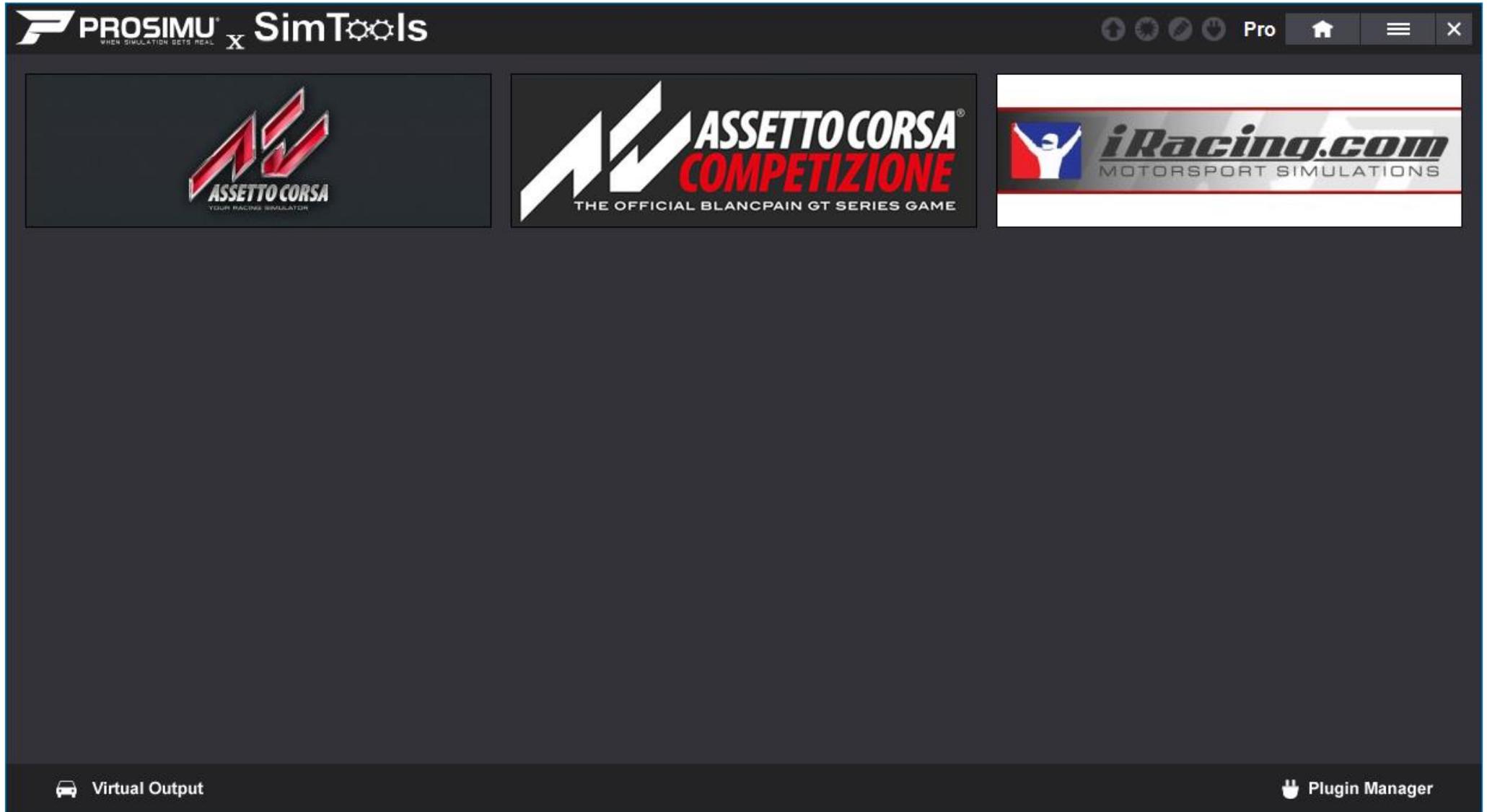
(exemple: rFactor2)



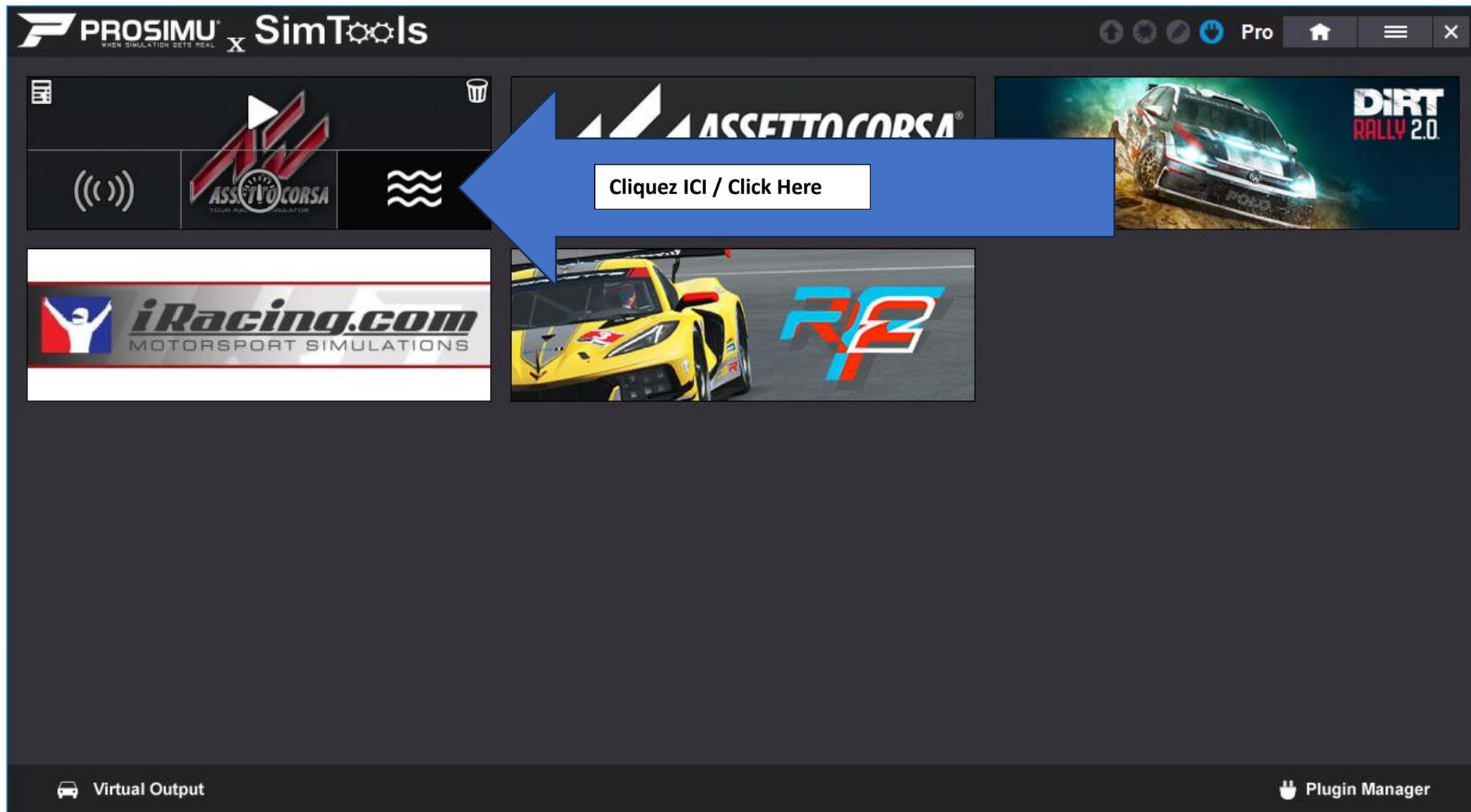
6. Réglage de l'intensité globale des Vérins pour un jeu
Adjustment of the overall intensity of the actuators by game

Menu Principal:

Main Menu:



Placez le curseur de votre souris sur le jeu auquel vous souhaitez changer l'intensité globale des vérins
Place your mouse cursor on the set at which you wish to change the overall intensity of the actuators
(Exemple ci-dessous sur le jeu Assetto Corsa / Example below on the Assetto Corsa game)



7. Réglage du Tuning Center – Calibration de la télémétrie du jeu Tuning Center Setting – Game Telemetry Calibration

(Indispensable-Essential)

A quoi sert le Tuning Center et quand le faire ?

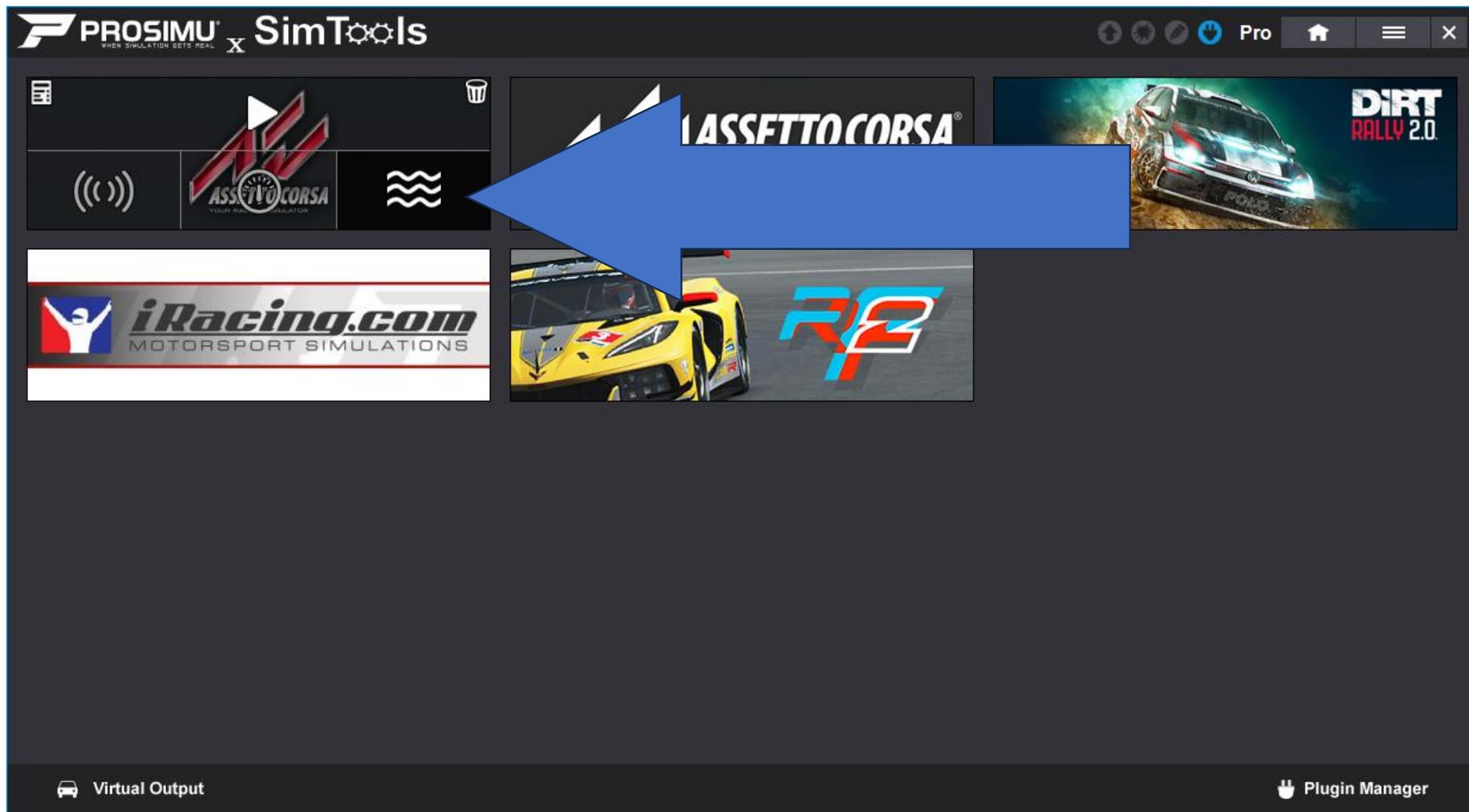
Le tuning center vous permet de calibrer les valeurs mini/maxi de votre jeu afin de restituer les mouvements les plus fidèles possibles. C'est donc indispensable pour restituer la meilleure dynamique possible de vos vérins en fonction de votre jeu.

Il est important d'effectuer un tuning center si les mouvements vous paraissent « étranges » / « avec un manque d'impact » / « de rapidité » / « de finesse » / « manques d'informations »ou même si vous n'avez aucun mouvement après l'installation d'un plugin.

The tuning center allows you to calibrate the minimum/maxi values of your game in order to reproduce the most faithful movements possible. It is therefore essential to restore the best possible dynamics from your cylinders according to your clearance.

It is important to carry out a tuning center if the movements seem "strange" / "with a lack of impact" / "speed" / "finesse" / "lack of information"or even if you have no movement after installing a plugin.

Dans le menu principal, sélectionnez l'icône « motion » de votre jeu
In the main menu, select the "motion" icon of your game



Cliquez sur Min/Max Tuning
Click on Min/Max Tuning

PROSIMU X SimTools
WHEN SIMULATION GETS REAL

Plugin By - value1, yobuddy v 3.0

Motion Settings Enable

Axis Assignments Axis Assignments Axis Assignments

Selected Profile: Default
Copy Rename Delete

Min/Max - Data Input Source
 Set #1 Set #2 Set #3

Plugin By - yobuddy
Test Settings Reset Load Default Save

Selected Plugin: Generic 2D Advanced

Output Type

Axis	Dir	Force	%	Fit	Axis Total
Axis1a Front Right	Roll	40	40	-	265
Axis1a Front Right	Pitch	40	40	-	265
Axis1a Front Right	Heave	25	25	-	265
Axis1a Front Right	Sway	70	70	+	265
Axis1a Front Right	Surge	90	90	-	265
Axis2a Front Left	Roll	40	40	-	265
Axis2a Front Left	Pitch	40	40	-	265
Axis2a Front Left	Heave	25	25	-	265
Axis2a Front Left	Sway	70	70	+	265
Axis2a Front Left	Surge	90	90	-	265
Axis3a Rear Left	Roll	40	40	-	265
Axis3a Rear Left	Pitch	40	40	-	265
Axis3a Rear Left	Heave	25	25	-	265
Axis3a Rear Left	Sway	70	70	+	265
Axis3a Rear Left	Surge	90	90	-	265
Axis4a Rear Right	Roll	40	40	-	265
Axis4a Rear Right	Pitch	40	40	-	265
Axis4a Rear Right	Heave	25	25	-	265
Axis4a Rear Right	Sway	70	70	+	265
Axis4a Rear Right	Surge	90	90	-	265
Axis5a T-Loss	Traction	90	90	-	90
Axis6a					0

↓↑ Min/Max Tuning

Profile Intensity: 50

Example ci-dessous : Si Valeurs =0, il est donc indispensable de faire le tuning center
Example below: If Values = 0, it is therefore essential to do the tuning center

PROSIMU X SimTools
WHEN SIMULATION GETS REAL

Plugin By - value1, vobuddy v 3.0

Motion Settings Enable

Axis Assignments Axis Assignments Axis Assignments

Selected Profile Auto
Default
Copy Rename Delete

Min/Max Set #1 Set #2 Set #3

Min/Max Tuning

Motion Inputs

Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Traction Loss	Not Used	Not Used	Roll Velocity	Pitch Velocity	Yaw Velocity
Input											

Game Limits - Max/Min Ballance Capture Locked

Capture Option -	<input checked="" type="checkbox"/> Roll	<input checked="" type="checkbox"/> Pitch	<input checked="" type="checkbox"/> Yaw	<input checked="" type="checkbox"/> Heave	<input checked="" type="checkbox"/> Sway	<input checked="" type="checkbox"/> Surge	<input checked="" type="checkbox"/> Extra 1	<input checked="" type="checkbox"/> Extra 2	<input checked="" type="checkbox"/> Extra 3	<input checked="" type="checkbox"/> Extra 4	<input checked="" type="checkbox"/> Extra 5	<input checked="" type="checkbox"/> Extra 6
Max	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Min	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0

Less

Sensitivity

More

Min/Max Tuning Axis Limiting Crash Detection **Profile Intensity** 50

Lancer votre jeu, (exemple ici avec Assetto Corsa) / puis touche « Windows



» de votre clavier puis cliquer sur l'icône



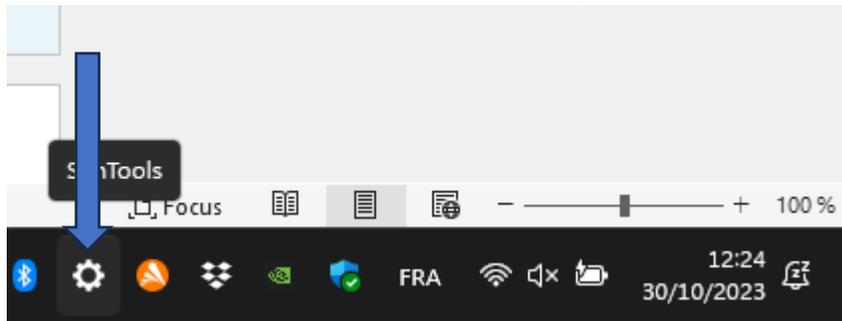
Launch your game (example here with Assetto Corsa) / then “Windows



” key on your keyboard then click on the Simtools icon



at the bottom right in your taskbar.



ROSIMU
WHEN SIMULATION GETS REAL

Cliquer ensuite sur « Capture » puis « Reset », puis effectuez un tour « propre » sur votre jeu afin d'enregistrer des valeurs cohérentes de jeu.
Then click on "Capture" then "Reset", then perform a "clean" run on your game in order to record consistent game values.

The screenshot displays the SimTools interface for Assetto Corsa. The background shows a racing track with a Bridgestone tire. The SimTools window is overlaid, showing various settings and data.

Motion Settings

- Plugin By: value1, yobuddy v 3.0
- Stop button
- ASSETTO CORSA logo
- Enable:
- Axis Assignments: Axis Assignments Axis Assignments Axis Assignments
- Min/Max: Set #1 Set #2 Set #3
- Min/Max Tuning:
- Buttons: Capture, Reset, Save

Motion Inputs

	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Traction Loss	Not Used	Not Used	Roll Velocity	Pitch Velocity	Yaw Velocity
Input	-1,043816	1,027914	-40,70377	0	0	0	5,609273	0	0	5,609273	5,345396	9,427420

Game Limits - Max/Min

Capture Option: Roll Pitch Yaw Heave Sway Surge Extra 1 Extra 2 Extra 3 Extra 4 Extra 5 Extra 6

	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Extra 1	Extra 2	Extra 3	Extra 4	Extra 5	Extra 6
Max	6,481740	4,195899	179,8792	1,267064	2,707314	2,517368	4,232220	0	0	4,232220	83,34075	0,964930
Min	-6,470879	-4,195899	-179,8792	-1,267064	-2,707314	-2,517368	-4,232220	-0	-0	-4,232220	-83,34075	-0,964930

Sensitivity sliders for each axis (Roll, Pitch, Yaw, Heave, Sway, Surge, Extra 1-6) are shown below the table.

Min/Max Tuning: Axis Limiting: Crash Detection: Profile Intensity: 50

Vous effectuez votre calibration (sans aucun accident / « propre ») en faisant un tour de circuit ou 2 à 3 minutes de jeu.
You carry out your calibration (without any accident / “clean”), doing a lap of the circuit or 2 to 3 minutes of play.

The screenshot displays the Prosimu x SimTools interface. On the left, a window titled "Prosimu x SimTools" shows a first-person view from a red Formula 1 car on a racetrack. The track has green and yellow curbs and a Rolex advertisement. The sky is blue with light clouds. On the right, the calibration control panel is visible. It includes an "Enable" toggle (checked), a "Selected Profile" dropdown set to "Default", and buttons for "Copy", "Rename", "Delete", "Capture", "Reset", and "Save". Below these are data fields for "Roll Velocity", "Pitch Velocity", and "Yaw Velocity" with values 0,210438, 55,58389, and 0,723738 respectively. There are also "Balance", "Capture", and "Locked" indicators. Further down, there are "Extra 2" through "Extra 6" settings with values like 4,232220, 83,34075, and 0,964930. At the bottom, a "Profile Intensity" slider is set to 50.

Not Used	Not Used	Roll Velocity	Pitch Velocity	Yaw Velocity
0	0	0,210438	55,58389	0,723738

Extra 2	Extra 3	Extra 4	Extra 5	Extra 6
0	0	4,232220	83,34075	0,964930
-0	-0	-4,232220	-83,34075	-0,964930

Une fois votre tour terminé par exemple, cliquez sur « Save » pour enregistrer vos nouvelles valeurs de référence, puis stop capture.
 Once your tour is finished for example, click on “Save” to save your new reference values, then stop capture.

PROSIMU X SimTools
 Plugin By - value1, yobuddy v 3.0

Motion Settings Enable

Axis Assignments Axis Assignments Axis Assignments

Selected Profile: Default (Auto)

Copy Rename Delete Save

Min/Max Set #1 Set #2 Set #3

↕ Min/Max Tuning

Motion Inputs

Input	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Traction Loss	Not Used	Not Used	Roll Velocity	Pitch Velocity	Yaw Velocity

Game Limits - Max/Min E Balance C Capture L Locked

Capture Option -	E Roll	E Pitch	E Yaw	E Heave	E Sway	E Surge	E Extra 1	E Extra 2	E Extra 3	E Extra 4	E Extra 5	E Extra 6
Max	6,481740	4,195899	179,8792	1,267064	2,707314	2,517368	4,232220	0	0	4,232220	83,34075	0,964930
Min	-6,470879	-4,195899	-179,8792	-1,267064	-2,707314	-2,517368	-4,232220	-0	-0	-4,232220	-83,34075	-0,964930

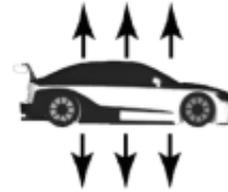
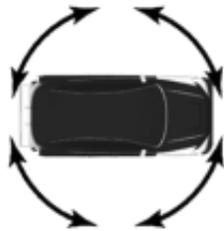
Less
Sensitivity
More

↕ Min/Max Tuning || Axis Limiting ⚡ Crash Detection Profile Intensity 50

8. Explication des mouvements-Dofs / Explanation of movements-Dofs

Il est conseillé d'imprimer cette page
It is advisable to print this page

(Not used by default)



Roll

Pitch

Yaw

Sway

Heave

Surge

Information de la route

Roll = rotation latérale : Inclinaison de la route droite ou gauche

Pitch = rotation longitudinale : Monté et descente de la route

Yaw = rotation autour de l'axe vertical : Lacet de la route (pas utilisé)

Information de la voiture :

Sway = translation latérale : Roulis de la voiture, penche à droite ou gauche

Surge = translation longitudinale (accélération/freinage)

Heave = translation vertical (effet vertical saut de la voiture), saut, effet de route, texture de la route, saut, trous...

Extra1 ou 2 ou 3 (selon les jeux) : Utilisé pour la perte de traction arrière (**survirage**) ou pour le Heave ou autres options

Road Information

roll= Lateral rotation: Tilt the right road or left

pitch= Longitudinal rotation: Mounted and driving downhill

Yaw= Rotation around the vertical axis: Lace road (not used)

Car Information:

Sway= Sideshift: Roll the car, leans to the right or left

Surge= Longitudinal translation (acceleration / braking)

Heave= Vertical translation (vertical jump effect of the car), road effect, road texture, jump, holes...

Tab "More" :

Extra1 or 2 or 3(Depending on the game): Used for the loss of rear wheel drive (**traction loss**) or heave or others options

9. Réglage de la sensibilité de chaque mouvement (Dof) / Adjusting the sensitivity of each movement (Dof)

Pourquoi ?

Avec Prosimu X Simtools, vous avez la possibilité d'ajuster la sensibilité de chaque mouvement.

Vous pouvez par exemple vouloir plus d'impact pour le frein uniquement / plus d'effet d'élévation ou des effets de la route...

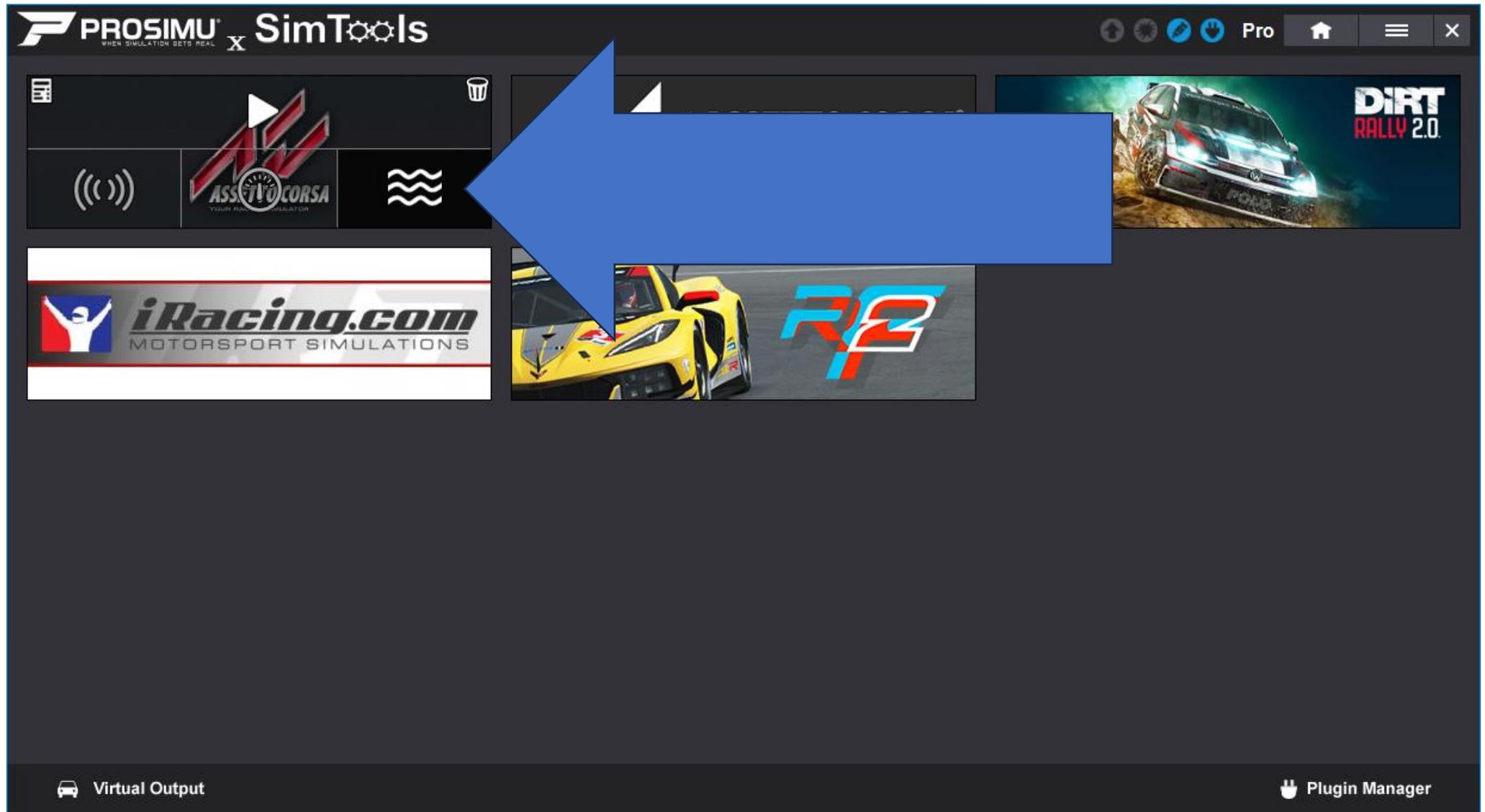
Vous pouvez alors, avec l'aide des explications ci-dessous, modifier indépendamment chaque sensibilité avec l'aide de curseur pour chaque jeu.

With Prosimu X Simtools, you have the ability to adjust the sensitivity of each movement.

For example you may want more impact for the brake only / more elevation effect or road effects...

You can then, with the help of the explanations below, independently modify each sensitivity using the slider for each game.

Dans le menu principal, cliquez sur l'icône « motion »
In the main menu, click on the "motion" icon



Dans "Min/Max Tuning" / In "Min/Max Tuning"

PROSIMU X SimTools v 3.0

Plugin By - value1, yobuddy

Motion Settings Enable

Axis Assignments Axis Assignments Axis Assignments

Selected Profile: Default (Auto)

Copy Rename Delete

Min/Max Set #1 Set #2 Set #3

Min/Max Tuning

Capture Reset Save

Motion Inputs

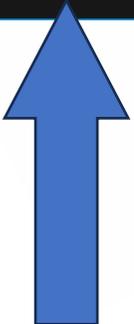
Input	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Traction Loss	Not Used	Not Used	Roll Velocity	Pitch Velocity	Yaw Velocity

Game Limits - Max/Min

Capture Option	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Extra 1	Extra 2	Extra 3	Extra 4	Extra 5	Extra 6
Max	6,481740	4,195899	179,8792	1,267064	2,707314	2,517368	4,232220	0	0	4,232220	83,34075	0,964930
Min	-6,470879	-4,195899	-179,8792	-1,267064	-2,707314	-2,517368	-4,232220	-0	-0	-4,232220	-83,34075	-0,964930

Less Sensitivity More

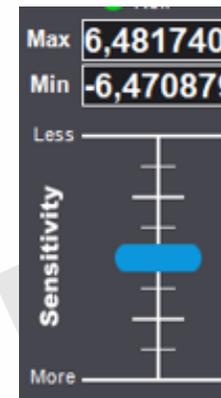
Min/Max Tuning Axis Limiting Crash Detection Profile Intensity 50



Dans l'encadré rouge, il vous suffit de modifier le curseur en fonction du mouvement que vous souhaitez ajuster :
 In the red box, simply modify the slider depending on the movement you want to adjust:

Monter le curseur pour augmenter la valeur / donc diminuer la sensibilité du mouvement
 Descendre le curseur pour diminuer la valeur / donc augmenter la sensibilité du mouvement

Raise the slider to increase the value / therefore decrease the sensitivity of the movement
 Lower the slider to decrease the value / therefore increase the sensitivity of the movement



You can change during the game, without saving to test, if the setting suits you, you can in this case
 Cliquer sur « Capture » puis « Save » et « stop capture »
 You can change during the game, without saving to test, if the setting suits you, you can in case
 Click on “Capture” then “Save” and « stop capture »

Min/Max Tuning

Min/Max Set #1 Set #2 Set #3

Motion Inputs

Input	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Sway	Surge	Traction Loss	Not Used	Not Used	R	Pitch Velocity	Yaw V
Max	6,481740	4,195899	179,8792	1,267064	2,707314	2,517368	4,232220	0	0	4,232220	83,34075	0,964
Min	-6,470879	-4,195899	-179,8792	-1,267064	-2,707314	-2,517368	-4,232220	-0	-0	-4,232220	-83,34075	-0,964930

Game Limits - Max/Min

Capture Option - Roll Pitch Yaw Heave Sway Surge Extra 1 Extra 2 Extra 3 Extra 4 Extra 5 Extra 6

Less

Sensitivity

More

1

2

10. Réglage de la course des vérins pour tous les jeux / Adjustment of actuators stroke for all clearances

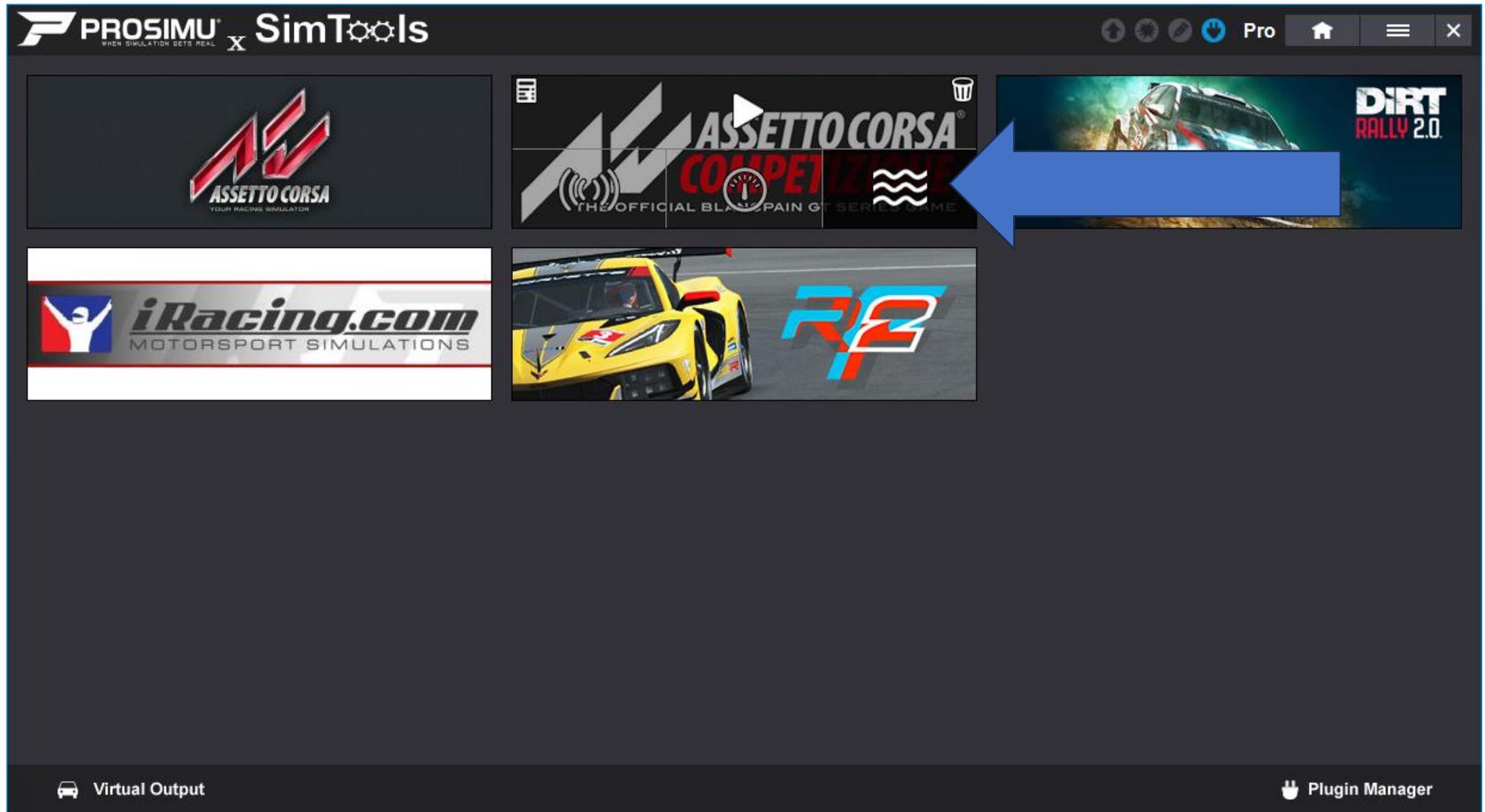
Pourquoi?

Vous pouvez tout simplement modifier de manière logiciel la course de vos vérins. 100/150/200....300mm c'est trop pour vous ?
Vous pouvez tout simplement ajuster la course selon votre convenance ! Qui peut le plus, peut le moins !

Why ?

You can simply modify the stroke of your cylinders using software. Is 100/150/200....300mm too much for you?
You can simply adjust the stroke according to your convenience! Who can do more, can do less!

Sélectionnez l'icône "motion" de l'un de vos plugin, ce paramètre s'activant ensuite pour tous les jeux (par exemple sur ACC)
Select the "motion" icon of one of your plugins, this parameter will then be activated for all games (for example on ACC)



Plugin By - value1, yobuddy v 3.0



Motion Settings

Enable



Axis Assignments



Axis Assignments



Axis Assignments

Selected Profile

Auto

Default

Copy

Rename

Delete

Min/Max - Data Input Source

Set #1 Set #2

Plugin By - yobuddy

Selected Plugin

Test Settings

Reset

Load Default

Save

Generic 2D Advanced

Output Type

Axis1a Front Right

Dir	Force	%	Fit
<input checked="" type="checkbox"/>	Roll	40	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Pitch	40	-
<input type="checkbox"/>	Heave	25	-
<input type="checkbox"/>	Sway	70	+
<input type="checkbox"/>	Surge	90	-
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

Axis Total = 265

Axis2a Front Left

Dir	Force	%	Fit
<input type="checkbox"/>	Roll	40	-
<input type="checkbox"/>	Pitch	40	-
<input type="checkbox"/>	Heave	25	-
<input type="checkbox"/>	Sway	70	+
<input type="checkbox"/>	Surge	90	-
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

Axis Total = 265

Axis3a Rear Left

Dir	Force	%	Fit
<input type="checkbox"/>	Roll	40	-
<input type="checkbox"/>	Pitch	40	-
<input type="checkbox"/>	Heave	25	-
<input checked="" type="checkbox"/>	Sway	70	+
<input checked="" type="checkbox"/>	Surge	90	-
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

Axis Total = 265

Axis4a Rear Right

Dir	Force	%	Fit
<input checked="" type="checkbox"/>	Roll	40	-
<input type="checkbox"/>	Pitch	40	-
<input type="checkbox"/>	Heave	25	-
<input type="checkbox"/>	Sway	70	+
<input checked="" type="checkbox"/>	Surge	90	-
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

Axis Total = 265

Axis5a T-Loss

Dir	Force	%	Fit
<input type="checkbox"/>			-
<input type="checkbox"/>	Traction Loss	90	-
<input type="checkbox"/>			-
<input type="checkbox"/>			-
<input type="checkbox"/>			-

Axis Total = 90

Axis6a

Dir	Force	%	Fit
<input type="checkbox"/>			-

Axis Total = 0

Min/Max Tuning

Axis Limiting

Crash Detection

Profile Intensity



50

Ajustez ensuite le pourcentage de vos différents axes. Exemple : si vous avez des vérins de 100mm, à 50%, Il seront considérés comme des 50mm.
Then adjust the percentage of your different axes. Example: if you have 100mm actuators, at 50%, they will be considered as 50mm.

Pour 200mm => 50% pour l'automobile et 90% pour l'aviation ou réduire le pourcentage des mouvements de 50% dans l'axis assignment
For 200mm => 50% for Cars and 90% for Flight or reduce the percentage of movements by 50% in the axis assignment

!! ATTENTION à toujours avoir le même pourcentage pour les axis 1a/2a/3a/4a au risque d'un désynchronisation de vos vérins !!
!! BE CAREFUL to always have the same percentage for axis 1a/2a/3a/4a at the risk of desynchronization of your actuators !!

PROSIMU x SimTools
Plugin By - value1, vobuddy v 3.0

ASSETTO CORSA COMPETIZIONE
THE OFFICIAL BLANCPAIN GT SERIES GAME

Motion Settings Enable

Axis Assignments Axis Assignments Axis Assignments

Selected Profile Auto
Default
Copy Rename Delete

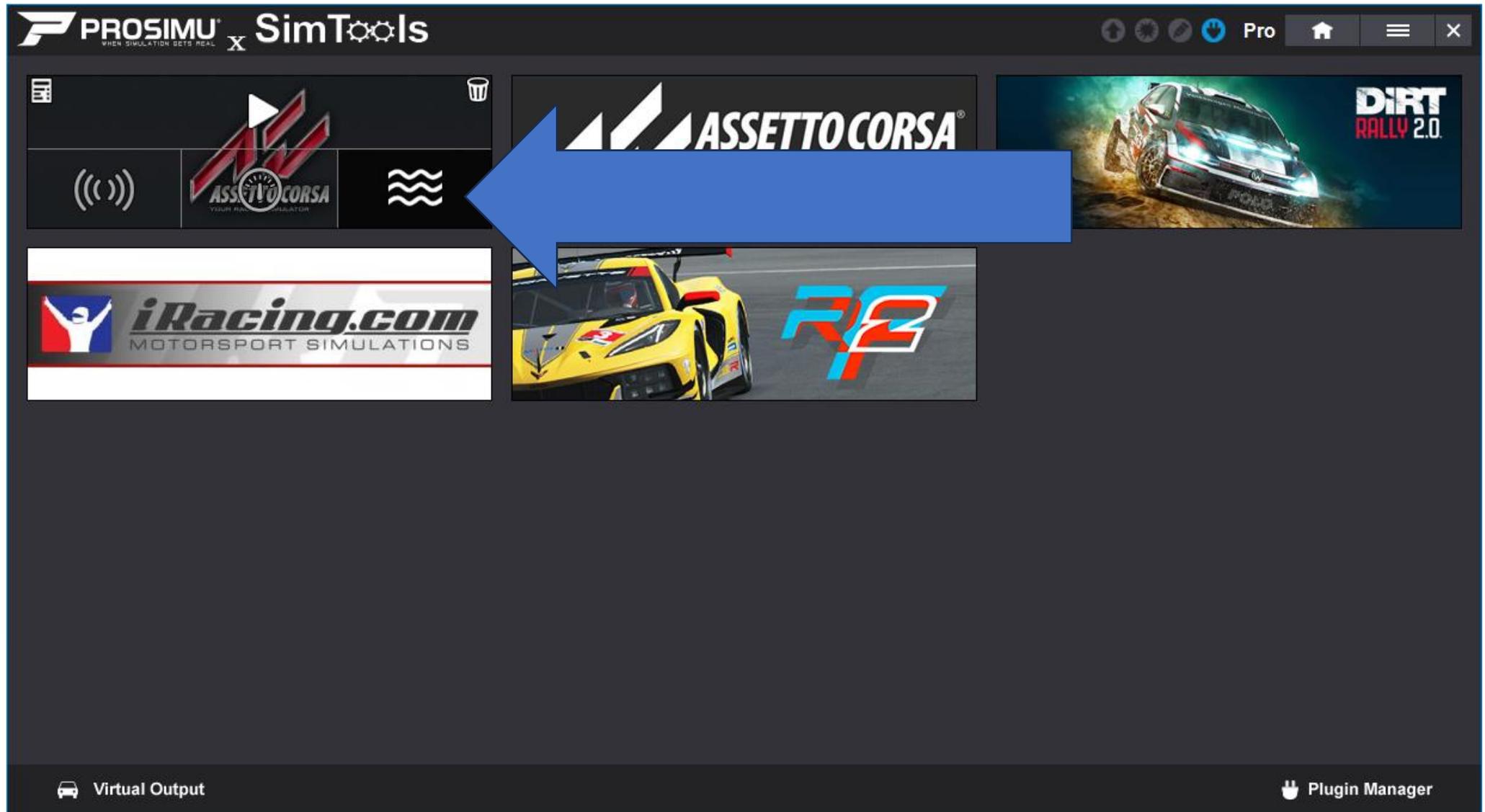
Axis Limiting

(a) Axis						(b) Axis						(c) Axis					
1a	2a	3a	4a	5a	6a	1b	2b	3b	4b	5b	6b	1c	2c	3c	4c	5c	6c
90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90	90

Min/Max Tuning | Axis Limiting | Crash Detection | Profile Intensity 50

11. Corriger un mouvement inversé / Correct a reverse movement

Dans le menu principal, sélectionnez l'icône « motion » de votre jeu.
In the main menu, select the "motion" icon for your game.



Exemple avec Assetto Corsa, sélectionnez Axis Assignments
Example with Assetto Corsa, select Axis Assignments

PROSIMU X SimTools
Plugin By - value1, yobuddy v 3.0

Motion Settings Enable

Axis Assignments **Axis Assignments** **Axis Assignments**

Selected Profile Auto
Default v
Copy Rename Delete

Min/Max Set #1 Set #2 Set #3 **Min/Max Tuning**

Motion Inputs

Input	Roll	Pitch	Yaw	Heave	Surge	Traction Loss	Not Used	Not Used	Roll Velocity	Pitch Velocity	Yaw Velocity

Game Limits - Max/Min

Capture Option -	B Roll	B Pitch	B Yaw	B Heave	B Surge	B Extra 1	B Extra 2	B Extra 3	B Extra 4	B Extra 5	B Extra 6
Max	6,481740	4,195899	179,8792	1,267	2,517368	4,232220	0	0	4,232220	83,34075	0,964930
Min	-6,470879	-4,195899	-179,8792	-1,267	-2,517368	-4,232220	-0	-0	-4,232220	-83,34075	-0,964930

Less **Sensitivity** More

Min/Max Tuning Axis Limiting Crash Detection **Profile Intensity** 50

ATTENTION A NE PAS DESYNCHRONISER LES AXES 1a / 2a / 3a /4a, cela pourrait causer des dommages.

Bien garder une cohérence dans les directions par rapport au mouvement des différentes lignes
Par exemple, pour le heave qui permet de simuler les effet de verticalité, tous les axes 1a / 2a / 3a /4a vont dans la même direction,
Si un vérin ne va pas dans la même direction, le simulateur peut s'incliner (dans le cas d'un 3Motions)®
ou même être sur 3 vérins au lieu de 4 !! (pour un 4 ou 5Motions ou même 7motions)

BE CAREFUL NOT TO DESYNCHRONIZE AXES 1a / 2a / 3a / 4a, this could cause damage.

Maintain consistency in the directions in relation to the movement of the different lines
For example, for the heave which allows the effect of verticality to be simulated, all axes 1a / 2a / 3a / 4a go in the same direction,
If an actuator does not go in the same direction, the simulator may tilt (in the case of a 3Motions)
or even be on 3 cylinders instead of 4!! (for a 4 or 5Motions or even 7motions)

En cas de doute, veuillez nous contacter à partir de la rubrique contact de notre site

www.prosimu.com

Un mauvais réglage peut endommager le simulateur/vérins.

If in doubt, please contact us from the contact section of our website

www.prosimu.com

Improper adjustment may damage the simulator/actuators.

Exemple pour le Heave inversé:

The screenshot shows the Prosimu SimTools Motion Settings interface. The 'Save' button is highlighted with a blue arrow and a box containing the number '2'. The 'Heave' settings for Axis1a, Axis2a, Axis3a, and Axis4a are highlighted with red boxes and blue arrows pointing upwards.

Axis	Dir	Force	%	Flt	Axis Total
Axis1a Front Right	Roll	40	40	-	265
Axis1a Front Right	Pitch	40	40	-	265
Axis1a Front Right	Heave	25	25	-	265
Axis1a Front Right	Sway	70	70	+	265
Axis1a Front Right	Surge	90	90	-	265
Axis2a Front Left	Roll	40	40	-	265
Axis2a Front Left	Pitch	40	40	-	265
Axis2a Front Left	Heave	25	25	-	265
Axis2a Front Left	Sway	70	70	+	265
Axis2a Front Left	Surge	90	90	-	265
Axis3a Rear Left	Roll	40	40	-	265
Axis3a Rear Left	Pitch	40	40	-	265
Axis3a Rear Left	Heave	25	25	-	265
Axis3a Rear Left	Sway	70	70	+	265
Axis3a Rear Left	Surge	90	90	-	265
Axis4a Rear Right	Roll	40	40	-	265
Axis4a Rear Right	Pitch	40	40	-	265
Axis4a Rear Right	Heave	25	25	-	265
Axis4a Rear Right	Sway	70	70	+	265
Axis4a Rear Right	Surge	90	90	-	265
Axis5a T-Loss	-	-	-	-	90
Axis5a T-Loss	Traction	90	90	-	90
Axis6a	-	-	-	-	0

Exemple pour un Vérin Traction Loss inversé, il vous suffit de cocher la case identifiée en rouge afin d'inverser le mouvement puis de cliquer sur « Save » afin de valider

Example for an inverted Traction Loss Actuator, simply check the box identified in red to reverse the movement then click on “Save” to validate

The screenshot displays the PROSIMU x SimTools Motion Settings interface. The 'Motion Settings' section is active, showing 'Axis Assignments' for various axes. The 'Axis5a T-Loss' configuration is highlighted, with a red box around the 'Traction' dropdown menu, indicating the step to check the box to reverse the movement. A blue arrow labeled '1' points to this dropdown. Another blue arrow labeled '2' points to the 'Save' button, which is highlighted in green. The 'Axis Total' values are shown for each axis: 265 for Axis1a Front Right, 265 for Axis2a Front Left, 265 for Axis3a Rear Left, 265 for Axis4a Rear Right, 90 for Axis5a T-Loss, and 0 for Axis6a. The 'Profile Intensity' slider is set to 50.