

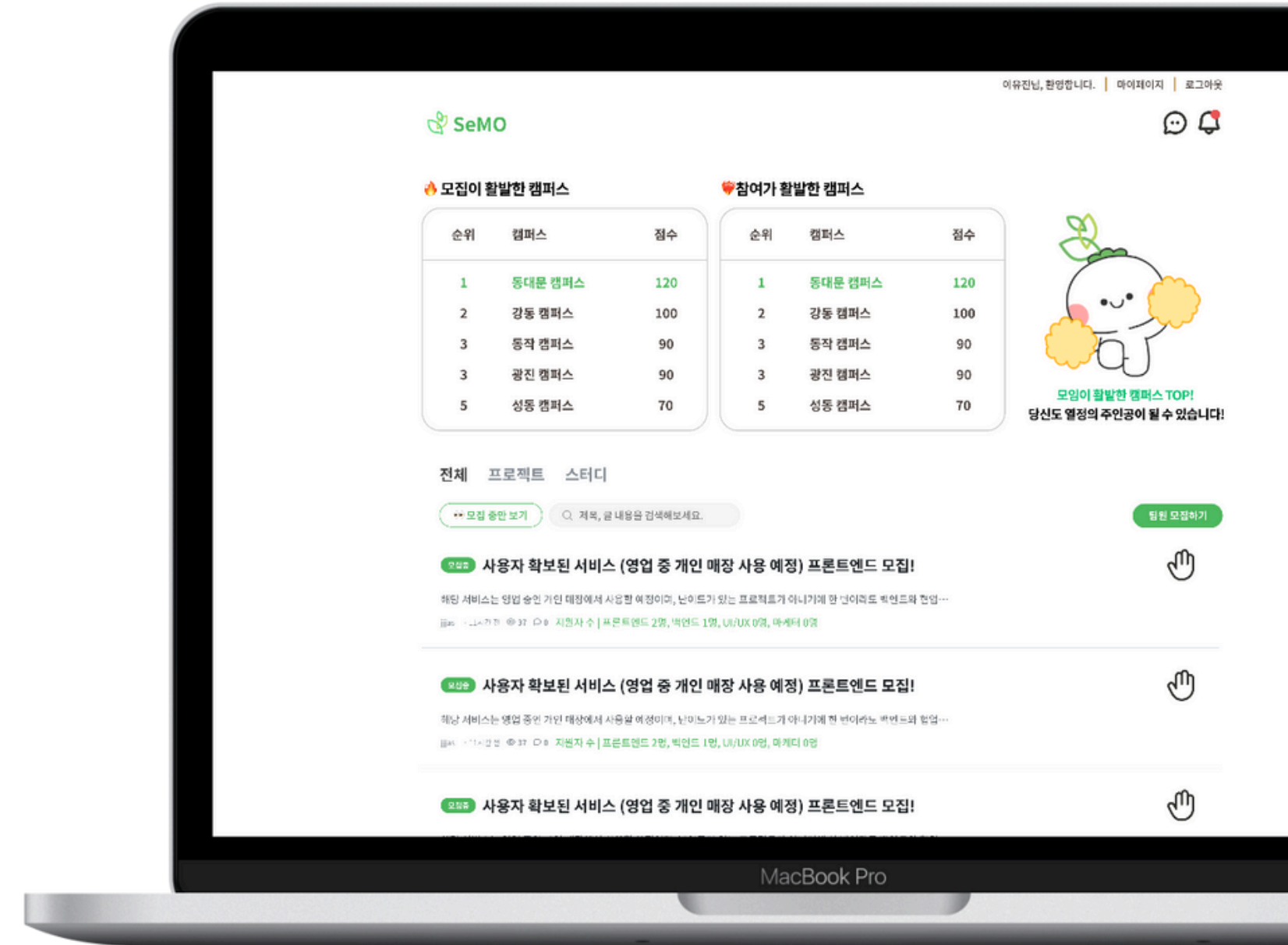


새싹 교육생 협업 플랫폼

# 새모: 새싹 모임

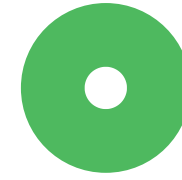


Team : 새모이 (새싹을 모으는 이들)  
Member : 차현철 주현우 남종혁 이유진



2024.01.06





# CONTENTS

1

개발 동기

설문조사 결과  
기대효과

2

개발 과정

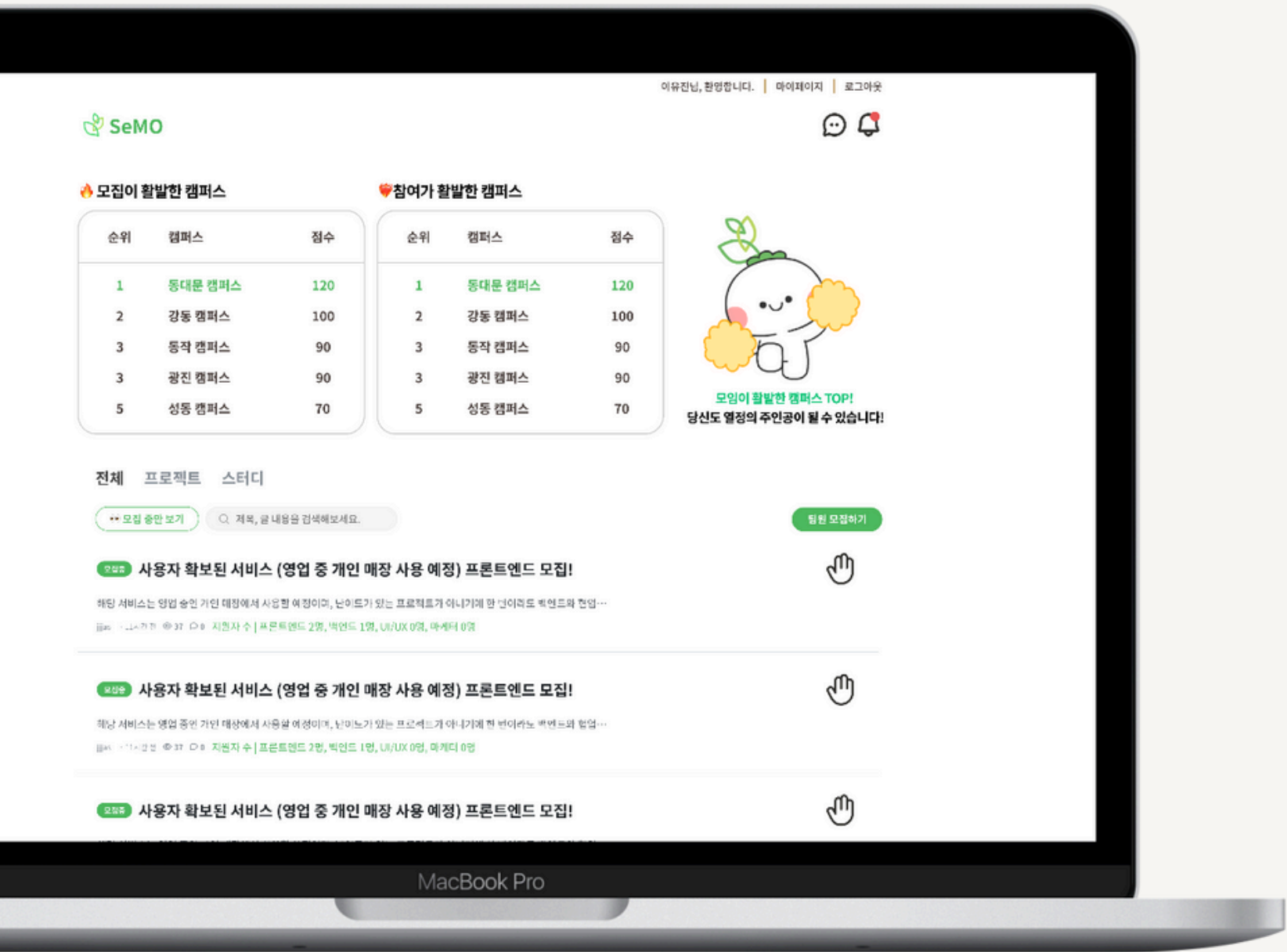
소셜 로그인 기능  
채팅 기능  
게시글 기능

3

시연

4

회고



# 개발 동기



“취업을 하고 싶기 때문에 좋은 프로젝트를 하고 싶다”



“다양한 전문가들이 모인 새싹  
함께 모여서 협업할 수 있을까?”

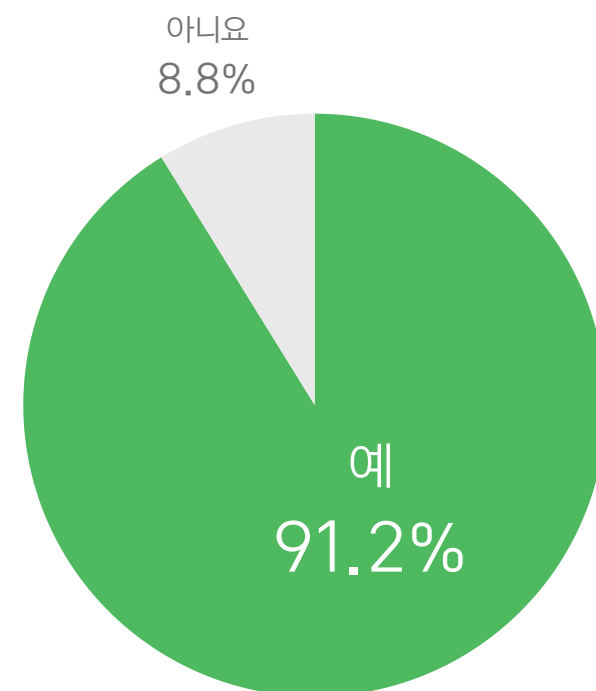


## 새싹이들은 타 과정 교육생들과 프로젝트를 진행하는 것을 어떻게 바라보고 있을까요?

새모 플랫폼을 통한 타 과정 교육생들과의 협업 및 프로젝트 기회에 대한 인식 조사  
설문조사 : 91명 응답 / 24.12.10 ~ 24.12.31

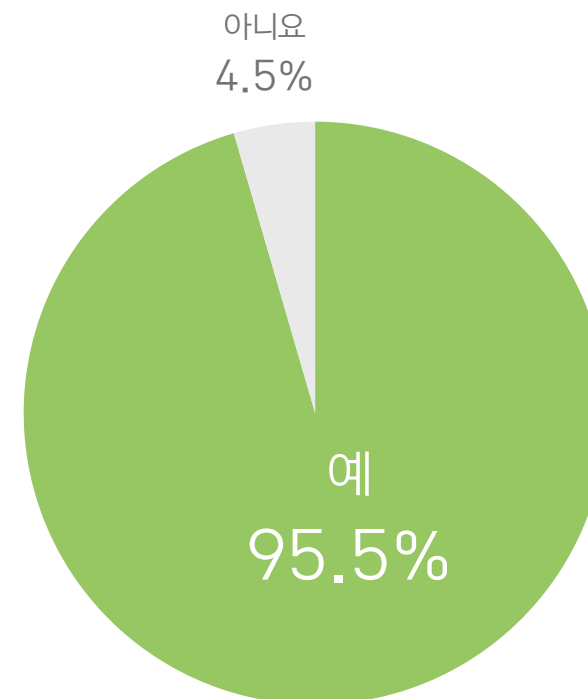
Question

해당하는 서비스가 운영되면 사용하실 의향이 있으신가요?



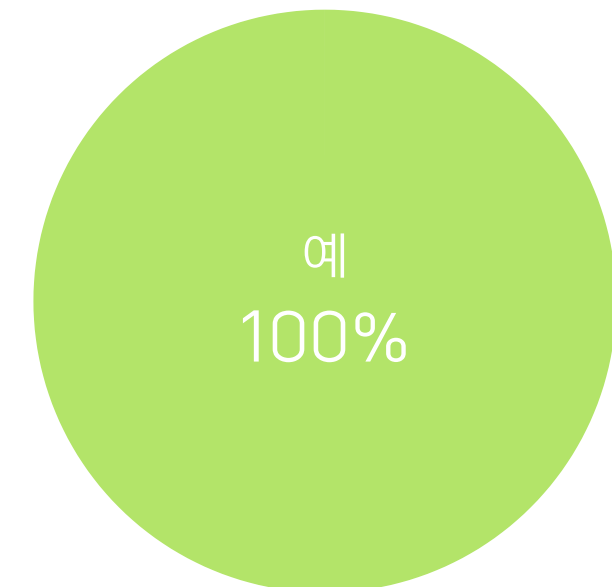
개발자

총 57명



디자이너

총 22명



마케터

총 12명



UX/UI 디자이너를  
구하고 계신가요!!  
사이드프로젝트, 신동현영  
카톡 아이디: designer\_bibi

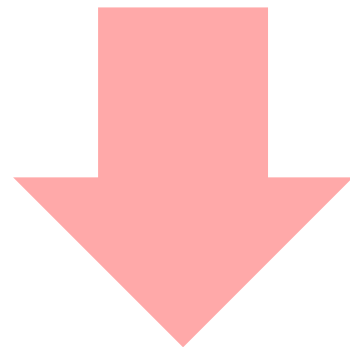
카톡 아이디: mell1008-  
UX/UI 디자이너 구하시려는 연락주세요 00

경력인정 가능한 프로젝트  
김원경 kimgw134 네이버  
블로그 | 프로젝트 | UX |  
비전공자도 가능

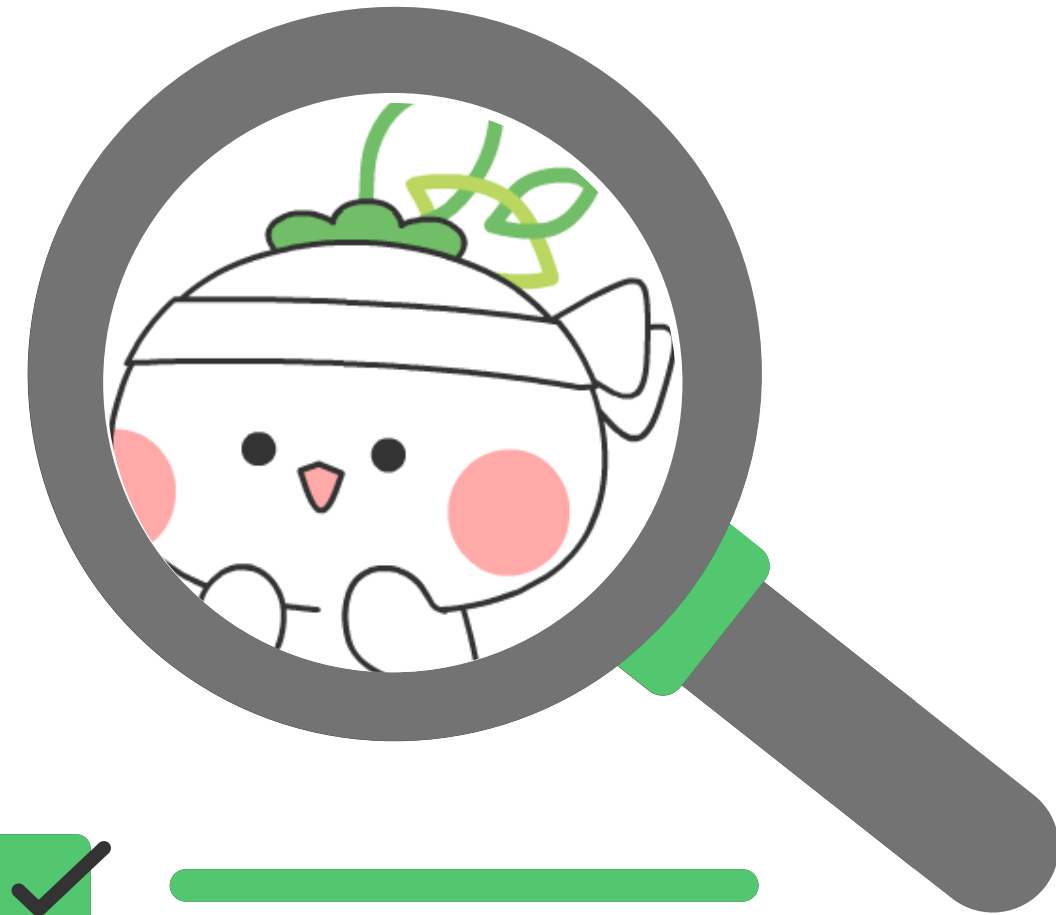
tkghfxkr@네이버  
UX/UI 디자이너 카톡  
필요시 연락주세요

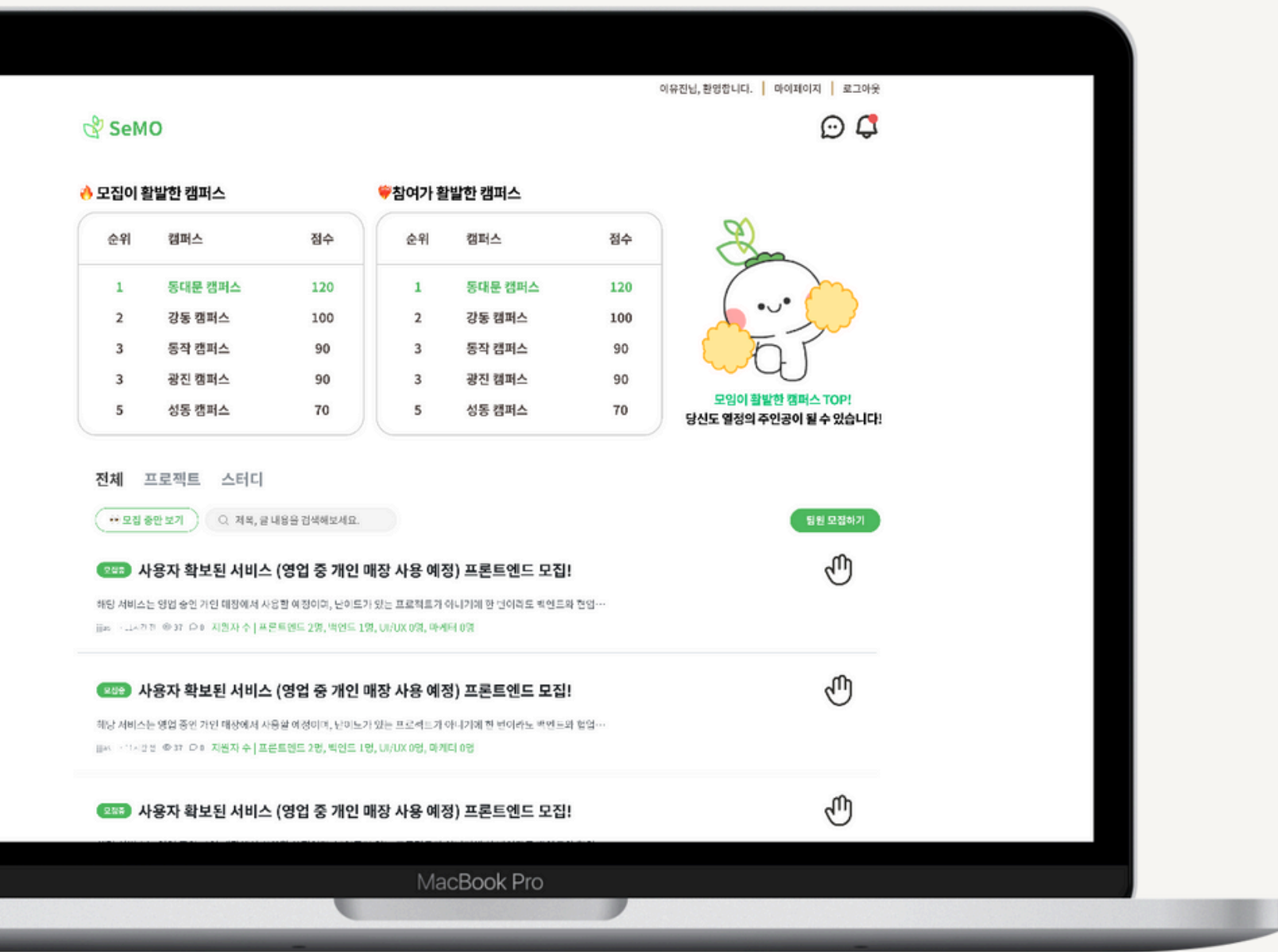
## 기대효과

좋은 프로젝트



새싹 교육생 **취업률 향상**





# 개발 과정







일정 관리

스프린트 관리

스크럼 관리



기능 명세서

회의록 관리

ERD

API 명세서

코드 컨벤션

깃 컨벤션

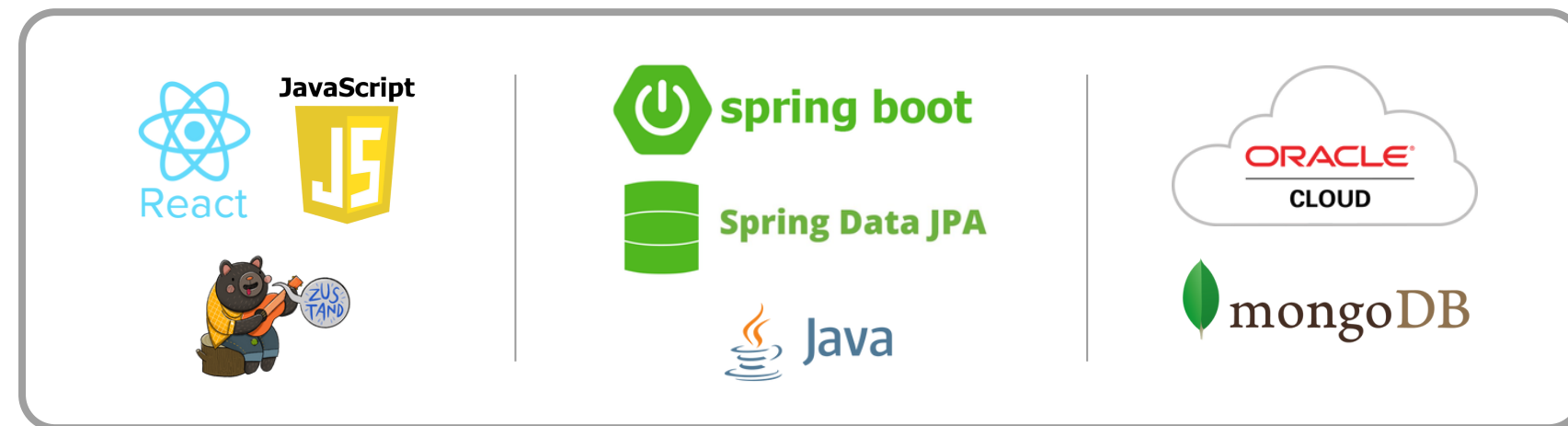
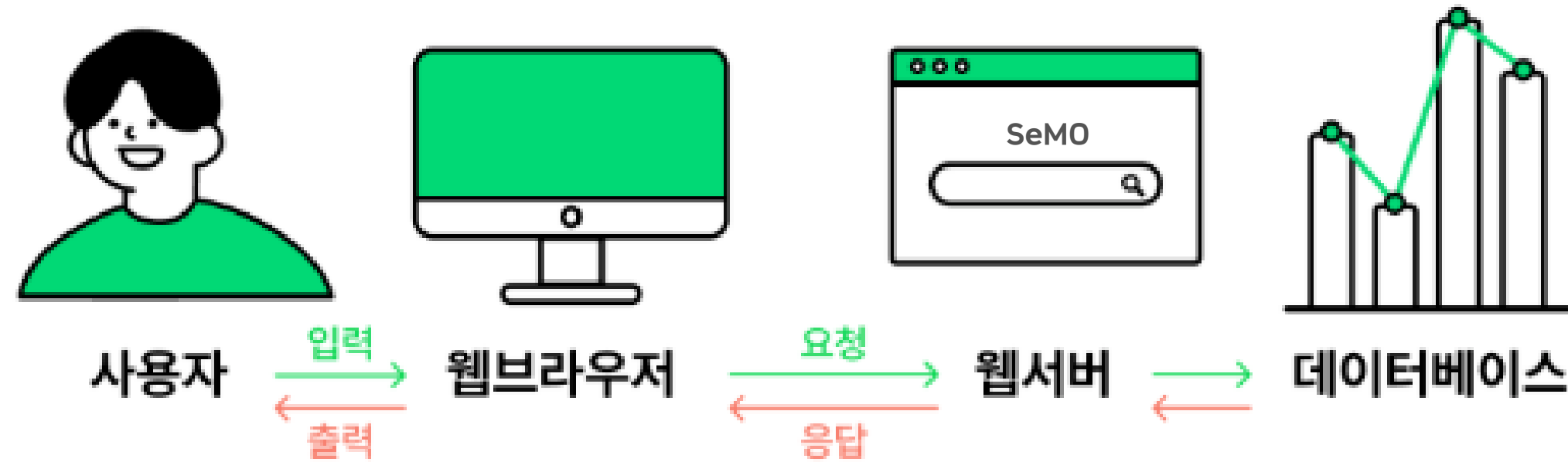


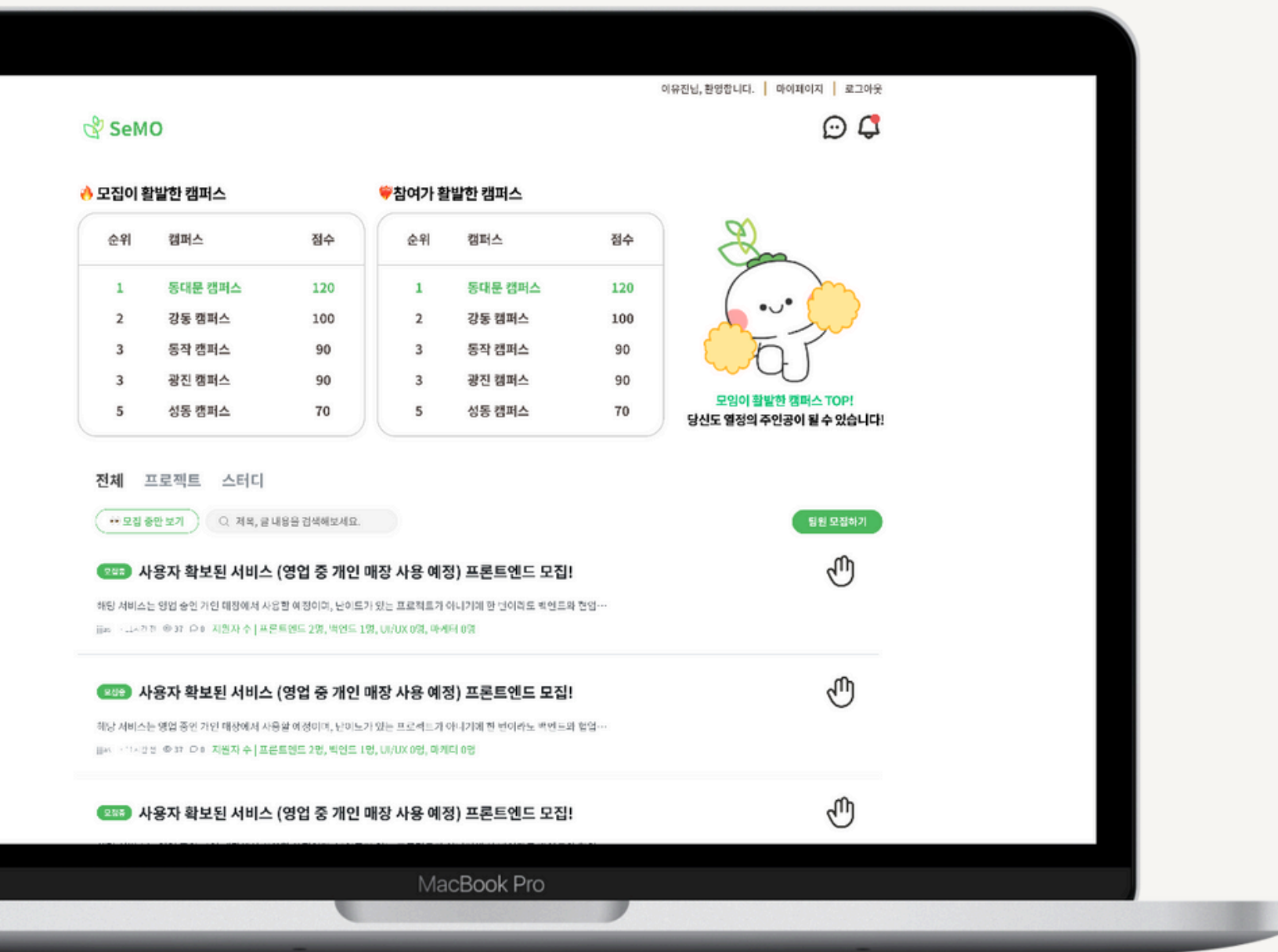
버전 관리

## 프론트엔드 (Front-End)

## 백엔드 (Back-End)

출처: 제로베이스



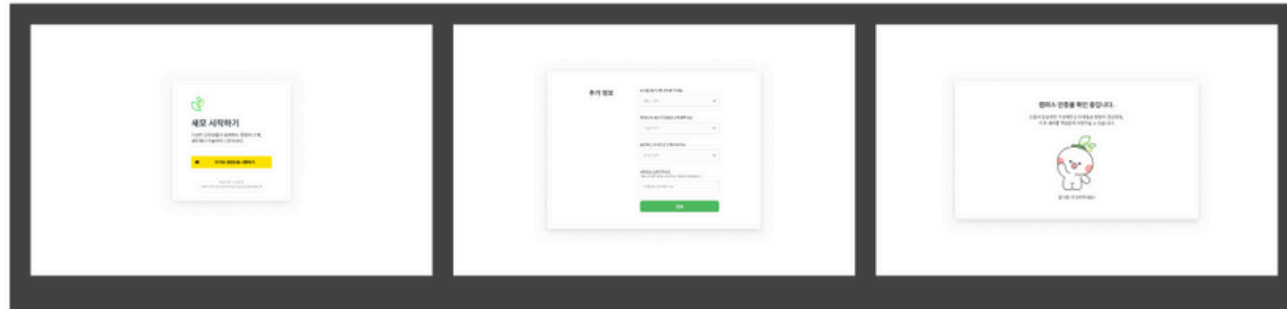


# 프론트엔드 환경 세팅

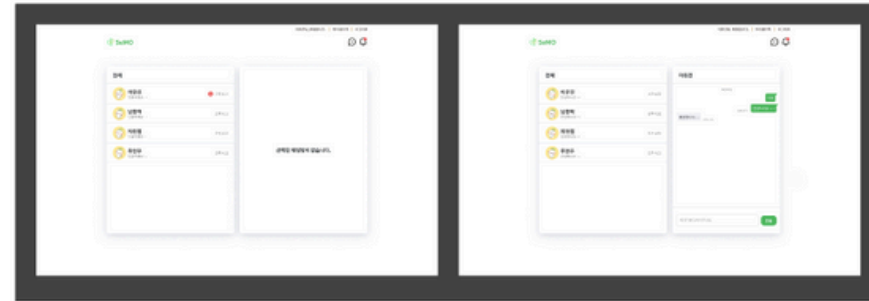


## 전체 UI

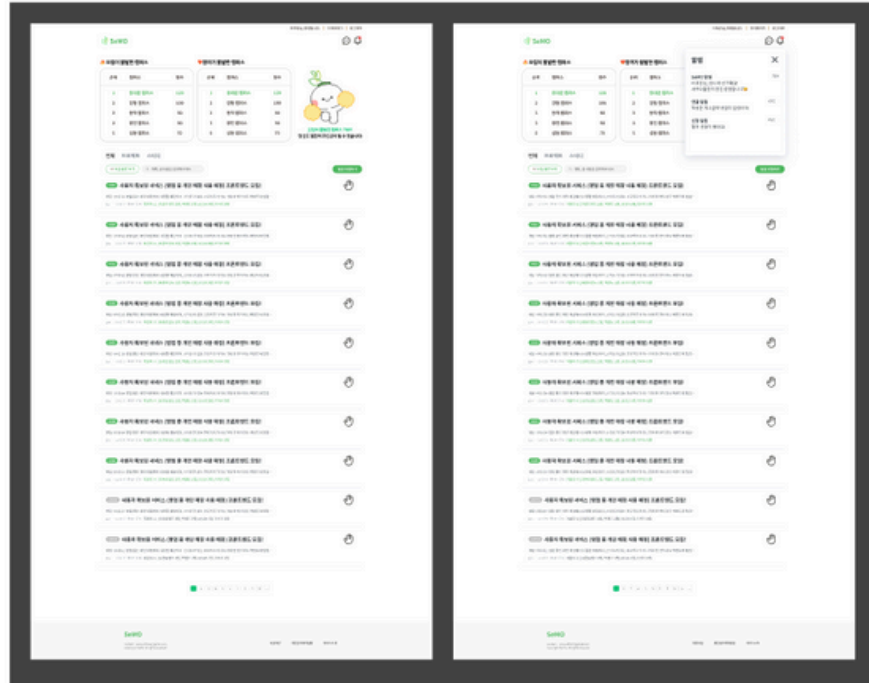
로그인 페이지



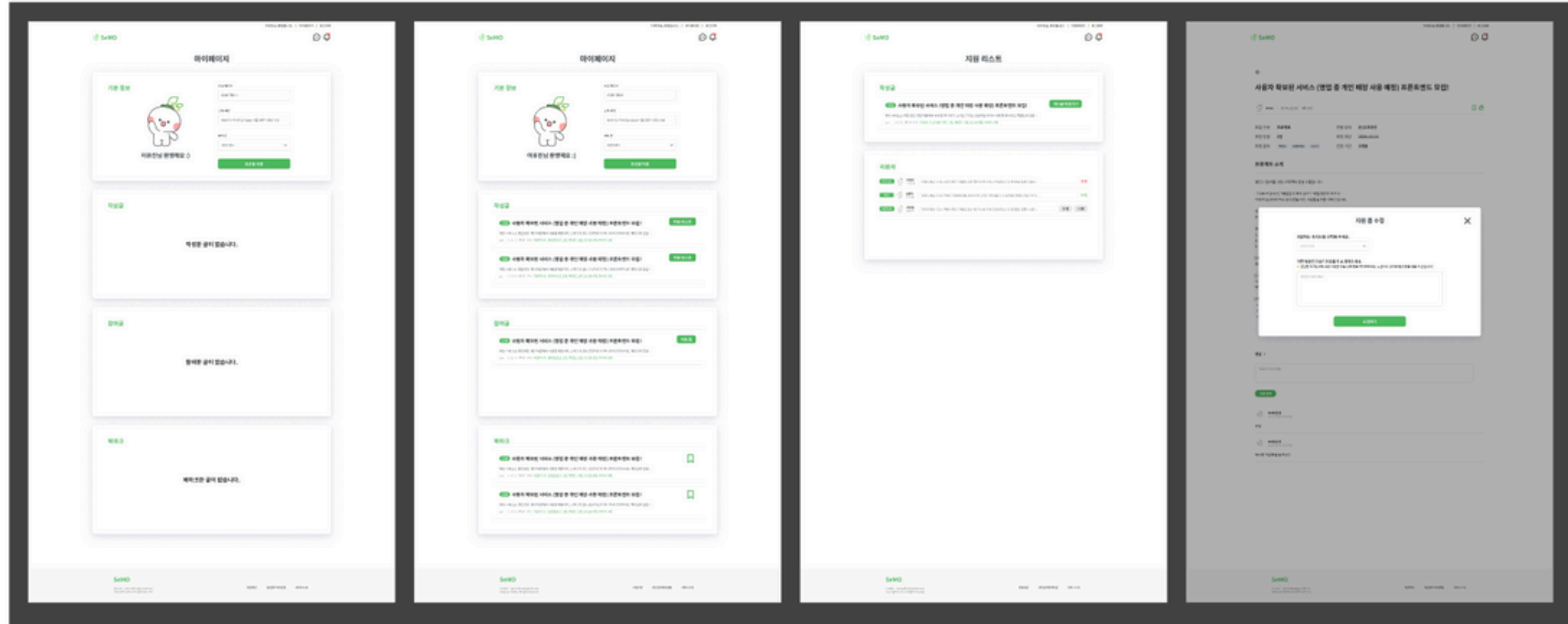
채팅 페이지



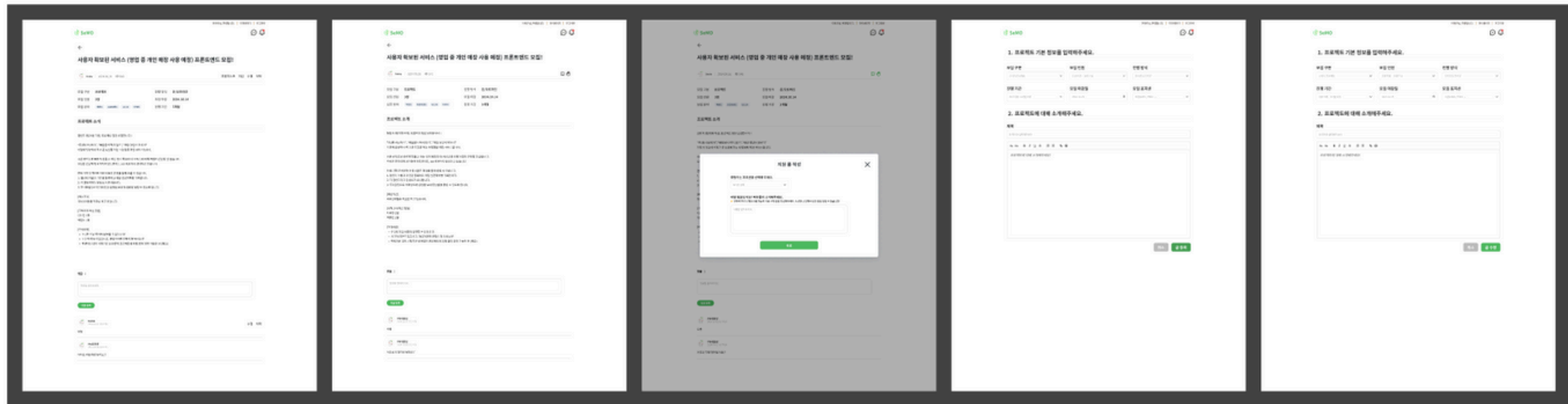
홈 페이지



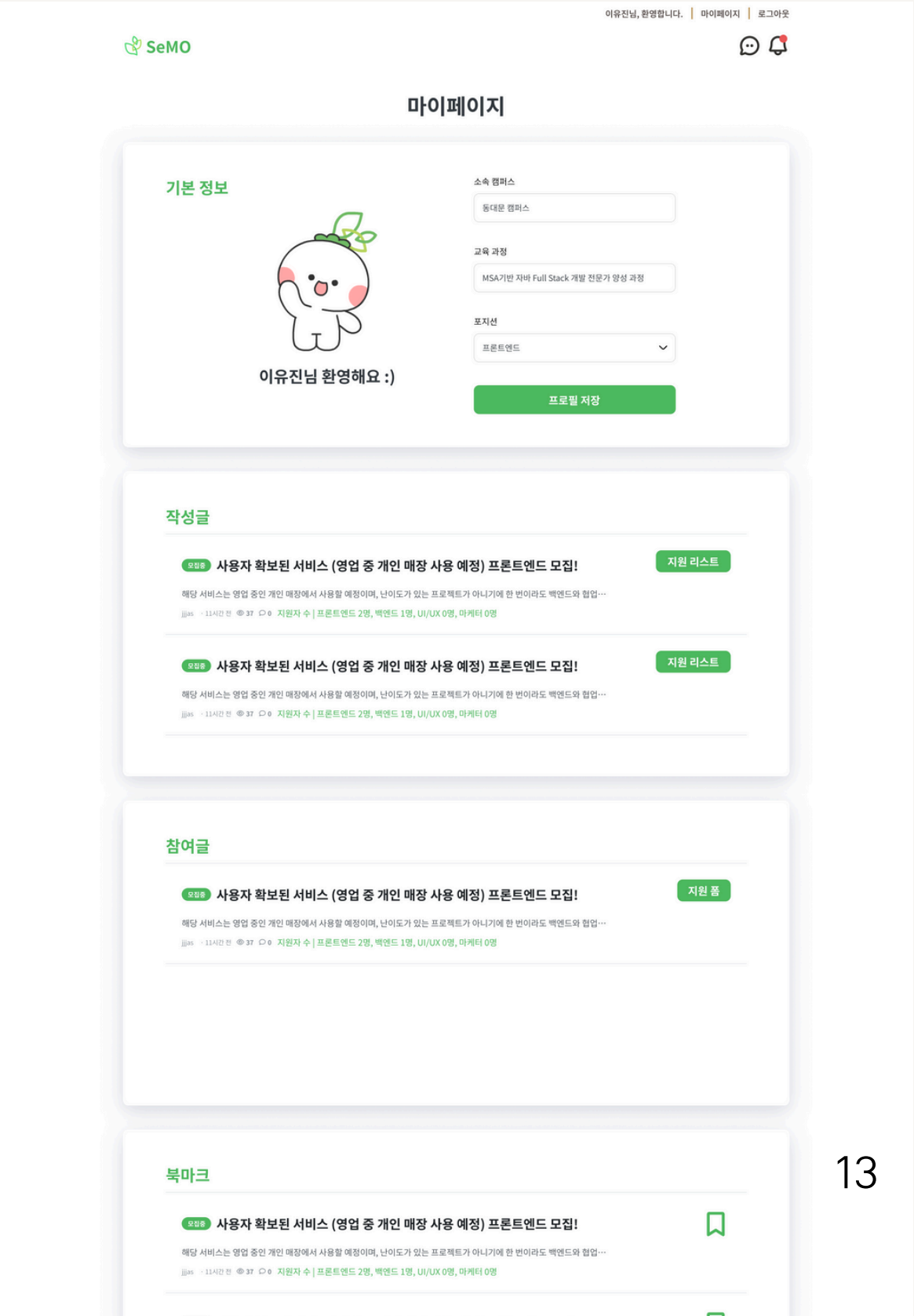
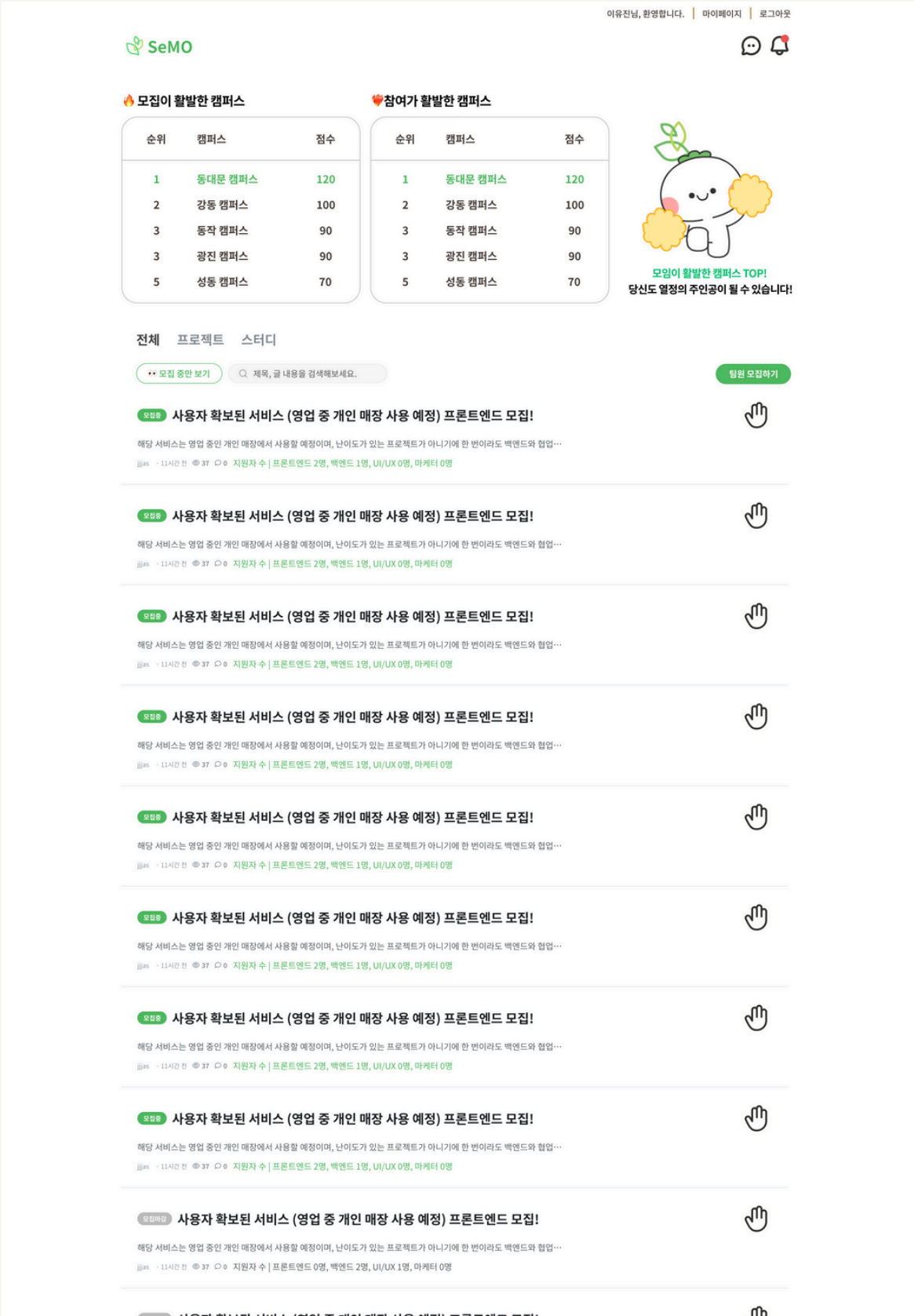
마이페이지



게시글 페이지



전체 레이아웃 및 디자인








# 컴포넌트화

❖ Nav1

❖ Nav2



이유진님, 환영합니다. | 마이페이지 | 로그아웃




❖ 모집중 게시물 컴포넌트

모집중

사용자 확보된 서비스 (영업 중 개인 매장 사용 예정) 프론트엔드 모집!

해당 서비스는 영업 중인 개인 매장에서 사용할 예정이며, 난이도가 있는 프로젝트가 아니기에 한 번이라도 백엔드와 협업...

jjas · 11시간 전 · 37 · 0 · 0    [지원자 수](#) | [프론트엔드 2명](#), [백엔드 1명](#), [UI/UX 0명](#), [마케터 0명](#)




❖ 모집마감 게시물 컴포넌트

모집마감


사용자 확보된 서비스 (영업 중 개인 매장 사용 예정) 프론트엔드 모집!

해당 서비스는 영업 중인 개인 매장에서 사용할 예정이며, 난이도가 있는 프로젝트가 아니기에 한 번이라도 백엔드와 협업...

jjas · 11시간 전 · 37 · 0 · 0    [지원자 수](#) | [프론트엔드 0명](#), [백엔드 2명](#), [UI/UX 1명](#), [마케터 0명](#)



❖ 채팅목록 컴포넌트



이유진

안녕하세요 ~~

오후 4:22

❖ 알림 컴포넌트

SeMO 알림

이유진님, 만나서 반가워요!  
새싹이들만의 공간 환영합니다🥰

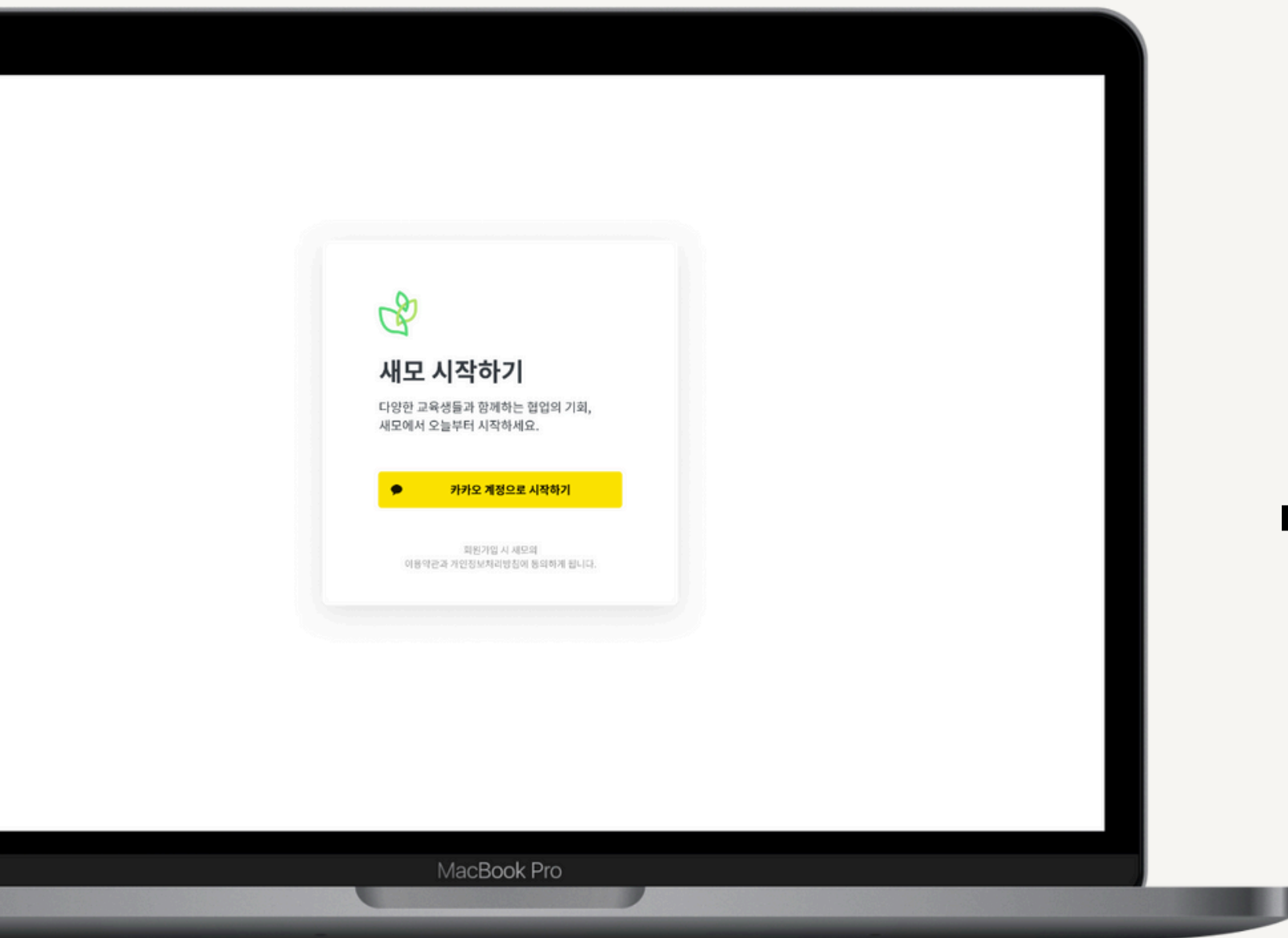
2일전

14

## 폴더 구조

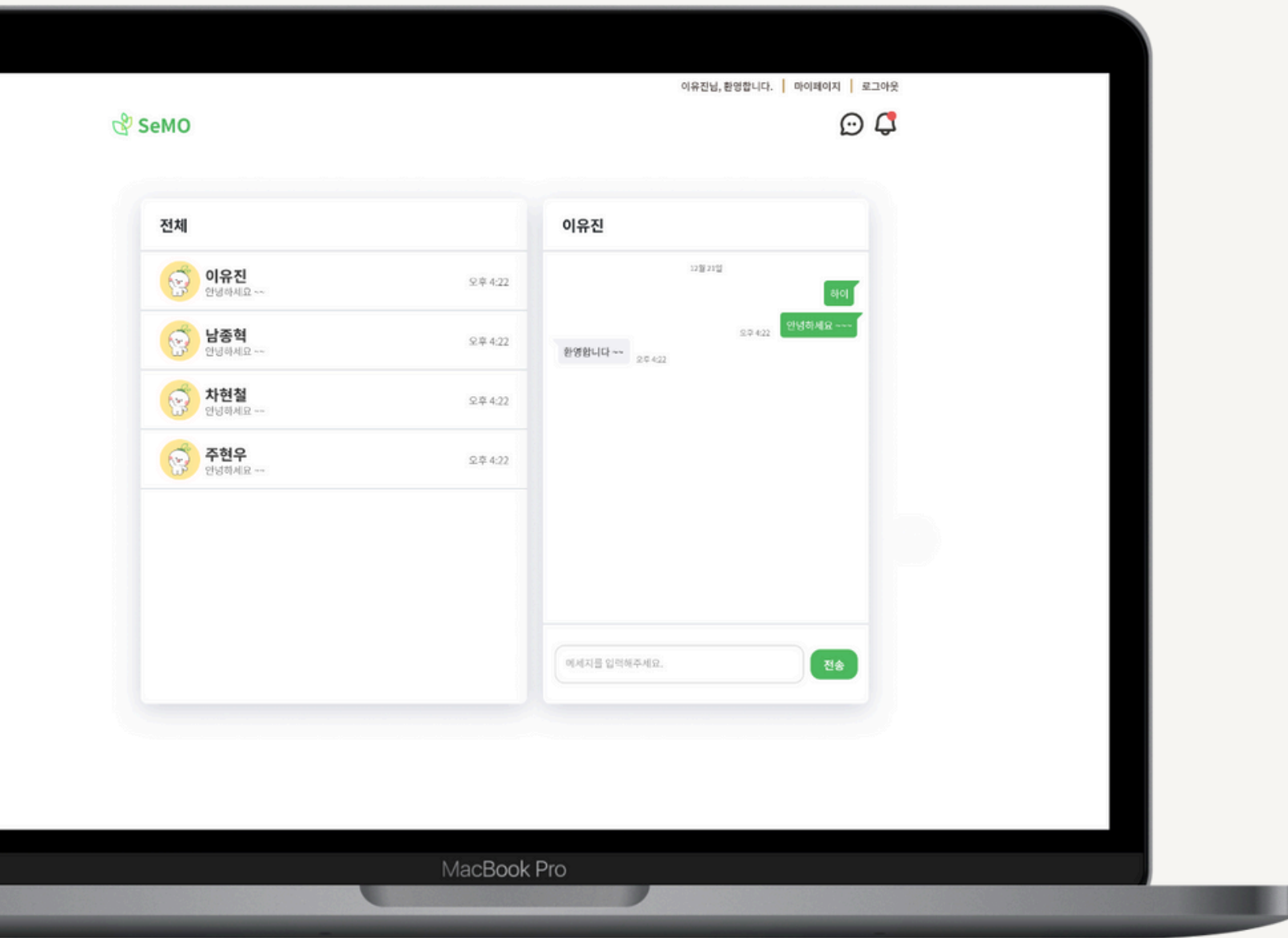
```
src
├── components
│   ├── ui
│   │   ├── board
│   │   ├── modal
│   │   └── notification
│   └── ProtectedRoute.jsx
├── hooks
├── layouts
│   ├── footer
│   └── nav
├── lib
│   ├── apis
│   └── utils
│       └── index.js
├── pages
│   ├── applylist
│   ├── board
│   ├── chat
│   ├── home
│   ├── login
│   └── mypage
├── store
├── style
├── utils
├── App.jsx
├── NotFound.jsx
├── index.jsx
└── router.jsx
```

- **components** : 공통적으로 사용하는 컴포넌트를 관리
- **hooks** : 여러 페이지에서 재사용 가능한 전역 커스텀 훅 저장
- **layouts** : 네비게이션(Nav)과 푸터(Footer) 등 레이아웃 구성 요소 정의
- **lib** : 프로젝트에서 사용하는 라이브러리(Axios 등) 관련 설정 및 관리
- **pages** : 각 페이지별 기능 개발, 각 페이지 전용 컴포넌트 포함
- **store** : 전역 상태 관리 (Zustand) 관련 파일 저장
- **style** : 폰트, 글로벌 스타일, 테마 등 스타일 관련 정의
- **utils** : 공통적으로 사용되는 유틸리티 함수 (React Hook 제외)



# 로그인 기능





# 채팅 기능





## WebSocket

WebSocket: 클라이언트와 서버 간에 양방향, 실시간 통신을 가능하게 하는 프로토콜

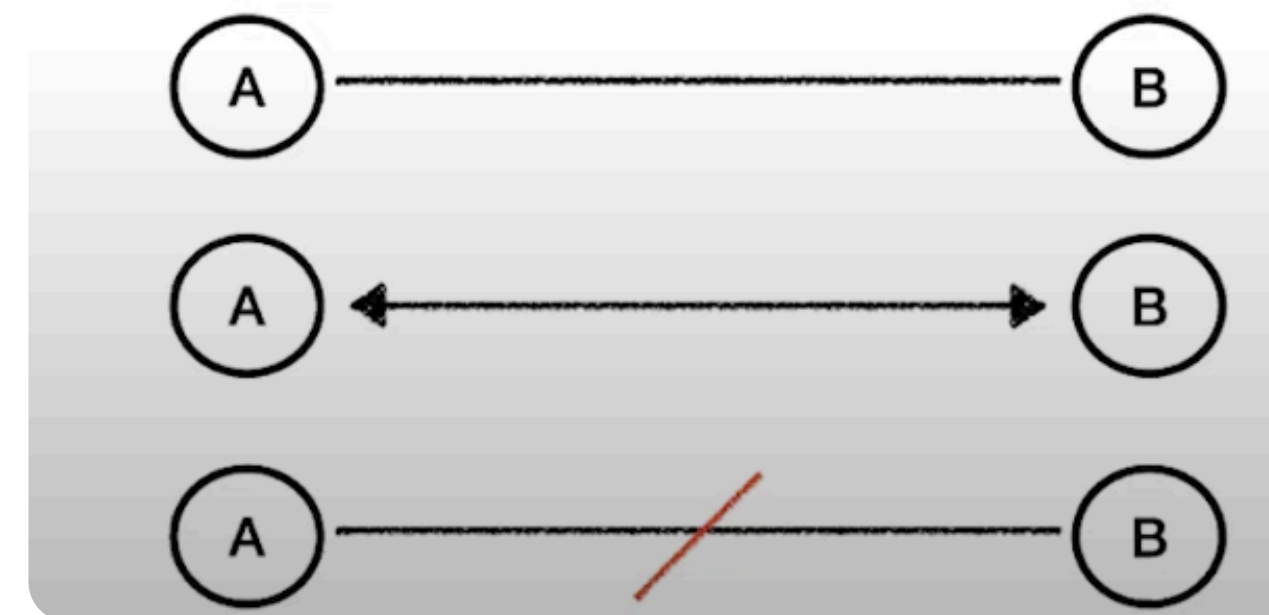
### ◦ HTTP

- 비 연결성
- 매번 연결 맺고 끊는 과정의 비용
- (요청 - 응답) 구조

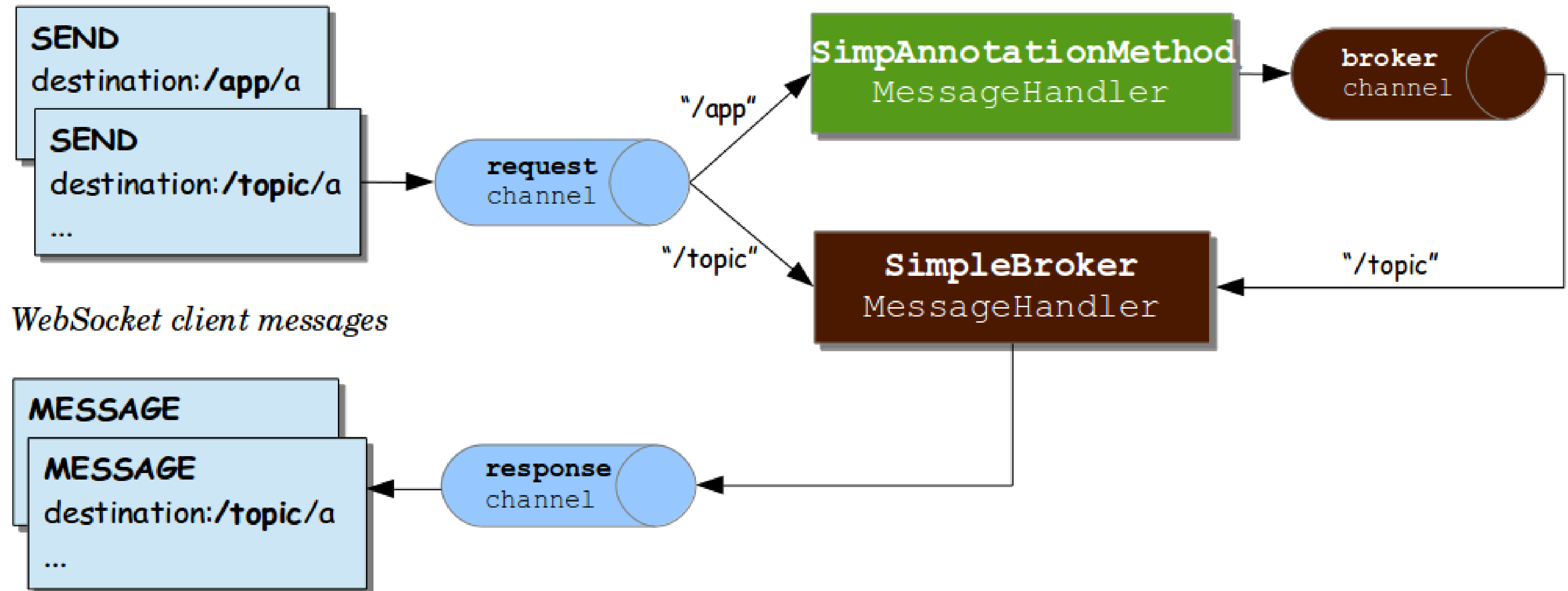


### ◦ 웹소켓

- 연결 지향
- 한번 연결 맺은 뒤 유지
- 양방향 통신



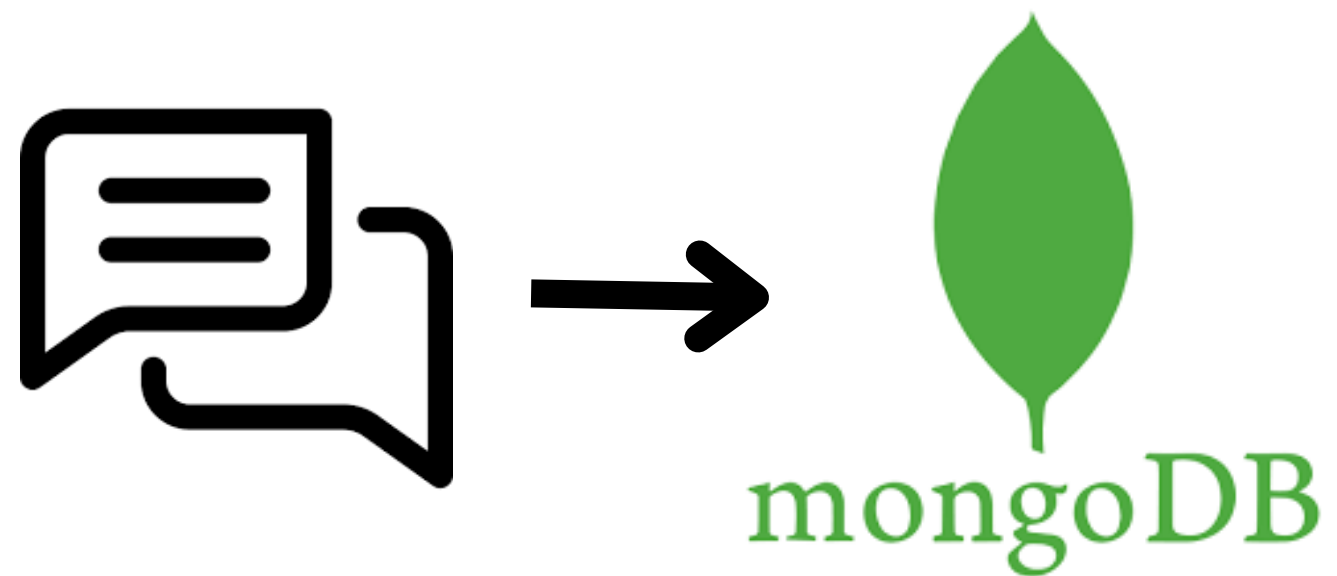
## WebSocket



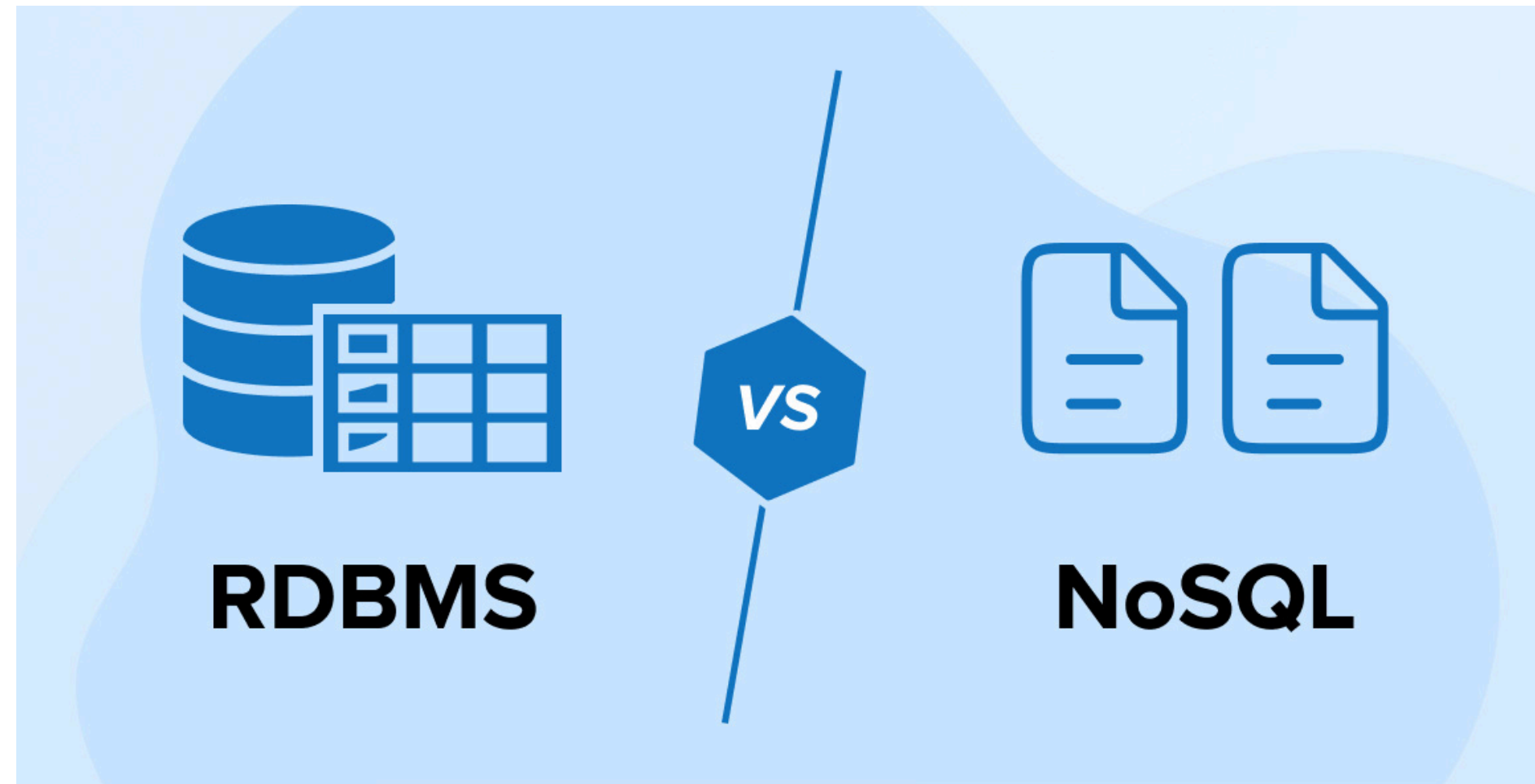
## Database

채팅 내용 저장엔 **MongoDB**

나머지 테이블 (채팅방 / 채팅방과 유저 사이의 중간 테이블)은 **OracleDB 사용**



## MongoDB란?



**NoSQL:** 데이터의 형식이 정해져 있지 않은 비정형 데이터를 저장하기 위한 DB

- 데이터 포맷을 크게 신경쓰지 않고 일단 담아야 하는 경우
- 엄청난 빈도로 읽기 / 쓰기 연산을 해도 Performance에 문제가 없어야 하는 경우
- DB 서버가 넘치려 할 때 쉽게 새로운 서버를 옆에 붙여서 확장

## 왜 채팅 내용 저장에 MongoDB를 사용하였는가?

### 1. 다양한 데이터 포맷

- 채팅에는 텍스트, 이모지, 파일 등 다양한 데이터 포맷이 존재  
-> 이를 크게 신경 쓰지 않고 저장 가능

### 2. 높은 빈도와 속도의 읽기 / 쓰기 연산

- 많은 빈도의 읽기 / 쓰기 연산에도 퍼포먼스에 문제가 없고 더 적은 비용이 발생

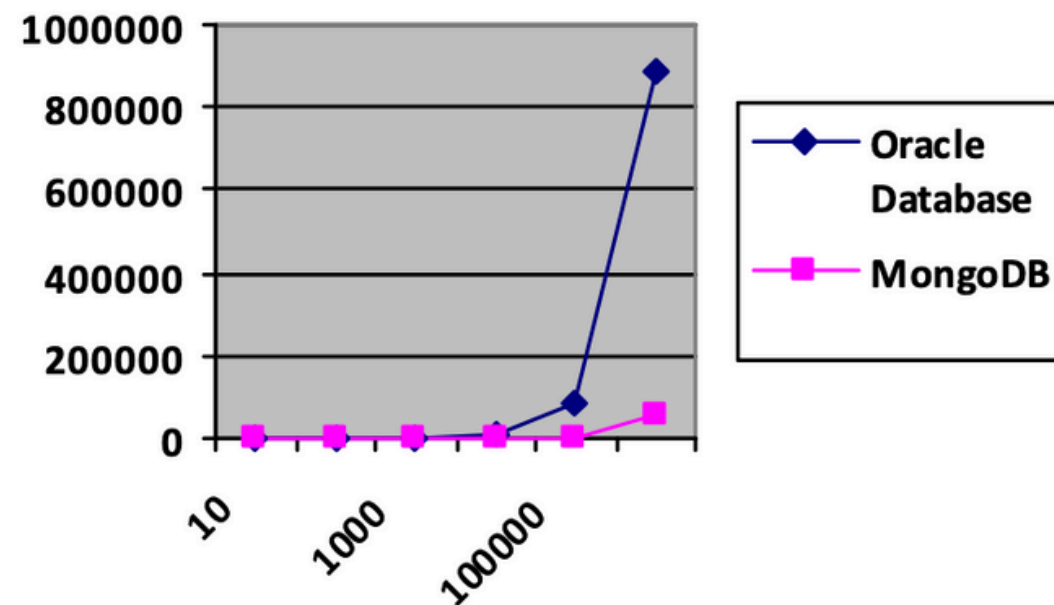


Figure 1. Inserting times(msec)

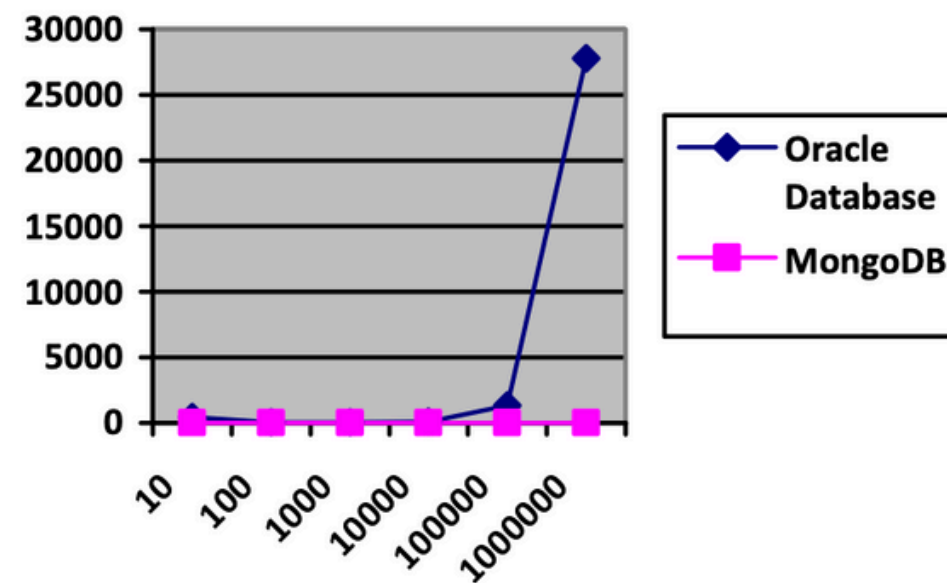


Figure 2. Updating times(msec)

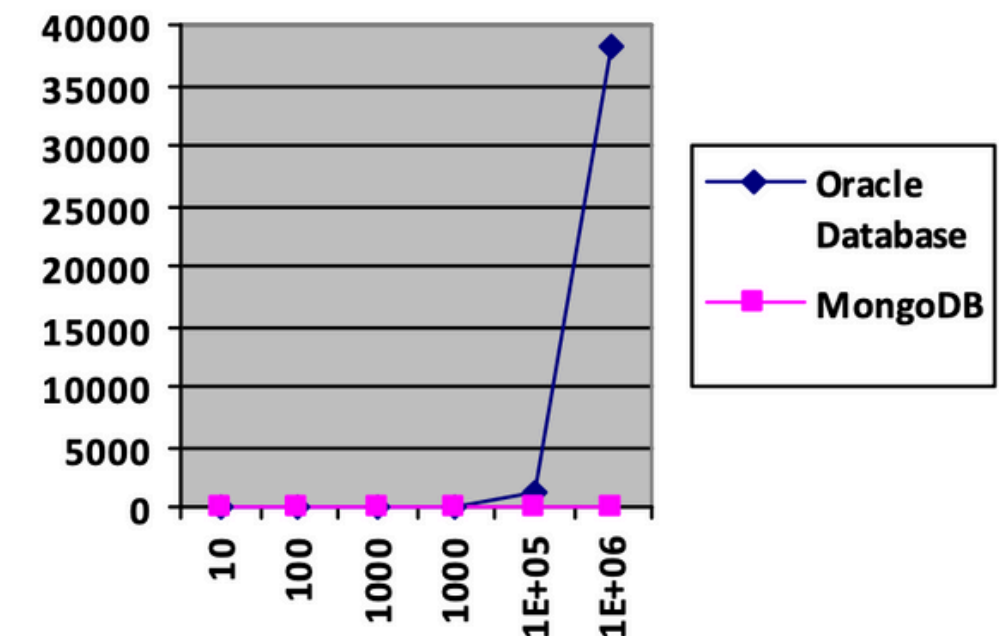
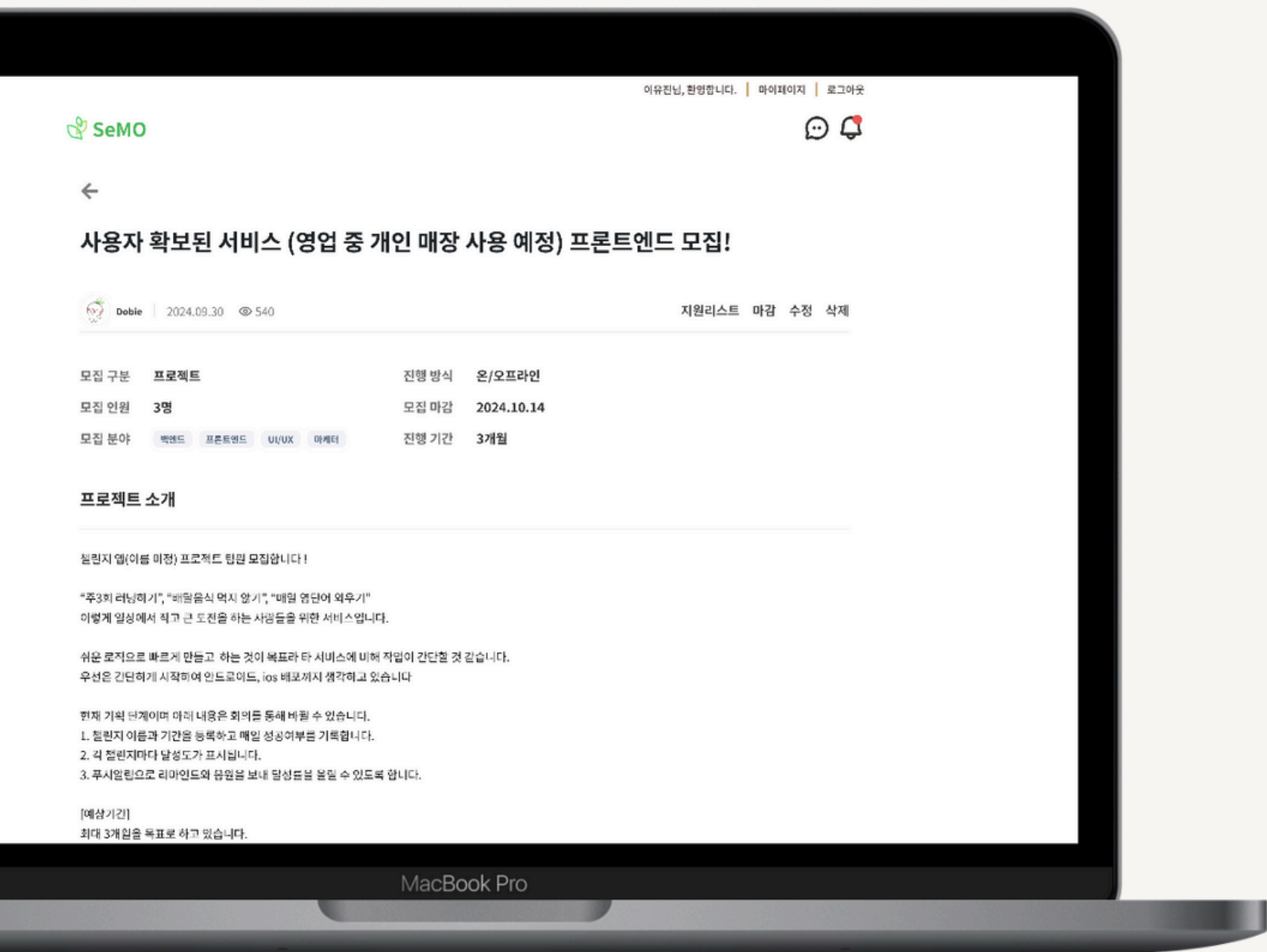


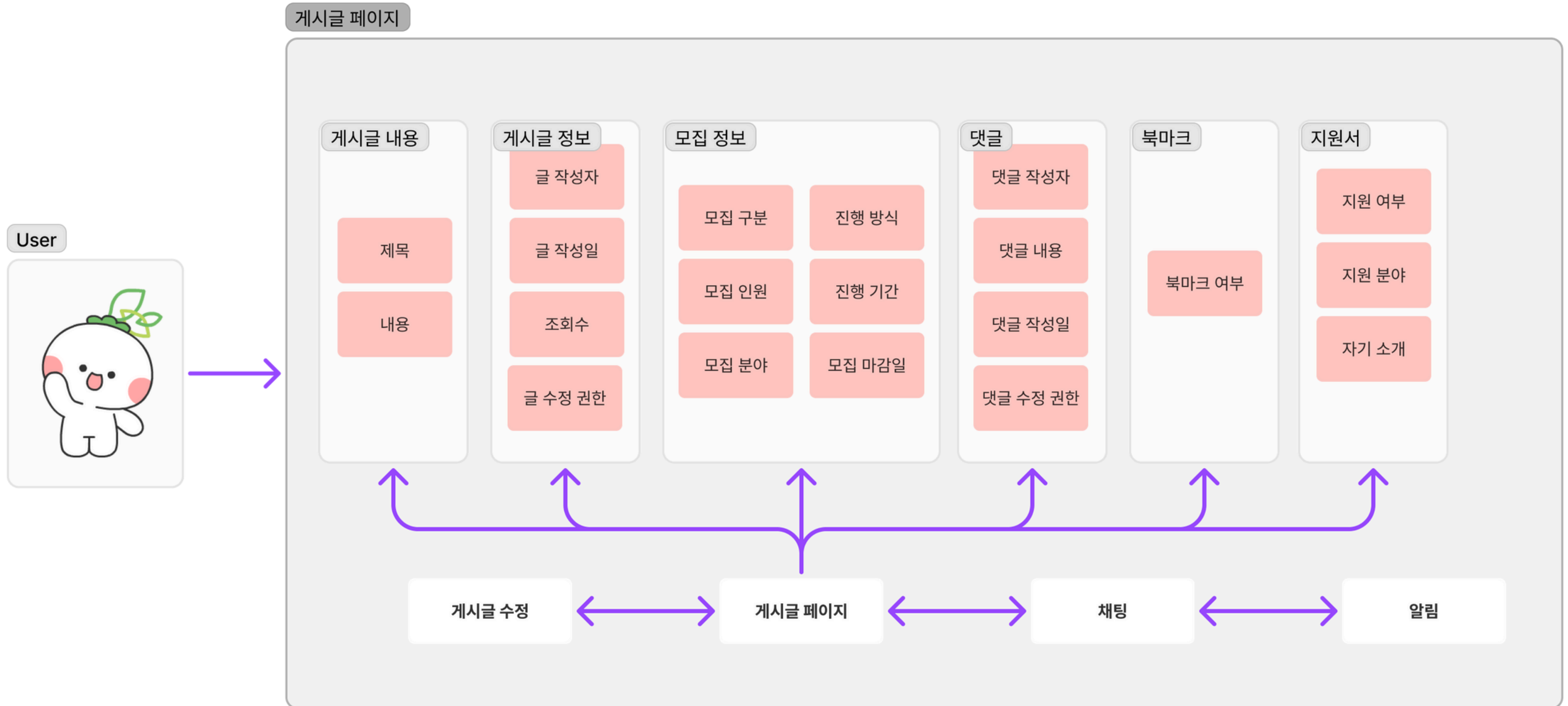
Figure 3. Deleting times(msec)

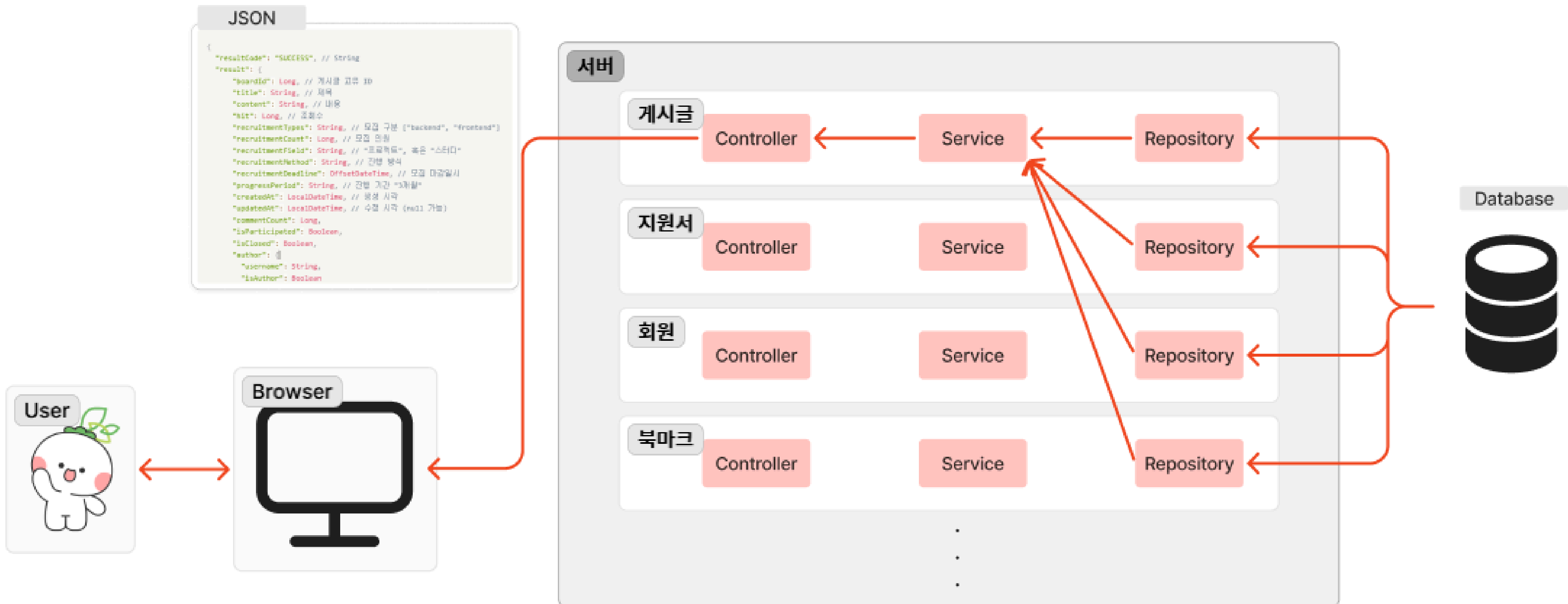


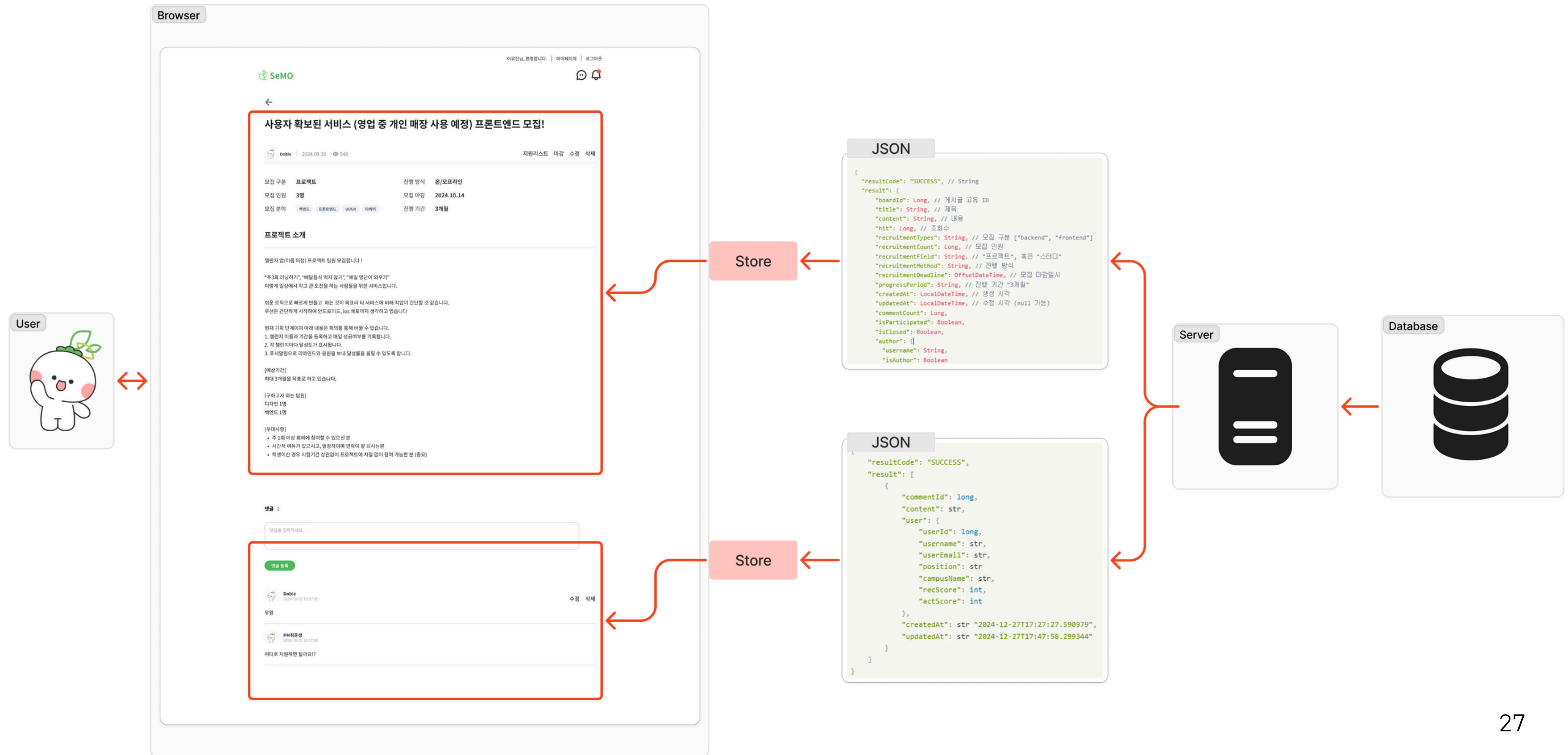


# API 연동









## 프론트엔드

로그인 페이지

이유진

채팅 페이지

이유진

남종혁

메인 페이지

이유진

주현우

마이 페이지

이유진

차현철

게시글 페이지

이유진

주현우

## 백엔드

회원 API

차현철

알림 API

차현철

북마크 API

차현철

포지션 API

주현우

채팅 API

남종혁

댓글 API

차현철

캠퍼스 API

차현철

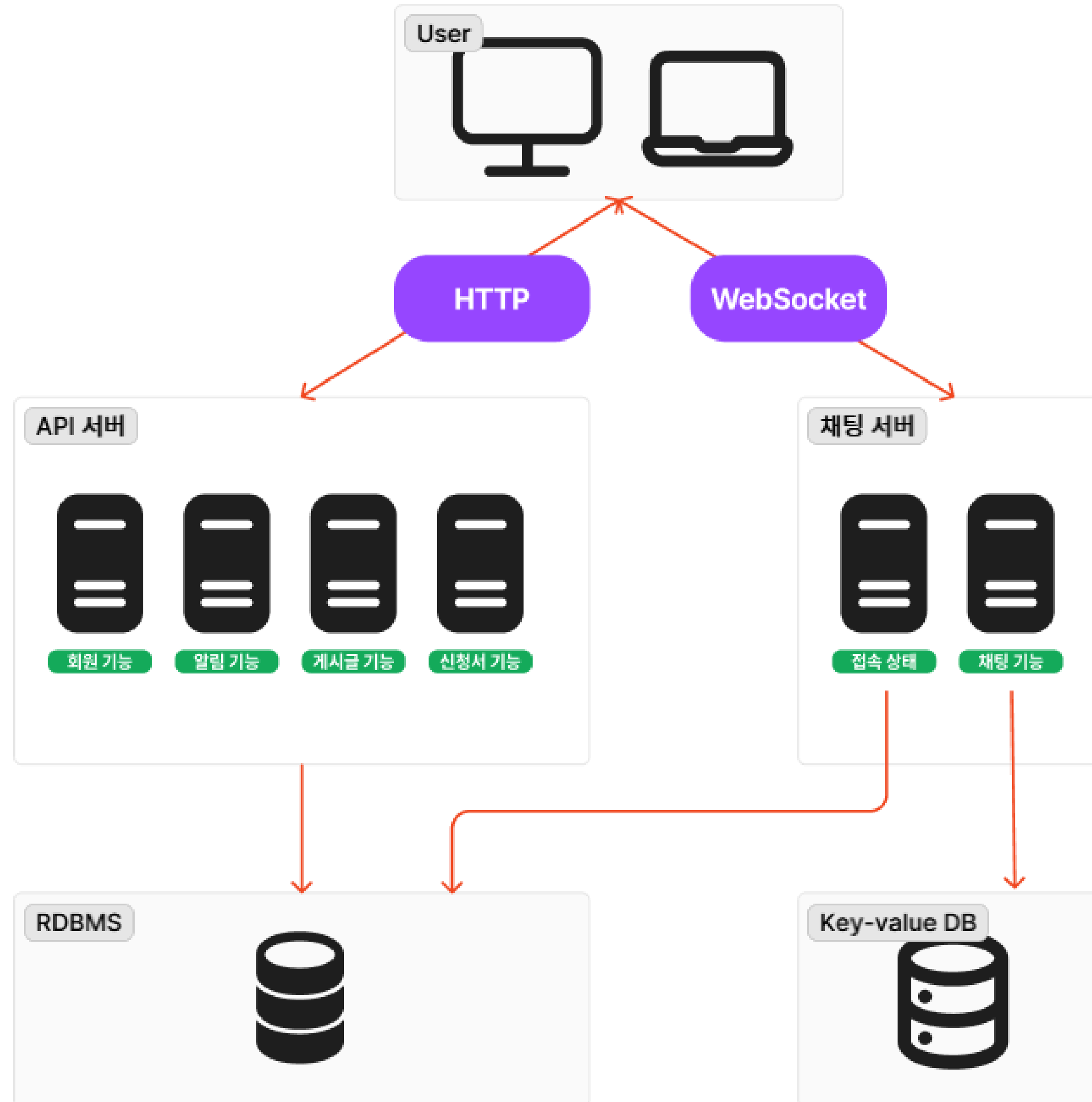
신청서 API

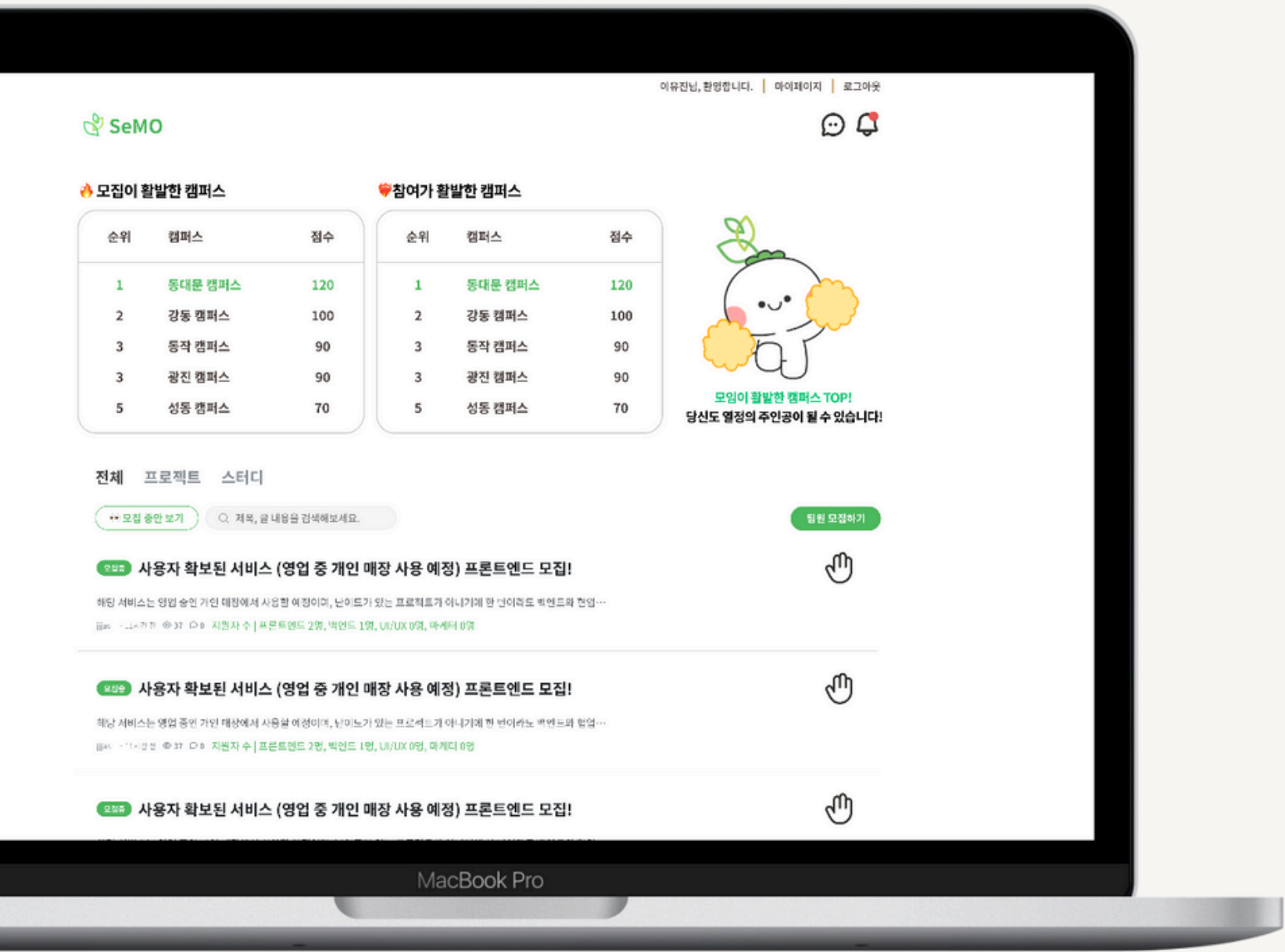
주현우

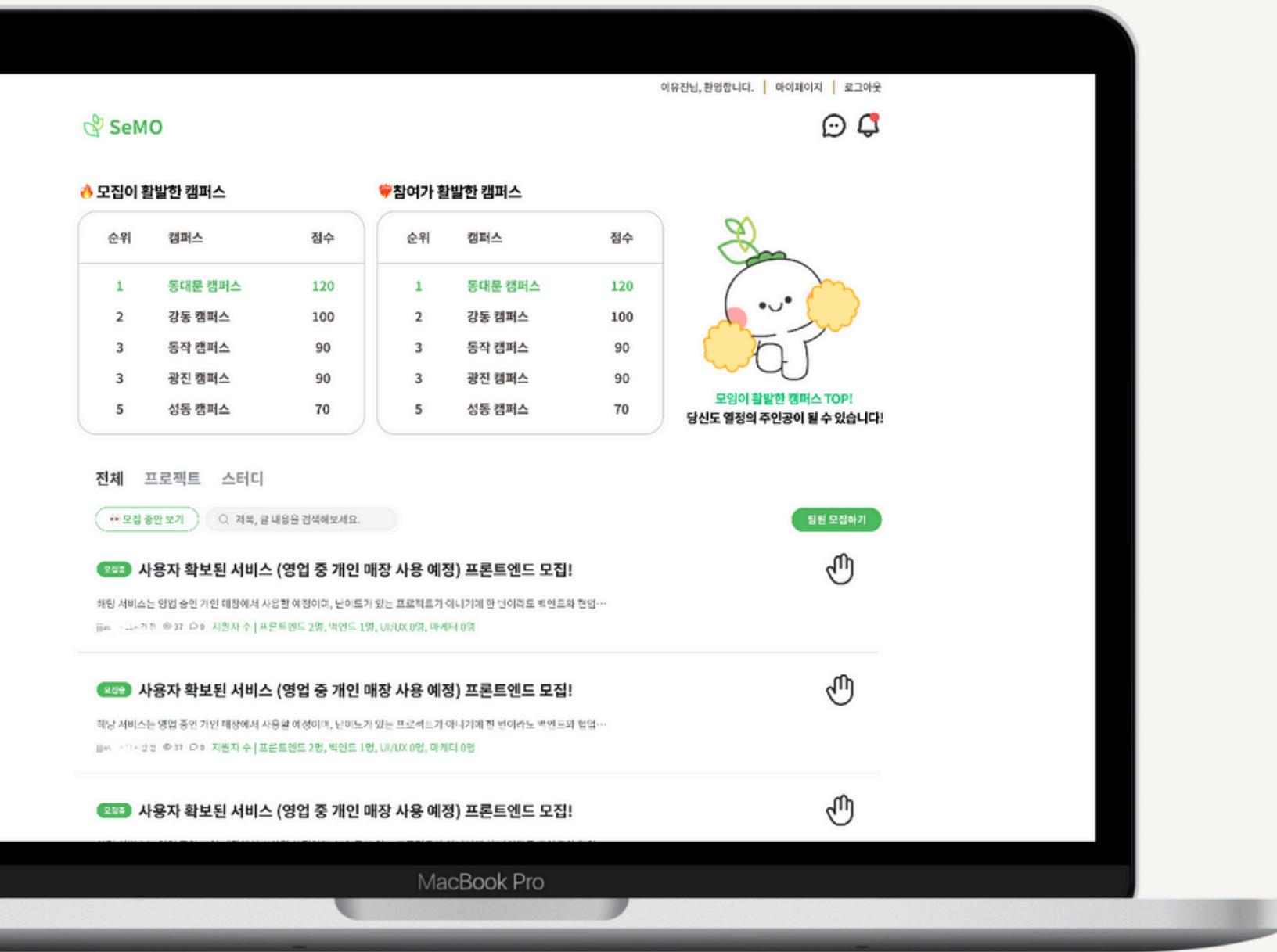
게시판 API

주현우





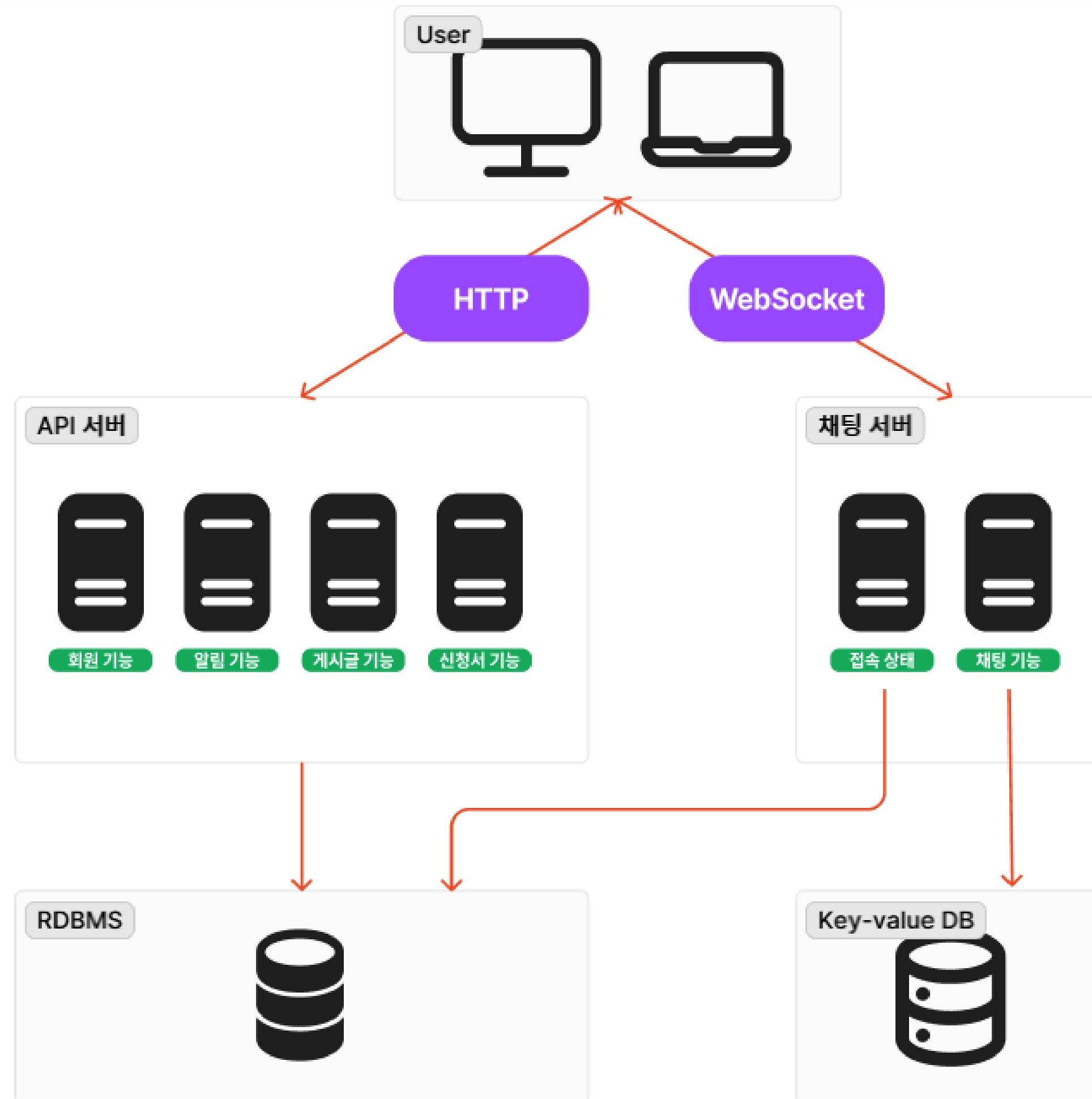




# 회고



모놀리식 아키텍처  
Monolithic Architecture



## 시스템 설계 확장

**"서비스 중 하나가 중단되면 어떻게 될까요?"**

**"컴포넌트 간의 트래픽을 어떻게 분산할까요?"**

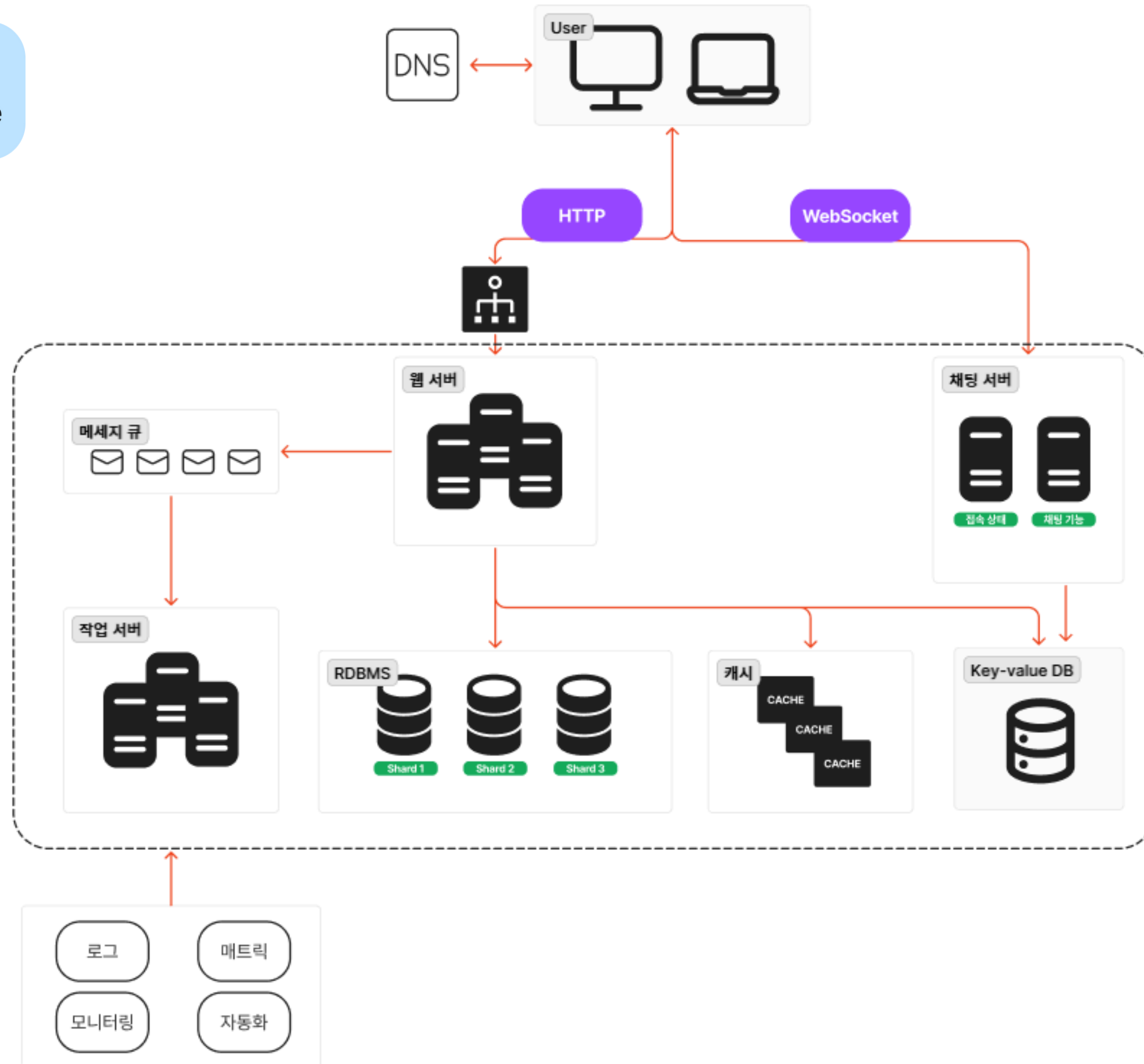
**"데이터베이스 부하를 어떻게 줄일 수 있을까요?"**

**"캐시의 가용성을 어떻게 개선할 수 있을까요?"**

**"알림 시스템을 어떻게 더 견고하게 만들 수 있을까요?"**

**"미디어 저장 비용을 어떻게 줄일 수 있을까요?"**

**MSA**  
Micro Service Architecture





# 추가 기능

## 기능 1 : 기술 블로그

우수 수강생의 프로젝트 후기를 기술블로그처럼 공유

- 포트폴리오 내용 추가 -> 취업기회 UP
- 새싹 교육생들에 대한 동기부여

## 기능 2 : 채용 공고

관리자, 파트너가 특정 교육과정에 대해 채용 공고 작성

## 기능 3 : 자소서 작성 AI

우수 수강생의 프로젝트 후기를 기술블로그처럼 공유

- LLM 모델 연동, 자소서 작성 도와주는 AI 무료 제공

우아한  
기술블로그

우아한스터디 개발자 채용 커 뉴스레터 신청 커 | 🔍 f 📺

### 2024 선물카드 제목 짓기 대회가 탄생하기까지: 운영, PM, 개발 이야기

Dec.24.2024 김지원, 박민경, 안현철, 이영건, 송채원, 최유빈



Backend PM WEB Web Frontend

배민선물하기에서는 생일과 같은 일반적인 상황뿐만 아니라 집들이나 이직 같은 다양한 축하 상황, 출산이나 입원 등 몸보신에 어울리는 상황까지 모두 아우를 수 있도록 1천 개 이상의 카드를 제공하고 있습니다. 이 중 사용자의 참여로 만들어진 카드도 52개 제공되었습니다. 오늘은 이 52개의 특별한 카드가 함께 서비스될 수 있었던 흥미로운 이야기를 공유하고자 합니다. 특히 이번 글에서는 PM, 서버, 프론트, 운영, 마케팅 등 다양한 직무의 구성원들이 한 팀으로 모여 하나의 캠페인을 어떻게 기획하고 실행했는지 그 과정을 세세하게 소개하고자 합니다. 유기적인 협업을 통해 이벤트를 구체화하는 과정, 고민했던 지점과 해결책, 그리고 최종적으로 도출된 결과물까지 다채로운 이야기를 시작하겠습니다.

#### 2024 선물카드 제목 짓기 대회의 시작

지난 2022년부터 배민선물하기의 인지도를 높이기 위해 매년 선물 카드의 그림을 그리는 참여형 이벤트를 선보이며 많은 사랑을 받아왔습니다. 올해로 3회차에 접어든 이 참여형 이벤트를 한 단계 더 발전시키기 위해 약 4개월 전부터 깊은 고민을 시작했습니다.





# Q&A

**THANK YOU**

감사합니다

