

하루도약

카일/박성인
다나/구효경
루이/전윤서
엘리/현지수
재이/배민재
제임스/이재혁
클레어/김정아



하루도약

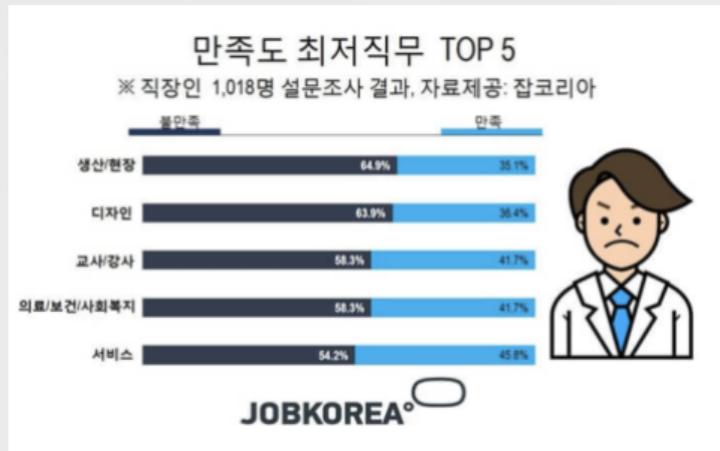
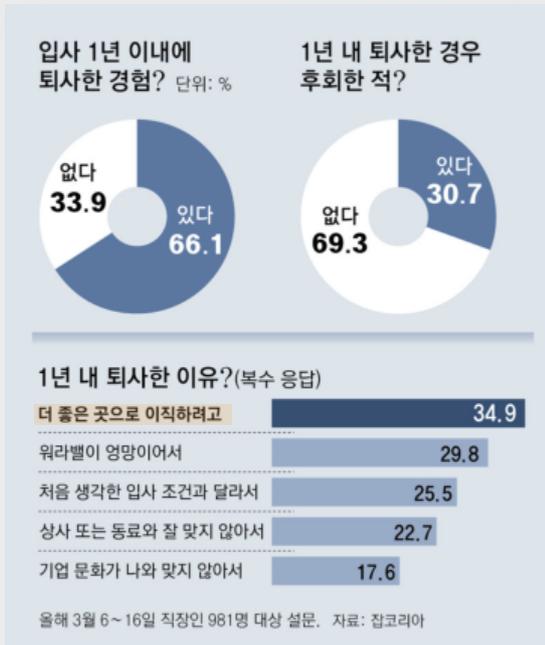


- 기획 배경
- 유저 painpoint
- 유저 페르소나
- 프로젝트 진행 일정
- IA
- 디자인 시스템
- 와이어프레임 제작
- 소프트웨어 아키텍처
- 주요기능 + UI 소개
- 하루도약 핵심 가치
- 느낀점

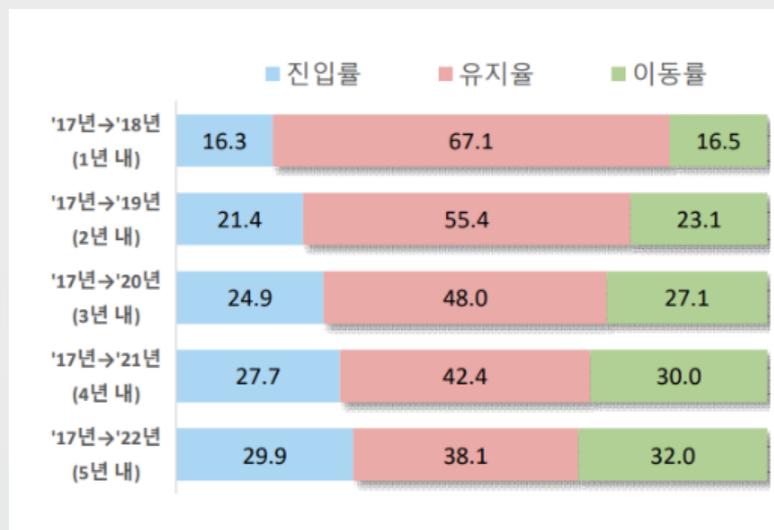
기획배경

이직율 증가

입사 후 낮은 만족도 -> 이직으로 이어짐



현재 직무에 불만족한다고 응답한 502명을 대상으로 직무에 불만족하는 이유를 조사한 결과 △찾은 야근 등 업무량이 너무 많아서(24.3%)가 가장 큰 이유로 나타났다. 이어 △직무의 비전이 불투명해서(23.5%), △연봉이 낮아서(19.9%), △적성 및 꿈과 다른 업무라서(15.9%), △반복되는 업무가 지루해서(13.1%) 등을 직무에 만족하지 않은 이유로 들었다.



'17년에서 '22년 사이의 일자리 이동 규모와 비율을 보면, 시간이 흐를수록 유지자는 점차 감소하고, 이동자와 진입자는 점차 증가

통계청, 2022년 일자리이동통계 결과 (2024.06.05.)

기획배경

취업 준비의 어려움

경력 개발의 어려움

미취업 청년 취업 준비 실태조사 결과

단위: %

9월 30일~10월 17일
전국 20~34세 남녀 구직자 1,000명(응답자) 대상 조사

상반기 대비 하반기 취업환경

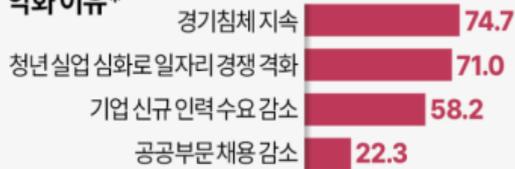
개선 6.7

악화 43.1

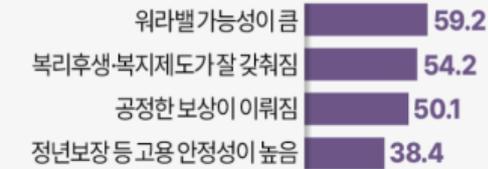
비슷 38.6

잘 모름 11.6

악화 이유*



괜찮은 일자리 판단 기준*



연합뉴스 *복수응답

자료: 한국경영자총협회

뉴스룸 | 최신기사

취준생 43% "하반기 취업 더 어려워져"...워라벨 일자리 선호

경총 '청년 취업준비 실태조사'...3천만원대·수도권 직장 희망
"직무경험 중요성 알지만 경력개발 기회 부족"



연합뉴스

<https://www.yna.co.kr> 최신기사

대기업 공채 줄고 수시·경력채용 늘고...20% "올해 공채 폐지"

2024. 3. 31. — 노동연구원, 대기업 100곳 조사...공채 비중 4년새 39.9%→35.8%. 경력 비중이 신입 추월... "채용 다양성·공정성 담보하는지 검토해야". 이력서 들고 구직.

기획배경

이직율 증가

취업준비의 어려움

혼자 고민하고 성장해야 하는 부담감

스스로를 돌아보고
성장에 대한 동기부여를 얻을 수 있는
환경이 필요!



IGM세계경영연구원
<https://igm.or.kr/insight>
[칼럼] 조직 성장하려면 '회고 미팅'으로 업무와 학습을 연결하라
2023. 10. 16. — 조직 구성원 개인, 팀, 조직이 수행한 업무 과정을 주기적으로 돌아보며 잘한 점과 아쉬운 점을 서로 공유하는 회의, '회고 미팅(retrospective meeting) ...

여기어때 기술블로그
<https://techblog.gccompany.co.kr> > 여기어때의-회고-...
여기어때의 회고 문화. 글. 천지희(Elizabeth) / Project Manager
2024. 3. 25. — 회고는 보드를 활용하여 회고 참여자의 투입을 유도하는 것이 중요합니다. 대안으로 회고를 진행하는 경우에는 보다 Active한 참여를 위해 실제 화이트 ...

CLAP 블로그
<https://blog.clap.company/retrospection>
유니콘 스타트업은 반드시 하는 것? 회고문화 만들기 - 클랩 블로그
2023. 4. 11. — 회고를 진행할 때 가장 중요한 것은 회고의 목적이 문제의 반복을 막기 위한 것임을 인지하는 것입니다. 회고를 통해 결과 달성하지 못한 것에 대해 비난 ...

2024년, 개발자로 성장하고 싶다면 회고하세요
2023. 12. 29. — 1. KPT 회고. Keep, Problem, Try의 약자인 KPT 회고는 개발자들 사이에서 인기 있는 회고 방식이에요. 각 프로젝트나 작업 주기의 끝에서 자신의 경험을 ...

인프런
<https://www.infoream.com/pages/weekly-infream-41-...>
개발자의 공유 문화 이모저모 (2) 회고 문화
2022. 2. 15. — 말 그대로 '뒤를 돌아본다'는 의미의 회고(Retrospective)가 IT 업계를 중심으로 인기를 얻은 이유는 2000년대 들어 개발 방법론의 대세로 자리잡은 ...

"성장을 위한 가장 효과적인 방법은 경험을 '회고'하는 것이다."

"[칼럼] 조직 성장하려면 '회고미팅'으로 업무와 학습을 연결하라", IGM 세계경영연구원, 2023년 10월 16일 작성, 2024년 11월 21일 접속, <https://igm.or.kr/insight/264>

사회초년생의 더 큰 성장을 위한 회고 서비스,
하루도약을 제안합니다.



하루도약



Pain Point

"회고록 작성하면 좋은 건 알겠지만, 늦게 퇴근하고 나면 힘들어서 아무 것도 안 하고 싶어.." **시간 부족**

"회사에서 회고 문화를 강조하는데 직접 경험하지 못해서 그 중요성을 모르겠어.." **경험 부족**

"여러 선배 현직자분들의 말씀을 듣고 회고록을 몇 번 써봤지만, 혼자 꾸준히 작성하기가 어려워" **규칙적인 작성의 어려움**

"회고를 통해 더 성장하고 싶은데 회고를 어떻게 작성해야 할지 모르겠어." **어떻게 작성해야 할지 모름**

유저 페르소나

사회초년생, 성장을 하고 싶은 회사원
일상의 작은 성장을 기록하고 도약하고 싶은 2030 청년

김화연 (28세)



서울 서초구 거주
A 스타트업 프론트엔드 1년차 개발자

퇴근 후 이직을 꿈꾸며 자격증 준비중
스타트업이 자신과는 맞지 않는 듯해 이직을 고민중
열심히 직장 생활은 했지만 어떤 것을 이루었는지 정리가 되지 않음

회고가 중요함은 알지만 개인 공부 시간이 부족해 불규칙적으로 회고록을 작성하게 됨

이세은 (24세)



서울 성북구 거주
00대학교 졸업유예

취업 준비가 어려워 졸업유예를 했지만 혼자 있는 시간이 길어져 부정적인 생각에 사로잡힘
어떤 직무가 나에게 맞는지 모르겠고 취업준비가 어렵게만 느껴짐

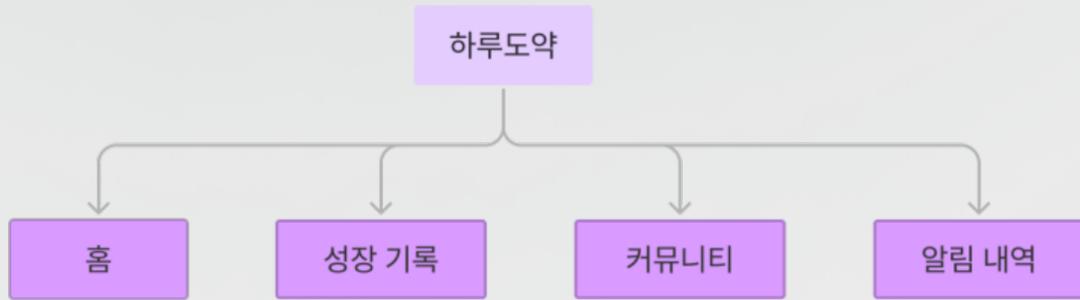
뭐라고 해보자는 마음에 미래내일일경험 사업에 신청해 주 2회 일경험 인턴으로 출퇴근 중

프로젝트 진행 일정

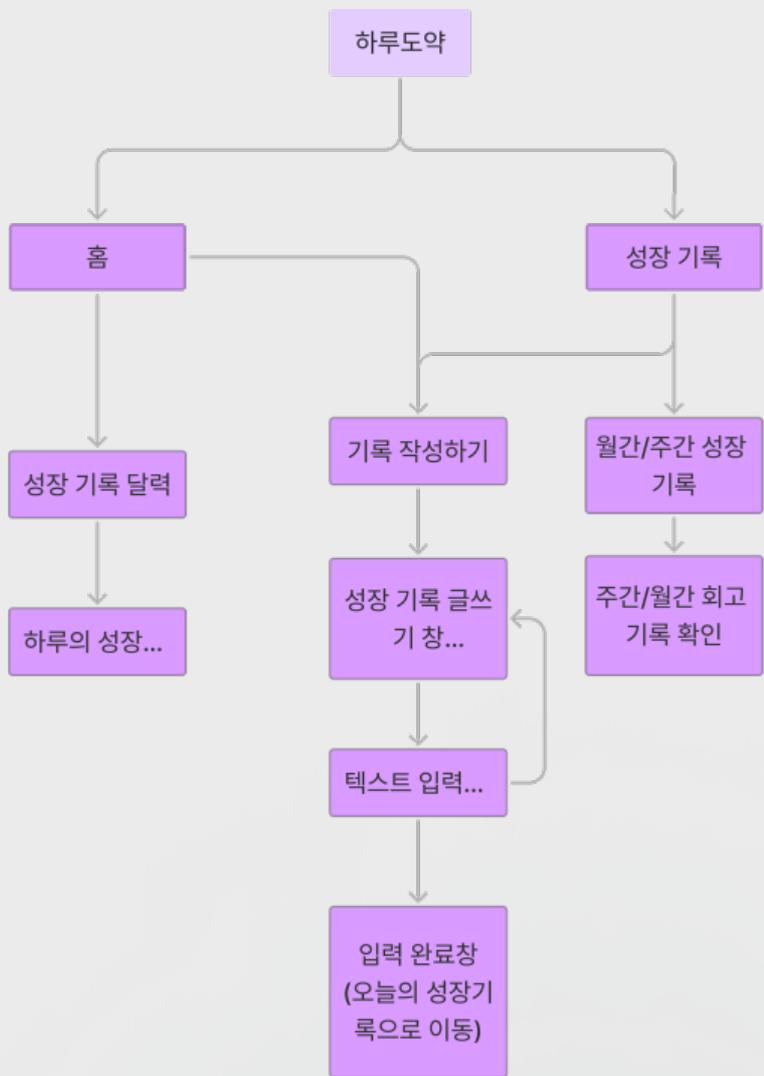
시작일		화요일, 9월 24, 2024																						
성과보고회		금요일, 12월 20, 2024																						
WBS	구분	항목	담당자	MD	상태	진척도	일별																	
							M	9월					10월					11월			12월			
							주차	W	1w	2w	3w	4w	5w	6w	7w	8w	9w	10w	11w					
							요일	D1	화	수	목	금	토	일	화	수	목	금	토	일				
일별	D2	24	27	1	4	8	11	15	18	22	25	29	1	5	8	12	15	19	22	26	29	31		
0	입사 교육																							
0.1	OJT	입사 안내 교육	전원	7.0	작업 완료	100%																		
		아이킹 브레이킹	전원	7.0	작업 완료	100%																		
1	기획																							
1.1	기획안 작성	기획안 초안 작성	전원	7.0	작업 완료	100%																		
		WBS 작성	전원	7.0	작업 완료	100%																		
1.2	기술 스택 확정하기	팀원 기술 스택 조사	전원	0.5	작업 완료	100%																		
		프로젝트 경험 조사	전원	0.5	작업 완료	100%																		
		팀장 선정	전원	0.5	작업 완료	100%																		
		희망 파트 조사	전원	0.5	작업 완료	100%																		
		역할 분담	전원	0.5	작업 완료	100%																		
		기능 관련 필요 라이브러리 리서치	전원	2.0	작업 완료	100%																		
		서비스 기술 스택 확정	전원	1.0	작업 완료	100%																		
		파트별 프로젝트 계획 점검하기	전원	2.0	작업 완료	100%																		
1.2	기능 확정하기	기능별 우선순위 정하기	PM	0.5	작업 완료	100%																		
		기능명세서 초안 작성하기	PM	0.5	작업 완료	100%																		
		기능명세서 초안 피드백	전원	0.5	작업 완료	100%																		
		기능명세서 작성 완료하기	PM	0.5	작업 완료	100%																		
1.3	협업 환경 구축하기	Slack 채널 만들기	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Notion 팀 페이지 만들기	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Notion 회의록 템플릿 만들기	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Notion 파트별 페이지 만들기	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Notion devLog 페이지 생성	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		주차별 Sprint 진행 계획 수립하기	전원	4.0	작업 완료	100%																		
		Daily Scrum Meeting 계획 수립하기	전원	0.8	작업 완료	100%																		
		Github 조직 리포지토리 생성	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Github PR 템플릿 생성하기	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Github 이슈 템플릿 칸반 보드 생성하기	PM	0.1	작업 완료	100%																		
		Github 브랜치 전략 논의	전원	0.4	작업 완료	100%																		
		Github 머지 규칙 논의	전원	0.4	작업 완료	100%																		
2	UI/UX																							
2.1	와이어프레임 제작하기	IA 작성하기	UI/UX 디자이너	0.5	작업 완료	100%																		
		유저 플로우 초안 작성하기	UI/UX 디자이너	0.3	작업 완료	100%																		
		Lo-Fi 와이어프레임 작업	전원		작업 완료	100%																		
		Lo-Fi 와이어프레임 피드백	전원		작업 완료	100%																		
		Design System 구축	UI/UX 디자이너		작업 완료	100%																		
		Hi-Fi 와이어프레임 작업	UI/UX 디자이너		작업 완료	100%																		
		Figma Prototype 인터렉션 작업	PM		작업 완료	100%																		
		Hi-Fi 와이어프레임 피드백	전원		작업 완료	100%																		

IA

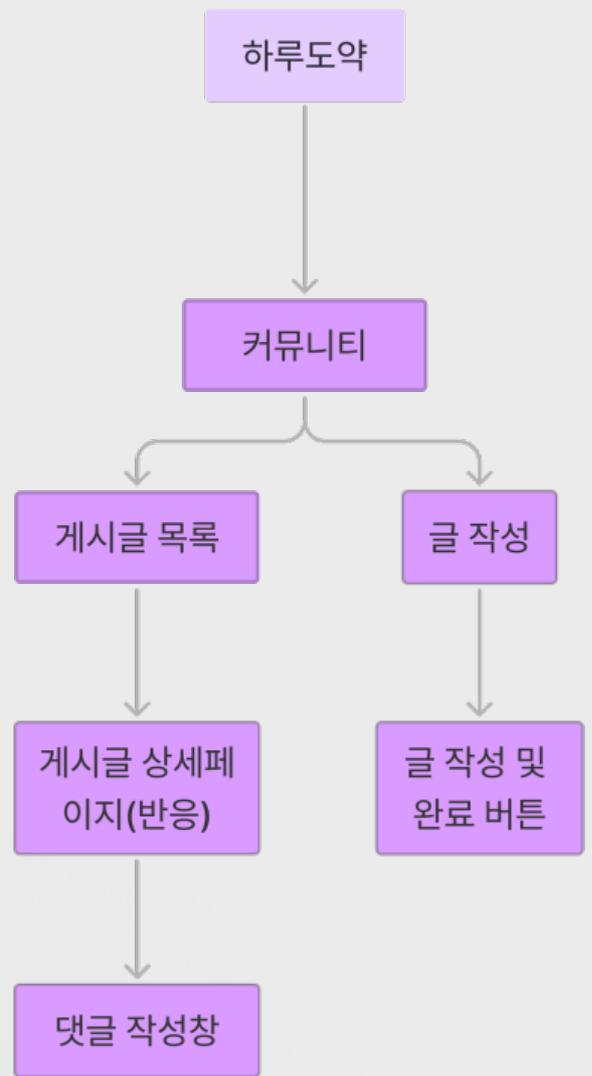
주요 화면



홈, 도약기록

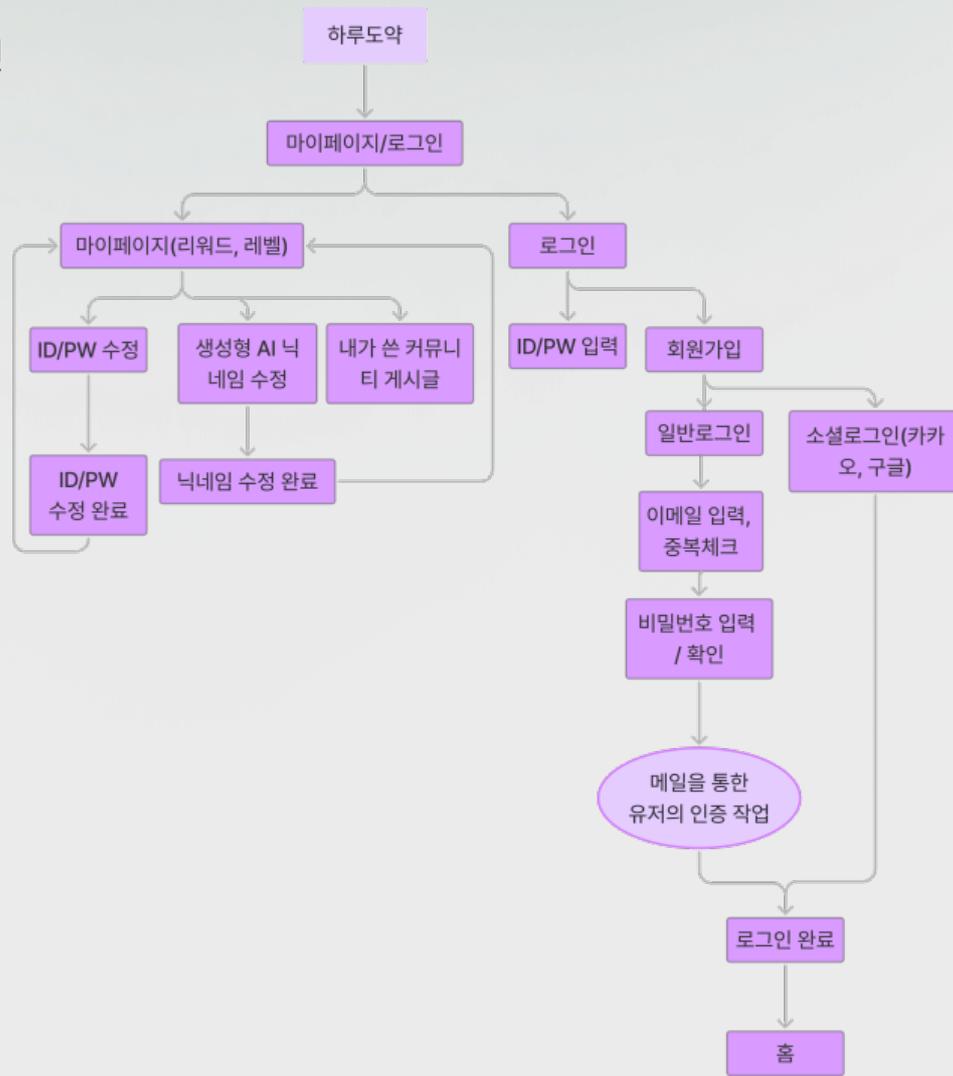


커뮤니티

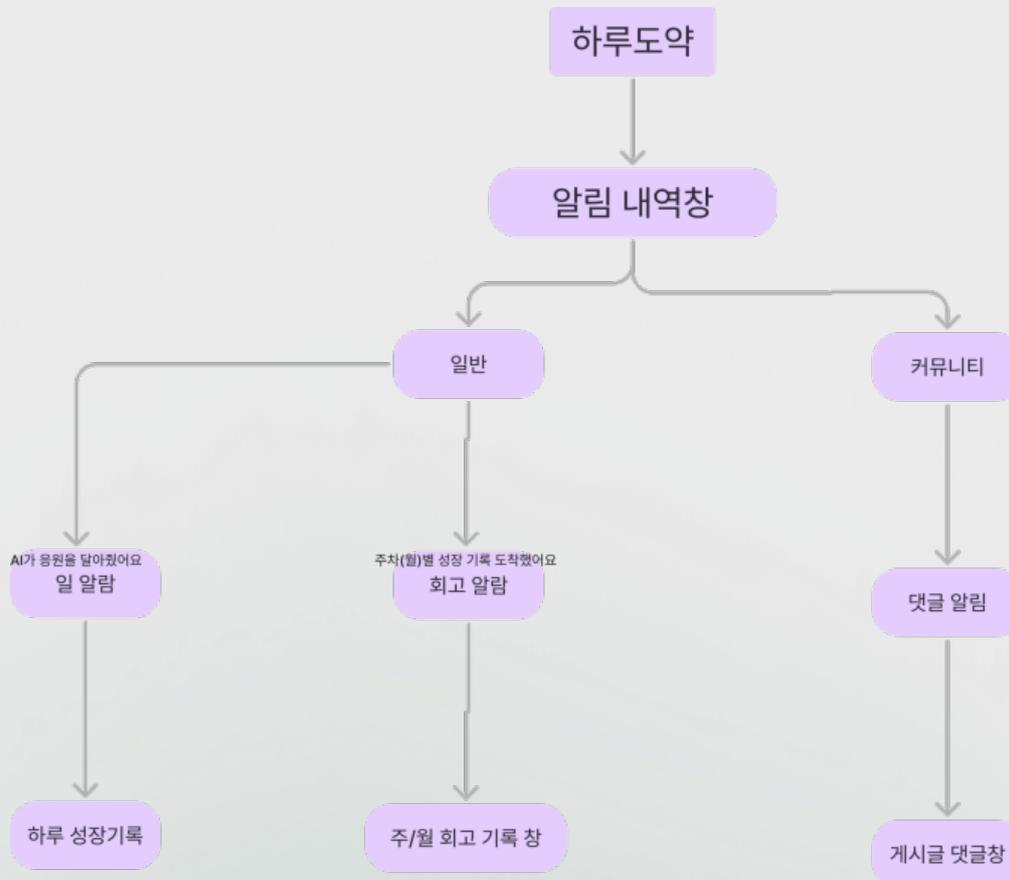


IA

마이페이지/로그인



알림



Key Color



MainGreen
#3C7960



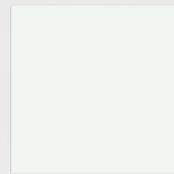
SubGreen1
#60927D



SubGreen2
#7DB49D



SubGreen3
#A5CBBC



Background
#F2F6F3

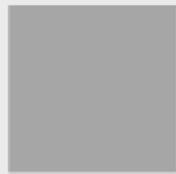
Gray Scale



White_from_grayscale
#FFFFFF



LightGray_from_grayscale
#D9D9D9



Gray_from_grayscale
#A6A6A6



DarkGray_from_grayscale
#6D6D6D

Font Size

Inter 23

주요 용도(참고용 예시일 뿐 폰트 사이즈 엄격하게 맞출 필요는 없습니다!)

메인 타이틀

Inter 20

상단바 타이틀(필요시)

Inter 18

서브 타이틀(필요시)

Inter 15

콘텐츠, 내용

Inter 12

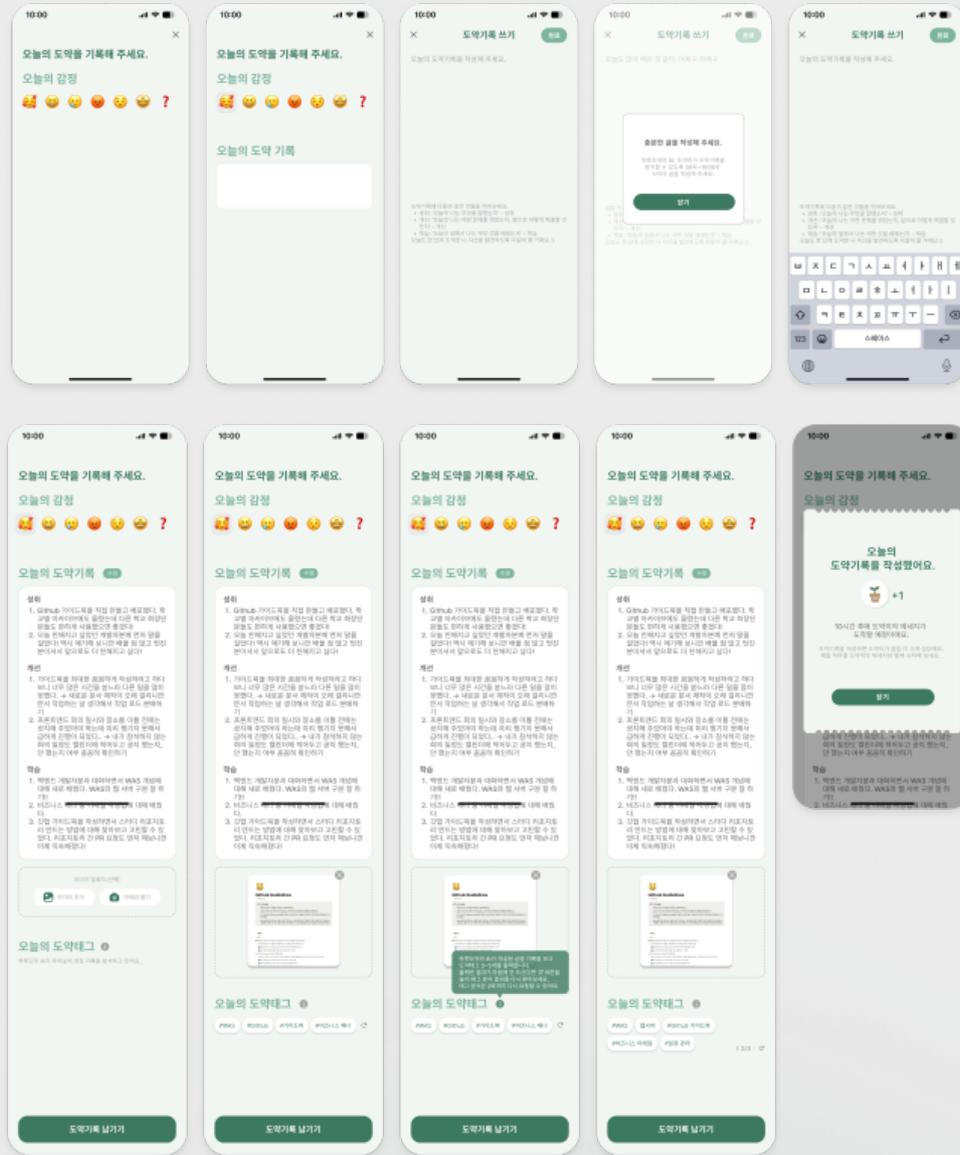
부가적인 주의사항, 안내사항

와이어프레임

메인화면

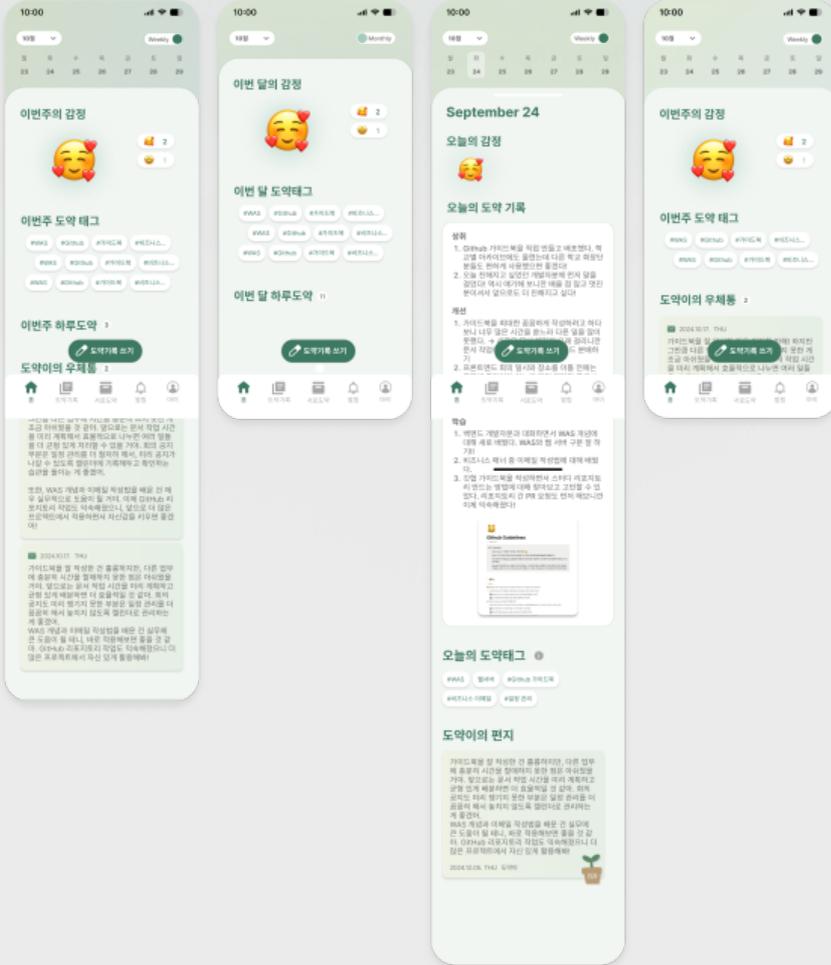


도약기록 작성하기

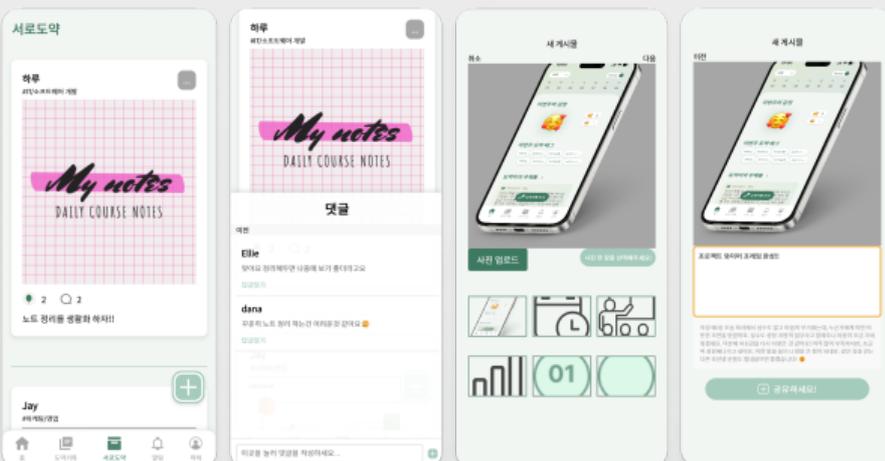


와이어프레임

도약기록 확인

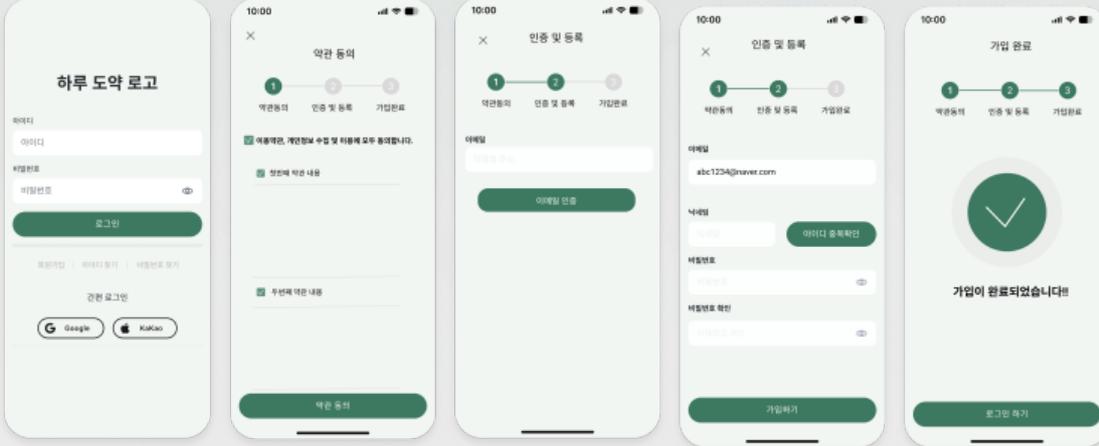


서로도약 커뮤니티

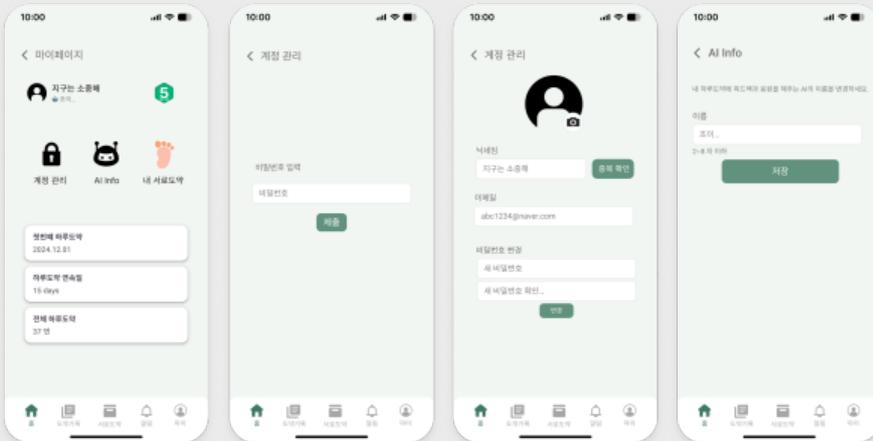


와이어프레임

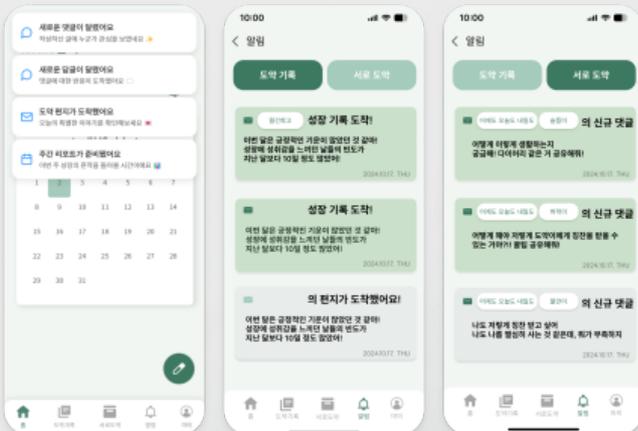
로그인/회원가입



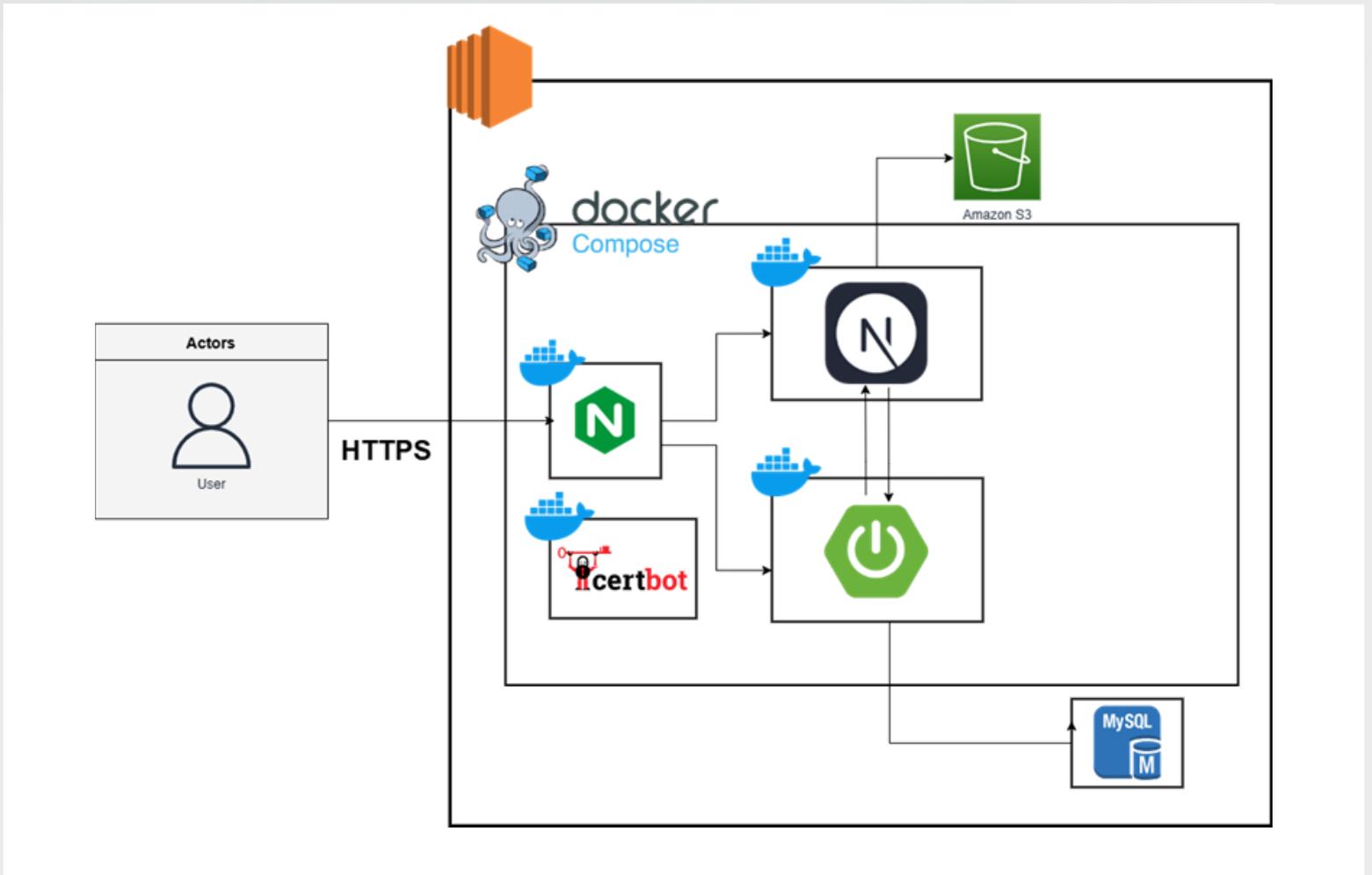
마이페이지



알림



시스템 아키텍처



이번 프로젝트의 소프트웨어 아키텍처는 효율적이고 안정적인 서비스를 제공하기 위해 AWS와 Docker를 중심으로 인프라를 구성하였습니다.

사용자의 요청은 AWS EC2 인스턴스에서 실행 중인 Nginx를 통해 수신되며, 리버스 프록시 역할을 통해 다양한 서비스로 요청을 분배합니다. 모든 서비스는 Docker 컨테이너로 구성되어 있으며, Docker Compose를 활용하여 각 컨테이너의 배포와 관리를 효율적으로 수행하고 있습니다.

정적 리소스는 Amazon S3를 통해 제공되어 빠른 응답 속도와 안정성을 확보하였으며, 데이터 저장은 MySQL DB를 통해 이루어지고 있습니다.

이 아키텍처는 모듈화와 확장성을 기반으로 설계되어, 요구사항 변화에 유연하게 대응할 수 있도록 구성하였습니다.

주요 기능

1 도약기록 작성

사용자가 매일 도약기록(회고록)을 꾸준히 작성할 수 있도록, 작성한 도약 기록에 대한 응원 편지를 제공

도약기록에서는 오늘의 감정, 성장 내용, 이미지를 입력 받음

입력받은 도약기록을 요약한 태그 출력

- 기능 흐름: 로그인 → 도약 기록 작성 → 도약 기록 확인.
- 기능 설명: 도약 기록 작성 시 감정, 사진, AI 태그와 답변이 생성되며, 주간/월간 통계 데이터를 제공.



오늘의 감정 기록

도약기록 작성

이미지 업로드

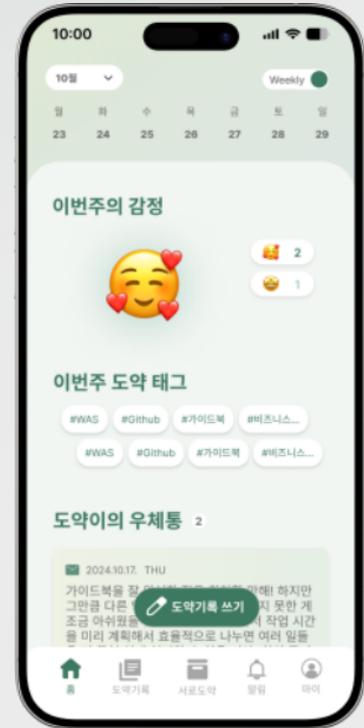
도약태그



주요 기능

2. 도약기록 통계 제공

주별, 월별로 작성한 도약기록과 응원편지에 대한 통계 제공



3. 서로도약 커뮤니티

다른 사용자와 상호작용할 수 있도록 사진과 간단한 글을 공유할 수 있는 게시판 기능

- 기능 흐름: 메인 페이지 → 로그인 → 글 작성/수정/삭제 → 댓글/대댓글 작성.

- 기능 설명: 로그인 없이 메인 페이지 확인 가능하며, 작성자만 글 수정/삭제 가능. 회원끼리 도약하기(좋아요) 및 댓글 작성 기능 제공.



부가 기능 구현

1 회원가입/로그인

하루도약 자체 가입 및 소셜 로그인

- 이메일 인증: 유효한 이메일만 가입 가능하도록 인증 링크를 전송.
- 소셜 로그인: 카카오 및 구글 소셜 로그인 구현.

계정 분리 문제 해결

- 동일 이메일 계정 간 연동 처리로 중복 계정 문제 해결.
- Open API의 정보 제공 방식을 사전에 분석하는 중요성 인식.

JWT 로그인

- Access Token: 사용자 정보를 담아 요청 헤더로 인증하며, 탈취 피해를 줄이기 위해 만료시간을 2시간으로 설정.
- Refresh Token: 로컬 스토리지에 저장하며, 데이터베이스에서 사용자와 연동해 보안을 강화.

Access Token 검증 방식 개선

- 초기 설계 문제: URL 패턴 관리의 번거로움.
- 해결 방안: @AuthenticatedUser 어노테이션과 인터셉터를 활용해 확장성과 유지보수를 개선.

2 알림 기능

알림 구현 및 데이터 개선

- SSE 방식: 실시간 알림 제공.
- JSON 데이터 구조: 알림 종류별 데이터를 유연하게 확장 가능하며, JPA Converter를 활용해 데이터베이스와 객체 간 변환 자동화.

경쟁 서비스와의 차별점

	기록 작성	통계 제공	조언 제공	회고 특화	커뮤니티
📅 하루도약	0	0	0	0	0
✚ Layer	0	0	X	0	X
📌 Velog	0	X	X	X	0

핵심 가치

1. 회고 작성과 성장에 대한 동기부여
2. 사회초년생의 성장에 대한 응원 및 조언 제공
3. 함께 성장하는, 성장문화 확산

아기아카 일경험 인턴



FE, 팀장
카일/박성인



FE, 발표
루이/전윤서



FE
클레어/김정아



FE
제임스/이재혁



FE
재이/배민재



BE
다나/구효경



BE
엘리/현지수

일경험을 돌아보며

카일

이번 프로젝트는 프론트엔드 개발자로서 많은 것을 배우고 성장할 수 있었던 뜻깊은 경험이었습니다.

멘토님의 조언은 제가 몰랐던 부분들을 짚어주며 기술적 인사이트를 넓히는 데 큰 도움이 되었습니다.

조장으로서 프로젝트를 진행하며 팀의 방향을 잡는 역할을 맡았지만, 부족한 점이 많아 스스로 아쉬움도 느꼈습니다. 그럼에도 팀원들이 적극적으로 의견을 제시하고 협력해준 덕분에 모든 과정을 성공적으로 마칠 수 있었습니다.

프로젝트를 진행하며 기술적인 성장뿐만 아니라 팀워크와 커뮤니케이션의 중요성을 다시 한번 깨달을 수 있었습니다.

이번 인턴 과정을 통해 제 부족한 점들을 명확히 인지할 수 있었고, 이를 보완할 구체적인 방향성도 찾게 되어 뜻깊은 시간이었습니다. 앞으로 이러한 경험을 바탕으로 꾸준히 배우고 발전하며 더 나은 개발자로 성장하겠습니다.

대나

웹 개발자 취업 준비가 길어지면서 미래 내일 일 경험 사업의 건국대 EGS 지원형이 있다는 것을 알게 되었습니다. 커리큘럼이 좋고 회사 경험을 할 수 있다는 것을 보고 지원하게 되었습니다.

아키아카 일 경험을 하면서 정말 좋은 멘토님들과 체이 그리고 팀원분들을 만나서 하루 도약 서비스를 완성할 수 있었습니다. 멘토님들의 조언 덕분에 QueryDSL 사용법, 데이터베이스 반 정규화 설계, 서버 구성과 통신 과정, JWT 과정 등을 알게 되었습니다. 연동하면서 제가 생각하지 못한 기능과 이상 데이터들을 봐주신 제임스, 조장으로써 책임감 있게 인프라 환경 관리에 힘써주신 카일과 AWS 계정을 만들고 백엔드 CI/CD를 맡아준 엘리 덕분에 배포까지 할 수 있어서 멘토님들과 팀원분들께 감사하다는 말씀 전해드리고 싶습니다.

건국대 EGS 일 경험을 통해 Java와 Spring을 복습하고 요즘 트렌드인 코드를 사용할 수 있었고, 잠깐 배웠던 JPA에 대해 좀 더 깊게 공부할 수 있어서 뜻깊은 시간이었습니다. 또한 저만 알아볼 수 있는 코드가 아닌 가독성이 높은 코드를 짜는 것과 서로에 대한 환경을 알아가고 존중하며 의사소통하는 것이 가장 중요하다는 것을 깨달았습니다.

일경험을 돌아보며



루이

“아키아카에서의 일경험은 실무와 가장 가깝게 프로젝트 개발을 경험할 수 있는 기회였습니다.”

매 출근일마다 모든 팀원들이 근무일지 겸 회고록을 작성하며 더욱 빠르게 성장할 수 있었습니다. 근무일지를 작성하며 오늘의 업무와 배운 점을 상기하며 앞으로의 성장 방향을 찾았습니다. 회고록을 통한 성장을 직접 경험하니 서비스에 대한 애정과 확신도 커졌습니다.

이번 일경험을 통해, 얻고 싶은 것은 개발 실무 경험이었습니다. 이전 프로젝트에서 PM을 맡으면서 현업 개발자의 관점에서 일해보고 싶었기 때문입니다. 프로젝트를 진행하면서 개발자와 기획자로서 부족한 점, 깨달았습니다. 함께하는 동료들과 소통하는 법, 내 기획에 대해서 설명하는 법에 대해 알게 되었습니다. 그리고 개발에 대한 애정과 협업 스타일, 강점도 발견하게 되었습니다. 완벽하지 않았지만 그래서 더 많이 배우고 성장했다고 자부합니다.

아낌 없이 지원해 주신 채이와 멘토님께 감사의 말씀을 전합니다. 그리고 함께 서비스를 만드느라 고생한 아키아카 팀원분들, 함께해 주셔서 진심으로 고맙습니다.



엘리

우선 지난 10주 동안 열심히 해줬던 모든 팀원에게 감사의 말씀을 드리고 싶습니다. 모두가 친절하고 열정적이어서 저 역시 더욱 열심히 참여할 수 있었습니다.

처음에는 내가 과연 회사에서 개발자로서 잘 해낼 수 있을까? 올바르게 나아가는 걸까? 그런 고민들로 혼란스러웠지만, 이 프로그램으로 많은 사람들과 소통하며 문제를 해결해 나가는 과정을 통한 성장할 수 있었습니다. 새롭게 querydsl과 ci/cd를 해 본 경험도 도움이 되었습니다. 문제해결과 개발자로서의 자질을 키우는데 많은 도움을 주신 책, 요한 멘토님, 매번 저희를 세심하게 챙겨 주신 프로그램 담당자인 채이 덕분에 좋은 추억을 쌓은 것 같아 감사드립니다. 또한 하루도약 기획부터 마무리까지 수많은 커뮤니케이션과 결정을 함께하며 노력한 팀원들에게도 고마움을 표하고 싶습니다. 기능 하나가 탄생하기까지 얼마나 많은 사람들의 협력과 소통이 중요한지 깊이 느낄 수 있었습니다. 앞으로 여기서 배운 것들을 바탕으로 더 좋은 개발자가 되도록 노력하겠습니다.

일경험을 돌아보며



재이

진심으로 감사하게도 능력과 성격 모두 좋은 팀원분들을 운 좋게 만나, 많이 부족했음에도 불구하고 무사히 프로젝트를 마칠 수 있었습니다.

학과와 학년의 이유로, 소프트웨어 및 코딩에 대한 지식과 경험뿐만 아니라 회사로 출근하여 프로젝트를 수행하는 등의 경험은 처음이었기에 모든 것을 막막하게 시작했던 것 같습니다. 특히나, 웹 서비스에 대해 직접 FLOW를 구성하고 개발을 수행하는 활동은 이전의 경험을 훨씬 뛰어넘는 경험이었기 때문에 일정 수립부터 이슈 분석 등 상대적으로 구체적이고 실제적인 요소들을 고민해야 했습니다. 그럼에도 불구하고 팀원분들의 따스한 배려와 든든한 지원 덕분에 다행히 길었던 여정의 끝을 향해 올 수 있었다고 생각하고 감사합니다. 본 일경험 프로젝트는 모든 순간이 새로운 도전이었고 그만큼 많은 것들을 얻어갈 수 있는 소중한 기회였습니다.

마지막으로, 본 프로젝트팀의 언제나 든든한 지원군이었던 Akiaka의 체이와 잭에게 감사드립니다.



제임스

이번 프로젝트 '서로도약' 에서 커뮤니티 기능을 맡으며 비록 2 번째 프로젝트이지만 아는 것이 많이 없어서 정말 많은 것을 배울 수 있었습니다. 처음 다뤄보는 피그마 디자인이 익숙하지 않아 어려움이 있었지만, 인스타그램 UI를 참고하며 사용자 경험을 고려해 디자인을 개선했습니다. 기획안 작성부터 프로젝트 발표에 이르는 전 과정을 직접 경험하면서 프로젝트의 흐름을 이해할 수 있었습니다. 디자인과 기획의 중요성을 몸소 느낀 소중한 시간이었습니다.

Next.js와 TypeScript를 활용해 로그인, 소셜 로그인, API 연동, S3 파일 업로드 등 다양한 기술에 도전할 수 있었는데, 특히 팀장인 카일이 어려운 부분마다 방향을 제시해 주었고, 금요일마다 함께 코딩하며 고생한 루이 덕분에 해결하지 못할 것 같던 문제들도 하나씩 풀 수 있었습니다. 그리고 커뮤니티의 백엔드 기능을 책임지고 언제나 힘써준 다나에게도 감사의 마음을 전하고 싶습니다.

프로젝트 진행 중, Git 충돌을 해결하며 협업과 코드 관리의 중요성을 절실히 깨달았습니다. 힘든 순간도 많았지만, 팀원들과 서로 도와가며 기능을 완성해 가는 과정이 뿌듯했습니다. 각자의 역할에 책임감을 가지고 최선을 다하는 모습은 큰 자극이 되었고, 저 역시 더 나은 코드를 작성하기 위해 노력했고 단순히 코드를 작성하는 것을 넘어 이해하는 것에 초점을 맞춘 공부를 하려고 하고 있습니다. 이번 프로젝트는 기술적 성장과 더불어 인턴십을 통한 협력을 알게 해준 값진 경험이었습니다.

일경험을 돌아보며



클레어

- TIL(Today I Learned)을 따로 작성하지는 않았었는데 이번 프로젝트 기간에 일간, 주간 회고를 작성하면서 저의 현재 상황에 대해 돌아볼 수 있었습니다. 특별한 계기가 없으면 회고를 통해 성취와 보완해야 할 점들을 스스로 정리하기가 어려운데 이 과정을 좀 더 쉽게 실천에 옮길 수 있는 하루도약 서비스를 만드는 데 참여할 수 있어서 뜻깊은 시간이었습니다.

- 출근하지 않는 날에는 주로 필요한 부분에 관한 공부를 하고 출근하는 날에는 코드를 작성해 배운 것을 바로 활용해 볼 수 있었고 혼자서 공부하는 것보다 더 많은 것들을 짧은 시간 내에 압축적으로 배울 수 있었습니다.

- 아키아카의 ESG 인턴 프로그램 담당자이신 체이님의 배려로 첫 번째 주 아이스 브레이킹 타임을 가졌는데 덕분에 초면인 팀원들과 좀 더 가까워질 수 있었고, 개발해야 할 것들이 많아서 이번 기수 인턴들이 모두 한 팀으로 참여하게 되었는데 저보다 경험이 많은 팀원분들이 많이 도와주시고 멘토님들께서 길잡이 역할을 잘 해주신 덕분에 무사히 프로젝트를 진행할 수 있었던 것 같습니다.