

# **igieneScore**

## **PROJETO STARTUP ODONTO**

### **1. Participantes**

#### **Gerência**

Nome: Carla Lopes Jovito

Matrícula: 0019047

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 4º Semestre

Nome: Letícia Sales Vieira

Matrícula: 0018585

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 4º Semestre

#### **Equipe de Desenvolvimento**

##### *FrontEnd*

Nome: Davi Aragão Marciano

Matrícula: 0019355

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 4º Semestre

Nome: Adélia Iohara Magalhães Silva

Matrícula: 0012374



Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 5º Semestre

*BackEnd*

Nome: Jorge Vinícius da Silva Moreira

Matrícula: 0017883

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 5º Semestre

Nome: João Batista Paes Ribeiro

Matrícula: 0018324

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 5º Semestre

Nome: Maria Eduarda Silveira Lopes

Matrícula: 0017986

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) - 5º Semestre

Nome: Victor Augusto Recalcatte

Matrícula: 0019499

Curso: Engenharia de Software - 4º Semestre

**Análise de Requisitos**

Nome: Arthur de Lucca Ferreira Campos

Matrícula: 0015575

Curso: Engenharia de Software - 4º Semestre

Nome: Jhean Victo Barbosa Almeida

Matrícula: 0017596



Curso: Engenharia de Software - 6º Semestre

## 2. Metodologia:

Escolhemos a metodologia Scrum devido à sua eficácia em gerenciar projetos de maneira ágil e flexível. O Scrum promove a colaboração entre equipes multidisciplinares, permitindo que o trabalho seja organizado em sprints curtos e focados. Isso facilita a adaptação rápida às mudanças, a identificação precoce de problemas e a entrega contínua de valor ao cliente. Além disso, a transparência e a comunicação constante, características centrais do Scrum, melhoram a visibilidade do progresso e das dificuldades enfrentadas, permitindo ajustes rápidos e informados. A abordagem iterativa e incremental garante que o produto evolua continuamente, atendendo melhor às expectativas dos stakeholders e aumentando a qualidade do resultado final.

**Detalhamento das Sprints:** Nós fizemos um total de 7 sprints, essas sprints foram feitas todas as Terças e Quintas-feiras às 18:30. Eram reuniões nas quais alinhamos nosso frontend e nosso backend de acordo com as demandas e feedbacks da líder/professores/gerentes do projeto.

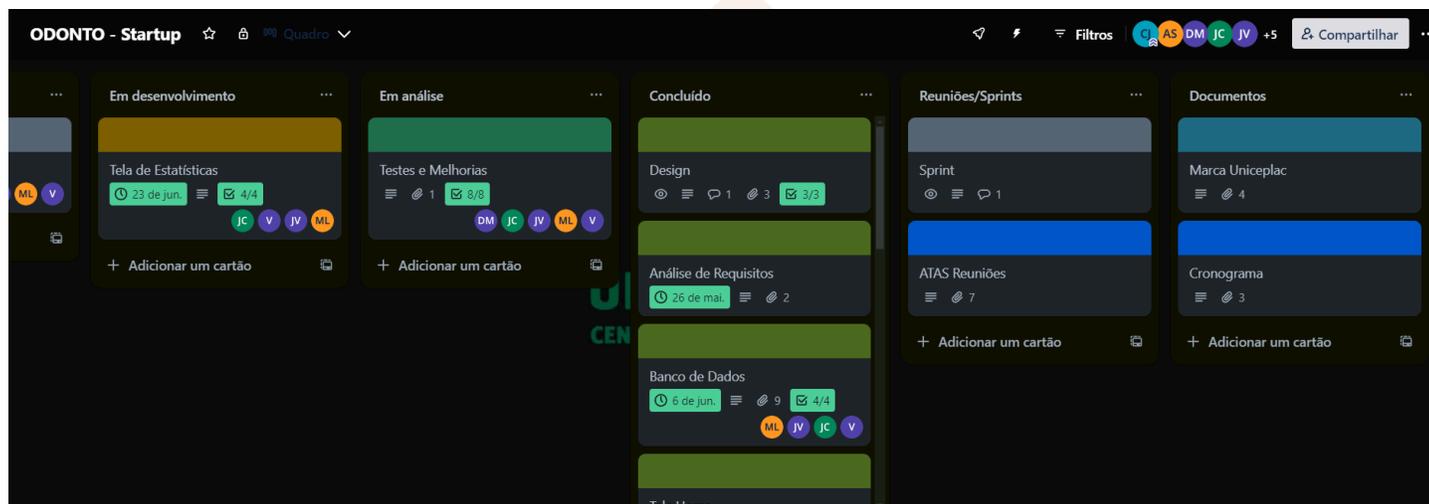
## 3. Ferramentas:

**Trello:** utilizado para melhor organização e gestão do projeto, atribuição de atividades, prazos, e alinhamento entre a equipe.

Link:

<https://trello.com/invite/b/Ck7Pv7nm/ATTI8c75677ca78b94c70e98f72e3749317eA32C5578/odonto-startup>





**Figma:** utilizado para realização de protótipos e design das telas.

Link:

<https://www.figma.com/design/pK5jDuNjzAq6tB1n2G333z/APP-adonto?node-id=0-1&t=RpPHNQKy4Ivd16T2-0>



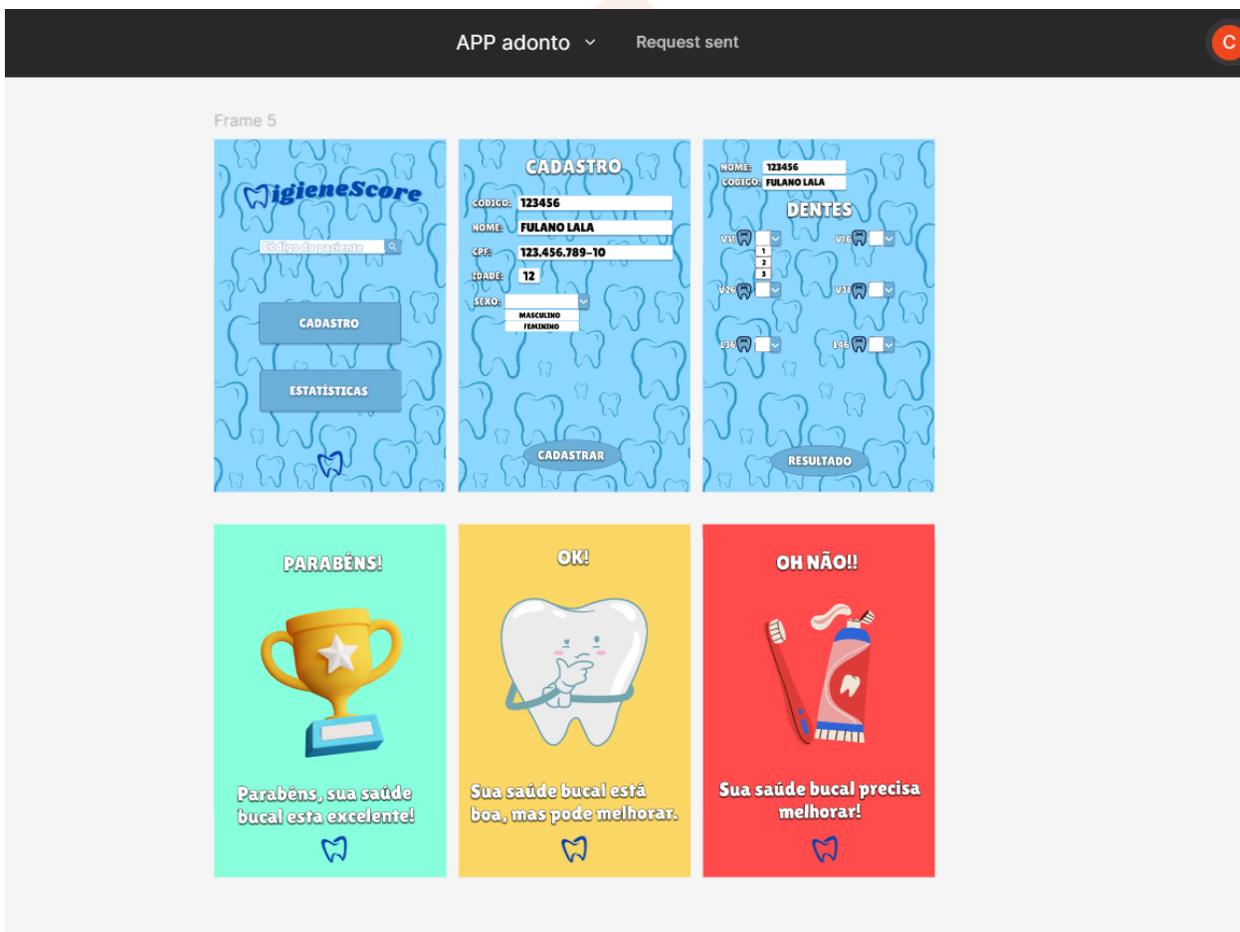
(61) 3035-3900



[www.uniceplac.edu.br](http://www.uniceplac.edu.br)



Área Especial para Indústria  
Lote nº 02, Setor Leste, Gama,  
Brasília, DF - CEP 72.445-020



**DocuSign:** assinatura eletrônica pelos participantes envolvidos das ATAs de cada reunião realizada.

#### 4. Visões do aplicativo gerado:

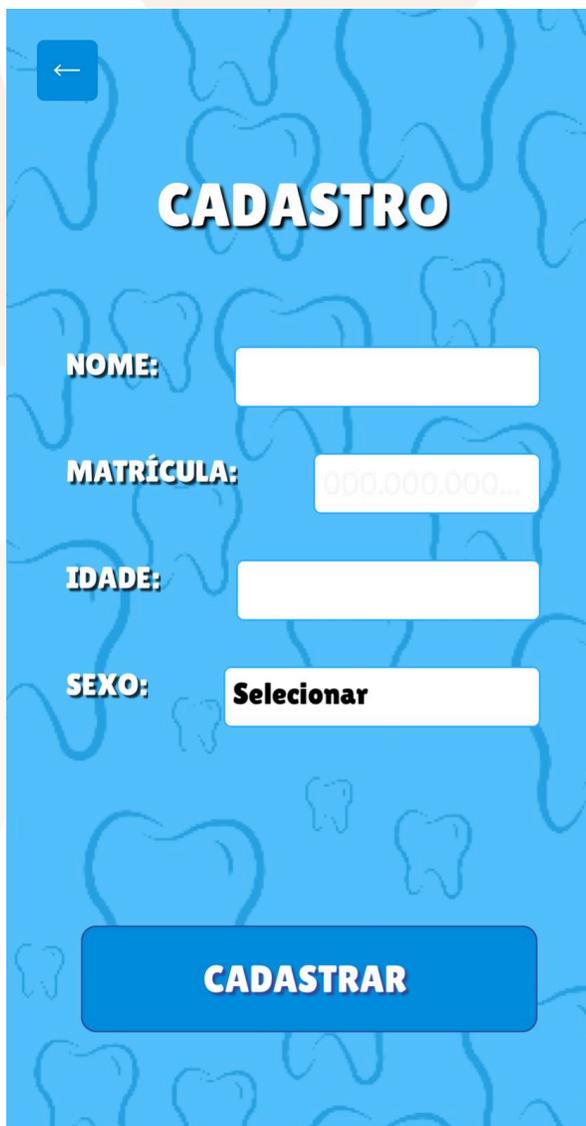
Resultado final do aplicativo com todas as suas telas e funções.



4.1. **Tela inicial:** Aqui o usuário consegue cadastrar, consultar o paciente e analisar as estatísticas.



4.2. Tela de cadastro: Nesta tela o usuário cadastra o paciente.



←

## CADASTRO

**NOME:**

**MATRÍCULA:**

**IDADE:**

**SEXO:**

**CADASTRAR**



4.3. **Tela de Pesquisa do Paciente:** Nessa tela o usuário dará as notas aos dentes dos pacientes que estão sendo atendidos.



←

**NOME:** Davi

**CÓDIGO:** 39

**DENTES**

V11   V16 

V26   V31 

L36   L46 

**RESULTADO**



4.4. Telas de Possíveis Resultados: tela mostrada de acordo com a média calculada.

